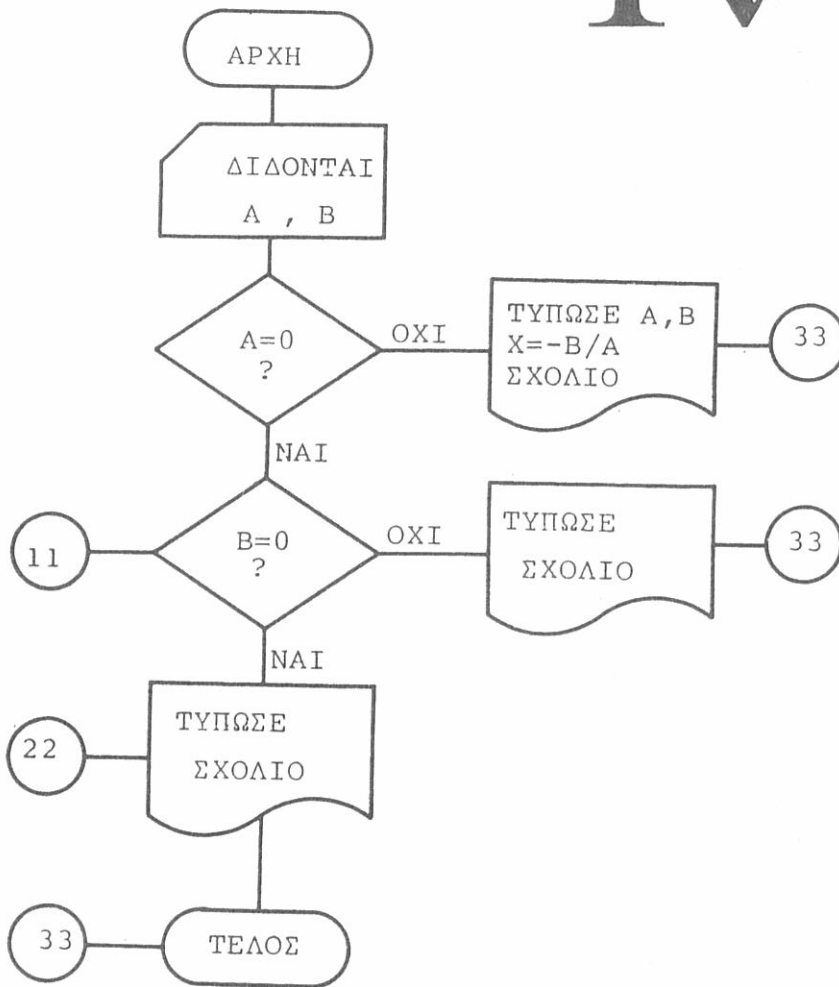


FORTRAN IV



ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΜΕΘΟΔΟΣ ΜΕ ΑΣΚΗΣΕΙΣ

Β' ΕΚΔΟΣΙΣ

ΕΚΔΟΣΕΙΣ Α. ΠΑΠΑΣΩΤΗΡΙΟΥ



Ὁ Πάρις Πάμφιλος γεννήθηκε τό 1950 στήν Ἀθήνα. Σπούδασε μαθηματικά στό Ἐθνικό καί Καποδιστριακό Πανεπιστήμιο Ἀθηνῶν καθώς καί στά Πανεπιστήμια Βόννης καί Κολωνίας τῆς Δυτικῆς Γερμανίας. Τό 1978 ἀνακηρύχθηκε διδάκτωρ τοῦ Πανεπιστημίου τῆς Κολωνίας. Ἀπό τό 1975 ἐργάζεται ὡς Ἐπιμελητής τοῦ Πανεπιστημίου τῆς Βόννης, παραδίδοντας μαθήματα καί διευθύνοντας σεμινάρια σέ εἰδικά θέματα τῶν ἐφηρμοσμένων μαθηματικῶν καί τῆς διαφορικῆς γεωμετρίας. Τό 1984 ἐντάχθηκε ὡς ἐπικουρικός καθηγητής στό Πανεπιστήμιο Κρήτης.

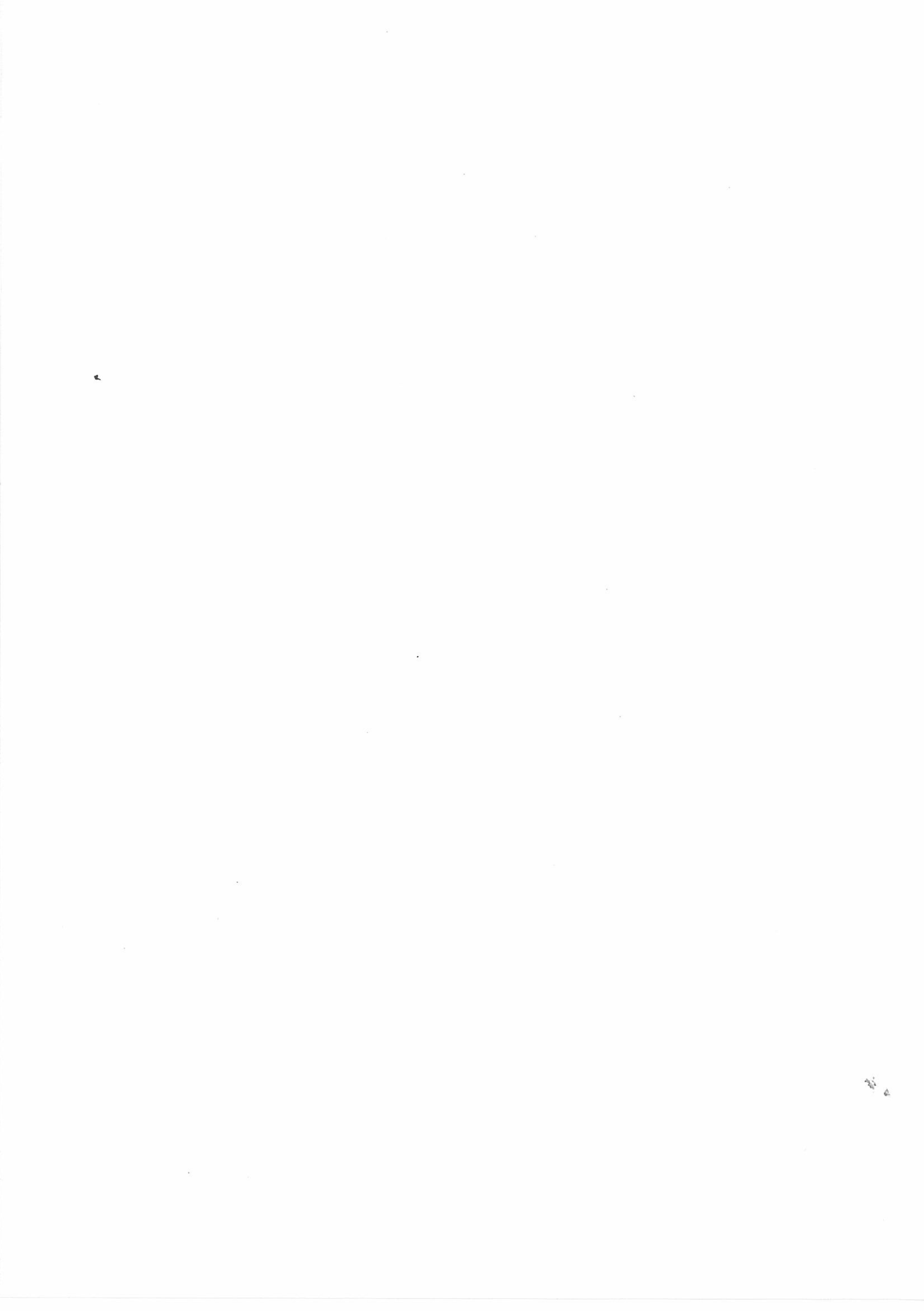
ΠΑΡΙΣ Κ. ΠΑΜΦΙΛΟΣ
ΕΠΙΚΟΥΡΙΚΟΣ ΚΑΘΗΓΗΤΗΣ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟΥ ΑΘΗΝΩΝ

FORTRAN IV

ΕΚΔΟΣΕΙΣ — ΒΙΒΛΙΟΠΩΛΕΙΟ
Α. ΠΑΠΑΣΩΤΗΡΙΟΥ
ΤΕΧΝΙΚΑ — ΕΠΙΣΤΗΜΟΝΙΚΑ ΒΙΒΛΙΑ
ΣΤΟΥΡΝΑΡΑ 23 — ΑΘΗΝΑ 106 82 — ΤΗΛ. 36.41.826, 36.09.821

© Πάρις Πάμφιλος
Κυρίλλου Λουκάρως 15
Άθήνα

Ἀφιέρωμα στους γονεῖς μου
Κώστα καὶ Ἀντιγόνη



Πρόλογος

Από τό 1973 καί ἐξῆς εἶχα τήν δυνατότητα νά ἐργασθῶ μέ φοιτητές ὄλων τῶν ἐτῶν στήν φυσικομαθηματική σχολή τοῦ πανεπιστημίου τῆς Βόννης. Μιά ἐμπειρία τῶν χρόνων αὐτῶν ἦταν ἡ δημιουργία ἰσχυρῶν κινήτρων μαθήσεως καί ἀγάπης τῆς λεπτομέρειας πού διαπίστωσα χωρίς ἐξαίρεση σέ ὄλους ἐκείνους τούς φοιτητές, οἱ ὁποῖοι παράλληλα μέ τήν ἐκμάθηση τῆς θεωρίας ὑπολόγιζαν συγκεκριμένα παραδείγματα μέ τήν βοήθεια τοῦ ὑπολογιστή. Ἐχοντας κατά νοῦ τήν εὐνοϊκή αὐτή παιδαγωγική ἐπίδραση συνιστοῦσα καί θά συνιστῶ πάντοτε στούς ἀρχάριους φοιτητές τῶν φυσικομαθηματικῶν καί τεχνικῶν ἐπιστημῶν τήν παράλληλη ἐκμάθηση μιᾶς γλῶσσας προγραμματισμοῦ. Τό παρόν βιβλίο εἶναι ἡ ἔμπρακτῆ συμπαράστασή μου πρός ἐκείνους πού θά θελήσουν νά ἀκολουθήσουν αὐτή τήν σύσταση.

Ἡ FORTRAN IV προσφέρεται ἀπ' αὐτήν τήν ἄποψη γιά τήν εὐκολία ἐκμάθησέως τῆς καί τήν τυποποίησή της, πού ἐπιτρέπει ἐφαρμογές ἀνεξαρτήτως τοῦ τύπου τοῦ χρησιμοποιουμένου ὑπολογιστή. Προσπαθῶντας νά ἐξαλείψω καί τά λίγα "βαρετά" περάσματα πού ἔχει νά ξεπεράση ὁ φοιτητής μαθαίνοντας τήν γλῶσσα κατά συμβατικό τρόπο, ὀδηγήθηκα στήν πρακτική αὐτή μέθοδο. "Πρακτική" διότι ἡ πρόσ μετάδοση γνώση περιλαμβάνεται κατά κανόνα στά ἴδια τά προγράμματα-παραδείγματα ἐντός κειμένου. Μέ τήν βοήθεια τῶν συντόμων ἐρμηνευτικῶν σχολίων πού συνοδεύουν κάθε τέτοιο πρόγραμμα θά πρέπει ὁ ἀναγνώστης νά στέκεται καί νά κατανοῇ πως καί τί κάνει τό κάθε πρόγραμμα. Τήν γνώση πού ἀποκτᾶ κατ' αὐτό τόν τρόπο θά

πρέπει κατόπιν νά τήν έμπαιδώνη μέ τήν βοήθεια τών άσκήσεων στό τέλος κάθε παραγράφου (γιά εύκολία τοῦ αναγνώστη δίδονται οί λύσεις τών άσκήσεων στό τέλος τοῦ βιβλίου). Σέ ὄλο τό βιβλίο τό βάρος έχει τεθεῖ στήν γλώσσα καί ὄχι στά μαθηματικά πού περιέχονται στά προγράμματα. Ἐπί αὐτή τήν άποψη τό βιβλίο εἶναι αὐτοδύναμο. Μέ ὀρισμένες έννοιες πού άπαιτοῦν ηύξημένη μαθηματική πείρα μπορεῖ ὁ αναγνώστης νά έξοικιώνεται κατ' άρχήν ὑπολογίζοντας μέ τήν βοήθεια τών προγραμμάτων μερικά παραδείγματα καί νά έμβαθύνη άργότερα άνατρέχοντας στήν βιβλιογραφία πού προτείνω καί σχολιάζω στήν §20. Ἡ άνάγνωση τῆς τελευταίας αὐτῆς παραγράφου θά μποροῦσε νά γίνη μέ άφέλεια καί πρίν τήν άνάγνωση τοῦ ὄλου βιβλίου. Ὅσον άφορᾷ τά προγράμματα, στό βιβλίο περιοριζόμεθα σέ στοιχεῖα τῆς ANSI-FORTRAN (ANSI άπό τό american national standards institute = άμερικανικό ίνστιτουτο μέτρων καί σταθμῶν) τά ὀποῖα περιέχονται σάν γνήσιο ὑποσύνολο σχεδόν σέ ὄλους τούς μεταφραστές τών ὑπολογιστῶν πού κυκλοφοροῦν στό έμπόριο. Κάθε άπόκλιση άπό τήν ANSI-FORTRAN σημειώνεται άναλυτικά έντός κειμένου. Ὅλα τά προγράμματα τοῦ βιβλίου δοκιμάσθηκαν μέ τόν μεταφραστή WATFIV τοῦ ὑπολογιστή IBM-370/168 τοῦ πανεπιστημίου τῆς Βόννης. Ὁ χρόνος έκτελέσεως τών προγραμμάτων (έντός τοῦ P15.1) εἶναι μικρότερος τών 3 δευτερολέπτων. Κατά συνέπεια εύρίσκονται έντός τών πλαισίων πού έπιβάλλουν συνήθως τά ὑπολογιστικά κέντρα γιά τήν έξάσκηση μαθητευομένων.

Πάρις Πάμφιλος

Βόννη, Ἰούλιος τοῦ 1979

Π Ε Ρ Ι Ε Χ Ο Μ Ε Ν Α

	σελ.
§1 'Αριθμητικές πράξεις, REAL μεταβλητές	1
P1.1 'Αριθμητικές πράξεις	1
P1.2 'Αριθμητικές πράξεις	4
§2 'Η ισότητα στην FORTRAN, άλγεβρικές παραστάσεις	6
P2.1 'Η ισότητα στην FORTRAN	6
P2.2 'Εμβαδόν τριγώνου, τύπος του "Ηρωνα	8
§3 INTEGER μεταβλητές, προκαθορισμός του τύπου των μεταβλητών	11
P3.1 Εύρεση ηλίκου και υπολοίπου δύο θετικών	11
P3.2 Τοκισμός κεφαλαίου	12
§4 Τό λογικό IF, ή έντολή GO TO	15
P4.1 Τά τετράγωνα των φυσικών αριθμών μέχρι τό 2000	15
P4.2 Πίνακας τετραγώνων και κύβων των πρώτων 100 φυσικών αριθμών	18
§5 Λογικό διάγραμμα, .EQ. , .NE. , .GT. .GE. , .LT. , .LE.	20
P5.1 'Αλγόριθμος του Εύκλειδου	21
P5.2 Οί αριθμοί του Fibonaccii	23
P5.3 Τό N-παραγοντικό	25
§6 'Η έντολή FORMAT, οί κώδικες wH, wX, aEw.d, aIw, nPaEw.d, ό πρώτος χαρακτήρας μιās τυπωμένης γραμμής ή έκτη στήλη μιās κάρτας	27
P6.1 Λύση πρωτοβαθμίου έξισώσεως	28
P6.2 'Ο E-κώδικας του FORMAT	30
P6.3 Λύση δευτεροβαθμίου έξισώσεως	32
§7 Οί συναρτήσεις της FORTRAN	37
P7.1 Τριγωνομετρικός προσδιορισμός 'αποστάσεως δύο σημείων	37
P7.2 Πίνακας τιμών σειρών	39
§8 Μεταβλητές μέ δείκτες, ή έντολή DIMENSION	42
P8.1 Μεταβλητές μέ ένα δείκτη (διάνυσμα)	42
P8.2 'Υπολογισμός του e	43
P8.3 'Εκτύπωση μήτρας	44
P8.4 Γεννήτρια τυχαίων αριθμών	46

§9	DO-κύκλος, ή έντολή CONTINUE, κιβωτισμένοι DO-κύκλοι	σελ. 49
	P9.1 Διαίρεση άκεραίων	50
	P9.2 Γραφή δοθέντος άκεραίου x ώς πρός βάση B	53
	P9.3 Έσωτερικό γινόμενο διανυσμάτων	54
	P9.4 Πολλαπλασιασμός μητρών	55
§10	ΈΗ έντολή DATA	60
	P10.1 Τό τρίγωνο του Pascal	61
	P10.2 Τό κόσκινο του Έρατοσθένη	63
	P10.3 Διάταξη διανύσματος	65
	P10.4 Καταχώρηση νέου άριθμού P σε διατεταγμένο διάνυσμα	67
§11	ΈΗ έντολή READ, οι κώδικες aFw.d και aGw.d	70
	P11.1 Μέση τιμή N-τό πλήθος άριθμών με $N \leq 1000$	70
§12	Συναρτήσεις έντολές	
	P12.1 Ρίζες εξισώσεων, μέθοδος επαναληπτικής διχοτομήσεως άρχικού διαστήματος	80
	P12.2 Έπαναληπτική μέθοδος (τό πολύ 100 βήματα)	81
	P12.3 Πίνακας τιμών συναρτήσεως	83
§13	Μεταβλητές και συναρτήσεις των τύπων DOUBLE PRECISION, COMPLEX, LOGICAL	91
	P13.1 Έσωτερική άκρίβεια του υπολογιστή για REAL μεταβλητές	91
	P13.2 Σύγκριση REAL και DOUBLE PRECISION τύπου	93
	P13.3 Έυπολογισμός του π κατ' Άρχιμήδη	94
	P13.4 Δευτεροβάθμιος εξίσωση με μιγαδικούς συντελεστές	96
	P13.5 Ό τύπος του De Moivre	98
	P13.6 Λογικές μεταβλητές	99
§14	Συναρτήσεις-υποπρογράμματα	105
	P14.1 Συναρτήσεις υποπρογράμματα, παράδειγμα	106
	P14.2 Συναρτήσεις των οποίων ή τιμή εύρίσκεται με τή βοήθεια άλγορίθμου	107
	P14.3 Τό έχνος μιās μήτρας	108
	P14.4 Έσωτερικό γινόμενο διανυσμάτων	110
§15	ΈΗ έντολή EXTERNAL	115
	P15.1 Όρισμένα ολοκληρώματα, ό κανόνας του τραπεζίου	116
	P15.2 Διαδοχική κατασκευή των γραμμών μιās μήτρας, προετοιμασία για τόν κανόνα του Romberg	119
	P15.3 Όρισμένα ολοκληρώματα, ή μέθοδος του Romberg	121
§16	SUBROUTINE	125
	P16.1 Άθροισμα διανυσμάτων	125
	P16.2 Τό έξωτερικό γινόμενο δύο διανυσμάτων	127
	P16.3 Τό άπολύτως μέγιστο στοιχείο μιās μήτρας	128
	P16.4 Πρόσθεση μητρών	129
	P16.5 Πολλαπλασιασμός μητρών	131
§17	Ό Α-κώδικας, έπεξεργασία κειμένου με τήν FORTRAN μεταβλητό FORMAT	135
	P17.1 Ό Α-κώδικας	135

P17.2	Object time format	136
P17.3	Γραφικές παραστάσεις συναρτήσεων μέσω του έκτυπωτή	139
P17.4	Κατασκευή ήμερολογίου ενός οποιδήποτε έτους	144
§18	Η έντολή COMMON	153
P18.1	Πολυώνυμο παρεμβολής του Lagrange	153
P18.2	Αριθμητική παραγωγή, παράγωγος στά σημεία παρεμβολής	156
P18.3	Διαφορικές εξισώσεις, ή κλασσική μέθοδος Runge-Kutta	159
P18.4	Διαφορικές εξισώσεις, γενίκευση της μεθόδου Runge-Kutta	161
§19	Εφαρμογές υποπρογραμμάτων, προβλήματα με μήτρες	169
P19.1	Αντιστροφή μήτρας	172
P19.2	Αναγωγή συστήματος σε ίσοδύναμο τριγωνικό	177
P19.3	Εύρεση ιδιοτιμών συμμετρικών μητρών με τη μέθοδο του Jacobi	184

1

Αριθμητικές πράξεις

- + : πρόσθεση
- : αφαίρεση
- * : πολλαπλασιασμός
- / : διαίρεση
- ** : ύψωση σέ δύναμη

REAL (=πραγματικές) μεταβλητές

Στό παρακάτω πρόγραμμα, δίδομε στόν υπολογιστή δύο αριθμούς μέ τά όνόματα ALPHA καί BHTA .

Τό πρόγραμμα υπολογίζει καί τυπώνει κατά σειράν :
τούς δοθέντας αριθμούς, τό άθροισμα, τή διαφορά, τό γινόμενο,
τό πηλίκο καί τήν δεύτερη δύναμη τοῦ ALPHA .

Πρόγραμμα :

```
C P1.1 ARITHMITIKES PRAXEIS
C
C ORISMOS METABLHTON
  REAL ALPHA,BHTA,ATHR,DIAF,GIN,PH,E
C
C ORISMOS TOY ALPHA KAI BHTA
  ALPHA=10.20
  BHTA=5.10
C
C EKTELESH TON PRAXEON
  ATHR=ALPHA+BHTA
  DIAF=ALPHA-BHTA
  GIN=ALPHA*BHTA
  PH=ALPHA/BHTA
  E=ALPHA**2
```

(σχ. 1)

γ) Όλες οι άλλες γραμμές του σχ.1 λέγονται έντολές (=statements) και τυπώνονται απ' τήν έβδομη στήλη τής κάρτας μέχρι τήν 72η, συμπεριλαμβανομένων.

δ) ALPHA, BHTA, ATHR, DIAF, κ.τ.λ. είναι όνόματα μεταβλητών. Η FORTRAN έπιτρέπει όνόματα πού αποτελούνται από ένα έως έξι γράμματα (A - Z) ή ψηφία (1,2,3,4,5,6,7,8,9,0).

ε) Ο πρώτος χαρακτήρας ενός όνόματος πρέπει νά είναι γράμμα.

ζ) Στην αρχή του προγράμματος χρειάζεται ή έντολή

```
REAL ALPHA,BHTA,...κ.τ.λ.
```

για νά καθορίση τό είδος τών μεταβλητών, έν προκειμένω, πραγματικούς άριθμούς.

η) Οι δύο έντολές

```
WRITE(6,100) ALPHA,BHTA,ATHR,DIAF,...κ.τ.λ.
```

```
100 FORMAT(1H ,...κ.τ.λ.
```

καθορίζουν τόν τρόπο μέ τόν όποιο θά τυπωθοϋν τά αποτελέσματα από τόν ταχυεκτυπωτή του υπολογιστή. Τίς έντολές αυτές θά τίς αναλύσουμε άργότερα, προς τό παρόν θά τίς χρησιμοποιούμε όπως έχουν προκειμένου νά τυπώσουμε έναν οιονδήποτε πραγματικό άριθμό.

θ) Οι πραγματικοί άριθμοί γράφονται στην FORTRAN μέ δύο τρόπους. Ο πρώτος τρόπος αντιστοιχεϊ στην κανονική γραφή του άριθμοϋ π.χ. 10.20 ο δεύτερος τρόπος είναι ο του σχ.2 :

$$10.20 = +0.102000E+02$$

Γιά θετικούς άριθμούς τό + μπορεί νά παραληφθῆ.

0.102000E+02 συμβολίζει τόν άριθμό :

$$0.102000 \cdot 10^2 = 10.20$$

Αναλόγως οι άλλοι άριθμοί τών αποτελεσμάτων έχουν ως εξῆς :

$$0.510000E 01 = 0.510000 \cdot 10 = 5.10$$

$$0.153000E 02 = 0.153000 \cdot 10^2 = 15.30$$

$$0.104040E 03 = 0.104040 \cdot 10^3 = 104.040$$

Οι έντολές ALPHA = 10.20

$$ALPHA = 0.1020E 02$$

$$ALPHA = 0.1020E+2$$

$$ALPHA = 0.102E2$$

$$ALPHA = 0.0102E3$$

είναι όλες ίσοδύναμες μεταξύ τους.

ι) Σημείωσε ότι στην αρχή και στό τέλος κάθε προγράμματος

πρέπει να μπαίνουν ορισμένες πρόσθετες κάρτες που δεν ανήκουν στην FORTRAN αλλά εξαρτώνται από την χρησιμοποιούμενη μάρκα του υπολογιστή. Για τό ποιές είναι αυτές οι J.C.L - κάρτες (όπως λέγονται) ρώτησε τόν χειριστή του υπολογιστή ή έναν πεπειραμένο προγραμματιστή του ίδιου υπολογιστικού κέντρου.

Στό επόμενο πρόγραμμα δίδονται πέντε αριθμοί A1,A2,A3,A4,A5 και υπολογίζεται κατά σειράν τό

$$X = A1+A2+A3+A4+A5$$

$$Y = A1-A2+A3-A4+A5 \quad \text{καί τό}$$

$$Z = X/Y$$

Πρόγραμμα :

```

C P1.2 ARITHMITIKES PRAXEIS
C
C
C ORISMOS METABLHTON
  REAL A1,A2,A3,A4,A5,X,Y,Z
  A1=1.11
  A2=1.0011
  A3=1.000011
  A4=1.00000011
  A5=1.0000009
C
C EKTELESH TON PRAXEON
  X=A1+A2+A3+A4+A5
  Y=A1-A2+A3-A4-A5
  Z=X/Y
C
C EKDOSE APOTELESMATON
  WRITE(6,100) A1,A2,A3,A4,A5,X,Y,Z
100 FORMAT(1H ,10X,E15.6)
  STOP
  END

```

(σχ.4)

Αποτελέσματα :

```

0.111000E 01
0.100110E 01
0.100001E 01
0.100000E 01
0.100000E 01
0.511111E 01
-0.891088E 00
-0.573581E 01

```

(σχ.5)

κ) Ἡ σειρά μέ τήν ὁποία τυπώνονται οἱ μεταβλητές στά ἀποτέλεσματα (σχ. 5) καθορίζεται ἀπό τήν σειρά ἐξ ἀριστερῶν πρός τά δεξιὰ μέ τήν ὁποία ἐμφανίζονται τά ὀνόματα τῶν μεταβλητῶν αὐτῶν ἐντός τῆς ἐντολῆς WRITE(6,100) ...κ.τ.λ.

Ἔτσι στό σχ.5 τυπώνονται κατὰ σειράν τά A1,A2,A3,A4,A5,X,Y,Z.

λ) Κάθε πραγματικός ἀριθμός πρέπει νά γράφεται μέ ὑποδιαστολή (τελεία), ἄλλως προκύπτουν σφάλματα. Ἔτσι λ.χ. τό 5 θεωρούμενο σάν πραγματικός ἀριθμός πρέπει νά γραφῆ 5.0 ἢ 0.5E1 ἢ 5.00 ἢ 5. κ.ο.κ.

Ἀσκήσεις

P1.3 Κατασκεύασε πρόγραμμα τό ὁποῖο γιά πέντε δοθέντας ἀριθμούς A1,A2,A3,A4,A5, εὐρίσκει καί τυπώνει τά

$$X = (A1**2+A2**2+A3**2+A4**2+A5**2)/5.$$

$$Y = (A1+A2+A3+A4+A5)/5.$$

$$Z = X/Y$$

P1.4 Κατασκεύασε πρόγραμμα τό ὁποῖο δοθέντος X εὐρίσκει καί τυπώνει τούς ἀριθμούς

$$Y = X**0.5$$

$$Z = X**X$$

P1.5 Κατασκεύασε πρόγραμμα τό ὁποῖο τυπώνει τούς ἀριθμούς

1.0, 1.1, 1.01, 1.001, 1.0001, 1.00001, 1.000001,

1.0000001 καθώς καί τούς

$1+16^{-1}$, $1+16^{-2}$, $1+16^{-3}$, $1+16^{-4}$, $1+16^{-5}$, $1+16^{-6}$.

P1.6 Ἐκτέλεσε τήν πρόσθεση τριῶν ἀριθμῶν π.χ.

$$A1 = 5.555555$$

$$A2 = 6.666666$$

$$A3 = 7.777777$$

καθ' ὅλες τίς δυνατές διατάξεις καί τύπωσε τά ἀποτελέσματα.

2

Ἡ ἰσότης στὴν FORTRAN

Ἀλγεβρικές παραστάσεις

Ἡ ἰσότης στὴν FORTRAN εἶναι δυναμική, ἡ ἐντολή $A = B$, σημαίνει ὅτι ἡ τιμὴ τῆς μεταβλητῆς B μεταβιβάζεται στὴν A. Ἔτσι λ.χ. ἔχει νόημα ἡ ἐντολή

$$A = A + 1.5$$

Στὸ δεξιό μέρος τῆς ἰσότητος αὐτῆς χρησιμοποιεῖται ἡ παλαιὰ τιμὴ τοῦ A π.χ. 3.2, ἐκτελοῦνται οἱ πράξεις $3.2 + 1.5 = 4.7$ καὶ τὸ ἀποτέλεσμα 4.7 ὀρίζεται σὰν νέα τιμὴ τοῦ A.

Στὸ ἐπόμενο πρόγραμμα δίδεται τὸ X καὶ ὑπολογίζεται τὸ

$$Y = X^{**}8 + X$$

Πρόγραμμα :

```
C P2.1 H ISOTHS STHN FORTRAN
C
C
C ORISMOS METABLHTON
  REAL X,Y
  X=1.578
C
C ΥΠΟΛΟΓΙΣΕ ΤΟ Y=X**8+X
  Y=X*X
  Y=Y*Y
  Y=Y*Y+X
C
C
C ΕΚΔΟΣΗ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΟΝ
  WRITE(6,100) X,Y
100 FORMAT(1H ,10X,E15.6)
  STOP
  END (σχ.1)
```


Άποτελέσματα :

0.157800E 01

0.400244E 02

(σχ.2)

α) Μετά την εκτέλεση της έντολης $Y = X * X$ ή τιμή του Y ίσοῦται με X^2 , μετά την εκτέλεση της $Y = Y * Y$ ή τιμή του Y ίσοῦται με X^4 , τέλος μετά την εκτέλεση της $Y = Y * Y + X$ ή τιμή του Y είναι ή ζητούμενη $Y = X^8 + X$.

Μέ την βοήθεια τῶν ἀριθμητικῶν πράξεων καί τῶν παρενθέσεων μπορούμε νά μεταφράσωμε στήν FORTRAN μαθηματικές ἀλγεβρικές παραστάσεις οἰασδήποτε μορφῆς. Ὁ ἐπόμενος πίνακας περιέχει μερικά παραδείγματα.

<u>Μαθηματικός τύπος</u>	<u>Ἀντίστοιχη έντολή τῆς FORTRAN</u>
$y = x^{-1}$	$Y = 1./X$
$z = x(-y)$	$Z = X * (-Y)$ ἢ $Z = -X * Y$
$y = x + 2$	$Y = X + 2.$
$y = \frac{x+1}{x-1}$	$Y = (X+1.)/(X-1.)$
$z = \frac{xy}{x+y+3}$	$Z = (X*Y)/(X+Y+3.)$
$z = \frac{1}{3xy}$	$Z = 1./(3.*X*Y)$
$z = \sqrt{(x+y)(x-y)}$	$Z = ((X+Y)*(X-Y))**0.5$
$z = \frac{1}{\sqrt{x^2+y^2}}$	$Z = (X**2+Y**2)**(-0.5)$
$z_{\alpha} = \sqrt{\frac{xy(1 - \frac{x^2}{(x+y)^2})}{}}$	$Z_{\alpha} = (X*Y*(1.-(X**2)/((X+Y)**2))**0.5$

β) Κατά την εκτέλεση τῶν πράξεων ἐντός μιᾶς ἀλγεβρικήσ παραστάσεως ἰσχύουν οἱ ἐξῆς ἱεραρχικοί κανόνες.

1ον) ἐκτελοῦνται ὑψώσεις σέ δύναμη,

2ον) ἐκτελοῦνται πολλαπλασιασμοί καί διαιρέσεις,

3ον) ἐκτελοῦνται προσθέσεις καί ἀφαιρέσεις.

γ) Σέ περίπτωση ἰσοδυνάμων (ἱεραρχικά) πράξεων, ή εκτέλεση προχωρεῖ ἐξ ἀριστερῶν πρὸς τὰ δεξιὰ. Ἔτσι λ.χ. ή 5η έντολή στόν πίνακα παραπάνω είναι ἰσοδύναμη μέ την

$$Z = X*Y/(X+Y+3.)$$

Όμοίως η 6η είναι ισοδύναμη με την

$$Z = 1./3./X/Y$$

Η 9η έντολή του πίνακα ισοδυναμεί με την

$$ZA = (X*Y*(1.-X**2/(X+Y)**2))**0.5$$

Τό επόμενο πρόγραμμα υπολογίζει τό έμβαδόν E ενός τριγώνου με πλευρές a, b, c βάσει του τύπου του "Ηρωνα

$$E = \sqrt{s(s-a)(s-b)(s-c)}$$

όπου

$$s = \frac{1}{2}(a+b+c)$$

Πρόγραμμα :

```

C P2.2 EMBADON TRIGONOU, TYPOS TOY HRONA
C
C
C ORISMOS METABLHTON
  REAL A,B,C,S,E
  A=2.
  B=3.
  C=4.
C
C O TYPOS TOY HRONA
  S=0.5*(A+B+C)
  E=(S*(S-A)*(S-B)*(S-C))**0.5
C
C EKTYPOSH APOTELESMATON
  WRITE(6,100) A,B,C,S,E
100 FORMAT(1H ,10X,E15.6)
  STOP
  END

```

(σχ.3)

Αποτελέσματα :

```

0.200000E 01
0.300000E 01
0.400000E 01
0.450000E 01
0.290474E 01

```

(σχ.4)

Άσκησης

P2.3 Ποία έντολή ισοδυναμεί με τις έντολές

$$Y=X*X$$

$$Y=Y*Y$$

$$Y=Y*Y+X \quad \text{του P2.1} \quad ;$$

P2.4 Γράψε τις έντολές FORTRAN που αντιστοιχούν στους επόμενους μαθηματικούς τύπους, χρησιμοποιώντας όσο τό δυνατόν λιγώτερες παρενθέσεις.

$$y=1+\frac{x}{100}$$

$$y=a\left(1+\frac{x}{100}\right)^{10}$$

$$z=\frac{Y_2-Y_1}{x_2-x_1}$$

$$y=5x^2\sqrt{5-2\sqrt{5}}$$

$$y=x\left(\frac{x}{2}\sqrt{3}+3h\right)$$

$$y=2(x_1x_2+x_2x_3+x_3x_1)$$

$$m_c = \sqrt{\frac{a^2}{2} + \frac{b^2}{2} + \frac{c^2}{4}}$$

$$K = \frac{1}{4}\sqrt{4p^2q^2 - (b^2+d^2-a^2-c^2)^2}$$

Γιά τούς επόμενους τύπους πάρε $\pi=3.141592$

$$E=\pi r^2$$

$$M_{\text{περ}} = 2\pi r$$

$$E_{\text{ελ}} = 2\pi\sqrt{\frac{a^2+b^2}{2}}$$

$$T = \pi R(R+\sqrt{R^2+h^2})$$

$$s = \sqrt{2R^2-R\sqrt{4R^2-4}}$$

P2.5 Υπολόγισε με τό P2.2 τό έμβαδόν ενός τριγώνου με πλευρές $a=80$, $b=90$, $c=100$.

P2.6 Κατασκεύασε πρόγραμμα τό όποιο δοθέντος τριγώνου με

πλευρές $a=22, b=23, c=24$ υπολογίζει

1ον) τό έμβαδόν E του τριγώνου με τον τύπο του "Ηρώνα

2ον) τά τρία ύψη του τριγώνου h_a, h_b, h_c βάσει των τύπων $h_a = \frac{2E}{a}, h_b = \frac{2E}{b}, h_c = \frac{2E}{c}$

3ον) τό έμβαδόν $E_{\text{ποδ}}$ του τριγώνου με πλευρές h_a, h_b, h_c

4ον) τυπώνει κατά σειράν τά $a, b, c, E, h_a, h_b, h_c, E_{\text{ποδ}}$.

P2.7 Κατασκεύασε πρόγραμμα τό οποίο τυπώνει τά $1/3, 1/7, 1/11, 1/13$, τό άθροισμά τους καθώς και τον άριθμό $(\frac{1}{3} + \frac{1}{11} + \frac{1}{17})^{-1/2}$

P2.8 Υπολόγισε και τύπωσε τους άριθμούς

$$\sqrt[13]{13}, \sqrt[3]{0.01212}, \sqrt[27]{345679}$$

P2.9 Βρες με τον τύπο του "Ηρώνα τό έμβαδόν του τριγώνου με πλευρές

$$A = 10$$

$$B = 5$$

$$C = 4$$

P2.10 Δώσε τό P2.1 στον υπολογιστή με $X=1.E50$.

3

INTEGER (=άκεραιες) μεταβλητές

Προκαθορισμός του τύπου των μεταβλητών

Έκτός των μεταβλητών του τύπου REAL ή FORTRAN διαθέτει
καί μεταβλητές του τύπου INTEGER.

Στό επόμενο πρόγραμμα δίδονται δύο θετικοί άκεραιοι M, N
καί υπολογίζεται τό πηλίκον καί τό υπόλοιπον P καί Y τής
διαίρέσεως του M διά του N .

Πρόγραμμα :

```
C  P3.1  EYRESH TOY PHLIKOY KAI YPOLOIPOY
C          DYO THETIKON AKERAION
C
C  ORISMOS METABLHTON
C          INTEGER M,N,P,Y
C          M=112357
C          N=5311
C
C  BRES TO PHLIKO =P KAI TO YPOLOIPO = Y
C          P=M/N
C          Y=M-N*P
C
C  TYPOSE TA APOTELESMATA
C          WRITE(6,200) M,N,P,Y
200  FORMAT(1H ,10X,I15)
STOP
END
```

} (*)

(σχ.1)

Αποτελέσματα :

```

112357
 5311
  21
 826

```

(σχ.2)

- α) Στην FORTRAN γίνεται διάκριση μεταξύ πραγματικών (=REAL) αριθμών και άκεραίων (=INTEGER) αριθμών.
- β) Η ANSI-FORTRAN δέν επιτρέπει "μικτές" πράξεις άκεραίων μέ πραγματικούς.
- γ) Οι οδηγίες του FORMAT είναι άλλες για πραγματικούς και άλλες για άκεραίους αριθμούς. Σύγκρινε λ.χ. τίς FORMAT έντολές στά P2.2 και P3.1 .
- δ) Τό (*) μέρος του προγράμματος χρειάζεται μιάν έξήγηση. Στην FORTRAN τό πηλίκον δύο άκεραίων M, N είναι πάλι άκέραιος, άκριβέστερα ίσχύει

M/N = άκέραιο μέρος του πραγματικού αριθμού M/N, π.χ.
 $8/3 = 2.6666\dots$, στην FORTRAN $8/3 = 2$
 $15/4 = 3.75$, " " " $15/4 = 3$
 $1/4 = 0.25$, " " " $1/4 = 0$
 $-5/3 = -1.666\dots$, " " " $-5/3 = -1$

- ε) Η έντολή $P=M/N$ δίδει στό P τήν τιμή του άκεραίου μέρους του M/N, τό οποιο όμως είναι άκριβώς και τό πηλίκον του M διά του N. $Y=M-N*P$ είναι τό υπόλοιπο τής διαιρέσεως του M διά του N.

Τό επόμενο πρόγραμμα υπολογίζει για δοθέν κεφάλαιο A τοκισμένο μέ P% τόκο, τό τελικό κεφάλαιο B μετά από N χρόνια.

Πρόγραμμα :

```

C  P3.2  ΤΟΚΙΣΜΟΣ ΚΕΦΑΛΑΙΟΥ
C
C
      A=10.
      P=5.
      N=50

```

(σχ.3)

```

C
C  ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΤΟΥ ΤΕΛΙΚΟΥ ΚΕΦΑΛΑΙΟΥ
      B=A*(1.+P/100.)**N
C
      WRITE(6,100) A,P,B
      WRITE(6,200) N
100  FORMAT(1H ,10X,E15.6)
200  FORMAT(1H ,10X,I15)
      STOP
      END

```

(σχ. 3 συνέχεια)

Αποτελέσματα :

```

0.100000E 02
0.500000E 01
0.114670E 03
      50

```

(σχ. 4)

ζ) Τό πρόγραμμα P3.2 θά έπρεπε κανονικά νά εΐχε στην άρχή τις έξής έντολές :

```

      REAL A,P,B
      INTEGER N

```

μέ τις όποιες θά καθωρίζαμε τούς αντίστοιχους τύπους τών μεταβλητών. Έν τούτοις οι έντολές αυτές παραλήφθηκαν γιατί βασιστήκαμε στον έξής κανόνα τής FORTRAN :

1ον) Όνόματα μεταβλητών τών οποίων τό πρώτο γράμμα εΐναι A,B,...,H ή O,P,...,Z παριστούν REAL (=πραγματικούς) άριθμούς.

2ον) Όνόματα μεταβλητών τών οποίων τό πρώτο γράμμα εΐναι I, J, K, L, M, N παριστούν INTEGER άριθμούς.

Οι προηγούμενοι 2 κανόνες άποτελοϋν τήν λεγομένη "Συνθήκη προκαθορισμοϋ τοϋ τύπου τών μεταβλητών τής FORTRAN" (=type declaration by the predefined specification).

Τής συνθήκης αύτής υπερισχύει ό άναλυτικός καθορισμός (=explicit specification) τοϋ τύπου τών μεταβλητών μέσω τών έντολών :

```

      REAL λιστα
      INTEGER λιστα

```

όπου λιστα άκολουθία όνομάτων μεταβλητών, τά όποια χωρίζονται μεταξύ τους μέ κόμματα. Έτσι λ.χ. ή έντολή

```

      REAL A1,A2,N1,N2,N3

```

καθορίζει ότι οι μεταβλητές N1,N2,N3 εΐναι (άντίθετα προς τό 2ον) τοϋ τύπου REAL . Επίσης λόγω τοϋ 1ον) εΐναι ή προηγούμενη έντολή ίσοδύναμη μέ τήν

REAL N1,N2,N3

η) Σέ ορισμένες περιπτώσεις επιτρέπει ή ANSI - FORTRAN "μικτές" πράξεις, δηλαδή πράξεις μεταξύ μεταβλητών διαφορετικού τύπου π.χ. επιτρέπεται ή ύψωση πραγματικού άριθμοϋ σέ άκεραία δύναμη $Y=X**N$, άλλες περιπτώσεις θά γνωρίσουμε παρακάτω (§ 13).

θ) Σημείωσε ότι κάθε ύπολογιστής θέτει ορισμένους περιορισμούς στά μεγέθη τών άριθμών πού μπορεί νά έπεξεργασθή. Για τούς περιορισμούς τοϋ ύπολογιστοϋ τοϋ δικοϋ σου ύπολογιστικοϋ κέντρου πρᾶξε όπως στό 1.ι).

Άσκήσεις

P3.3 Έπιτρέπεται νά αφαιρέσουμε από τό P2.2 τήν έντολή
 REAL A,B,C,S,E ;

P3.4 Δοθέντων άκεραίων M, N πότε συμφωνοϋν οι δύο τιμές :
 1ον) M/N σάν πραγματικός άριθμός,
 2ον) M/N κατά τήν FORTRAN ;

P3.5 Δοθέντων τών άκεραίων M, N ορίζουμε τήν $M1=M-M/N*N$ τί σχέση διέπει τά M, N όταν τό M1 έχει τήν τιμή 0 ;
 Τί παριστᾶ τό M1 έν γένει ;

P3.6 Τί αποτέλεσμα δίδει τό P3.1 εάν επιτρέψουμε στους άκεραίους M, N νά έχουν άρνητικό πρόσημο; Τί συμβαίνει όταν τό M είναι μικρότερο τοϋ N ;

P3.7 Ίσχύουν οι τύποι :

$$s_1 = 1+2+3+\dots+N = N(N+1)/2$$

$$s_2 = 1^2+2^2+3^2+\dots+N^2 = N(N+1)(2N+1)/6$$

$$s_3 = 1^3+2^3+3^3+\dots+N^3 = (N(N+1)/2)^2$$

Κατασκεύασε πρόγραμμα τό όποϊο ύπολογίζει τά s_1, s_2, s_3 βάσει τών παραπάνω τύπων για $N=20$.

4

Τό λογικό IF (=έάν)

Ἡ ἐντολή GO TO (=πήγαινε στό)

Κανονικά ὁ ὑπολογιστής διατρέχει τό πρόγραμμα κάρτα πρὸς κάρτα καί μέ τήν σειρά πού τοῦ τίς δίνουμε νά τίς διαβάση. Μή τετριμμένα προβλήματα ἐν τοῦτοις ἀπαιτοῦν ἀλλαγὴ τῆς φυσιολογικῆς ροῆς τοῦ προγράμματος, ἀνάλογα μέ τὰ δεδομένα τοῦ προβλήματος.

Τό ἐπόμενο πρόγραμμα τό ὁποῖο ὑπολογίζει καί τυπώνει τά τετράγωνα τῶν πρώτων 2000 φυσικῶν ἀριθμῶν, δίδει ἕνα ἀπλό παράδειγμα ἀλλαγῆς τῆς ροῆς τοῦ προγράμματος.

Πρόγραμμα :

```
C P4.1 TA TETRAGONA TON FYSIKON ARITHMON
C MEXRI TO 2000.
C
C ARXIKH TIMH TOY I
C I=0
C AYXHSH TOY I KATA 1
C 10 I=I+1 } (*)
C
C YPOLOGISMOS TOY TETRAGONOY TOY I
C J=I**2
C
C TYPOSE TA I KAI J SE MIA GRAMMH
C WRITE(6,300) I,J
C 300 FORMAT(1H ,10X,2I15)
C
C EAN I=2000 STAMATHSE, ALLOS PHGAINΕ
C STHN ENTOLH ME MARKA 10
C IF(I.EQ.2000) STOP
C GO TO 10 (σχ.1)
C END
```

Αποτελέσματα :

1	1
2	4
3	9
4	16
5	25
6	36
7	49
8	64
9	81
10	100
...	...
1612	2598544
1613	2601769
1614	2604996
1615	2608225
1616	2611456
1617	2614689
1618	2617924
1619	2621161
1620	2624400
...	...

(σχ.2)

α) Έντολές στις οποίες "πηδάμε" από ένα ορισμένο σημείο του προγράμματος πρέπει να είναι έφοδιασμένες με μία μάρκα (=label). Στο P4.1 μία τέτοια έντολή είναι η

$$10 \text{ I}=\text{I}+1$$

β) Η μάρκα μιας έντολης είναι ένας οιοσδήποτε φυσικός αριθμός μεταξύ του 1 και του 99999 τόν οποϊον τυπώνουμε στις 5 πρώτες στήλες της κάρτας πού περιέχει την έντολή (δές 1.γ).

γ) Ένα άλλο παράδειγμα μάρκας είναι τό 300 μέ τό οποϊο είναι έφοδιασμένη ή έντολή `FORMAT(....`

δ) Η έντολή `FORMAT` έχει πάντα μία μάρκα (δές και τά προηγούμενα προγράμματα).

ε) Η έντολή `WRITE` (=γράψε) έχει πάντα την μορφή

$$\text{WRITE}(\text{N1}, \text{N2}) \text{ λίστα}$$

όπου `N1` είναι ένας αριθμός πού χαρακτηρίζει τό μηχανήμα έκτυπώσεως. Έχει καθιερωθή `N1=6` να συμβολίζη τόν ταχυεκτυπωτή του υπολογιστή.

`N2` είναι ή μάρκα του `FORMAT` μέ την βοήθεια του οποίου γράφεται ή λίστα.

λίστα είναι μία ακολουθία από όνόματα μεταβλητών ή σταθερών πού χωρίζονται μεταξύ τους μέ ένα κόμμα (δές τίς έντολές `WRITE` στά προηγούμενα προγράμματα).

ζ) Ἡ ἐντολή FORMAT περιέχει ἐντὸς τῶν παρενθέσεων ὁδηγίες-κώδικες μὲ τὴν βοήθεια τῶν ὁποίων τυπώνεται ἡ λίστα τοῦ WRITE. Στὸ πρόγραμμα P4.1 στὴν ἐντολή

```
300 FORMAT(1H ,10X,2I15)
```

1H , σημαίνει : τύπωσε στὴν ἐπομένη γραμμὴ,

10X, " " : προχώρησε στὴν παρούσα γραμμὴ κατὰ 10 τυπο-γραφικὰ διαστήματα πρὸς τὰ δεξιὰ,

2I15, " " : τύπωσε δύο 15-ψήφιους ἀκεραίους.

η) Ἡ ἐντολή IF(I.EQ.2000) STOP μεταφράζεται ὡς ἐξῆς:
Ἐάν I=2000 τότε σταμάτησε (=STOP).

θ) Ἐντὸς τῶν παρενθέσεων τοῦ IF ἔχομε μιὰ λογικὴ πρότα-ση: I.EQ.2000 (EQ ἀπὸ τὸ equal =ἴσον). Τούτη ἔχει δύο δυνατότητες ἢ νὰ εἶναι ἀληθὴς ὁπότε ἐκτελεῖται τὸ STOP , ἢ νὰ εἶναι ψευδὴς ὁπότε τὸ πρόγραμμα προχωρεῖ μὲ τὴν ἐπομέ-νη τοῦ IF ἐντολή.

ι) Τὸ GO TO 10

καθορίζει ὅτι ἡ ἐπομένη ἐντολή πού πρέπει νὰ ἐκτελεσθῆ εἶναι ἐκεῖνη πού ἔχει μάρκα τὸ 10.

κ) Ἡ γενικὴ μορφή τοῦ IF ἔχει ὡς ἐξῆς.

```

.
.
.
IF(λογικὴ πρόταση) ἐντολή-α
ἐντολή-β
.
.
.

```

Ἡ λειτουργία του ἔχει ὡς ἐξῆς:

1ον) Ὄταν ἡ λογικὴ πρόταση εἶναι ἀληθὴς τότε ἐκτελεῖται ἡ ἐντολή-α.

2ον) Ὄταν ἡ λογικὴ πρόταση εἶναι ψευδὴς τότε ἐκτελεῖται ἡ ἐπομένη του IF ἐντολή-β.

Μὲ τὸ IF λοιπὸν μποροῦμε νὰ "διακλαδίζουμε" ἓνα πρόγραμμα.

λ) Με τὸ GO TO μ

"πηδάμε" στὴν ἐντολή μὲ μάρκα μ.

Οἱ δύο αὐτὲς δυνατότητες, νὰ διακλαδίζουμε ἓνα πρόγραμμα καὶ νὰ πηδάμε σὲ ἓνα ὁποιοδήποτε σημεῖο, ἐπιτρέπουν τὴν κατασκευὴ πρὸ συνθέτων προγραμμάτων.

Τὸ ἐπόμενο πρόγραμμα τυπώνει ἓνα πῖνακα μὲ τὰ τετράγωνα

καί τούς κύβους τῶν φυσικῶν ἀριθμῶν μέχρι τό 100.

Πρόγραμμα :

```

C P4.2 PINAKAS TETRAGONON KAI KYBON TON
C PROTON 100 FYSIKON ARITHMON
C
C ARXIKH TIMH TOY I
I=0
C
C AYXHSH TOY I KATA 1
17 I=I+1
C
C TETRAGONO TOY I
I2=I*I
C
C KYBOS TOY I
I3=I2*I } (*)
C
C TYPOSE TA I, I2, I3 SE MIA SEIRA
WRITE(6,400) I,I2,I3
400 FORMAT(1H ,10X,3I15)
C
C EAN I=100 STAMATA, ALLOS PHGAINE
C STHN ENTOLH ME MARKA = 17
IF(I.EQ.100) STOP
GO TO 17
END (σχ.3)

```

Αποτελέσματα :

1	1	1
2	4	8
3	9	27
4	16	64
5	25	125
6	36	216
7	49	343
8	64	512
9	81	729
...
87	7569	658503
88	7744	681472
89	7921	704969
90	8100	729000
91	8281	753571
92	8464	778688
93	8649	804357
94	8836	830584
95	9025	857375
96	9216	884736
97	9409	912673
98	9604	941192
99	9801	970299
100	10000	1000000

(σχ.4)

Άσκησης

- P4.3 Παρατήρησε τις έντολές FORMAT στα P4.1 και P4.2, τι σημαίνει το 3I15 ;
- P4.4 Έξηγησε τη λειτουργία της έντολης (*) στο P4.1
- P4.5 Έξηγησε τη λειτουργία της έντολης (*) στο P4.2
- P4.6 Τροποποίησε το πρόγραμμα P4.2 έτσι ώστε να υπολογίσει και να τυπώνει τον πίνακα των τετραγώνων και των κύβων των φυσικών αριθμών n με $N1 \leq n \leq N2$.
Τύπωσε τον αντίστοιχο πίνακα για $N1=1000$, $N2=1100$.
- P4.7 Κατασκεύασε πρόγραμμα, το οποίο υπολογίζει και τυπώνει τα άθροισμα $s(n)=1+2+3+\dots+n$ για $n=1,2,\dots,100$.
- P4.8 Αναλόγως προς το P4.7 τύπωσε τον πίνακα των άθροισμάτων $s_2(n)=1+2^2+3^2+\dots+n^2$ για $n=1,2,\dots,100$.
- P4.9 Κατασκεύασε πρόγραμμα το οποίο τυπώνει τον πίνακα των άθροισμάτων $s_3(n)=1+2^3+3^3+\dots+n^3$ για $n=1,2,\dots$ μέχρι του μεγίστου δυνατού n για τον οποίο $s_3(n) \leq 2^{31}-1$.
- P4.10 Αναλόγως προς το P4.9 τύπωσε τον πίνακα των άθροισμάτων $s_4(n)=1+2^4+3^4+\dots+n^4$ για $n=1,2,\dots$ μέχρι του μεγίστου δυνατού n για τον οποίο $s_4(n) \leq 2^{31}-1$.
- P4.11 Κατασκεύασε πρόγραμμα το οποίο τυπώνει τον πίνακα των $n, s(n), s_2(n), \dots, s_5(n)$ μέχρι του μεγίστου δυνατού n για τον οποίο ισχύει $s_5(n) \leq 2^{31}-1$.

Η δυσκολία στα τρία τελευταία προγράμματα είναι να εκτελεστούν οι πράξεις χωρίς ποτέ το ενδιαμέσο αποτέλεσμα να υπερβεί τον αριθμό $2^{31}-1$ ο οποίος είναι ο μεγαλύτερος θετικός ακέραιος που μπορεί να επεξεργασθή ο IBM-370.

5

Λογικό διάγραμμα (=flowchart)

.EQ. , .NE. , .GT. , .GE. , .LT. , .LE.

Μέ τον "Ευκλείδειο αλγόριθμο" εύρισκομε τον μέγιστο κοινό διαιρέτη (μ.κ.δ) δύο άκεραίων θετικών $M \geq N$ ως έξης :

1ον) Διαιροϋμε τό Μ μέ τό Ν καί βρίσκομε τό πηλίκον Ρ καί τό υπόλοιπον Υ, γιά τά όποία ισχύει $M = P \cdot N + Y$.

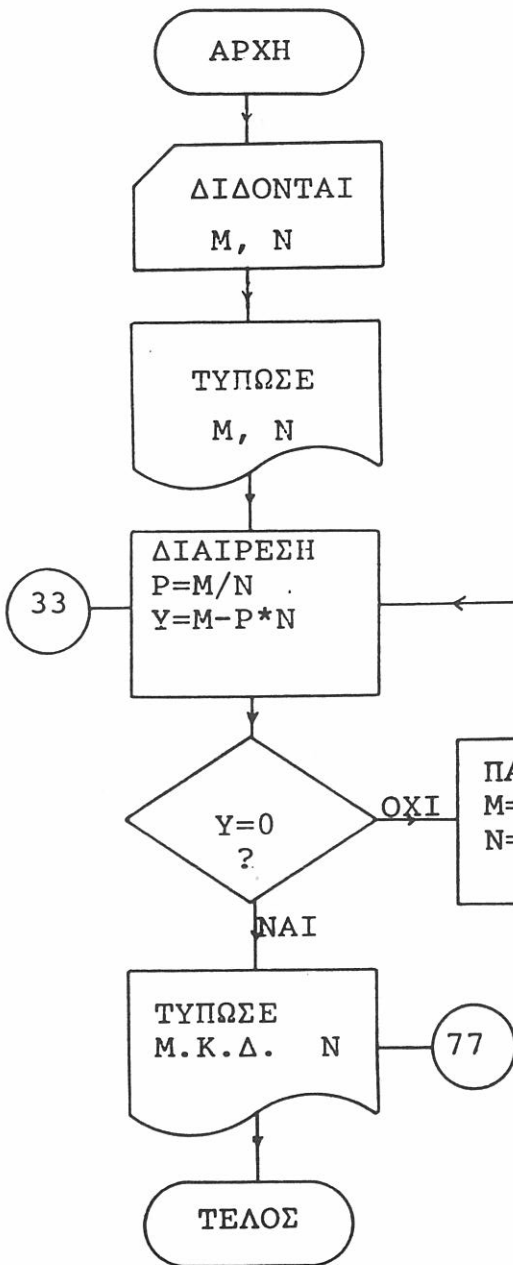
2ον) Έάν $Y = 0$, τότε είναι τό Ν ό ζητούμενος μ.κ.δ.

3ον) Έάν $Y \neq 0$ τότε παίρνομε $M = N$ καί $N = Y$ καί έπαναλαμβάνομε τήν διαδικασία τοϋ 1ον).

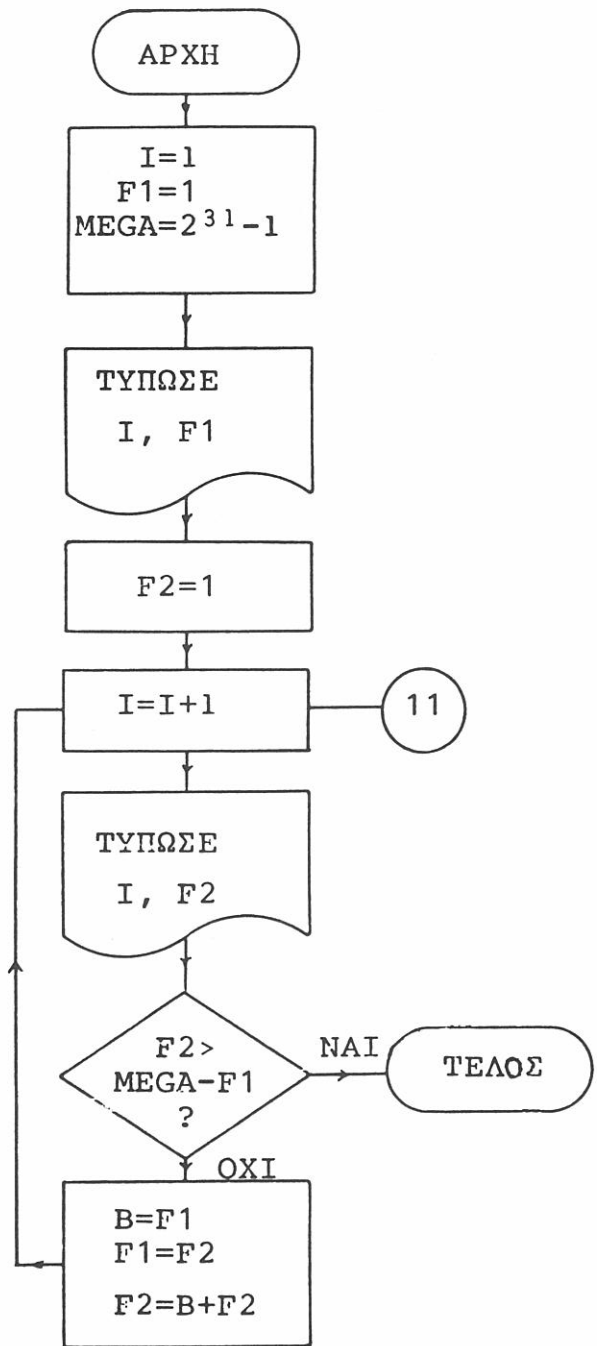
4ον) Κάποτε θά φτάσωμε σέ ένα ζεύγος Μ, Ν έτσι ώστε τό Μ νά διαιρείται άκριβώς διά τοϋ Ν. Τοϋτο τό Ν άκριβώς είναι ό ζητούμενος μ.κ.δ τοϋ άρχικοϋ ζεύγους Μ, Ν .

Τά τέσσερα αυτά βήματα περιγράφουν μία λύση (άλγόριθμο) τοϋ μαθηματικοϋ προβλήματος τής εύρέσεως τοϋ μ.κ.δ. δύο άριθμών. Στην κατασκευή τοϋ αντιστοίχου προγράμματος μάς διευκολύνει τό λογικό διάγραμμα (flowchart) τοϋ αλγορίθμου, τό όποιο συνοψίζει παραστατικά τά βήματα άπ' τά όποια άποτελείται ό αλγόριθμος καθώς καί τήν σειρά μέ τήν όποία αυτά έκτελοϋνται.

Τό λογικό διάγραμμα τοϋ Ευκλείδειου αλγορίθμου έχει ως έξης:



ΕΥΚΛΕΙΔΙΟΣ ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΣ
(σχ.1)



ΑΡΙΘΜΟΙ ΤΟΥ FIBONACCI
(σχ.2)

Πρόγραμμα :

```

C P5.1 ALGORITHMOS TOY EYKLEIDOU
C
C DIDONTAI TA M, N
  INTEGER P,Y
  M=525
  N=225
C
C ΤΥΠΩΣΕ ΤΑ Μ,Ν
  WRITE(6,300) M,N
  300 FORMAT(1H ,10X,2I15)

```

(σχ.3)

```

C
C  PHLIKO = P, YPOLOIPO = Y  THS DIAIRESEOS M/N
  33 P=M/N
    Y=M-P*N
C
C  EAN Y=0, TOTE N=M.K.D TON M,N
C  ALLOS PARE  M=N, N=Y KAI EPANELABE THN DIADIKASIA
    IF(Y.EQ.0) GO TO 77
    M=N
    N=Y
    GO TO 33
  77 WRITE(6,300) N
    STOP
    END

```

(σχ.3 συνέχεια)

Αποτελεσματα :

```

525          225
  75

```

α) Τήν διαδικασία πού άκολουθήσαμε στό προηγούμενο πρόγραμμα άκολουθοϋμε έν γένει προκειμένου νά κατασκευάσωμε ένα κάπως συνθετώτερο πρόγραμμα. Τήν έργασία τήν χωρίζουμε σέ τρία διαδοχικά στάδια

- 1ον) Λύση τοϋ μαθηματικοϋ προβλήματος (εϋρεση άλγορίθμου)
- 2ον) κατασκευή τοϋ λογικοϋ διαγράμματος
- 3ον) κατασκευή προγράμματος βάσει τοϋ λογικοϋ διαγράμματος.

Οι "άριθμοί τοϋ Fibonacci" όρίζονται έπαγωγικά μέσω τών

$$\begin{aligned}
 F(1) &= 1 \\
 F(2) &= 1 \\
 F(3) &= 2 = F(1) + F(2) \\
 F(4) &= 3 = F(2) + F(3) \\
 F(N) &= F(N-1) + F(N-2)
 \end{aligned}$$

καί έν γένει

Ζητοϋμε ένα πρόγραμμα τό όποιο τυπώνει τόν πίνακα όλων τών άριθμών τοϋ Fibonacci πού είναι μικρότεροι τοϋ $2^{31}-1$. Τό λογικό διάγραμμα τοϋ έπομένου προγράμματος δίδεται στό σχ.2.

Πρόγραμμα :

```

C  P5.2  ΟΙ ΑΡΙΘΜΟΙ ΤΟΥ FIBONACCI
C
C  F1= ΑΡΙΘΜΟΣ ΤΟΥ FIBONACCI
C  F2= Ο ΕΡΟΜΕΝΟΣ ΤΟΥ F1 ΑΡΙΘΜΟΣ ΤΟΥ FIBONACCI
C  B = ΒΟΗΘΗΤΙΚΗ ΜΕΤΑΒΛΗΤΗ
C  I = ΔΕΙΚΤΗΣ ΤΟΥ ΟΡΟΥ ΤΗΣ ΑΚΟΛΟΥΘΙΑΣ

```

(σχ.4)


```

      INTEGER F1,F2,B
C
C  ARXIKES TIMES
      I=1
      F1=1
      MEGA=2**31-1
      WRITE(6,300) I,F1
300  FORMAT(1H ,10X,2I15)
      F2=1
      11 I=I+1
      WRITE(6,300) I,F2
C
C  KATASKEYH TOY EPOMENOY OROY F1+F2
C  EF OSON TOYTOS DEN XEPERNA TO  MEGA.
      IF(F2.GT.MEGA-F1) STOP
      B=F1
      F1=F2
      F2=B+F2
      GO TO 11
      END

```

(I)

(II)

(σχ. 4 συνέχεια)

Αποτελέσματα :

1	1	37	24157817
2	1	38	39088169
3	2	39	63245986
4	3	40	102334155
5	5	41	165580141
6	8	42	267914296
7	13	43	433494437
8	21	44	701408733
9	34	45	1134903170
10	55	46	1836311903
11	89		
12	144		
13	233		
14	377		
15	610		
16	987		
17	1597		
18	2584		
19	4181		
20	6765		
21	10946		
22	17711		
23	28657		
24	46368		
25	75025		
26	121393		
27	196418		
28	317811		
29	514229		
30	832040		
31	1346269		
32	2178309		
33	3524578		
34	5702887		
35	9227465		
36	14930352		

(σχ. 5)

β) Τό .GT. (άπό τό Greater Than=μεγαλύτερο άπό) εΐναι όπως καί τό .EQ. πού γνωρίσαμε στό 4.η ένας άπό τούς 6 τελεστές συσχετισμού πού περιέχει ή FORTRAN . Οί τελεστές συσχετισμού συγκρίνουν δύο άριθμητικές παραστάσεις A, B (πραγματικές ή άκέραιες).

A.EQ.B σημαίνει $A=B$ (equal=ΐσον)

A.NE.B " " $A \neq B$ (not equal=μή ΐσον)

A.GT.B " " $A > B$ (greater than=μεγαλύτερο άπό)

A.GE.B " " $A \geq B$ (greater or equal=μεγαλ. ή ΐσο)

A.LT.B " " $A < B$ (less than=μικρότερο άπό)

A.LE.B " " $A \leq B$ (less or equal=μικρότερο ή ΐσο)

γ) Τό άποτέλεσμα τής συγκρίσεως μέσω ενός τελεστοΰ συσχετισμού εΐναι μιá λογική πρόταση, ή όποία θά εΐναι ή άληθής ή ψευδής (δες τή λειτουργία του IF πού περιγράφεται στό 4.θ καί 4.κ).

Γιά δοθέντα φυσικό άριθμό N τό λεγόμενο "N-παραγοντικό" $N!$ όρίζεται ως έξής :

$$0! = 1$$

$$1! = 1$$

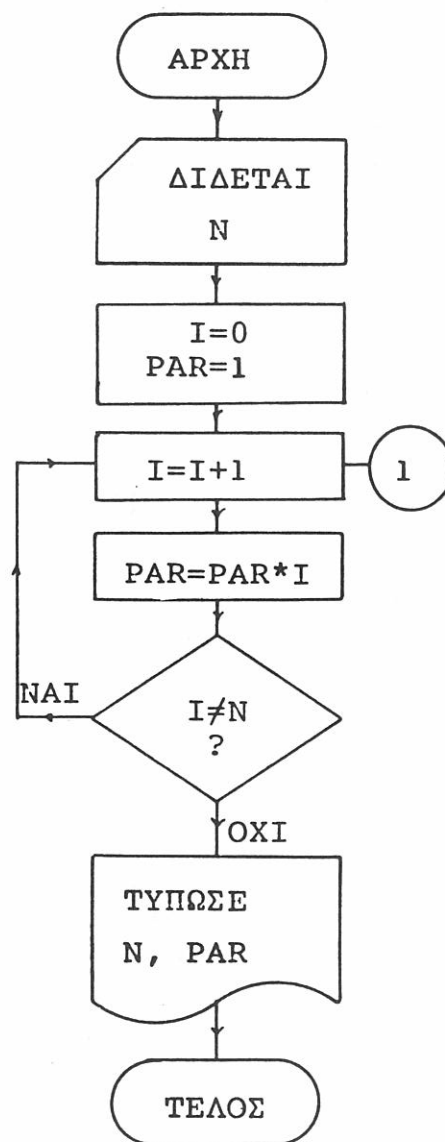
$$2! = 1 \cdot 2 = 2$$

$$3! = 1 \cdot 2 \cdot 3 = 6$$

...

$$N! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \dots \cdot N$$

Ζητοΰμε ένα πρόγραμμα τό όποιο δοθέντος ενός N υπολογΐζει καί τυπώνει τό $N!$. Τό αντίστοιχο λογικό διάγραμμα εΐναι τό του σχήματος 6 .



(σχ.6)

N-ΠΑΡΑΓΟΝΤΙΚΟ

Πρόγραμμα :

```
C P5.3 TO N-PARAGONTIKO
C
```

```
INTEGER PAR
N=10
I=0
PAR=1
```

```
C
C TO I LAMBANEI DIADOXIKA TIS TIMES 1,2,...,N
C TIS OPOIES POLLAPLASIASOME METAXY TOYS KAI
C EYRISKOME TO N-PARAGONTIKO = PAR
```

```
1 I=I+1
PAR=PAR*I
IF(I.NE.N) GO TO 1
WRITE(6,300) N,PAR
300 FORMAT(1H ,10X,2I15)
STOP
END
```

(σχ.7)

(*)

Αποτελέσματα :

```
10      3628800
```

Άσκήσεις

P5.4 Έξηγησε την λειτουργία του (*) τμήματος του προγράμματος P5.1 .

P5.5 Έξηγησε τὰ τμήματα (II) καί (I) του προγράμ. P5.2

P5.6 Έξηγησε την λειτουργία του (*) τμήματος του προγράμματος P5.3 .

P5.7 Επιτρέπεται νά αφαιρέσουμε από τό P5.1 την έντολή INTEGER P,Y ; Γιατί ;

P5.8 Τό ελάχιστο κοινό πολλαπλάσιο ε.κ.π. δύο φυσικών αριθμών α, β τό εύρίσκομε ως εξής :

1ον) εύρίσκομε τόν μ.κ.δ. δ τών α, β ,

2ον) έκτελοϋμε την διαίρεση $\alpha_1 = \alpha / \delta$

3ον) τό ε.κ.π. ίσοϋται μέ τόν αριθμό $\alpha_1 \cdot \beta$

Κατασκεύασε ένα πρόγραμμα τό οποϋο υπολογίζει καί τυπώνει τό ε.κ.π. δύο δοθέντων αριθμών α, β .

P5.9 Πόσοι άριθμοί μεταξύ τών $1, 2, \dots, 999999$ είναι πολλαπλάσιοι του 5 ;

P5.10 Πόσοι άριθμοί μεταξύ τών $1, 2, \dots, 999999$ είναι πολλαπλάσιοι (ταυτόχρονα) του 3 του 7 και του 17 ;

P5.11 Κατασκεύασε πρόγραμμα τό όποιο τυπώνει τά $N!$ για όλα τά N για τά όποια τό $N! \leq 2^{31} - 1$.

*P5.12 Κατασκεύασε πρόγραμμα τό όποιο εύρίσκει πόσοι άριθμοί μεταξύ τών $1, 2, 3, \dots, 999999$ περιέχουν τό ψηφίο 5 (π.χ. 5, 253, 511, 10513 είναι τέτοιοι άριθμοί).

*P5.13 Κατασκεύασε πρόγραμμα τό όποιο δοθέντος φυσικού άριθμού εύρίσκει και τυπώνει τούς πρώτους παράγοντες άπ' τούς όποιους αποτελείται π.χ.

$$12 = 2 \cdot 2 \cdot 3$$

$$8085 = 3 \cdot 5 \cdot 7 \cdot 7 \cdot 11$$

$$1122 = 2 \cdot 3 \cdot 11 \cdot 17$$

P5.14 Ύπολόγισε μέ τό P5.3 τό $18!$

P5.15 Κατασκεύασε πρόγραμμα τό όποιο δοθέντων τών A, B, C

- 1ον) Εύρίσκει τό μέγιστο AMEG έξ' αυτών,
- 2ον) Έξετάζει άν $S = \frac{1}{2}(A+B+C) > \text{AMEG}$,
- 3ον) Στην περίπτωση πού $S > \text{AMEG}$ υπολογίζει μέ τον τύπο του Ήρωνα τό έμβαδόν του τριγώνου, άλλως σταματά.

P5.16 Είναι δυνατόν σε ένα και τό αυτό πρόγραμμα να υπάρχουν δύο διαφορετικές έντολές μέ την αυτή μάρκα ;

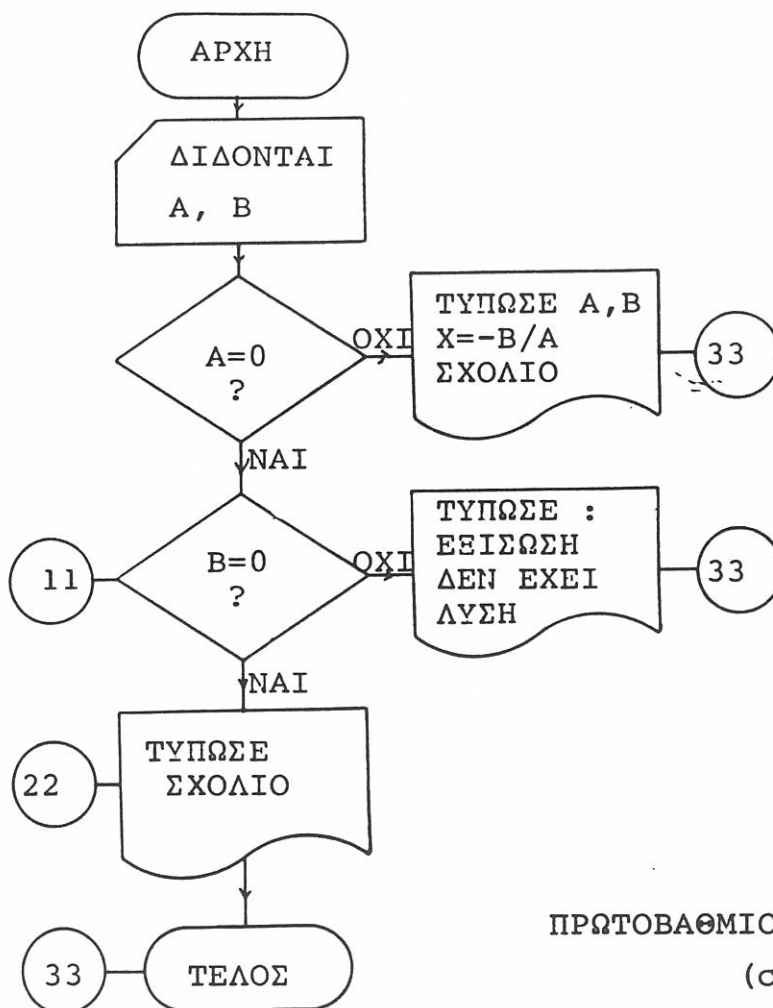
6

Η έντολή FORMAT

Οι κώδικες wH, wX, aEw.d, aIw, nPaEw.d

Ο πρώτος χαρακτήρας μίας τυπωμένης γραμμής

Η έκτη στήλη μίας κάρτας



ΠΡΩΤΟΒΑΘΜΙΟΣ ΕΙΣΩΣΗ
(σχ.1)

Τό προηγούμενο λογικό διάγραμμα αντιστοιχεί στο πρόγραμμα (δές σχ.2) τό οποιο για δοθέντα A,B λύνει τήν έξίσωση

$$A \cdot X + B = 0$$

ταυτόχρονα δέ μέ τή λύση τυπώνει καί σχετικό σχόλιο.

Πρόγραμμα :

```

C P6.1  LYSH PROTQBATHMIOY EXISOSEOS
C      A*X+B=0
C
C      A=0.
C      B=13485.112
C
C OTAN TO A .NE. 0
C      IF(A.EQ.0.) GO TO 11
C      X=-B/A
C      WRITE(6,100) A,B,X
100  FORMAT(1H ,5X,2HA=,E15.7,3H,B=,E15.7,3H,X=,E15.7)
C      GO TO 33
C
C OTAN A=0 KAI B .NE. 0
C 11  IF(B.EQ.0.) GO TO 22
C      WRITE(6,200) B
200  FORMAT(1H ,5X,7HA=0, B=,E15.7,24H,H EXISOSH DEN EXEI LYSH)
C      GO TO 33
C
C OTAN A=B=0
C 22  WRITE(6,300)
300  FORMAT(1H ,5X,25HA=B=0, KATHE X EINAI LYSH )
C 33  STOP
C      END

```

(σχ.2)

Αποτελέσματα :

A=0, B= 0.1348511E 05,H EXISOSH DEN EXEI LYSH

α) Ἡ έντολή FORMAT μπορεῖ νά τοποθετηθῆ όπουδήποτε πάντως πρίν τό END τό οποιο εἶναι πάντα ἡ τελευταία έντολή τοῦ προγράμματος.

β) Τό FORMAT περιέχει έντός τῶν παρενθέσεων ὀδηγίες-κώδικες (=format codes) . Οἱ ὀδηγίες αὐτές χωρίζονται μεταξύ τους μέ κόμματα.

γ) Ὁ H - κώδικας ἔχει τήν γενική μορφή :

wH

πού σημαίνει : τύπωσε τούς w τυπογραφικούς χαρακτήρες πού ἀκολουθοῦν μετά τό H ἀκριβῶς ὅπως ἔχουν π.χ.

1Hb, : (w=1) τύπωσε ἕνα κενό διάστημα,

2HA=, : (w=2) τύπωσε A=

24HbHbEXISOSHbDENbEXEIbLYSH, : (w=24) τύπωσε

bHbEXISOSHbDENbEXEIBLYSH

(τό b παριστᾶ ἓνα κενό τυπογραφικό διάστημα).

δ) Ὅπως φαίνεται καί ἀπ' τὰ ἀποτελέσματα, χρησιμοποιοῦμε τόν Η-κώδικα γιά νά γράψωμε σχόλια πού συνοδεύουν τὰ ἀποτελέσματα καί διευκολύνουν τό διάβασμά τους.

ε) Ὁ Ε-κώδικας ἔχει τήν γενική μορφή

$$aEw.d$$

καί σημαίνει: γράψε a πραγματικούς ἀριθμούς πού καταλαμβάνουν w τυπογραφικές θέσεις καθένας καί ἔχουν d ψηφία μετά τήν ὑποδιαστολή.

Ἐάν $a=1$ τότε μποροῦμε νά παραλήψουμε τό a .

π.χ. E15.6 εἶναι ὁ κώδικας πού χρησιμοποιήσαμε μέχρι τώρα.

ζ) Πρέπει πάντα νά ἰσχύη $d+7 \leq w$. Τοῦτο διότι πλήν τῶν d ψηφίων μετά τήν ὑποδιαστολή ἀπαιτοῦνται κατά τήν γραφή μέ τόν Ε-κώδικα καί 7 τυπογραφικές θέσεις ἐπί πλέον γιά τούς ἑξεῖς χαρακτῆρες :

τό πρόσημο τοῦ ἀριθμοῦ	1	χαρακτήρας
τό 0 πρίν τήν ὑποδιαστολή	1	" "
τήν ὑποδιαστολή	1	" "
τό γράμμα Ε	1	" "
τό πρόσημο τοῦ ἐκθέτη	1	" "
δύο ψηφία τοῦ ἐκθέτη	2	" "

π.χ. ἐάν γράψωμε τό 2.321972 μέ τό E17.8 τό ἀποτέλεσμα θά εἶναι

$$b b + 0 . \underbrace{23219720}_{d=8} E + 01$$

$w=17$

η) Ἐάν εἶναι $d+7 < w$ τότε οἱ $w-(d+7)$ πρῶτες ἐξ ἀριστερῶν θέσεις ἐκ τῶν w παραμένουν κενές (στό προηγούμενο παράδειγμα συμβολίζονται μέ τό b).

Συνήθως γράφομε μέ κώδικες γιά τούς ὁποίους $d+7 < w$, ἔτσι ὥστε τὰ ἀποτελέσματα νά μήν βγαίνουν κολλημένα τό ἓνα πάνω στό ἄλλο, παρά νά μεσολαβοῦν $w-(d+7)$ κενοί χαρακτῆρες ἀνάμεσα σέ δύο διαδοχικούς ἀριθμούς (δέξ στό (*) στό ἐπόμενο πρόγραμμα).

Τό ἐπόμενο πρόγραμμα τυπώνει τόν ἀριθμό -2.321972 μέ διαφορετικούς Ε-κώδικες.

Πρόγραμμα :

```

C P6.2 O E-KODIKAS TOY FORMAT
C
C
      A=-2.321972
      WRITE(6,100) A
100  FORMAT(1H ,10X,E14.7)
      WRITE(6,200) A
200  FORMAT(1H ,10X,E16.7)
      WRITE(6,300) A
300  FORMAT(1H ,10X,E14.4)
      WRITE(6,400) A
400  FORMAT(1H ,10X,E11.4)
      WRITE(6,500) A
500  FORMAT(1H ,10X,E20.10)
      WRITE(6,600) A,A
600  FORMAT(1H ,10X,2E14.7)
      WRITE(6,700) A,A
700  FORMAT(1H ,10X,2E16.7)
      STOP
      END

```

(σχ.3)

Αποτελέσματα :

```

-0.2321972E .01
  -0.2321972E 01
   -0.2322E 01
-0.2322E 01
   -0.2321971000E 01
-0.2321972E 01-0.2321972E 01
  -0.2321972E 01  -0.2321972E 01  } (*)

```

(σχ.4)

θ) Ο X-κώδικας έχει την γενική μορφή

$$wX$$

καί σημαίνει: προχώρησε κατά w -τυπογραφικά διαστήματα πρὸς τὰ δεξιά (δές π.χ. τὸ 10X στὸ P1.1). Τοῦτος ὁ κώδικας χρησιμοποιεῖται γιὰ νὰ ἀφήνουμε κενὰ διαστήματα μεταξύ δύο διαδοχικῶν ἀριθμῶν πού τυπώνουμε.

ι) Μέ τόν I-κώδικα τυπώνουμε ἀκέραιους, ἡ γενική μορφή του

$$aIw$$

σημαίνει : τύπωσε a τὸ πλῆθος ἀκέραιους πού καταλαμβάνουν w τυπογραφικές θέσεις ὁ καθένας (δές P4.1, P4.2).

κ) Ἐάν ὁ ἀκέραιος ἔχει d ψηφία καί $d < w$ τότε οἱ $w-d$ πρώτες ἐξ ἀριστερῶν τυπογραφικές θέσεις παραμένουν κενές. Συνήθως τυπώνουμε μέ κώδικες γιὰ τούς ὁποίους $d < w$, ἔτσι ὥστε νὰ δημιουργοῦνται κενὰ διαστήματα μεταξύ δύο διαδοχικῶν ἀριθμῶν (δές P4.1, P4.2).

λ) Μέ κάθε έντολή WRITE πού περιέχεται σ' ένα πρόγραμμα αρχίζει ή έκτύπωση μιᾶς νέας γραμμῆς ὑπό τήν καθοδήγηση τοῦ ἀντιστοιχοῦ FORMAT .

μ) Τόν πρῶτο χαρακτήρα τόν ὁποῖο ὀφείλει νά τυπώσῃ ὁ ἐκτυπωτής, κατά τήν έκτύπωση μιᾶς νέας γραμμῆς, δέν τόν τυπώνει ἀλλά τόν χρησιμοποιεῖ σάν κώδικα γιά ν' ἀλλάξῃ γραμμή ἢ νά ἀφήσῃ μιᾶ κενή ἐνδιάμεση γραμμή ἢ νά ἀλλάξῃ σελίδα κ.ο.κ. Συγκεκριμένα ἂν ὁ πρῶτος χαρακτήρας εἶναι :

b (κενό διάστημα) τότε ἀρχίζει νά τυπώνῃ στήν ἐπομένη γραμμή.

0 τότε ἀφήνει μιᾶ ἐνδιάμεση γραμμή κενή.

+ τότε γράφει στήν γραμμή πού ἤδη εὐρίσκεται.

1 τότε προχωρεῖ στήν πρώτη γραμμή τῆς ἐπομένης σελίδας.

Ἐέ ὅλα τά προγράμματα μέχρι τώρα τό πρῶτο στοιχεῖο ἦταν πάντα ἕνας κενός χαρακτήρας (δέξ τά FORMAT τῶν προηγουμένων προγραμμάτων) .

ν) Ὁ κώδικας nPaEw.d εἶναι κατ' οὐσίαν μιᾶ τροποποίηση τοῦ aEw.d (δέξ ε) κατά τήν ὁποία μετατίθεται ἡ ὑποδιαστολή τοῦ ἀριθμοῦ πρὸς τά δεξιά κατά n ψηφία ἐνῶ ταυτόχρονα μειώνεται ὁ ἐκθέτης τοῦ ἀριθμοῦ κατά n. Τοῦτο ἀντιστοιχεῖ μέ ἕνα πολλαπλασιασμό τοῦ ἀριθμοῦ μέ τό 10^n . Ἔτσι π.χ. ὁ ἀριθμός

0.1234567E 00 γράφεται μέσω τοῦ κώδικα 1P1E14.7 :

1.2345670E-01

" " " " " " " " 2P1E14.7 :

12.345670E-02

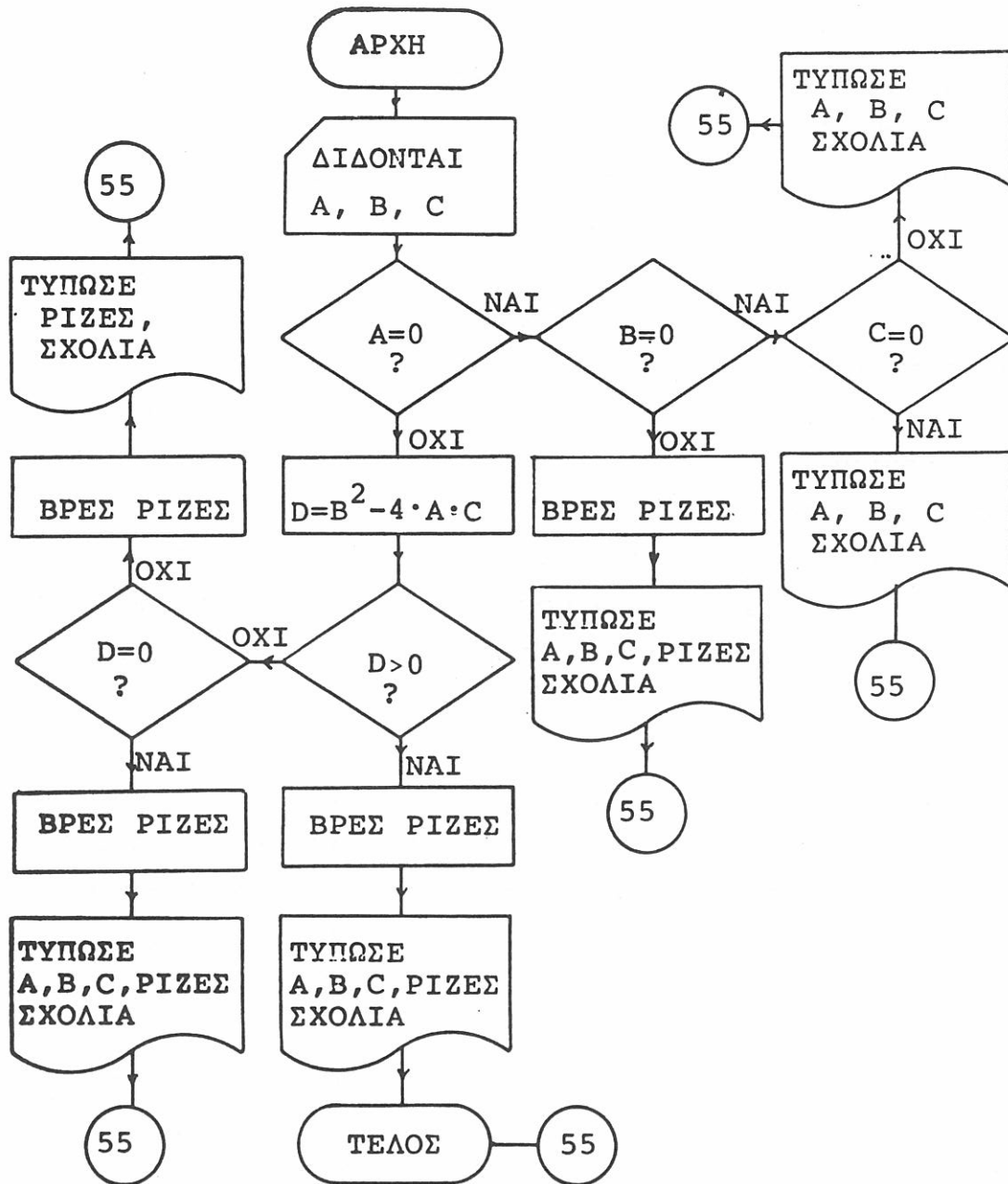
" " " " " " " " 4P1E14.7 :

1234.5670E-04

ξ) Τό πλῆθος τῶν μετά τήν ὑποδιαστολή ψηφίων ἐνός πραγματικοῦ ἀριθμοῦ τυπωμένου μέ τό nPaEw.d ἰσοῦται μέ $d-(n-1)$.

ο) Ἐάν $a=1$ τότε τό 1 μπορεῖ νά παραληφθῇ π.χ. μπορούμε ἀντ' 2P1E15.7 νά γράψωμε 2PE15.7. Πολύ συχνά χρησιμοποιεῖται ὁ κώδικας 1P1Ew.d ἢ 1PEw.d (δέξ τά FORMAT τοῦ P6.3).

Τό ἐπόμενο πρόγραμμα εὐρίσκει γιά δοθέντα a, b, c τίς ρίζες τῆς ἐξισώσεως $ax^2+bx+c=0$.



ΔΕΥΤΕΡΟΒΑΘΜΙΟΣ ΕΞΙΣΩΣΗ

(σχ.5)

Πρόγραμμα :

C P6.3 LYSH DEYTEROBATHMIΟΥ EXISOSEOS

C

A=1.0000001

B=3.0000003

C=6.0000006

IF(A.EQ.0) GO TO 1

C

C H DIAKRINOYSA THS EXISOSEOS = D

D=B**2-4.*A*C

IF(D.GT.0.) GO TO 4

IF(D.EQ.0.) GO TO 5

(σχ.6)

```

C
C OTAN D .LT.0, DYO MIGADIKES RIZES
C X1R, X1I : PRAGMATIKO KAI FANTASTIKO MEROS
C THS 1-HS LYSEOS
C X2R, X2I : PRAGMATIKO KAI FANTASTIKO MEROS
C THS 2-HS LYSEOS
  D=(-D)**0.5
  X1R=-B/2./A
  X2R=X1R
  X1I=D/2./A
  X2I=-X1I
  WRITE(6,100) A,B,C,X1R,X1I,X2R,X2I
100 FORMAT(1H0,5X,2HA=,1P1E15.7,3H,B=,1P1E15.7,3H,C=,
  1 1P1E15.7//5X,10H(X1R,X1I)=,1P2E15.7/5X,10H(X2R,X2I)=,
  2 1P2E15.7//5X,35HH EXISOSH EXEI DYO MIGADIKES LYSEIS)
  GO TO 55
  1 IF(B.EQ.0.) GO TO 2
C
C OTAN A=0, B .NE. 0
  X1R=-C/B
  WRITE(6,200) A,B,C,X1R
200 FORMAT(1H0,5X,2HA=,1P1E15.7,3H,B=,1P1E15.7,3H,C=,
  1 1P1E15.7//5X,4HX1R=,1PE15.7//26H H EXISOSH EXEI 1 LYSH)
  GO TO 55
  2 IF(C.EQ.0.) GO TO 3
C
C OTAN A=B=0, C .NE. 0
  WRITE(6,300) A,B,C
300 FORMAT(9H0 A=,1P1E15.7,3H,B=,1P1E15.7,3H,C=,1P1E15.7
  1 //30H H EXISOSH DEN EXEI LYSEIS)
  GO TO 55
C
C OTAN A=0, B=0, C=0
  3 WRITE(6,400) A,B,C
400 FORMAT(9H0 A=,1P1E15.7,3H,B=,1P1E15.7,3H,C=,1P1E15.7
  1 //37H KATHE X EINAI LYSH THS EXISOSEOS)
  GO TO 55
C
C OTAN D .GT. 0, PRAGMATIKES RIZES
  4 X1R=-B/2./A-D**0.5/2./A
  X2R=-B/2./A+D**0.5/2./A
  WRITE(6,500) A,B,C,X1R,X2R
500 FORMAT(9H0 A=,1P1E15.7,3H,B=,1P1E15.7,3H,C=,1P1E15.7
  1 //6X,4HX1R=,1P1E15.7/6X,4HX2R=,1P1E15.7//
  2 6X,37HH EXISOSH EXEI DYO PRAGMATIKES LYSEIS)
  GO TO 55
C
C OTAN D=0, MIA DIPLH RIZA
  5 X1R=-B/2./A
  WRITE(6,600) A,B,C,X1R
600 FORMAT(1H0,5X,2HA=,1P1E15.7,3H,B=,1P1E15.7,3H,C=,1P1E15.7
  1 //6X,4HX1R=,1P1E15.7/29HH EXISOSH EXEI MIA DIPLH RIZA)
55 STOP
  END

```

Αποτελέσματα :

A= 1.0000000E 00, B= 3.0000000E 00, C= 6.0000000E 00

(X1R, X1I)= -1.5000000E 00 1.9364910E 00

(X2R, X2I)= -1.5000000E 00 -1.9364910E 00

H EXISOSH EXEI DYO MIGADIKES LYSEIS

(σχ.7)

π) Τό σύμβολο / έντός του FORMAT προξενεί αλλαγή τής γραμμής, ή έκτύπωση συνεχίζεται άπ' τήν άρχή τής έπομένης γραμμής. ///...// προξενεί πάλι αλλαγή γραμμής, ή έκτύπωση συνεχίζεται

ν φορές άπ' τήν άρχή τής ν-στής έπομένης γραμμής, μεσολαβούν συνεπώς ν-1 ένδιάμεσες κενές γραμμές.

ρ) Κατά τήν έκτύπωση μιās νέας γραμμής μετά άπό ένα / ίσχύει για τόν πρώτο χαρακτήρα πού όφείλει νά τυπωθῆ πάλι ο κανόνας μ).

σ) Ένας οίσοσήποτε χαρακτήρας πλὴν του 0 καί του κενου τυπωμένος στην 6η στήλη μιās κάρτας καθορίζει ότι ή παρούσα κάρτα αποτελεί συνέχεια τής προηγούμενης (continuation card) καί όχι αύτοτελή έντολή. Τέτοιες κάρτες χρησιμοποιούμε όταν ή έντολή δέν χωρά σε μιά μόνο κάρτα (δες τά FORMAT του Ρ6.3). Η FORTRAN έπιτρέπει τό πολύ 19 διαδοχικές κάρτες-συνέχειες.

Άσκήσεις

P6.4 Έπολόγισε μέ τό Ρ6.1 τήν λύση τής $ax+b=0$, όταν

1ον) $a=0$, $b=0$

2ον) $a=0$, $b=1$

3ον) $a=1$, $b=-2$

Γιά κάθε περίπτωση εξέταση τό τυπωμένο σχόλιο πού συνοδεύει τά αποτελέσματα καί τό αντίστοιχο FORMAT μέ τό όποιο έκτυπώνεται.

P6.5 Έπολόγισε μέ τό Ρ6.3 τίς λύσεις τής $ax^2+bx+c=0$

P6.12 Κατασκευάσε πρόγραμμα τό οποῖο εὐρίσκει καί τυπώνει ὅλα τά ζεύγη $(N1, N2)$ ἀκεραίων ἀριθμῶν πού πληροῦν τίς συνθήκες :

1ον) $0 < N1 < N2 \leq 51$

2ον) $N1$ καί $N2$ δέν ἔχουν κοινό διαιρέτη

3ον) $N1$ καί $N2$ εἶναι περιτοί .

Τό πρόγραμμα θέλουμε νά τυπώνη σέ μιά γραμμή μαζύ μέ κάθε ζεῦγος $N1, N2$ πού εὐρίσκει καί τούς ἀκέραιους

$$A = N1 * N2$$

$$B = (N2**2 - N1**2) / 2$$

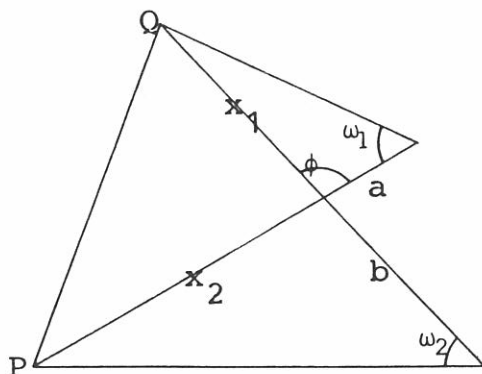
$$C = (N1**2 + N2**2) / 2$$

Σημείωσε ὅτι τά A, B, C εἶναι "πυθαγόρειοι ἀριθμοί", δηλαδή πληροῦν τήν σχέση $A^2 + B^2 = C^2$.

7

Οι συναρτήσεις της FORTRAN

Ορισμένες συναρτήσεις που χρησιμοποιούνται συχνά σε αριθμητικούς υπολογισμούς έχουν στην FORTRAN ειδικά όνόματα και μπορούν να χρησιμοποιηθούν σε οποιοδήποτε σημείο ενός προγράμματος.



(σχ.1)

Στό σχήμα 1 τό μήκος της PQ μπορεί να υπολογισθῆ βάσει τῶν στοιχείων $\varphi, \omega_1, \omega_2, a$ καί b μέσω τοῦ τύπου

$$PQ^2 = x_1^2 + x_2^2 - 2x_1x_2 \cos(\pi - \varphi)$$

$$\text{ὅπου } x_1 = a \sin(\omega_1) / \sin(\pi - \varphi - \omega_1)$$

$$x_2 = b \sin(\omega_2) / \sin(\pi - \varphi - \omega_2)$$

Στό ἐπόμενο πρόγραμμα δίδονται

τά $\varphi, \omega_1, \omega_2, a, b$ καί υπολογίζεται τό μήκος PQ .

Πρόγραμμα :

```
C P7.1 TRIGONOMETRIKOS PROSDICRISMOS APOSTASEOS
C DYO SHMEION
C
```

```
PI=3.141592
```

```
FI=3.1
```

```
OMEGA1=0.03
```

```
OMEGA2=0.02
```

```
A=50.28
```

```
B=75.32
```

```
C
```

```
C YPOLOGISE TA X1, X2, PQ
```

```
X1=A*SIN(OMEGA1)/SIN(PI-FI-OMEGA1)
```

```
X2=B*SIN(OMEGA2)/SIN(PI-FI-OMEGA2)
```

```
PQ=X1*X1+X2*X2-2.*X1*X2*COS(PI-FI)
```

(σχ.2)

```

PQ=SQRT(PQ)
C  TYPOSE TO APOTELESMA
  WRITE(6,100) PQ
100 FORMAT(1H ,5X,3HPQ=,1PE14.7,6H METRA)
  STOP
  END

```

(σχ.2 συνέχεια)

Αποτελέσματα ;

PQ= 6.0473099E+01 METRA

α) SIN(X), άντ. COS(X) παριστᾶ στὴν FORTRAN τὴν συνάρτηση $\sin(x)$ άντ. $\cos(x)$ (ἡμ(x), ἡμίτονο x, άντ. συν(x), συνημίτονο x). Ἐντὸς τῶν παρενθέσεων μπορεῖ νά γραφῆ μιά οἰαδήποτε ἄλγεβρική παράσταση. Τοῦτο ἰσχύει γιὰ ὅλες τίς συναρτήσεις τῆς FORTRAN . Ὁ ἐπόμενος πίνακας περιέχει ὀρισμένες συναρτήσεις τίς ὁποῖες θά χρησιμοποιήσουμε συχνά στό ἐξῆς, ὁ πλήρης πίνακας τῶν συναρτήσεων τῆς FORTRAN δίδεται στό παράρτημα (πίνακας 1).

<u>Όνομα τῆς</u> <u>συναρτήσεως</u>	<u>Όρισμός</u> <u>συναρτ.</u>	<u>Όνομα</u> <u>FORTRAN</u>	<u>Τύπος τῆς</u>	
			<u>Ἄνεξ. μεταβ.</u>	<u>Ἐξηρ. μετ.</u>
ἡμίτονο	$y=\sin(x)$	SIN(X)	REAL	REAL
συνημίτονο	$y=\cos(x)$	COS(X)	REAL	REAL
ἐφαπτομένη	$y=\tan(x)$	TAN(X)	REAL	REAL
φυσικός λογάριθμος	$y=\ln(x)$	ALOG(X)	REAL	REAL
δεκαδικός λογάριθμος	$y=\log(x)$	ALOG10(X)	REAL	REAL
τετραγωνική ρίζα.	$y=\sqrt{x}$	SQRT(X)	REAL	REAL
ἐκθετική	$y=\exp(x)$	EXP(X)	REAL	REAL
ἄπόλυτος τιμῆ	$y= x $	ABS(X)	REAL	REAL
μετατροπή REAL σέ INTEGER	...	INT(X)	REAL	INTEGER
μετατροπή INTEGER σέ REAL.	...	FLOAT(N)	INTEGER	REAL

(σχ. 3)

Τό ἐπόμενο πρόγραμμα ὑπολογίζει καί τυπώνει τούς πρώτους 100 ὄρους τῶν ἐξῆς σειρῶν :

$$a_n = 1 + 1/2 + 1/3 + \dots + 1/n \quad (\delta\rho\iota\sigma = \infty)$$

$$b_n = 1 + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{3^2} + \dots + \frac{1}{n^2} \quad (\delta\rho\iota\sigma = \pi^2/6)$$

$$c_n = 1 + \frac{1}{2^3} + \frac{1}{3^3} + \dots + \frac{1}{n^3} \quad (\delta\rho\iota\omicron=1.2020569031\dots)$$

$$d_n = 1 + \frac{1}{2^4} + \frac{1}{3^4} + \dots + \frac{1}{n^4} \quad (\delta\rho\iota\omicron=\pi^4/90)$$

Πρόγραμμα :

C P7.2 PINAKAS TIMON SEIRON

C

C ARXIKES TIMES

I=0

AN=0.

BN=0.

CN=0.

DN=0.

C

C YPOLOGISMOS TON PROSTHETAION THS SEIRAS

11 I=I+1

PROSA=1./FLOAT(I)

PROSB=PROSA*PROSA

PROSC=PROSB*PROSA

PROSD=PROSC*PROSA

} (II) }
} (I)

C

C YPOLOGISMOS TON AN, BN, CN, DN

AN=AN+PROSA

BN=BN+PROSB

CN=CN+PROSC

DN=DN+PROSD

C

C TYPESE TA AN, BN, CN, DN

C EAN I=100 STAMATA, ALLOS PHGAINE STO 11

WRITE(6,100) I, AN, BN, CN, DN

100 FORMAT(1H ,5X,15,1P4E16.7)

IF(I.EQ.100) STOP

GO TO 11

END

(σχ.3)

Αποτελέσματα :

1	1.0000000E 00	1.0000000E 00	1.0000000E 00	1.0000000E 00
2	1.5000000E 00	1.2500000E 00	1.1250000E 00	1.0625000E 00
3	1.8333330E 00	1.3611100E 00	1.1620360E 00	1.0748450E 00
4	2.0833330E 00	1.4236100E 00	1.1776610E 00	1.0787510E 00
5	2.2833320E 00	1.4636100E 00	1.1856610E 00	1.0803500E 00
6	2.4499980E 00	1.4913880E 00	1.1902900E 00	1.0811220E 00
7	2.5928550E 00	1.5117950E 00	1.1932050E 00	1.0815380E 00
8	2.7178550E 00	1.5274200E 00	1.1951580E 00	1.0817820E 00
9	2.8289660E 00	1.5397660E 00	1.1965300E 00	1.0819330E 00
10	2.9289650E 00	1.5497650E 00	1.1975290E 00	1.0820330E 00
11	3.0198740E 00	1.5580290E 00	1.1982800E 00	1.0821000E 00
12	3.1032070E 00	1.5649720E 00	1.1988580E 00	1.0821480E 00
13	3.1801300E 00	1.5708890E 00	1.1993130E 00	1.0821820E 00
14	3.2515580E 00	1.5759900E 00	1.1996770E 00	1.0822080E 00
15	3.3182240E 00	1.5804340E 00	1.1999730E 00	1.0822270E 00
16	3.3807240E 00	1.5843410E 00	1.2002170E 00	1.0822420E 00

(σχ.4)

17	3.4395470E 00	1.5878000E 00	1.2004200E 00	1.0822540E 00
18	3.4951020E 00	1.5908870E 00	1.2005910E 00	1.0822620E 00
19	3.5477340E 00	1.5936560E 00	1.2007360E 00	1.0822700E 00
20	3.5977330E 00	1.5961560E 00	1.2008600E 00	1.0822760E 00
21	3.6453520E 00	1.5984230E 00	1.2009680E 00	1.0822810E 00
22	3.6908060E 00	1.6004880E 00	1.2010620E 00	1.0822840E 00
23	3.7342840E 00	1.6023780E 00	1.2011440E 00	1.0822870E 00
24	3.7759500E 00	1.6041140E 00	1.2012150E 00	1.0822900E 00
25	3.8159500E 00	1.6057130E 00	1.2012790E 00	1.0822920E 00
26	3.8544110E 00	1.6071920E 00	1.2013350E 00	1.0822940E 00
27	3.8914480E 00	1.6085640E 00	1.2013860E 00	1.0822950E 00
28	3.9271620E 00	1.6098390E 00	1.2014310E 00	1.0822960E 00
29	3.9616440E 00	1.6110270E 00	1.2014710E 00	1.0822970E 00
30	3.9949760E 00	1.6121380E 00	1.2015070E 00	1.0822980E 00
31	4.0272350E 00	1.6131790E 00	1.2015400E 00	1.0822990E 00
32	4.0584850E 00	1.6141550E 00	1.2015710E 00	1.0823000E 00
33	4.0887880E 00	1.6150730E 00	1.2015990E 00	1.0823000E 00

95	5.1363110E 00	1.6344210E 00	1.2019610E 00	1.0823000E 00
96	5.1467270E 00	1.6345290E 00	1.2019620E 00	1.0823000E 00
97	5.1570360E 00	1.6346340E 00	1.2019630E 00	1.0823000E 00
98	5.1672400E 00	1.6347380E 00	1.2019640E 00	1.0823000E 00
99	5.1773400E 00	1.6348400E 00	1.2019650E 00	1.0823000E 00
100	5.1873390E 00	1.6349390E 00	1.2019660E 00	1.0823000E 00

(σχ.4 συνέχεια)

β) Ἡ συνάρτηση FLOAT(I) μετατρέπει τὸν ἀκέραιο I π.χ.53 σὲ πραγματικό (53.00) .

γ) Ἡ FORTRAN ἐπιτρέπει σύνθεση συναρτήσεων, ἔτσι λ.χ. ἡ

$$y = \left| \ln \left(\sqrt{\sin^2(x) + 0.2} + \sqrt{\sin^2(x) + 0.1} \right) \right|$$

ἀντιστοιχεῖ στὴν ἐντολὴ τῆς FORTRAN

Y=ABS (ALOG (SQRT (SIN (X) **2+0.2)+SQRT (SIN (X) **2+0.1)))

Ἀσκήσεις

P7.3 Τροποποιῶντας τὸ P7.1 κατασκεύασε πρόγραμμα τὸ ὁποῖο (δὲς σχ.1) βάσει τῶν δοθέντων $\varphi, \omega_1, \omega_2, a, b,$

1ον) εὐρίσκει τὸ μῆκος τοῦ PQ (ὅπως τὸ P7.1)

2ον) εὐρίσκει τὸ ἔμβαδὸν E τοῦ τριγώνου PQW (τύπος τοῦ Ἡρώνα, P2.2).

3ον) εὐρίσκει τὴν ἀπόσταση APO τοῦ σημείου B

από τήν εύθεια PQ, $APQ = \frac{2E}{PQ}$.

P7.4 Έξηγησε τήν λειτουργία τών τμημάτων (II) καί (I) του προγράμματος P7.2 .

P7.5 Κατασκεύασε πρόγραμμα τό οποῖο εὐρίσκει τίς τιμές τῆς συναρτήσεως

$$y = \ln\left(\frac{x^2 + x + 1}{|\sin(x)|}\right)$$

γιά τά $x = 1, 2, 3, \dots, 10$.

P7.6 Γράψε τίς έντολές τῆς FORTRAN πού άντιστοιχοῦν στούς ἐξῆς τύπους :

$$y = \sin\left(\frac{1}{23}\tan(23)\right), \quad y = \left(1 + \left(1 - \frac{1}{2}\right)^{\frac{1}{2}}\right)^{-\frac{1}{2}}, \quad y = \frac{\tan(2x)}{\tan(x)},$$

$$y = \frac{x}{2x + \exp\left(\frac{1}{x-1}\right)}, \quad y = \exp(-2t) \left(1 + \frac{1}{t+1}\right), \quad y = \ln(|\ln(|x|)|)$$

$$y = a^{\ln(x)}, \quad y = t \ln(t) - 3t^2, \quad y = \ln\left(\frac{a + \cotan(x)}{a - 2\cotan(x)}\right)$$

P7.7 Ἡ συνάρτηση τῆς FORTRAN $Y = \text{AMAX1}(A, B)$ δίδει στό Y τήν τιμή του μεγίστου ἐκ τών a, b . Κατασκεύασε πρόγραμμα τό οποῖο 1ον) υπολογίζει καί τυπώνει τούς ἀριθμούς $\tan(1), \tan(2), \dots, \tan(100)$
2ον) υπολογίζει μέ τήν βοήθεια τῆς AMAX1 τό μέγιστο τών ἀριθμῶν αὐτῶν.

P7.8 Τροποποίησε τό P7.7 ἔτσι ὥστε νά μήν χρησιμοποιῆ τήν AMAX1 .

P7.9 Κατασκεύασε πρόγραμμα τό οποῖο

1ον) υπολογίζει δύο ἀριθμούς $a = \tan(2^{31} - 1)$,
 $b = \tan(2^{16})$

2ον) ἐάν $a \geq b$ τυπώνει τά a, b ὅπως ἔχουν, ἄλλως ἐναλλάσει τίς τιμές τους καί τά τυπώνει.

8

Μεταβλητές με δείκτες (=arrays)

Ἡ ἐντολή DIMENSION

Πολλές φορές σέ μαθηματικούς ὑπολογισμούς εἶναι ἀπαραίτητο νά χρησιμοποιήσωμε μεταβλητές με δείκτες π.χ.

a_1, a_2, \dots, a_n : μεταβλητές με ἓνα δείκτη (διάνυσμα)

$b_{1,1} \quad b_{1,2} \quad b_{1,3} \quad \dots \quad b_{1,k}$: μεταβλητές με δύο δεί-
 $b_{2,1} \quad b_{2,2} \quad b_{2,3} \quad \dots \quad b_{2,k}$ κτες (μήτρα)
 $\dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots$
 $b_{i,1} \quad b_{i,2} \quad b_{i,3} \quad \dots \quad b_{i,k}$

Τό ἐπόμενο πρόγραμμα δίδει ἓνα παράδειγμα χρήσεως μεταβλη-
τῶν με δείκτες στήν FORTRAN . Δοθέντος τοῦ x τό πρόγραμ-
μα ὑπολογίζει καί τυπώνει τά $a_1=x, a_2=x^2, \dots, a_9=x^9$.

Πρόγραμμα :

```
C P8.1 METABLHTES ME ENA DEIKTH (DIANYSMA)
C
      DIMENSION A(9)
      X=0.9351711
      I=0
11  I=I+1
      A(I)=X**I
      IF(I.LT.9) GO TO 11
      WRITE(6,100) A
100 FORMAT(4E15.7)
      STOP
      END
```

(σχ.1)

Αποτελέσματα :

```
0.9351711E 00  0.8745449E 00  0.8178491E 00  0.7648288E 00
0.7152458E 00  0.6688771E 00  0.6255146E 00  0.5849631E 00
0.5470406E 00
```

(σχ. 2)

- α) Ἡ ἐντολή DIMENSION A(9) ὑποδεικνύει στὸν ὑπολογιστὴ ὅτι τὸ A δὲν παριστᾷ μιὰ ἀπλὴ μεταβλητὴ ἀλλὰ ἓνα σύνολο ἀπὸ ἐννέα μεταβλητὲς A(1), A(2), ..., A(9) (τὸ A λέμε ὅτι εἶναι διάνυσμα 9 διαστάσεων, DIMENSION=διάσταση).
- β) Ἡ ἐντολή WRITE(6,100) A εἶναι ἰσοδύναμος μὲ τὴν
WRITE(6,100) A(1), A(2), A(3), ..., κ.τ.λ.
- γ) A εἶναι τὸ ὄνομα ὁλοκλήρου τοῦ διανύσματος, τοῦτο ἀκολουθεῖ τοὺς κανόνες 1.δ, 1.ε .

Τὸ ἐπόμενο πρόγραμμα χρησιμοποιεῖ τρία διανύσματα A(13), B(13), C(13) στὰ ὁποῖα δίδονται οἱ ἑξῆς τιμές

$$\begin{aligned} A(1) &= 1 & B(1) &= 1 & C(1) &= 1 \\ A(2) &= 1/1 & B(2) &= 1/1! & C(2) &= 1 + \frac{1}{1!} \\ A(3) &= 1/2 & B(3) &= 1/2! & C(3) &= 1 + \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} \quad \text{κ.ο.κ.} \end{aligned}$$

Τὰ A, B, C τυπώνονται σὲ μιὰ στήλη τὸ καθένα.

Πρόγραμμα :

```
C P8.2  ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΤΟΥ E=1+1/1+1/(1*2)+...
C
  DIMENSION A(13), B(13), C(13)
  A(1)=1.
  B(1)=1.
  C(1)=1.
  I=1
11 I=I+1
  A(I)=1./FLOAT(I-1)
  B(I)=B(I-1)*A(I)
  C(I)=C(I-1)+B(I)
  IF(I.LT.13) GO TO 11
C
C  ΤΥΠΟΣΕ ΤΑ Α, Β, C
  I=0
22 I=I+1
  J=I-1
  WRITE(6,250) J,A(I),B(I),C(I)
250 FORMAT(1H0,5X,15,3E15.7)
  IF(I.LT.13) GO TO 22
  STOP
  END
```

(σχ. 3)

Αποτελέσματα :

0	0.1000000E 01	0.1000000E 01	0.1000000E 01
1	0.1000000E 01	0.1000000E 01	0.2000000E 01
2	0.5000000E 00	0.5000000E 00	0.2500000E 01
3	0.3333333E 00	0.1666666E 00	0.2666666E 01
4	0.2500000E 00	0.4166666E-01	0.2708332E 01
5	0.2000000E 00	0.8333329E-02	0.2716665E 01
6	0.1666666E 00	0.1388888E-02	0.2718054E 01
7	0.1428571E 00	0.1984125E-03	0.2718252E 01
8	0.1250000E 00	0.2480156E-04	0.2718277E 01
9	0.1111111E 00	0.2755728E-05	0.2718279E 01
10	0.9999996E-01	0.2755727E-06	0.2718279E 01
11	0.9090906E-01	0.2505205E-07	0.2718279E 01
12	0.8333331E-01	0.2087670E-08	0.2718279E 01

(σχ. 4)

Τό επόμενο πρόγραμμα τυπώνει μία μήτρα 5 επί 2 διαστάσεων της οποίας τά στοιχεία είναι $A(I,J) = J$.

Πρόγραμμα :

```

C  P8.3  EKTYPOSH MHTRAS
C
      INTEGER A
      DIMENSION A(5,2)
C
C  EFODIASMOS THS A ME TIMES
      I=0
11  I=I+1
      J=0
22  J=J+1
      A(I,J)=J
      IF(J.LT.2) GO TO 22
      IF(I.LT.5) GO TO 11
C
C  EKTYPOSH THS A
      WRITE(6,260) A
260  FORMAT(1H0,5X,5I3)
      STOP
      END

```

(σχ. 5)

Αποτελέσματα :

```

1  1  1  1  1
2  2  2  2  2

```

(σχ. 6)

δ) Ο υπολογιστής απομνημονεύει έσωτερικά τό Α σάν νά ήταν διάνυσμα μέ τήν έξής σειρά

$A(1,1), A(2,1), A(3,1), A(4,1), A(5,1), A(1,2), A(2,2), A(3,2), A(4,2)$

Μέ τό WRITE(6,260) A τυπώνει τήν μήτρα μέ τήν παραπάνω σειρά, Σάν αποτέλεσμα στό σχ. 6 τυπώνεται ή ανάστροφος A^T (όπως λέγεται) τής μήτρας Α. Συνήθως τήν μήτρα Α τήν γράφο-

με
$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 2 \\ 1 & 2 \\ 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$

ε) Ο δ) κανόνας ισχύει αναλόγως καί γιά μεταβλητές μέ 3 δείκτες. Έν γένει μιά μεταβλητή μέ δείκτες απομνημονεύεται έσωτερικά σάν διάνυσμα είς τρόπον ώστε ο πρώτος δείκτης νά μεταβάλλεται γρηγορώτερα από τόν δεύτερο, ο δεύτερος γρηγορώτερα από τόν τρίτο κ.ο.κ. Έτσι λ.χ. ή $B(2,2,2)$ απομνημονεύεται σάν διάνυσμα κατά τήν έξής σειρά

$B(1,1,1), B(2,1,1), B(1,2,1), B(2,2,1), B(1,1,2), B(2,1,2),$
 $B(1,2,2), B(2,2,2)$

Η ANSI-FORTRAN δέν έπιτρέπει μεταβλητές μέ περισσότερους από 3 δείκτες (ο IBM-370 έπιτρέπει μέχρι 7 δείκτες).

Μιά ακολουθία a_1, a_2, a_3, \dots αριθμών, $a_i \in (0,1)$ λέγεται "ακολουθία τυχαίων αριθμών" όταν οι όροι της είναι ομαλώς κατανεμημένοι στό διάστημα $(0,1)$, δηλαδή ή πιθανότητα νά άνήκη ένας οίσοσήποτε αριθμός τής ακολουθίας a_i στό διάστημα $(\alpha, \beta) \subset (0,1)$ είναι $= \beta - \alpha$.

Τό επόμενο πρόγραμμα (γεννήτρια τυχαίων αριθμών) παράγει μιά ακολουθία τυχαίων αριθμών ως έξής:

Δίδεται ένας περιττός φυσικός αριθμός X π.χ. $X=3675$

ο οποίος παράγει μιά ακολουθία πραγματικών αριθμών μέσω των έντολών

$$X = \text{MOD}(X * 32581, 2^{**}15)$$

$$A(I) = X / \text{FLOAT}(2^{**}15)$$

MOD(N1, N2) είναι ή συνάρτηση τής FORTRAN ή οποία γιά

θετικούς άκεραίους N1, N2 δίδει τό υπόλοιπο τής διαιρέσεως του N1 διά του N2.

Πρόγραμμα :

```

C  P8.4  GENHTRIA TYXAION ARITHMON
C
      INTEGER X
      DIMENSION A(100)
      N=2**15
      XN=FLOAT(N)
      X=3675
C
C  KATASKEYH THS AKOLOYTHIAS
      I=0
      11 I=I+1
          X=MOD(X*32581,N)
          A(I)=FLOAT(X)/XN
          IF(I.LT.100) GO TO 11
C
C  EKTYPOSH
      WRITE(6,250) A
      250 FORMAT(4E15.7)
      STOP
      END

```

(*)

(σχ. 7)

Αποτελέσματα :

0.2755737E-01	0.8467712E 00	0.6537781E 00	0.7434998E 00
0.9655457E 00	0.4429626E 00	0.1659851E 00	0.9607849E 00
0.3332214E 00	0.6875916E 00	0.4203796E 00	0.3890076E 00
0.2555847E 00	0.2056580E 00	0.5419617E 00	0.6531677E 00
0.8576355E 00	0.6221619E 00	0.6557312E 00	0.3782654E 00
0.2643738E 00	0.5621033E 00	0.8866882E 00	0.1893005E 00
0.6007996E 00	0.6504822E 00	0.3598328E 00	0.7112732E 00
0.9919128E 00	0.5122986E 00	0.2001648E 00	0.5691833E 00
0.5627136E 00	0.7725525E 00	0.5326843E 00	0.3880310E 00
0.4382019E 00	0.5624390E-01	0.4823914E 00	0.7928162E 00
0.7433777E 00	0.9883728E 00	0.1742859E 00	0.4085388E 00
0.6032410E 00	0.1939392E 00	0.7333679E 00	0.8601990E 00
0.1427917E 00	0.2979431E 00	0.2846375E 00	0.7727966E 00
0.4870300E 00	0.9253845E 00	0.9530945E 00	0.7713318E 00
0.7609558E 00	0.7012634E 00	0.8637390E 00	0.4808044E 00
0.8956909E-01	0.2505798E 00	0.1415710E 00	0.5262146E 00
0.5978699E 00	0.1983337E 00	0.9115906E 00	0.5325623E 00
0.4108582E 00	0.1695251E 00	0.2987976E 00	0.1248474E 00
0.6535339E 00	0.7891541E 00	0.4281921E 00	0.9280701E 00
0.4508972E 00	0.6822205E 00	0.4247742E 00	0.5672302E 00
0.9279480E 00	0.4737244E 00	0.4135437E 00	0.6673279E 00
0.2096863E 00	0.7886658E 00	0.5195007E 00	0.8533630E 00
0.4211121E 00	0.2520447E 00	0.8676453E 00	0.7503357E 00
0.6872253E 00	0.4888611E 00	0.5829773E 00	0.9832458E 00
0.1330261E 00	0.1241150E 00	0.7904968E 00	0.1770935E 00

(σχ. 8)

Άσκησης

- P8.5 Έξηγησε στο P8.1 τον τρόπο με τον οποίο τυπώνονται τα αποτελέσματα μέσω του 100 FORMAT .
- P8.6 Έξηγησε τον ρόλο των τμημάτων (*) και (**) του προγράμματος P8.2 .
- P8.7 Τύπωσε την ανάστροφο της μήτρας 10×10 διαστάσεων με στοιχεία $A(I,J) = \frac{1}{I+J}$ (μήτρα του Hilbert).
- P8.8 Έξηγησε την λειτουργία του τμήματος (*) του προγράμματος P8.4 και τον τρόπο με τον οποίο τυπώνονται τα αποτελέσματα.
- P8.9 Υπολόγισε τους πρώτους 40 αριθμούς του Fibonacci με την βοήθεια του διανύσματος FIB(1), FIB(2), ..., FIB(40) (δές τό P5.2).
- P8.10 Έάν A(I) είναι τυχαίος αριθμός τότε $N6 = \text{INT}(6.*A(I)+1.5)$ παίρνει μιά απ' τις τιμές 1, 2, 3, 4, 5, 6 . Τό N6 μπορεί λοιπόν νά θεωρηθῆ σάν αποτέλεσμα μιᾶς τυχαίας ρίψης ζαριού (ζαριά). Κατασκεύασε πρόγραμμα τό οποῖο
- 1ον) "ρίχνει ἕνα ζάρι 100 φορές"
 - 2ον) μετρά πόσες φορές ἤρθε 1, τυπώνει τό αποτέλεσμα.
- Έπανελάβε τό πρόγραμμα γιά 1000, 10000 ρίψεις.
- P8.11 Κατασκεύασε πρόγραμμα τό οποῖο
- 1ον) "ρίχνει ἕνα νόμισμα 100 φορές"
 - 2ον) Μετρά πόσες φορές ἤρθε κορώνα καί τυπώνει τό αποτέλεσμα.
- Έπανελάβε τό πρόγραμμα γιά 1000, 10000 ρίψεις.
- P8.12 Τύπωσε τόν πίνακα της προπαίδειας με την βοήθεια μιᾶς 10×10 μήτρας .

P8.13 Πώς μπορούμε να παραστήσουμε μια ορισμένη τοποθέτηση για τὰ πούλια στό τάβλι ; Πώς μπορούμε να παραστήσουμε μια κίνηση μετά τήν ρίψη ενός ζαριοῦ ;

P8.14 Πώς μπορούμε να παραστήσουμε μια ορισμένη τοποθέτηση για τὰ πιόνια στό σκάκι ; Πώς μπορούμε να παραστήσουμε μια κίνηση ;

9

DO-κύκλος (=DO-loop)

Ἡ ἐντολή CONTINUE (=συνέχισε)

Κιβωτισμένοι DO-κύκλοι (=nested DO-loops)

Πεπλεγμένοι DO-κύκλοι (=implied DO-loops)

Ἐξετάζουμε τὸν τρόπο μὲ τὸν ὁποῖο ἐκτελοῦμε συνήθως μίαν
διαίρεση :

	133	διὰ 23 = 5	, ὑπόλοιπο = 18,
κάτω τὸ 0:	180	" 23 = 7	, " = 19,
" " ":	190	" 23 = 8	, " = 6,
" " ":	60	" 23 = 2	, " = 14,
" " ":	140	" 23 = 6	, " = 2,
" " ":	20	" 23 = 0	, " = 20
" " ":	200	" 23 = 8	, " = 16
" " ":	160 κ.ο.κ.	...

Τὸ πηλίκο εἶναι λοιπὸν $133/23 = 5.782608...$

Μὲ τὸν τρόπο αὐτὸ συνεχίζοντας μποροῦμε νὰ βροῦμε ὅσαδήπο-
τε ψηφία θέλομε.

Τὸ ἐπόμενο πρόγραμμα μιμεῖται αὐτὴν τὴν διαδικασία καὶ εὐ-
ρίσκει 500 ψηφία τοῦ πηλίκου δύο θετικῶν ἀκεραίων M/N τὰ
ὁποῖα τοποθετεῖ στὸ διάνυσμα PSIFIO(500) .

Πρόγραμμα :

```

C P9.1 DIAIRESH AKERAION
C
C AKER = AKERAI0 MEROS TOY M/N
C PSIFIO = TA META THN YPODIASTOCH PSIFIA TOY M/N
C YPOL = YPOLOIPO THS DOKIMHS
      INTEGER AKER,PSIFIO,YPOL
      DIMENSION PSIFIO(500)
      M=1
      N=149
      AKER=M/N
      YPOL=M-AKER*N

C
C YPOLOGISMOS TON PSIFIO(1), PSIFIO(2),..., PSIFIO(500)
      DO 11 I=1,500
C
C KATO TO 0...
      YPOL=YPOL*10
C
C TO EPOΜENO PSIFIO
      PSIFIO(I)=YPOL/N
C
C TO YPOLOIPO THS DOKIMHS
      YPOL=YPOL-PSIFIO(I)*N
      11 CONTINUE
C
C EKTYPOSH
      WRITE(6,200) M,N
      200 FORMAT(1H ,2HM=,18,4H, N=,18)
      WRITE(6,100) AKER,PSIFIO
      100 FORMAT(5H0M/N=,16,1H.,50I1/9(12X,50I1/))
      STOP
      END

```

(*)

(σχ. 1)

Αποτελέσματα :

M= 1, N= 149

```

M/N= 0.00671140939597315436241610738255033557046979865771
      81208053691275167785234899328859060402684563758389
      26174496644295302013422818791946308724832214765100
      67114093959731543624161073825503355704697986577181
      20805369127516778523489932885906040268456375838926
      17449664429530201342281879194630872483221476510067
      11409395973154362416107382550335570469798657718120
      80536912751677852348993288590604026845637583892617
      44966442953020134228187919463087248322147651006711
      40939597315436241610738255033557046979865771812080

```

(σχ. 2)

α) Τό τμήμα (*) του προγράμματος λέγεται "ό 11-DO-κύκλος" (χαρακτηρίζεται απ' την μάσκα 11), λειτουργεί δέ ως εξής:

Όταν ο υπολογιστής φτάσει στό DO τότε διατρέχει τό (*) 500 φορές διαδοχικά, αύξάνοντας κάθε φορά τό I κατά 1.

Συγκεκριμένα, αρχίζοντας με $I=1$ εκτελεί τό τμήμα (*) τοῦ προγράμματος μέχρι τό CONTINUE , ἀπ' ἐκεῖ ξαναγυρίζει στό DO αὐξάνει τό I κατά 1 κ.ο.κ. Τήν τελευταία φορά ἀφοῦ ἐκτελέσει τό (*) μέ $I=500$ "ἐξέρχεται" ἀπό τόν DO-κύκλο καί προχωρεῖ μέ τήν ἐντολή μετά τό CONTINUE .

β) Κάθε φορά πού διατρέχεται ὁ DO-κύκλος τοῦ P9.1 ὑπολογίζεται καί ἓνα δεκαδικό ψηφίο τοῦ πηλίκου M/N .

γ) Ἡ ἐντολή CONTINUE χρησιμεύει σάν "κάτω ἀκρο" τοῦ DO ὁ DO-κύκλος ἀποτελεῖται ἀπό τίς ἐντολές ἀνάμεσα στό DO καί στό CONTINUE .

δ) Ἐάν μ συμβολίζη μία μάρκα τότε ἡ γενική μορφή ἑνός μ -DO-κύκλου ἔχει ὡς ἐξῆς :

```

      .
      .
      .
      DO μ  ι=ν1,ν2,ν3
      .
      .
      .
      μ CONTINUE
      .
      .
  
```

} (**)

$\iota, \nu_1, \nu_2, \nu_3$ εἶναι INTEGER μεταβλητές καί παίρνουν μόνο θετικές τιμές. Τό ν_3 παραλείπεται ὅταν $\nu_3=1$ (δες P9.1), ἄλλως συμβολίζει τό "βῆμα" μέ τό ὁποῖο μεταβάλλεται ὁ δείκτης ι τοῦ DO-κύκλου. Ἡ λειτουργία τοῦ DO-κύκλου ἐξηγεῖται ὅπως στό παράδειγμα α). Ὅταν ὁ ὑπολογιστής φτάσει στό DO τότε αρχίζοντας μέ $\iota=\nu_1$ διατρέχει τό τμήμα (**) τοῦ προγράμματος μέχρι τό CONTINUE , ἀπ' ἐκεῖ ξαναγυρίζει στό DO αὐξάνει τό ι κατά ν_3 κ.ο.κ. Τέλος ἐξέρχεται ἀπ' τόν DO-κύκλο ὅταν συμβῆ $\iota+\nu_3 \geq \nu_2$.

ε) Τό 9(12X,50I1/) σημαίνει ἐπανάληψη τῆς ὁμάδας 12X,50I1/ 9 φορές, ἰσοδυναμεῖ ἐπομένως μέ τό 12X,50I1/12X,50I1/12X,50I1/...κ.τ.λ. (9 φορές).

Ἐν γένει $n(k_1, k_2, \dots, k_m)$ σημαίνει ἐπανάληψη n -φορές τῆς ὁμάδας k_1, k_2, \dots, k_m ὅπου k_i ὁδηγίες-κώδικες τοῦ FORMAT (δες §6).

Σέ ἓνα FORMAT ἐπιτρέπεται νά ὑπάρχουν περισσότερες ὁμάδες κωδίκων π.χ.

```
100 FORMAT(1H ,2I5,3(E15.7,1H, ),2(3H A=,I5))
```

Ἐάν τό πλήθος τῶν μεταβλητῶν τῆς λίστας ἑνός WRITE ἢ READ ξεπερνᾷ τό πλήθος τῶν κωδίκων τοῦ ἀντιστοίχου FORMAT τό-

τε οι μεταβλητές της λίστας που περισσεύουν γράφονται/δια-
βάζονται με την τελευταία ομάδα κωδίκων προς τα δεξιά π.χ.
μέ το προηγούμενο FORMAT και την

WRITE(6,100) N1,N2,D,G,H,M1,M2,M3,M4,M5,M6

γράφονται τά M3,M4 μέ το 2(3H A=,I5)

και τά M5,M6 μέ το 2(3H A=,I5) επίσης.

35682 διά 10 = 3568 , υπόλοιπο = 2

3568 διά 10 = 356 , υπόλοιπο = 8

356 διά 10 = 35 , υπόλοιπο = 6

35 διά 10 = 3 , υπόλοιπο = 5

3 διά 10 = 0 , υπόλοιπο = 3

Με τις παραπάνω διαδοχικές διαιρέσεις μέ το 10 εύρισκομε
τά ψηφία ενός δοθέντος άκεραίου (διάβασε την τελευταία
στήλη από κάτω προς τα πάνω).

Αναλόγως θά μπορούσαμε νά διαιρέσωμε διαδοχικά μέ έναν
άλλο άριθμό B, π.χ. B=5

35682 διά 5 = 7136 , υπόλοιπο = 2

7136 διά 5 = 1427 , υπόλοιπο = 1

1427 διά 5 = 285 , υπόλοιπο = 2

285 διά 5 = 57 , υπόλοιπο = 0

57 διά 5 = 11 , υπόλοιπο = 2

11 διά 5 = 2 , υπόλοιπο = 1

2 διά 5 = 0 , υπόλοιπο = 2

γράφοντας την τελευταία στήλη έκ των κάτω προς τα άνω :

$$(2\ 1\ 2\ 0\ 2\ 1\ 2)_5$$

παίρνομε την γραφή του άριθμού 35682 στό 5-δικό σύστημα
ή ως προς βάση 5. Αναλόγως μπορούμε νά υπολογίσωμε την
γραφή $(a_1 a_2 \dots a_n)_B$ ενός οίουδήποτε άριθμού ως προς την
βάση B. Τά a_1, a_2, \dots, a_n λέγονται ψηφία του άριθμού ως
προς την βάση B και είναι άκέραιοι άριθμοί από τό σύνολο
 $\{0, 1, 2, 3, \dots, (B-1)\}$. $X = (a_1 a_2 \dots a_n)_B$ σημαίνει

$$X = a_1 \cdot B^{n-1} + a_2 \cdot B^{n-2} + \dots + a_{n-1} \cdot B + a_n$$

Τό επόμενο πρόγραμμα μιμεϊται την παραπάνω μέθοδο υπολογι-
σμού των ψηφίων ενός δοθέντος άκεραίου X ως προς δοθείσα
βάση B.

Πρόγραμμα :

```

C P9.2 GRAFH DOTHENTOS AKERAIΟΥ X OS PRCS BASH B
C
C PSIFIO = PSIFIA TOY X OS PROS BASH B
C BOH = BOHTHITIKO DIANYSMA
      INTEGER PSIFIO, BOH, PHLIKO, X, B
      DIMENSION PSIFIO(100),BOH(100)
      B=5
      X=35682
      PHLIKO=35682
C
C ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΤΟΝ PSIFION
      DO 11 I=1,100
      BOH(I)=PHLIKO-PHLIKO/B*B
      PHLIKO=PHLIKO/B
      IF(PHLIKO.EQ.0) GO TO 22 ... (*)
11 CONTINUE
C
C Η ΠΑΡΟΥΣΑ ΤΙΜΗ ΤΟΥ Ι = ΠΛΗΘΟΣ ΤΟΝ PSIFION ΤΟΥ Χ ΟΣ ΠΡΟΣ Β
C ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΗ ΔΙΑΤΑΧΗ ΤΟΥ ΒΟΗ ΔΙΔΕΙ ΤΟ PSIFIO
22 DO 33 J=1,I
      PSIFIO(J)=BOH(I+1-J)
33 CONTINUE
C
C ΤΥΠΟΣΕ ΤΑ Ι PSIFIA ΤΟΥ Χ ΟΣ ΠΡΟΣ BASH B
      WRITE(6,713) X,B,(PSIFIO(K),K=1,I)
713 FORMAT(1H0,2X,10H0 ΑΡΙΘΜΟΣ,3H X=,I11,
1      14H GRAFETAI STH/16H BASH B=,
2      15 /16H X=,100I1)
      STOP
      END

```

(σχ. 3)

Αποτελέσματα :

```

O ΑΡΙΘΜΟΣ X=      35682 GRAFETAI STH
      BASH B=      5
      X=2120212

```

ζ) Μέ την έντολή (*) εξερχόμεθα από τον 11-DO-κύκλο (ένδεχομένως πριν τουτός ολοκληρωθῆ) όταν συμβῆ τό $PHLIKO=0$. Τό I φέρει μετά την έξοδο απ' τον DO-κύκλο την τιμή πού εἶχε τήν στιγμή τῆς ἐξόδου.

η) Τό (PSIFIO(K),K=1,I) λέγεται "πεπλεγμένος DO-κύκλος" καί εἶναι ἰσοδύναμος μέ τήν λίστα τῶν μεταβλητῶν PSIFIO(1),PSIFIO(2),...,PSIFIO(I) .

θ) Ἐν γένει πεπλεγμένοι DO-κύκλοι ἐμφανίζονται μόνο σέ μιὰ έντολή WRITE (ἢ READ, δέξ ἐπομένη παράγραφο) μέ τήν γενική μορφή

```
WRITE(6,100) A,B,...κ.τ.λ. (C(I),I=ν1,ν2,ν3),D,..κ.τ.λ.
```

π.χ. WRITE(6,376) E,B,BA,(TOM(K2),K2=5,50,10),E1,ENA

ή λειτουργία του πεπλεγμένου DO-κύκλου είναι η ίδια με την του DO-κύκλου. Τό τελευταίο WRITE λ.χ. ισοδυναμεί με την έντολή

```
WRITE(6,376)E,B,BA,TOM(5),TOM(15),TOM(25),TOM(35),TOM(45),
1          E1,ENA
```

Τό έσωτερικό γινόμενο δύο διανυσμάτων n-διαστάσεων,

(x_1, x_2, \dots, x_n) και (y_1, y_2, \dots, y_n) είναι ένας αριθμός σ που όρίζεται ως εξής

$$\sigma = x_1 y_1 + x_2 y_2 + x_3 y_3 + \dots + x_n y_n$$

Τό έπόμενο πρόγραμμα υπολογίζει τό έσωτερικό γινόμενο τών δύο διανυσμάτων (1.5,2.5,...,6.5) και (6.5,5.5,...,1.5).

Πρόγραμμα :

```
C P9.3  ESOTERIKO GINOMENO DIANYSMATON
C
      DIMENSION X(6),Y(6)
C
C  ΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΝ Χ,Υ
      DO 11 I=1,6
        X(I)=FLOAT(I)+0.5
        Y(I)=FLOAT(7-I)+0.5
      11 CONTINUE
C
C  ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΕΣΟΤΕΡΙΚΟΥ ΓΙΝΟΜΕΝΟΥ
      S=0.
      DO 22 I=1,6
        S=S+X(I)*Y(I)
      22 CONTINUE
C  ΕΚΤΥΠΩΣΗ
C
      WRITE(6,1000) X
      WRITE(6,1000) (Y(I),I=1,6)
      WRITE(6,1000) S
1000  FORMAT(1H0,1P10E11.3)
      STOP
      END
```

(σχ. 4)

Αποτελέσματα :

```
1.500E 00  2.500E 00  3.500E 00  4.500E 00  5.500E 00  6.500E 00
6.500E 00  5.500E 00  4.500E 00  3.500E 00  2.500E 00  1.500E 00
7.850E 01
```

(σχ. 5)

Δοθέντων τῶν μητρῶν $A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \cdots & a_{1,n} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \cdots & a_{2,n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{p,1} & a_{p,2} & \cdots & a_{p,n} \end{pmatrix}$

$$B = \begin{pmatrix} b_{1,1} & b_{1,2} & \cdots & b_{1,m} \\ b_{2,1} & b_{2,2} & \cdots & b_{2,m} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ b_{q,1} & b_{q,2} & \cdots & b_{q,m} \end{pmatrix}$$

ὀρίζεται ἡ μήτρα γινόμενο, ἐφ' ὅσον
ἰσχύει $n=q$, ὡς ἐξῆς :

$$C = AB \text{ μέ}$$

$$C = \begin{pmatrix} c_{1,1} & c_{1,2} & \cdots & c_{1,m} \\ c_{2,1} & c_{2,2} & \cdots & c_{2,m} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ c_{p,1} & c_{p,2} & \cdots & c_{p,m} \end{pmatrix}$$

ὅπου

$$c_{i,j} = a_{i,1}b_{1,j} + a_{i,2}b_{2,j} + \cdots + a_{i,n}b_{n,j}$$

= ἔσωτερικό γινόμενο τῆς
i-γραμμῆς τῆς A μέ τήν
j-στήλη τῆς B .

Τό ἐπόμενο πρόγραμμα ὑπολογίζει τό γινόμενο $C=AB$ γιά τίς
μητρες $A(7,6), B(6,5)$ τῶν ὁποίων τά στοιχεῖα δίδονται ἀπό
τούς τύπους

$$a_{i,j} = \frac{1}{2i+j}, \quad b_{i,j} = 2i+j .$$

Πρόγραμμα :

```

C  P9.4  POLLAPLASIASMOS MHTRON
C
C      DIMENSION  A(7,6), B(6,5), C(7,5)
C
C  ORISMOS THS MHTRAS A
C      DO 11 I=1,7
C          DO 22 J=1,6
C              A(I,J)=1./FLOAT(2*I+J)
C          22 CONTINUE
C      11 CONTINUE
C
C  ORISMOS THS MHTRAS B
C      DO 33 I=1,6
C          DO 44 J=1,5
C              B(I,J)=FLOAT(2*I+J)
C          44 CONTINUE
C      33 CONTINUE
C
C  POLLAPLASIASMOS TON MHTRON C=AB
C      DO 55 I=1,7
C          DO 66 J=1,5
C              S=0.
C              DO 77 K=1,6
C                  S=S+A(I,K)*B(K,J)
C              77 CONTINUE
C          C(I,J)=S
C      66 CONTINUE
C      55 CONTINUE

```

(*)

(**)

(σχ. 6)

```

C
C
C  TYPOSE TIS MHTRES
C
C  TYPOSE THN A
    DO 88 I=1,7
      WRITE(6,1000) (A(I,J),J=1,6)
    88 CONTINUE
      WRITE(6,2000)
C
C  TYPOSE THN B
    DO 99 I=1,6
      WRITE(6,1000) (B(I,J),J=1,5)
    99 CONTINUE
      WRITE(6,2000)
C
C  TYPOSE THN C
    DO 111 I=1,7
      WRITE(6,1000) (C(I,J),J=1,5)
    111 CONTINUE
    1000 FORMAT(1H ,1P10E10.2)
    2000 FORMAT(1H0)
      STOP
      END

```

(σχ. 6 συνέχεια)

Αποτελέσματα :

3.33E-01	2.50E-01	2.00E-01	1.67E-01	1.43E-01	1.25E-01
2.00E-01	1.67E-01	1.43E-01	1.25E-01	1.11E-01	1.00E-01
1.43E-01	1.25E-01	1.11E-01	1.00E-01	9.09E-02	8.33E-02
1.11E-01	1.00E-01	9.09E-02	8.33E-02	7.69E-02	7.14E-02
9.09E-02	8.33E-02	7.69E-02	7.14E-02	6.67E-02	6.25E-02
7.69E-02	7.14E-02	6.67E-02	6.25E-02	5.88E-02	5.56E-02
6.67E-02	6.25E-02	5.88E-02	5.56E-02	5.26E-02	5.00E-02
3.00E+00	4.00E+00	5.00E+00	6.00E+00	7.00E+00	
5.00E+00	6.00E+00	7.00E+00	8.00E+00	9.00E+00	
7.00E+00	8.00E+00	9.00E+00	1.00E+01	1.10E+01	
9.00E+00	1.00E+01	1.10E+01	1.20E+01	1.30E+01	
1.10E+01	1.20E+01	1.30E+01	1.40E+01	1.50E+01	
1.30E+01	1.40E+01	1.50E+01	1.60E+01	1.70E+01	
8.35E+00	9.56E+00	1.08E+01	1.20E+01	1.32E+01	
6.08E+00	6.93E+00	7.77E+00	8.62E+00	9.46E+00	
4.81E+00	5.47E+00	6.12E+00	6.77E+00	7.43E+00	
3.99E+00	4.53E+00	5.06E+00	5.60E+00	6.13E+00	
3.42E+00	3.87E+00	4.32E+00	4.77E+00	5.22E+00	
2.99E+00	3.38E+00	3.77E+00	4.16E+00	4.55E+00	
2.65E+00	3.00E+00	3.35E+00	3.69E+00	4.04E+00	

(σχ. 7)

- ι) Τό (*) τμήμα του προγράμματος λέγεται ένας κιβωτισμός DO-κύκλων. Ο 11-DO-κύκλος είναι "ο έξωτερικός", ο 22-DO-κύκλος είναι "ο έσωτερικός".
- κ) Η λειτουργία του κιβωτισμού είναι ή ίδια με την λειτουργία του DO (δες α) , απλώς τό περιεχόμενο του 11-DO-κύκλου είναι πάλι ένας DO-κύκλος. Κατ' αρχήν τίθεται $I=1$, καί εκτελεΐται τό 22-DO μέ $J=1, \dots, 6$, κατόπιν γίνεται $I=2$ καί εκτελεΐται πάλι τό 22-DO μέ $J=1, \dots, 6$ κ.ο.κ.
- λ) Ο κιβωτισμός μπορεί νά περιέχη όσουσδήποτε DO-κύκλους θέλομε (π.χ. τό (**)) τμήμα του προγράμματος είναι κιβωτισμός μέ 3 DO-κύκλους).
- μ) Έχει καθιερωθή μεταξύ τών προγραμματιστών ή συνήθεια, νά γράφονται οι έντολές πού περιλαμβάνονται σ' έναν DO-κύκλο μερικά διαστήματα δεξιότερα τών υπολοίπων έντολών . Τοϋτο διευκολύνει πολλές φορές την ανάγνωση του προγράμματος, ιδιαίτερα όταν οι DO-κύκλοι περιέχουν πολλές έντολές. Σημείωσε ότι ή FORTRAN έπιτρέπει νά γράφωμε τίς λέξεις μιās έντολής μέ όσαδήποτε κενά διαστήματα μεταξύ των θέλομε (δες επίσης τόν περιορισμό 6.σ).

Άσκήσεις

- P9.5 Προσδιόρισε μέ τό P9.1 τό πηλίκον $47/61$, όμοίως τά $1/17$, $1/19$, $1/51$, $1/61$.
- P9.6 Τροποποίησε τό P9.1 έτσι ώστε όταν τό υπόλοιπο τής δοκιμής είναι 0 τότε νά μήν υπολογίζη άλλα δεκαδικά ψηφία καί νά τυπώνη τόν αριθμό
π.χ. $1/2$ νά τυπώνεται 0.5 καί όχι 0.500000...
 $1/4$ " " " 0.25 " " 0.250000000.....
- P9.7 Έξήγησε τί υπολογίζει ο 11-DO-κύκλος του P9.2 όμοίως τί υπολογίζει ο 22-DO-κύκλος του P9.2
- P9.8 Υπολόγισε μέ τό P9.2 πώς γράφεται τό 1000 ως προς βάση $B=9$.

P9.9 Ὑπολόγισε τροποποιώντας τό P9.6 τούς ἀντιστρόφους $\frac{1}{v}$ τῶν πρώτων 1000 ἀριθμῶν $v=1,2,\dots,1000$.

P9.10 Ὑπολόγισε μέ τό P9.2 πῶς γράφονται οἱ πρώτοι 1000 ἀριθμοί ὡς πρός βάση $B=9$.

P9.11 Τροποποιώντας τό P9.10 ὑπολόγισε μέ ἕνα πρόγραμμα καί τύπωσε τόν πίνακα τῶν ἀριθμῶν $1,\dots,200$ γραμμένων στίς βάσεις $B=2,3,4,5,6,7,8,9$.

P9.12 Πόσα διαφορετικά ψηφία ἔχει τό σύστημα μέ βάση $B=2$
 " " " " " " " " $B=5$
 " " " " " " " " $B=16$
 " " " " " " " " $B=100000$

Πῶς γράφεται ὁ ἀριθμός 375638115 ὡς πρός τήν βάση $B=100000$ (ἀπάντησε ἀμέσως χωρίς πρόγραμμα) .

*P9.13 Κατασκεύασε ἕνα πρόγραμμα τό ὁποῖο γιά δύο 5-ψηφίους ἀκέραιους π.χ. 78955 καί 37653 εὐρίσκει τά ψηφία τοῦ γινομένου τους ὡς πρός τήν βάση $B=100000$.

P9.14 Ἐξήγησε πῶς καί τί ὑπολογίζει ὁ 22-DO-κύκλος τοῦ P9.3 .

P9.15 Ἐξήγησε τήν λειτουργία τῶν WRITE-έντολῶν τοῦ P9.3

P9.16 Ἐξήγησε πῶς καί τί ὑπολογίζουν οἱ DO-κύκλοι 11, 33 καί 55 τοῦ P9.4

P9.17 Ἐξήγησε τήν λειτουργία τῶν DO-κύκλων 88,99 καί 111 τοῦ P9.4 .

P9.18 Κατασκεύασε ἕνα πρόγραμμα τό ὁποῖο χρησιμοποιώντας ἕνα DO-κύκλο καί τό διάνυσμα FIB(100), ὑπολογίζει καί τυπώνει ὅλους τούς ἀριθμούς τοῦ Fibonacci πού εἶναι $\leq 2^{31}-1$ (δέξ P5.2 καί P8.9). Τά ἀποτελέσματα θέλομε νά τυπώνονται κατά τόν ἑξῆς τρόπο :

```
1-OS ARITHMOS TOY FIBONACCI = 1
2-OS ARITHMOS TOY FIBONACCI = 1
```

...

...

P9.19 Ὑπολόγισε μέ τό P9.3 τό ἔσωτερικό γινόμενο τῶν διανυσμάτων $(3.5, 7.2, 6.3)$, $(3.6, 3.1, -15.5)$.

P9.20 Ὑπολόγισε μέ τό P9.4 τό γινόμενο C τῶν μητρῶν

$$\begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} \cdots a_{1,5} \\ a_{2,1} & a_{2,2} \cdots a_{2,5} \\ \ddots & \ddots \cdots \ddots \\ a_{5,1} & a_{5,2} \cdots a_{5,5} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_{1,1} & b_{1,2} \cdots b_{1,5} \\ b_{2,1} & b_{2,2} \cdots b_{2,5} \\ \ddots & \ddots \cdots \ddots \\ b_{5,1} & b_{5,2} \cdots b_{5,5} \end{pmatrix}$$

$$\text{μέ } a_{i,j} = \frac{1}{i+j} \quad , \quad b_{i,j} = i+j \quad .$$

P9.21 Πῶς μποροῦμε νά προσδιορίσωμε τά ψηφία ἑνός ἀριθμοῦ x μέ $0 < x < 1$; π.χ. $x = 0.34237$

Πῶς μποροῦμε νά παραστήσωμε τό x ὡς πρὸς δοθεῖσα βάση B ;

Προσδιόρισε τά ψηφία τοῦ $0.1, 0.01, 0.001, 0.0001, 0.00001, 0.000001, 0.0000001$ ὡς πρὸς βάση $B=16$.

10

Η έντολή DATA

$$(x+y)^2 = x^2 + 2xy + y^2$$

$$(x+y)^3 = x^3 + 3x^2y + 3xy^2 + y^3$$

$$(x+y)^4 = x^4 + 4x^3y + 6x^2y^2 + 4xy^3 + y^4, \text{ έν γενει ισχύει}$$

$$(x+y)^n = x^n + nx^{n-1}y + \frac{n(n-1)}{2}x^{n-2}y^2 + \frac{n(n-1)(n-2)}{1 \cdot 2 \cdot 3}x^{n-3}y^3 + \dots + y^n$$

Τούς συντελεστές $\binom{n}{p} = \frac{n(n-1)(n-2)\dots(n-p+1)}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \dots (p-1) \cdot p}$ πού υπει-

σέρχονται στο δεξιό μέρος τούς λέμε δυωνυμικούς συντελεστές. Ορίζουμε ακόμη $\binom{0}{0} = \binom{n}{0} = 1$.

Δέν είναι δύσκολο νά αποδειχθῆ ὅτι

$$\binom{n+1}{p+1} = \binom{n}{p} + \binom{n}{p+1} \quad (*)$$

Βάσει αὐτοῦ τοῦ τύπου κατασκευάζεται τό λεγόμενο τρίγωνο τοῦ Pascal

				1				
				1	1			
			1	2	1			
		1	3	3	1			
	1	1	4	6	4	1		
	1	5	10	10	5	1		
...

τό ὁποῖο δίδει τούς δυωνυμικούς συντελεστές. Ἐκτός τῶν ἀκραίων ἀριθμῶν (=1), κάθε ἀριθμός μιᾶς σειρᾶς προκύπτει σάν ἄθροισμα τῶν δύο ἀριθμῶν ὑπεράνω του. Τό τρίγωνο ἐκτείνεται ἐπ' ἀπειρον πρὸς τά κάτω. Τό $\binom{n}{p}$ δίδεται ἀπό τό $p+1$ στοιχεῖο τῆς $n+1$ γραμμῆς τοῦ τριγώνου. Τό ἐπόμενο πρόγραμμα τυπώνει μέ τήν βοήθεια μιᾶς μήτρας $C(20,20)$ τίς 16 πρῶτες σειρές τοῦ τριγώνου τοῦ Pascal.

Πρόγραμμα :

```

C P10.1 TO TRIGONO TOY PASCAL
C
C     INTEGER      C
C     DIMENSION   C(20,20)
C
C  ΠΙ ΔΥΟ ΠΡΩΤΕΣ ΣΕΙΡΕΣ
C     DATA C(1,1),C(2,1),C(2,2)/3*1/
C     WRITE(6,100) C(1,1)
C     WRITE(6,100) C(2,1),C(2,2)
100  FORMAT(3H  ,20I6)
C
C  ΟΙ ΥΠΟΛΟΙΠΕΣ ΣΕΙΡΕΣ 55-ΔΟ-ΚΥΚΛΟΣ
C     DO 55 I=3,16
C
C  ΤΑ ΑΚΡΑ ΤΗΣ ΣΕΙΡΑΣ = 1
C     C(I,1)=1
C     C(I,I)=1
C
C  ΤΑ ΥΠΟΛΟΙΠΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΤΗΣ ΣΕΙΡΑΣ 66-ΔΟ ΚΥΚΛΟΣ
C     K=I-1
C         DO 66 L=2,K
C         C(I,L)=C(I-1,L-1)+C(I-1,L)
66      CONTINUE
C
C     WRITE(6,100) (C(I,L),L=1,I)
55  CONTINUE
STOP
END

```

(σχ. 1)

Αποτελέσματα :

1												
1	1											
1	2	1										
1	3	3	1									
1	4	6	4	1								
1	5	10	10	5	1							
1	6	15	20	15	6	1						
1	7	21	35	35	21	7	1					
1	8	28	56	70	56	28	8	1				
1	9	36	84	126	126	84	36	9	1			
1	10	45	120	210	252	210	120	45	10	1		
1	11	55	165	330	462	462	330	165	55	11	1	
1	12	66	220	495	792	924	792	495	220	66	12	
1	13	78	286	715	1287	1716	1716	1287	715	286	78	
1	14	91	364	1001	2002	3003	3432	3003	2002	1001	364	
1	15	105	455	1365	3003	5005	6435	6435	5005	3003	1365	

(σχ. 2)

α) Μέ τήν έντολή DATA πού τοποθετείται στήν άρχή ένός προγράμματος μπορούμε νά δώσουμε τιμές σέ όρισμένες μεταβλητές. Ή γενική μορφή τής έντολής εΐναι

DATA λιστα₁/σταθερες₁/λιστα₂/σταθερες₂/,...

λιστα_l συμβολίζει μιá άκολουθία άπό όνόματα μεταβλητών.

σταθερες_l συμβολίζει μιá άκολουθία σταθερών του ίδιου πλήθους μέ τής λιστα_l.

Ήάν μιá σταθερά ξ π.χ. 3.5 ύπεισέρχεται ν φορές (π.χ.15) μπορούμε άντί τής ξ, ξ, ξ, \dots (ν-φορές) νά γράψωμε συντόμως

$$n * \xi \quad (\text{π.χ. } 15 * 3.5)$$

Έτσι λ.χ. ή DATA έντολή του προηγούμενου προγράμματος εΐναι ίσοδύναμη μέ τήν

DATA C(1,1),C(2,1),C(2,2)/1,1,1/

Τό άποτέλεσμα τής έντολής αύτης εΐναι νά έφοδιάζωνται οί μεταβλητές τής λιστα_l μέ τίς άντίστοιχες σταθερές τής σταθερες_l. Άντίστοιχες μεταβλητές καί σταθερές πρέπει νά εΐναι του ίδιου τύπου (π.χ. REAL).

Ένας φυσικός άριθμός >1 λέγεται πρώτος όταν οί μόνοι διαιρέτες του εΐναι ό έαυτός του καί ή μονάδα. 2,3,5,7,11,13,17,19,23,... εΐναι πρώτοι άριθμοί. Κάθε μή πρώτος άριθμός άναλύεται σέ γινόμενο πρώτων π.χ. $3003 = 3 \cdot 7 \cdot 11 \cdot 13$ (δες P5.13).

Το "κόσκινο του Έρατοσθένη", όπως λέγεται, προσδιορίζει διαδοχικά τούς πρώτους άριθμούς ως έξης :

1ον) Ό πρώτος πρώτος εΐναι ό 2, ό δεύτερος ό 3,

2ον) Έστω ότι προσδιορίσθηκαν οί πρώτοι n πρώτοι

$$p_1, p_2, p_3, p_4, \dots, p_n$$

3ον) Ό έπόμενος πρώτος εΐναι ένδεχομένως ό

$$x = p_n + 2$$

4ον) Έλεγχος : Διαιρείται ό x μέ κάποιον άπ' τούς

$$p_1, p_2, p_3, p_4, \dots, p_n ;$$

ναί : τότε x δέν εΐναι πρώτος, πάρε $x = x + 2$ καί πήγαινε πάλι στό 4ον) .

όχι : τό x εΐναι ό έπόμενος πρώτος $p_{n+1} = x$, πήγαινε πάλι στό 2ον) .

Σημείωσε ότι κατά τον έλεγχο αρκεί να εξετάσουμε αν ο x διαιρείται με τους προηγούμενους εκ των πρώτων p_1, p_2, \dots, p_n οι οποίοι είναι μικρότεροι του \sqrt{x} .

Τό επόμενο πρόγραμμα υπολογίζει τους 1000 πρώτους πρώτους.

Πρόγραμμα :

```

C P10.2 ΤΟ ΚΩΣΚΙΝΟ ΤΟΥ ΕΡΑΤΟΣΤΗΝΗ
C
      INTEGER P,X,RIZA
      DIMENSION P(1000)
      DATA P(1),P(2)/2,3/
C
C  Π 11-ΔΟ-ΚΥΚΛΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΕΙ ΤΑ P(3),...,P(1000)
      DO 11 I=3,1000
          X=P(I-1)
      22  X=X+2
          RIZA=INT(SQRT(FLOAT(X)))
C
C  ΕΛΕΓΧΟΣ
          M=1
      33  M=M+1
          IF(P(M).GT.RIZA) GO TO 44
C
C  ΟΤΑΝ Ο Χ ΔΙΑΙΡΕΙΤΑΙ ΜΕ ΤΟ P(M), ΤΟΤΕ Χ ΔΕΝ ΕΙΝΑΙ ΠΡΩΤΟΣ
          IF(X-X/P(M)*P(M).EQ.0) GO TO 22
          GO TO 33
C
C  ΠΡΟΣΔΙΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ ΕΠΟΜΕΝΟΥ ΠΡΩΤΟΥ
      44  P(I)=X
          11 CONTINUE
C  ΕΚΤΥΠΩΣΗ
          WRITE(6,1000) ((I,P(I)),I=1,1000)
      1000 FORMAT(4(5H P(,I4,2H)=,I5))
          STOP
          END

```

(σχ. 3)

Αποτελέσματα :

P(1)= 2	P(2)= 3	P(3)= 5	P(4)= 7
P(5)= 11	P(6)= 13	P(7)= 17	P(8)= 19
P(9)= 23	P(10)= 29	P(11)= 31	P(12)= 37
P(13)= 41	P(14)= 43	P(15)= 47	P(16)= 53
P(17)= 59	P(18)= 61	P(19)= 67	P(20)= 71
P(21)= 73	P(22)= 79	P(23)= 83	P(24)= 89
P(25)= 97	P(26)= 101	P(27)= 103	P(28)= 107
P(29)= 109	P(30)= 113	P(31)= 127	P(32)= 131
...
P(981)= 7727	P(982)= 7741	P(983)= 7753	P(984)= 7757
P(985)= 7759	P(986)= 7789	P(987)= 7793	P(988)= 7817
P(989)= 7823	P(990)= 7829	P(991)= 7841	P(992)= 7853
P(993)= 7867	P(994)= 7873	P(995)= 7877	P(996)= 7879
P(997)= 7883	P(998)= 7901	P(999)= 7907	P(1000)= 7919

(σχ. 4)

Ένα πρόβλημα τό όποίο μπορεί νά διατυπωθῆ πολύ άπλά εἶναι τό πρόβλημα τῆς διατάξεως ένός συνόλου άριθμῶν:

Δίδεται ένα σύνολο άριθμῶν $x_1, x_2, x_2, \dots, x_n$ καί ζητοῦμε μία μέθοδο μέ τήν όποία νά διατάσωμε τό σύνολο αυτό κατ' αύξοντα μεγέθη.

Παρ' όλη τήν άπλότητα τῆς διατυπώσεως μπορεί ό άναγνώστης νά διαπιστώση (προσπαθώντας μόνος του), ότι ἡ λύση τοῦ προβλήματος δέν εἶναι τετριμμένη. Έν γένει τά προβλήματα διατάξεως άποτελοῦν ένα ένδιαφέροντα κλάδο τοῦ προγραμματισμοῦ. Ὑπολογίζεται ότι περίπου ένα τέταρτο τοῦ χρόνου έργασίας τῶν ἡλ. ὑπολ. άναλίσκεται σέ διαδικασίες διατάξεως.

Τό έπόμενο πρόγραμμα δίδει τήν άπλούστερη (ώς (δχι όμως καί ταχύτερη κατά τήν έκτέλεση μέ ἡλ. ὑπολ.) μέθοδο διατάξεως ένός διανύσματος $X(1), X(2), \dots, X(N)$.

Ἡ μέθοδος έχει ως έξῆς (δές τό λογικό διάγραμμα στό σχ. 5)

Κατ' άρχήν φαίρνουμε στήν 1η θέση $X(1)$ τό μικρότερο έκ τῶν $X(1), X(2), \dots, X(N)$. Τοῦτο γίνεται ως έξῆς.

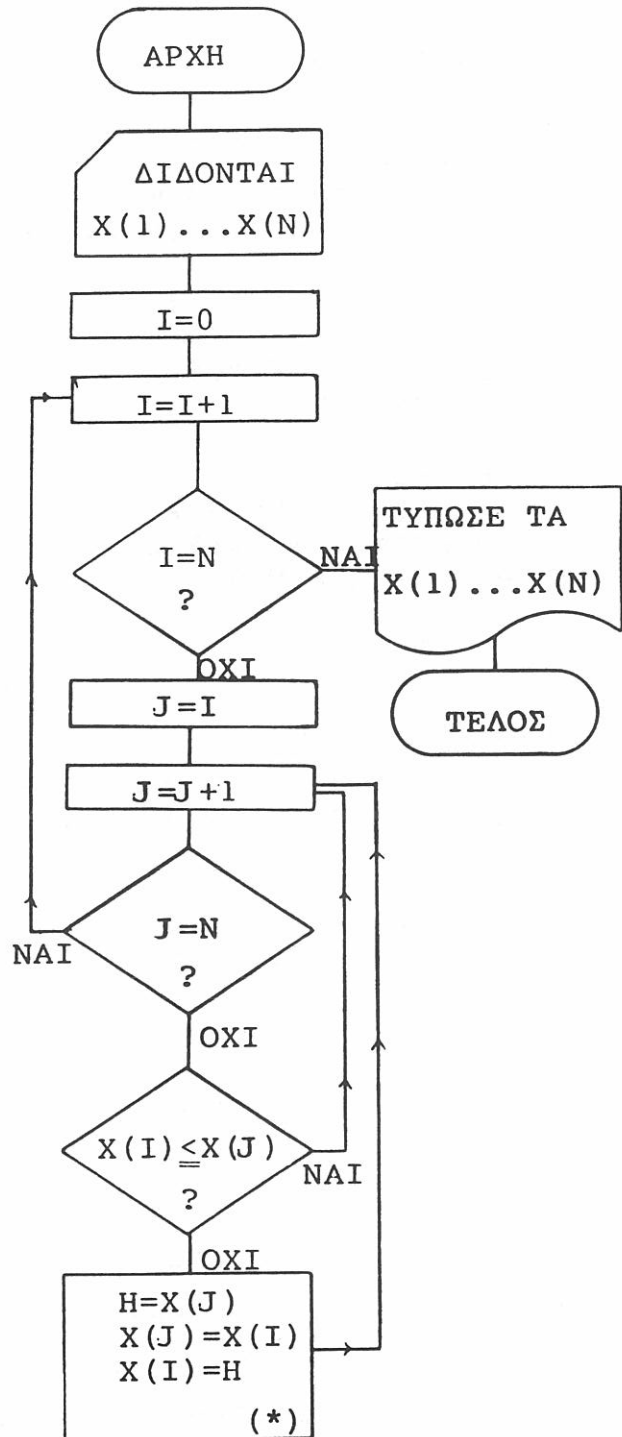
Συγκρίνουμε τό $X(1)$ μέ τό $X(2)$. Ἐάν $X(1) \leq X(2)$ προχωροῦμε στήν σύγκριση τοῦ $X(1)$ μέ τό $X(3)$, κ.τ.λ.

Ἐάν $X(1) > X(2)$ τότε έναλλάσσουμε τίς τιμές τῶν $X(1)$ καί $X(2)$ (μέ τήν μέθοδο (*) στό λογικό διάγραμμα) καί προχωροῦμε στήν σύγκριση τοῦ παρόντος $X(1)$ μέ τό $X(3)$.

Ἐάν $X(1) \leq X(3)$ προχωροῦμε στή σύγκριση τοῦ $X(1)$ μέ τό $X(4)$, κ.τ.λ. Ἐάν $X(1) > X(3)$ τότε έναλλάσσουμε τίς τιμές τῶν $X(1)$ καί $X(3)$ (μέ τήν μέθοδο (*)) καί προχωροῦμε στήν σύγκριση τοῦ παρόντος $X(1)$ μέ τό $X(4)$ κ.ο.κ.

Κατ' αυτό τόν τρόπο μετά άπ' όλες τίς συγκρίσεις τοῦ $X(1)$ μέ τά $X(2), \dots, X(N)$ καί τίς ένδεχόμενες έναλλαγές, έρχεται στή θέση $X(1)$ τό μικρότερο έκ τῶν $X(1), \dots, X(N)$.

Μέ τόν ίδιο τρόπο φαίρνουμε στήν 2η θέση $X(2)$ τό μικρότερο έκ τῶν $X(2), \dots, X(N)$, κατόπιν στήν 3η θέση $X(3)$ τό μικρότερο έκ τῶν $X(3), \dots, X(N)$ κ.ο.κ. μέχρις ότου διατάξουμε όλα τά $X(1), X(2), \dots, X(N)$ κατ' αύξοντα μεγέθη.



Πρόγραμμα :

(σχ. 5)

```

C P10,3 DIATAXH DIANYSMATOS
C
C DIMENSION X(10)
C EFODIASMOS TOY X ME TIMES
DATA X/3.,5.,-2.,2*1.,3*3.5,-7.,-10./
N=10
WRITE(6,200) X
WRITE(6,99999)
C
  
```

(σχ. 6)

```

C  ΔΙΑΤΑΧΗ ΤΟΥ Χ
      N1=N-1
      DO 1  I=1,N1
      M=I+1
          DO 2  J=M,N
          IF (X(I).LE.X(J)) GO TO 2
          H=X(J)
          X(J)=X(I)
          X(I)=H
      2      CONTINUE
      1 CONTINUE

C
C  ΕΚΤΥΡΩΣΗ
      WRITE(6,200) X
      200 FORMAT(1H ,5E12.4)
      99999 FORMAT(1H0)
      STOP
      END

```

(σχ. 6 συνέχεια)

Αποτελέσματα :

```

0.3000E 01  0.5000E 01 -0.2000E 01  0.1000E 01  0.1000E 01
0.3500E 01  0.3500E 01  0.3500E 01 -0.7000E 01 -0.1000E 02
-0.1000E 02 -0.7000E 01 -0.2000E 01  0.1000E 01  0.1000E 01
0.3000E 01  0.3500E 01  0.3500E 01  0.3500E 01  0.5000E 01

```

(σχ. 7)

β) Στην έντολή DATA του προηγούμενου προγράμματος τό Χ είναι όνομα διανύσματος μέ 10 διαστάσεις γι' αυτό ή έντολή DATA πρέπει νά περιέχη 10 σταθερές, μιά γιά κάθε συνιστώσα του διανύσματος. Ό ανάλογος κανόνας ίσχύει καί γιά μεταβλητές περισσοτέρων δεικτών.

γ) Κατά τήν χρήση όνόματος μεταβλητής μέ περισσότερους δείκτες στην έντολή DATA ίσχύουν οι 8.δ, 8.ε κανόνες.

Έτσι λ.χ. οι έντολές

```

      DIMENSION A(3,2)
      DATA A/2*1.,4*3./

```

έφοδιάζουν τήν μήτρα Α μέ τίς τιμές:

$$A = \begin{pmatrix} 1. & 3. \\ 1. & 3. \\ 3. & 3. \end{pmatrix} \quad \text{καί όχι} \quad A = \begin{pmatrix} 1. & 1. \\ 3. & 3. \\ 3. & 3. \end{pmatrix}$$

δ) Σημείωσε ότι ή χρήση (όπως στό παραπάνω πρόγραμμα) όνόματος διανύσματος ή μήτρας στην έντολή DATA δέν επιτρέπεται από τήν ANSI-FORTRAN. Έν τούτοις πολλοί υπολογιστές όπως ο IBM-370 παρέχουν αύτή τήν δυνατότητα.

Ό έντολή DATA του προηγούμενου προγράμματος θά έπρεπε

σύμφωνα με την ANSI-FORTRAN νά γραφή:

```
DATA X(1),X(2),X(3),X(4),X(5),X(6),X(7),X(8),X(9),X(10)
* /3.,5.,-2.,2*1.,3*3.5,-7.,-10./
```

Τό επόμενο πρόγραμμα καταχωρεῖ ἕναν νέο ἀριθμό $X(N)=P$ στό ἤδη διατεταγμένο σύνολο $X(1) \leq X(2) \leq X(3) \leq \dots \leq X(N-1)$, ὡς ἐξῆς :

1ον) Συγκρίνει τά $X(N-1), X(N)=P$.

Ἐάν $X(N-1) \leq X(N)$ τότε τυπώνει τό X .

Ἐάν $X(N-1) > X(N)$ τότε ἐναλλάσει τά $X(N-1), X(N)$

ὁπότε γίνεται $X(N)=X(N-1)$ καί $X(N-1)=P$, κατόπιν

2ον) Συγκρίνει τά $X(N-2), X(N-1)=P$.

Ἐάν $X(N-2) \leq X(N-1)$ τότε τυπώνει τό X .

Ἐάν $X(N-2) > X(N-1)$ τότε ἐναλλάσει τά $X(N-2), X(N-1)$

ὁπότε γίνεται $X(N-1)=X(N-2), X(N-2)=P$, κατόπιν

3ον) Συγκρίνει τά $X(N-3), X(N-2)=P$ κ.ο.κ.

...

...

(N-1)ον) Συγκρίνει τά $X(1), X(2)=P$.

Ἐάν $X(1) \leq X(2)$ τότε τυπώνει τό X .

Ἐάν $X(1) > X(2)$ ἐναλλάσει τά $X(1), X(2)$

ὁπότε γίνεται $X(2)=X(1)$ καί $X(1)=P$, τυπώνει τό X .

Πρόγραμμα :

```
C P10.4 KATAXORHSH NEOY ARITHMOY P SE DIATETAGMENO
C DIANYSMA X(1).LE.X(2).LE.X(3).....LE.X(N-1)
C
C
C DIMENSION X(10)
C DATA X/1.,2.,3.,4.,5.,6.,7.,8.,9.,0./
C N=10
C P=2.5
C
C O 11-DO-KYKLOS EYRISKEI TH SOSTH THESH TOY P METAXY
C TON X(1),...,X(N-1).
C N1=N-1
C DO 11 I=1,N1
C OTAN P .GE. X(N-I) TOTE
C X(N+1-I)=P
C EINAI H SOSTH THESH TOY P METAXY TON X(1),...,X(N-1)
C IF(P.GE.X(N-I)) GO TO 22
C ALLOS ENALLASSOYME TO X(N-1) ME TO X(N+1-I)=P
C X(N+1-I)=X(N-I)
C 11 CONTINUE
C X(1)=P
C
C 22 WRITE(6,200) (X(I),I=1,N)
C 200 FORMAT(1H ,5E12.4)
C STOP
C END
```

Αποτελέσματα :

0.1000E 01 0.2000E 01 0.2500E 01 0.3000E 01 0.4000E 01
 0.5000E 01 0.6000E 01 0.7000E 01 0.8000E 01 0.9000E 01

Άσκησης

P10.5 Γιατί στον έλεγχο του P10.2 αρκεί νά εξετάσωμε
 αν ο x διαιρείται μέ τούς πρώτους πού είναι μικρότεροι
 του \sqrt{x} ;

P10.6 Τροποποιώντας κατάλληλα τό P10.2 κατασκεύασε πρό-
 γραμμα τό οποῖο δοθέντος άκεραίου N εύρίσκει καί τυπώνει
 όλους τούς πρώτους άριθμούς πού είναι μικρότεροι ή ίσοι
 του N .

P10.7 Βάσει του P5.13 κατασκεύασε πρόγραμμα τό οποῖο
 δοθέντος του άριθμου N υπολογίζει αν ο N είναι πρώτος καί
 τυπώνει αναλόγως : 0 N EINAI PROTOS
 0 N DEN EINAI PROTOS

P10.8 Κατασκεύασε πρόγραμμα τό οποῖο
 1ον) Παράγει 1000 τυχαίους άριθμούς $X(1), \dots$
 $\dots, X(1000)$ μέ τό P8.4 ,
 2ον) εύρίσκει τούς δεξικτες $IMIN, IMAX$ μέ τήν
 ιδιότητα $X(IMIN) \leq X(I)$ για όλα τά $I=1,2,\dots$
 $X(IMAX) \geq X(I)$ " " " "
 3ον) Τυπώνει τά $IMIN, IMAX, X(IMIN), X(IMAX)$.

P10.9 Κατασκεύασε πρόγραμμα τό οποῖο για δοθέντα
 $N < 1000, Y = 0.333333, E = 0.02$
 1ον) Παράγει μέ τό P8.4 N τυχαίους άριθμούς

$X(1), \dots, X(N)$

2ον) εύρισκει εκείνους τούς δείκτες I_1, I_2, \dots, I_k για τούς οποίους αληθεύει ή

$ABS(X(I)-Y).LT.E$

3ον) τυπώνει τά Y, E καί τά ζεύγη $I_1, X(I_1), \dots, I_k, X(I_k)$.

P10.10 Κατασκεύασε καί τύπωσε μέ τήν βοήθεια τής έντολής DATA τήν 10×10 μήτρα A τής οποίας τά στοιχεΐα εΐναι

$A(I,J)=0$, όταν $I \neq J$ καί

$A(I,I)=1$, για $I=1,2,\dots,10$.

P10.11 Τροποποίησε τό P10.1 έτσι ώστε νά τυπώνη τό τρίγωνο τοϋ Pascal χωρίς νά χρησιμοποιή μήτρες παρά μόνο διανύσματα.

P10.12 Κατασκεύασε πρόγραμμα τό οποΐο διατάσσει κατ' αύξοντα μεγέθη τό δοθέν διάνυσμα $X(1), X(2), \dots, X(N)$ χρησιμοποιώντας τό P10.4 ως έξής :

1ον) διατάσσει τό σύνολο $\{X(1), X(2)\}$

2ον) κατόπιν τό σύνολο $\{X(1), X(2), X(3)=P\}$

3ον) κατόπιν τό σύνολο $\{X(1), X(2), X(3), X(4)=P\}$

... κ.ο.κ.

II

Ἡ ἐντολή READ (διάβασε)

Οἱ κώδικες aFw.d καί aGw.d

Προγράμματα χρησιμοποιοῦμε συνήθως γιὰ τὴν ἐπίλυση ἀκριβῶς καθωρισμένων προβλημάτων τῶν ὁποίων ὅμως τὰ πρὸς ἐπεξεργασίαν δεδομένα διαφέρουν ποιοτικά καὶ ποσοτικά ἀπὸ περίπτωση σὲ περίπτωση. Στὴν προσαρμοστικότητα ἀνάλογα πρὸς τὴν εἰδικὴ περίπτωση, πού ἀπαιτεῖται ἀπὸ ἓνα πρόγραμμα, συνεισφέρει ἡ ἐντολή READ (=διάβασε) ἡ ὁποία παρέχει τὴν δυνατότητα νὰ ἐφοδιάσωμε μὲ τιμές ἓνα ὅσοδῆποτε μεγάλο πλῆθος μεταβλητῶν θέλουμε. Ἐνα ἀπλό παράδειγμα χρήσεως τῆς ἐντολῆς αὐτῆς δίδει τὸ ἐπόμενο πρόγραμμα στὸ ὁποῖο δίδονται ἓνας φυσικὸς $N \leq 1000$, N ἀριθμοὶ $B(1), \dots, B(N)$ καὶ ὑπολογίζεται ἡ μέση τιμὴ τῶν ἀριθμῶν αὐτῶν.

Πρόγραμμα :

```
C P11.1 MESH TIMH N-TO PLHTHOS ARITHMON CPOY N.LT.1000
C
C     DIMENSION B(1000)
C
C     DIABASE TO N APO MIA KARTA
C     READ(5,100) N
C     100 FORMAT(I5)
C
C     DIABASE TA B(1),B(2),...,B(N) POY EINAI TYPOMENA
C     SE KARTES APO DEKA SE KATHE KARTA
C     READ(5,200) (B(I),I=1,N)
C     200 FORMAT(10F8.3)
```

} (I)

(σχ. 1)


```

C  TYPOSE TA B(1),...,B(N)
      WRITE(6,300) (B(I),I=1,N)
300  FORMAT(5F10.3)
C
C  ΥΠΟΛΟΓΙΣΕ ΤΗΝ ΜΕΣΗ ΤΙΜΗ = SN
      SN=0.
      DO 11 I=1,N
      SN=SN+B(I)
11  CONTINUE
      SN=SN/FLOAT(N)
C
C  ΤΥΠΩΣΕ ΤΟ SN
      WRITE(6,400) N, SN
400  FORMAT(28H0 ΜΕΣΗ ΤΙΜΗ ΤΩΝ (B(1),...,B(,15,3H))=,F10.3)
      STOP
      END

```

(σχ. 1 συνέχεια)

Αποτελέσματα :

1.500	2.230	3.580	3.560	6.320
-5.400	3.500	-80.320	3.500	3.650
-45.320	-26.230	0.235	3.200	8.900
99.500	33.330	2.200	35.350	37.850

MESH ΤΙΜΗ ΤΩΝ (B(1),...,B(20))= 4.557
(σχ. 2)

α) Ἡ γενική μορφή τοῦ READ εἶναι

READ(N1,N2) λιστα

Τό N1 εἶναι συνήθως 5 καί συμβολίζει τό μηχανήμα ἀναγνώσεως, τό N2 εἶναι ἡ μάρκα τοῦ FORMAT μέ τό ὁποῖο διαβάζεται ἡ λιστα. Ἡ λιστα εἶναι (ὅπως καί στό 4.ε) μία ἀκολουθία ἀπό ὀνόματα μεταβλητῶν πού χωρίζονται μεταξύ τους μέ ἕνα κόμμα.

β) Οἱ τιμές πού θέλουμε νά δώσουμε στίς μεταβλητές τῆς λιστα πρέπει νά τυπωθοῦν (μέ τήν σειρά πού ἐμφανίζονται στή λιστα) ἀπό τόν προγραμματιστή σέ ξεχωριστές κάρτες σύμφωνα μέ τούς κώδικες τοῦ FORMAT μέ μάρκα N2. Οἱ κάρτες αὐτές τίς ὁποῖες στό ἐξῆς θά τίς λέμε κάρτες δεδομένων (=data cards) τοποθετοῦνται μετά τίς κάρτες τοῦ προγράμματος.

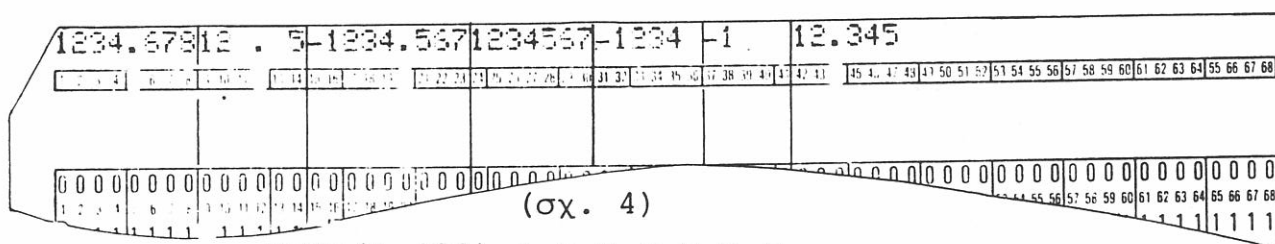
γ) Ἀνάμεσα στίς κάρτες τοῦ προγράμματος καί τίς κάρτες δεδομένων πρέπει νά τοποθετηθοῦν ὠρισμένες J.C.L-κάρτες, (δές 1.ι) οἱ ὁποῖες διαφέρουν ἀπό ὑπολογιστή-σέ ὑπολογιστή.


```
READ(5,100) A,B,C,D,E,F,G
```

```
100 FORMAT(E10.3,E9.2,E8.1,E7.0,E6.2,E5.1,E10.5)
```

Μετά την έκτέλεση του READ οι μεταβλητές έχουν τις ακόλουθες τιμές :

```
A=-24.56          E=1.2
B=12345.67       F=120.00
C=-12.34         G=1234567.00
D=123.00×10-10
```

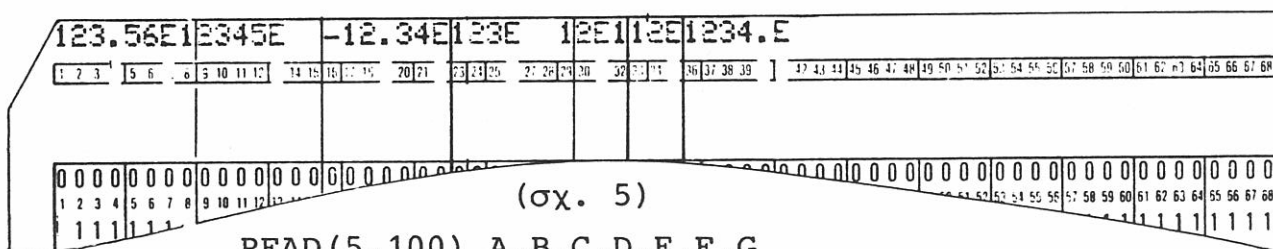


```
READ(5,100) A,B,C,D,E,F,G
```

```
100 FORMAT(F8.3,F6.2,F9.4,F7.0,F6.3,F5.2,F9.8)
```

Μετά την έκτέλεση του READ οι μεταβλητές έχουν τις ακόλουθες τιμές :

```
A=1234.678          E=-12.34
B=120.05            F=-10.00
C=-1234.567        G=12.345
D=1234567.
```



```
READ(5,100) A,B,C,D,E,F,G
```

```
100 FORMAT(E8.2,E7.2,E7.3,E7.0,E3.0,E3.0,E7.4)
```

Μετά την έκτέλεση του READ οι μεταβλητές έχουν τις τιμές :

```
A=1235.6          E=20.00
B=23.45           F=12.00
C=-12.34         G=1234.00
D=1230.0
```

-123	-. 12	12	3	1.234567	123.456	9999999
00000000	00000000	00000000	00000000	00000000	00000000	00000000

(σχ. 6)

```
READ(5,100) A,B,C,D,E,F,G
```

```
100 FORMAT(F8.0,F5.2,F7.3,F8.4,F8.2,F9.0,F7.2)
```

Μετά την εκτέλεση του READ οι μεταβλητές έχουν τις τιμές :

A=-123.00

E=1.234567

B=0.0

F=123.456

C=-0.012

G=99999.99

D=1200.003

ι) Ο μεγαλύτερος αριθμός που μπορεί να διαβαστῆ με τό Fw.d είναι ὁ $\underbrace{999\dots99}_{w-d}.\underbrace{99\dots9}_d$ π.χ. με τό F7.2 ὁ μεγαλύ-

τερος αριθμός που μπορεί να διαβαστῆ είναι ὁ 99999.99 (δές τήν τιμή τῆς G στό σχ. 6). Ο μεγαλύτερος αριθμός που μπορεῖ να γραφῆ με τό Fw.d είναι ὁ $\underbrace{99\dots9}_{w-d-1}.\underbrace{99\dots9}_d$

κ) Λόγω τοῦ περιορισμοῦ τοῦ ι) καί τοῦ ὅτι στά περισσότερα προγράμματα δέν γνωρίζουμε τήν τάξη μεγέθους τῶν αποτελεσμάτων σπανίως χρησιμοποιεῖται ὁ F-κώδικας γιά τήν ἐκτύπωση. Ἀντιθέτως πολύ συχνά χρησιμοποιεῖται γιά τήν ἀνάγνωση ἀπό κάρτες δεδομένων (δές σχ. 1,2,4,6).

λ) Ο F-κώδικας ἔχει τό προτέρημα νά τυπώνη πολύ εὐανάγνωστα αποτελέσματα (δές σχ.2). Τό μειονέκτημα πάλι εἶναι ὅτι δέν μπορεῖ νά τυπώσῃ πολύ μεγάλους καί πολύ μικρούς ἀριθμούς (δές ι). Ο G-κώδικας λύνει τό πρόβλημα σέ γενικές γραμμές ὡς ἑξῆς :

1ον) Ἀριθμοί "μέσης τάξεως" τυπώνονται/διαβάζονται μέ τόν F κώδικα.

2ον) Πολύ μικροί καί πολύ μεγάλοι ἀριθμοί τυπώνονται/διαβάζονται μέ τόν E-κώδικα. Πιό ἀναλυτικά :

μ) Ἡ γενικὴ μορφή τοῦ G-κώδικα εἶναι

$$aGw.d$$

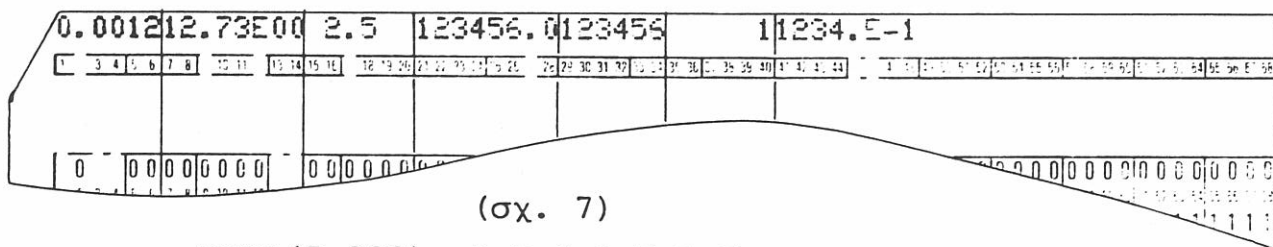
καί σημαίνει διάβασε/γράψε a -τό πλήθος πραγματικούς ἀριθμούς πού καταλαμβάνουν w τυπογραφικὲς θέσεις καθένας με d ψηφία μετὰ τὴν ὑποδιαστολή, με τὸ ἔξης κριτήριον :

1ον) Ἐάν ὁ ἀριθμὸς στὴν γραφή με τὸν E-κώδικα εἶχε ἐκθέτη p με $0 \leq p \leq d$ τύπωσε/διάβασέ τον με τὸν F κώδικα στίς $w-4$ πρώτες (ἔξ ἀριστερῶν) ἐκ τῶν w τυπογραφικῶν θέσεων, χρησιμοποιῶντας d ψηφία.

2ον) Σ' ὅλες τίς ἄλλες περιπτώσεις τύπωσε/διάβασε με τὸν E-κώδικα.

ν) Στὴν ἐκτύπωση με τὸν G-κώδικα ἰσχύει ὅπως καί γιὰ τὸν E-κώδικα τὸ 6.ζ .

Ἀκολουθοῦν μερικὰ παραδείγματα χρήσεως τοῦ G-κώδικα :



(σχ. 7)

```
READ(5,222) A,B,C,D,E,F,G
```

```
222 FORMAT(G6.2,G8.3,G6.2,G8.3,G6.2,G6.3,G9.3)
```

Μετὰ τὴν ἐκτέλεση τοῦ READ οἱ μεταβλητὲς ἔχουν τίς τιμές :

A=0.0012

E=1234.56

B=12.73

F=0.001

C=2.5

G=1234.00 × 10⁻¹⁰

D=123456.00

Ὁ ἐπόμενος πίνακας περιέχει τιμές μεταβλητῶν καθὼς καί τὸν τρόπο με τὸν ὁποῖο τυπώνονται με τὸν E καί με τὸν G κώδικα (b συμβολίζει τὸ κενὸ τυπογραφικὸ διάστημα).

	E11.4	G11.4
123.4	b0.1234E+03	bb123.4bbbb
1234.	b0.1234E+04	bb1234.bbbb
0.12345	b0.1234E 00	b0.1234bbbb
0.01	b0.1000E-01	b0.1000E-01
0.000123	b0.1230E-03	b0.1230E-03

P11.9 Γράψε ένα πρόγραμμα τό οποῖο τυπώνει τό $X=12345.67$ μέ τό F8.3 καί τό $I=-12345$ μέ τό I5. Ἐξηγήσε τό ἀποτέλεσμα.

P11.10 Γράψε ένα πρόγραμμα τό οποῖο διαβάζει τούς ἀριθμούς

0.00001	1.2345	123450.
0.00012	12.345	1234500.
0.00123	123.45	12345000.
0.01234	1234.5	123450000.
0.12345	12345.	1234500000.

καί τούς τυπώνει σέ τρεῖς κολῶνες μέ τό F11.4, E11.4 καί G11.4 σέ κάθε κολῶνα ἀντιστοίχως.

P11.11 Τροποποίησε τό P2.2 ἔτσι ὥστε νά διαβάζη τά A, B, ἀπό μία κάρτα, ἀναλόγως καί τά P3.1, P3.2 .

P11.12 Τροποποίησε τό P4.2 ἔτσι ὥστε

- 1ον) νά διαβάζη δύο ἀκεραίους N_1, N_2
- 2ον) νά ὑπολογίζη τά τετράγωνα καί κύβους ὄλων
- 3ον) τῶν φυσικῶν μεταξύ τῶν N_1 καί N_2 .

P11.13 Τροποποίησε τά P6.1 ἀντ. P6.3 ἔτσι ὥστε

- 1ον) Νά διαβάξουν ἕναν φυσικό N
- 2ον) Νά λύνουν N φορές τήν ἐξίσωση $AX+B=0$
ἀντ. $AX^2+BX+C=0$, ὅπου κάθε φορά οἱ συντελε-
στες νά διαβάζονται ἀπό μία κάρτα δεδομένων.

P11.14 Ἐπανελάβε τήν P6.2 μέ τόν G-κώδικα ἀντί τοῦ E .

P11.15 Τροποποίησε τό P9.3 ἔτσι ὥστε

- 1ον) Νά διαβάξη ἕνα $N \leq 1000$
- 2ον) Νά διαβάξη ἀπό κάρτες δεδομένων τίς τιμές $X(1), \dots, X(N)$ καί $Y(1), \dots, Y(N)$ δύο διανυ-
σμάτων X, Y
- 3ον) Νά τυπώνη τά X, Y καί τό ἔσωτερικό τους
γινόμενο μέ τόν G-κώδικα.

P11.16 Τροποποίησε τό P9.4 ἔτσι ὥστε

- 1ον) Νά διαβάξη τρεῖς ἀκεραίους N_1, N_2, N_3 μικρό-
τερους ἢ ἴσους τοῦ 10 ἀπό μία κάρτα

- 2ον) Νά διαβάζη δύο μήτρες $A(N_1, N_2)$, $B(N_2, N_3)$ από κάρτες δεδομένων, πού περιέχουν μία γραμμή τῆς μήτρας ἢ κάθε μία
- 3ον) Νά τυπώνη τίς A , B καί $C=AB$ μέ τόν G-κώδικα καί ἔτσι ὥστε κάθε γραμμή τῆς μήτρας νά τυπώνεται σέ μία σειρά.

P11.17 Τροποποίησε τά P10.3 καί P10.12 ἔτσι ὥστε

- 1ον) Νά διαβάζουν ἓνα $N \leq 1000$ ἀπό μία κάρτα
- 2ον) Νά διαβάζουν N ἀριθμούς $X(1), \dots, X(N)$ ἀπό κάρτες δεδομένων
- 3ον) Νά διατάσσουν τά $X(1), \dots, X(N)$ καί νά τυπώ-
νουν τά ἀποτελέσματα μέ τόν G-κώδικα.

12

Συναρτήσεις-έντολές (=statement functions)

Μέ την βοήθεια των συναρτήσεων της FORTRAN SIN, COS, ALOG, κ.τ.λ. πού γνωρίσαμε στην §7 (δές και πίνακα 1) μπορούμε νά ορίσουμε και άλλες συναρτήσεις συνθετώτερες μέσω μιᾶς είδικης έντολης ἢ ὁποία τίθεται στην ἀρχή τοῦ προγράμματος. Παράδειγμα τέτοιας συναρτήσεως εἶναι ἡ $F(X)=X-\text{COS}(X)$ τοῦ ἐπομένου προγράμματος.

Ἡ συνάρτηση $F(X)$ εἶναι συνεχῆς καί ἰσχύει :

$$F(0)=-1<0 \quad \text{καί} \quad F(1)\sim 0.46>0$$

Ἄρα θά ὑπάρχει στό διάστημα $(0,1)$ μία ρίζα ξ , $F(\xi)=0$, τῆς F . Τούτη τή ρίζα προσδιορίζουμε διχοτομώντας τό ἀρχικό διάστημα $(0,1)$ καί παίρνοντας ἐκεῖνο τό ἡμιση (x_α, x_δ) γιά τό ὁποῖο ἰσχύει

$$F(x_\alpha) \cdot F(x_\delta) \leq 0 \quad (*)$$

κατόπιν διχοτομοῦμε τό (x_α, x_δ) καί παίρνουμε πάλι ἐκεῖνο τό ἡμιση (x_α, x_δ) γιά τό ὁποῖο ἰσχύει πάλι ἡ (*).

Ἡ διχοτόμηση τοῦ διαστήματος ἐξακολουθεῖ κατ' ἐπανάληψη μέχρις ὅτου τό διάστημα (x_α, x_δ) γίνει μικρότερο δοθέντος ϵ

$$|x_\delta - x_\alpha| < \epsilon$$

Ἐάν θεωρήσουμε τό τελευταῖο x_α σάν μία προσέγγιση τῆς ζητουμένης ρίζας ξ τότε εἶναι τό σφάλμα τῆς προσέγγισης $< \epsilon$.

Ἡ μέθοδος προσέγγισης πού περιγράψαμε λέγεται μέθοδος τῆς διχοτομήσεως κατ' ἐπανάληψη καί ἐφαρμόζεται γενικώτερα γιά τήν εὑρεση τῆς ρίζας ξ μιᾶς συναρτήσεως F γιά τήν ὁποία δίδεται ἕνα διάστημα (α, β) στό ὁποῖο ἡ F εἶναι συνεχῆς καί πληροῖ τήν $F(\alpha) \cdot F(\beta) \leq 0$.

Πρόγραμμα :

```

C P12.1 RIZES EXISOSEON, METHODOS EPANALHPTIKHS
C DIXOTOMHSEOS ARXIKOY DIASTHMATOS
C
C F(X)=X-COS(X)
C
C DIABASE ARXIKO DIASTHMA (A,B) KAI SFALMA E
C READ(5,100) A,B,E
100 FORMAT(3F10.4)
C XA=A
C XD=B
C XA = ARISTERO AKRO TOY DIASTHMATOS
C XD = DEXIO AKRO TOY DIASTHMATOS
C XM = MESO TOY DIASTHMATOS
C
C DIXOTOMHSH DIASTHMATOS
1 XM=(XA+XD)*0.5
C
C STAMATHSE OTAN TO MHKOS TOY (XA,XD) EINAI .LT. E
C IF(XD-XA.LT.E) GO TO 22
C
C EKLOGH TOY KATALLHLOY YPΘDIASTHMATOS
C IF(F(XM)*F(XA).GT.0.) GO TO 33
C XD=XM
C GO TO 1
33 XA=XM
C GO TO 1
C
C TYPΩSE
22 WRITE(6,200) A,B,E,XA,XM,XD
200 FORMAT(7H0 A=,1P1E15.7,3H B=,1P1E15.7,
1 3H E=,1P1E15.7//8H XA=,1P1E15.7,
2 4H XM=,1P1E15.7,4H XD=,1P1E15.7)
C STOP
C END

```

(σχ. 1)

Αποτελέσματα :

```

A= 0.0000000E-01 B= 5.0000000E 00 E= 1.0000000E-06
XA= 7.3908470E-01 XM= 7.3908510E-01 XD= 7.3908560E-01

```

(σχ. 2)

α) Ἡ πρώτη ἐντολή τοῦ προγράμματος

$$F(X) = X - \cos(X)$$

εἶναι παράδειγμα μιᾶς "συναρτήσεως-ἐντολῆς". Ἡ γενικὴ μορφή μιᾶς τέτοιας ἐντολῆς εἶναι

$$\underline{\text{ονομα}}(x_1, x_2, \dots, x_n) = \underline{\text{εκφραση}}(x_1, x_2, \dots, x_n)$$

π.χ. $FRT34(ARA, GH, X1) = ARA + 1. - \sqrt{ABS(GH)} + \cos(X1)$ (**)

ονομα είναι τό όνομα τής συναρτήσεως καί άκολουθεϊ τούς κανόνες 1.δ, 1.ε, 3.ζ .

x_1, \dots, x_n είναι όνόματα μεταβλητῶν, οϊ λεγόμενες "τυπικές μεταβλητές" τής συναρτήσεως.

εκφραση είναι μία οϊαδηποτε παράσταση (μαθηματικός τύπος) πού περιέχει τίς μεταβλητές x_1, x_2, \dots, x_n .

β) Ἡ λειτουργία τής συναρτήσεως-έντολῆς έξηγεϊται βάσει τοῦ προηγουμένου παραδείγματος :

Ἐάν κάπου στό πρόγραμμα π.χ. στήν έντολή

IF(FRT34(A,B,C).LT.0.) GO TO 15

άπαιτεϊται ἡ τιμή τής συναρτήσεως, τότε ό ὑπολογιστής πηγαίνει στήν (**) άντικαθιστᾶ τά $ARA, GH, X1$ μέ τίς τιμές τῶν A, B, C καί ὑπολογίζει τήν τιμή τής συναρτήσεως FRT34 βάσει τής παραστάσεως στό δεξιό σκέλος τής (**).

Ἡ λεγόμενη "έπαναληπτική μέθοδος" προσδιορισμοῦ ενός σταθεροῦ σημείου ξ μιᾶς συναρτήσεως φ μέ τήν ιδιότητα

$$\varphi(\xi) = \xi$$

προσεγγίζει τό ξ μέσω μιᾶς άκολουθίας άριθμῶν πού κατασκευάζεται ως έξῆς :

$$x_1 = \text{δίδεται έκ τῶν προτέρων}$$

$$x_2 = \varphi(x_1)$$

$$x_3 = \varphi(x_2) \text{ καί έν γενει}$$

$$x_n = \varphi(x_{n-1})$$

Στό έπόμενο πρόγραμμα δίδεται ἡ συνάρτηση

$$\varphi(x) = \sqrt[3]{x} + 1$$

$x_1 = 0.5$ καί ζητεϊται ό προσδιορισμός μιᾶς λύσεως τής έξισώσεως

$$\varphi(x) = x$$

μέ τήν έπαναληπτική μέθοδο. Ὁ άλγόριθμος διακόπτεται όταν γιά τά δοθέντα E καί FRAGMA συμβῆ

$$|x_n - x_{n-1}| < E \quad \text{ἢ} \quad |x_n - x_{n-1}| > \text{FRAGMA}$$

Πρόγραμμα :

```
C  P12.2  EPANALHPTIKH METHODOS (TO POLY 100 BHMATA)
C
      DIMENSION X(100)
      FI(X)=X**(1./3.)+1.
C
```

```

C  DIABASE TO X(1), E, FRAGMA
    READ(5,100) X(1),E,FRAGMA
100  FORMAT(3G10.3)
    I=1
    WRITE(6,200) I,X(I),E,FRAGMA
200  FORMAT(10X,2HX(,I3,2H)=,G14.7,(4H, E=,F10.8,
    *          9H, FRAGMA=,G14.7))

C
C  ΥΠΟΛΟΓΙΣΕ ΚΑΙ ΤΥΠΩΣΕ ΤΑ X(2),X(3),...
    DO 11 I=2,100
    X(I)=FI(X(I-1))
    WRITE(6,700) I,X(I)
    Y=ABS(X(I)-X(I-1))
    IF(Y.LT.E) GO TO 1
    IF(Y.GT.FRAGMA) GO TO 2
11  CONTINUE
    WRITE(6,300)
300  FORMAT(47H0   META 100 BHMATA TO E-KRITHRIO DEN PLHROYTAI )
    STOP
    1  WRITE(6,400) I
400  FORMAT(8H0   META,I4,31H BHMATA PLHROYTAI TO E KRITHRIO)
    STOP
    2  J=I-1
    WRITE(6,500) I,I,J
500  FORMAT(8H0   META,I4,18H BHMATA TO ABS(X(,I3,
    *          4H)-X(,I3,21H)) XEPERNA TO FRAGMA)
700  FORMAT(10X,2HX(,I3,2H)=,G14.7)
    STOP
    END

```

(σχ. 3 συνέχεια)

Αποτελέσματα :

```

X( 1)= 0.5000000      , E=0.00001000, FRAGMA= 100000.0
X( 2)=  1.793700
X( 3)=  2.215019
X( 4)=  2.303544
X( 5)=  2.320683
X( 6)=  2.323951
X( 7)=  2.324572
X( 8)=  2.324690
X( 9)=  2.324712
X(10)=  2.324717

```

META 10 BHMATA PLHROYTAI TO E KRITHRIO

(σχ. 4)

γ) Σημείωσε στό P12.2 τήν χρήση τοῦ X σάν τυπικῆς μεταβλητῆς τῆς συναρτήσεως FI(X) καί ταυτόχρονα σάν ὀνόματος τοῦ διανύσματος X(1),...,X(100) . Ἡ FORTRAN δέν ἐπιτρέπει τήν χρήση τοῦ ἰδίου ὀνόματος γιά δύο διαφορετικούς σκοπούς ἐντός ἑνός καί τοῦ αὐτοῦ προγράμματος.

Ἡ μόνη ἑξαίρεση εἶναι ὅταν ἓνα ὄνομα χρησιμοποιεῖται σάν ὄνομα μιᾶς τυπικῆς μεταβλητῆς σέ κάποια συνάρτηση. Τό ἴδιο ὄνομα μπορεῖ τότε νά χρησιμοποιηθῆ σάν ὄνομα μιᾶς ἄλλης μεταβλητῆς ἢ διανύσματος ἢ μήτρας κ.τ.λ. σέ ἓνα ἄλλο σημεῖο τοῦ προγράμματος, ἢ σάν ὄνομα τυπικῆς μεταβλητῆς σέ μιᾶ ἄλλη συνάρτηση.

Τό ἐπόμενο πρόγραμμα κατασκευάζει πίνακες τιμῶν συναρτήσεων μιᾶς μεταβλητῆς. Οἱ πίνακες αὐτοί περιέχουν τό πολύ 5000 τιμές τῆς συναρτήσεως γιά ἰσαπέχοντα σημεῖα X τοῦ διαστήματος (AR,DE) .

Πρόγραμμα :

```

C  P12.3  PINAKAS TIMON SYNARTHSEOS
C
C          DIMENSION  X(5000),Y(5000)
C          F(X)=A*X+B*X**2+C*ALOG(X**2+1.)+D*TAN(X)+E*SIN(X)+G*X*COS(X)
C
C  GIA NA ORISOYME PLHROS THN SYNARTHSH PREPEI NA DOSOYME
C  TIMES STIS PARAMETROYS A,B,C,D,E,G
C          READ(5,100) A,B,C,D,E,G
100  FORMAT(6G10.0)
C
C  DIABASE TO DIASTHMA (AR,DE) , TO PLHTHOS TON ISAPEXONTON
C  SHMEION = N, BHMA= TO BHMA ME TO OPOIO AYXANEI TO X
200  FORMAT(2G10.3,I5)
C          READ(5,200) AR,DE,N
C          BHMA=(DE-AR)/FLOAT(N-1)
C          DO 11 I=1,N
C              X(I)=FLOAT(I-1)*BHMA+AR
C              Y(I)=F(X(I))
11  CONTINUE
C
C  TYPOSE TA A,B,C,D,E,G,AR,DE,N
C          WRITE(6,300) A,B,C,D,E,G
C          WRITE(6,400) AR,DE,N
300  FORMAT(5X,2HA=,G14.7/5X,2HB=,G14.7/5X,2HC=,G14.7/5X,
*      2HD=,G14.7/5X,2HE=,G14.7/5X,2HG=,G14.7)
400  FORMAT(14H0      (AR,DE)=(,G14.7,1H,,G14.7,6H), N=,I5)
C
C  TYPOSE TON PINAKA : TESSEREIS KOLONES ZEYGON (X,Y),
C  50 GRAMMES SE KATHE SELIDA, ARA 200 ZEYGH ANA SELIDA.
C  M  =OLIKOS ARITHMOS SELIDON PROS EKTYPOSH
C          M=(N-1)/200+1
C          DO 22 I=1,M
C              WRITE(6,500)
C
C  I0 =PLHTHOS ZEYGON POU EXOYN HDH TYPOTHEI
C  I1 =PLHTHOS ZEYGON PROS EKTYPOSH STHN I-SELIDA
C  I2 =PLHTHOS PLHRON STHLON (50 GRAMMES) THS I-SELIDAS
C  I3 =PLHTHOS STOIXEION MH PLHROYS STHLHS STHN I-SELIDA
C          (σχ. 5)

```

```

      I0=(I-1)*200
      I1=MIN0(200,N-I0)
      I2=I1/50
      I3=I1-I2*50
      IF(I3.EQ.0) GO TO 32
C   01 I3 PROTES GRAMMES THS I-SELIDAS
      DO 33 J=1,I3
          J1=I0+J
          J2=J1+I2*50
          WRITE(6,600) (X(K),Y(K),K=J1,J2,50)
      33 CONTINUE
      32 IF(I2.EQ.0) STOP
          I3=I3+1
C
C   01 YPOLOIPES GRAMMES THS I SELIDAS
      DO 44 J=I3,50
          J1=I0+J
          J2=J1+(I2-1)*50
          WRITE(6,600) (X(K),Y(K),K=J1,J2,50)
      44 CONTINUE
      22 CONTINUE
C
500 FORMAT(1H1,4(10X,1HX,14X,1HY,7X)/)
600 FORMAT(4(3X,2G15.7))
      STOP
      END

```

(σχ. 5 συνέχεια)

Αποτελέσματα :

```

A= 1.000000
B= 0.000000
C= 0.000000
D= 0.000000
E= 2.000000
G= -3.000000

```

```
(AR,DE)=( 0.0000000 , 10.00000 ), N= 101
```

(σχ. 6)

Ο πίνακας των τιμών της συναρτήσεως δίδεται στην επόμενη σελίδα.

δ) Η συνάρτηση $F(X)$ του P12.3 είναι ένα παράδειγμα συναρτήσεως-έντολης, η οποία περιέχει ώρισμένες παραμέτρους A, B, C, D, E, G των οποίων οι τιμές καθορίζονται στο πρόγραμμα που ακολουθεί.

ε) Η συνάρτηση $J=MIN0(N1, N2)$ που χρησιμοποιήσαμε στο

Y

X

Y

X

34.08482

9.999947

Y

X

Y

X

0.0000000	4.999977	-1.172467	9.999947	34.08482
0.999996E-01	5.099977	-2.534369		
0.1999999	5.199976	-3.875450		
0.2999997	5.299975	-5.178770		
0.3999997	5.399975	-6.427244		
0.4999998	5.499974	-7.603828		
0.5999998	5.599974	-8.691757		
0.6999997	5.699973	-9.674706		
0.7999997	5.799973	-10.53703		
0.8999997	5.899972	-11.26393		
0.9999996	5.999971	-11.84174		
1.0999997	6.099971	-12.25803		
1.1999997	6.199970	-12.50179		
1.2999998	6.299970	-12.56370		
1.3999993	6.399969	-12.43612		
1.4999997	6.499967	-12.11333		
1.599997	6.599968	-11.59171		
1.699956	6.699967	-10.86967		
1.799995	6.799967	-9.94796		
1.899995	6.899966	-8.929028		
1.999994	6.999966	-7.518453		
2.099994	7.099965	-6.023449		
2.199993	7.199965	-4.353868		
2.299993	7.299964	-2.520909		
2.399992	7.399963	-0.539854		
2.499991	7.499963	1.575901		
2.599991	7.599962	3.806255		
2.699990	7.699962	6.132493		
2.799990	7.799961	8.533585		
2.899989	7.899961	10.98716		
2.999987	7.999960	13.46972		
3.099988	8.099959	15.95689		
3.199987	8.199959	18.42365		
3.299987	8.299958	20.84462		
3.399986	8.399958	23.19427		
3.499986	8.499957	25.44733		
3.599985	8.599957	27.57886		
3.699985	8.699956	29.56476		
3.799984	8.799955	31.38190		
3.899983	8.899955	33.00845		
3.999983	8.999954	34.42413		
4.099982	9.099954	35.61047		
4.199982	9.199953	36.55106		
4.299981	9.299953	37.23172		
4.399981	9.399952	37.64073		
4.499980	9.499951	37.76907		
4.599979	9.599951	37.61049		
4.699979	9.699950	37.16158		
4.799978	9.799950	36.42200		
4.899978	9.899949	35.39447		

7

(σχ. 6 συνέχεια)

πρόγραμμα είναι συνάρτηση της FORTRAN (δές πίνακα 1) και δίδει στο J την τιμή του ελαχίστου εκ των N_1, N_2 .

Άσκησης

P12.4 Έξηγησε την λειτουργία του τμήματος (*) του προγράμματος P12.1 . Έξηγησε τον τρόπο με τον οποίο τυπώνονται τα αποτελέσματα του ίδιου προγράμματος.

P12.5 Τί πρέπει να αλλάξουμε στο πρόγραμμα P12.1 για να υπολογίσουμε μία ρίζα του πολυωνύμου $x^3 - 2.5x - 6$ στο διάστημα (0,5).

P12.6 Τροποποίησε το P12.1 έτσι ώστε
 1ον) να διαβάζη τα A, B, A_1, A_2, A_3, A_4 από μία κάρτα δεδομένων
 2ον) να υπολογίζει και να τυπώνει μία ρίζα της εξίσωσης $A_1x^3 + A_2x^2 + A_3x + A_4 = 0$ που ευρίσκεται στο διάστημα (A,B) .

P12.7 Πώς μπορούμε να βρούμε την τρίτη ρίζα ενός αριθμού χρησιμοποιώντας το P12.6 ;

P12.8 Επιτρέπεται στο P12.1 να αλλάξωμε το όνομα της συναρτήσεως $F(X) = X - \text{COS}(X)$ με τό $MI(X) = X - \text{COS}(X)$;
 Τί πρέπει να αλλάξωμε επί πλέον στο πρόγραμμα ;

P12.9 Μπορούμε να βρούμε την τετραγωνική ρίζα ενός θετικού αριθμού χρησιμοποιώντας το P12.1 ;

P12.10 Για ποιές συναρτήσεις δέν μπορεί να εφαρμοσθῆ ἡ μέθοδος του P12.1 ;

P12.11 Βρές μία ρίζα της εξίσωσης $\text{TAN}(X) - 2 \cdot X = 0$ στο διάστημα (0.1, 1.567) .

P12.12 Τροποποίησε τό P12.1 έτσι ώστε μετά τήν ανάγνωση τοῦ ἀρχικοῦ διαστήματος (A,B) νά ἐξετάζη ἄν ἰσχύη $F(A)*F(B)<0$ καί ἄν ναί, νά προχωρή στόν ὑπολογισμό τῆς ρίζας, ἄν ὄχι νά σταματᾷ τυπώνοντας σχετικό σχόλιο.

P12.13 Μέ τήν βοήθεια τοῦ P12.1 προσδιόρισε μία ρίζα ξ τῆς ἐξισώσεως $x^5-10x-1=0$ μέ $(A,B)=(1,2)$ καί E, FRAGMA τά ἴδια μέ τοῦ P12.1. Ὁμοίως στό ἴδιο διάστημα τήν ρίζα τῆς ἐξισώσεως $x^x+2x-6=0$, καθώς καί τῆς $x^7-x-1=0$.

P12.14 Χρησιμοποιῶντας τήν P12.12 προσδιόρισε τίς ρίζες τῶν ἐξισώσεων $\ln(x)=x^{-1}$ καί $4x-7\sin(x)=0$ μέ $(A,B)=(1,2)$ καί E, FRAGMA τά ἴδια μέ τοῦ P12.1.

P12.15 Τί σχέση ἔχει ἡ λύση τῆς ἐξισώσεως $x^3-x-1=0$ στό διάστημα $(1,1.5)$ μέ τό σταθερό σημεῖο $\xi \approx 2.32471$ τῆς $\varphi(x)=\sqrt[3]{x}+1$ πού προσδιορίσαμε στό P12.2 ;

P12.16 Προσπάθει, νά ὑπολογίσης μέ τό P12.2 τή ρίζα τοῦ $x^3-x-1=0$ στό διάστημα $(1,1.5)$.

P12.17 Πῶς μπορούμε νά προσδιορίσωμε τήν ρίζα τῆς $x^{2n+1}-x-1=0$ στό διάστημα $(1,1.5)$ γιά $n=1,2,3,\dots$ χρησιμοποιῶντας τό P12.2 ;

P12.18 Χρησιμοποιῶντας τήν P12.3 κατασκεύασε τόν πίνακα τῶν τιμῶν τῆς συναρτήσεως $y=\ln(x)$ στό διάστημα $(1,1001)$ γιά 1001 ἰσαπέχοντα σημεῖα .

P12.19 Χρησιμοποιῶντας τήν P12.3 κατασκεύασε τόν πίνακα τῶν τιμῶν τῆς συναρτήσεως $F(x)=x*x/x$ στό διάστημα $(1,11)$ γιά 1001 ἰσαπέχοντα σημεῖα .

P12.20 Πόσων συναρτήσεων μπορούμε νά κατασκευάσωμε τόν πίνακα μέ τό P12.3 ἔάν ἐπιτρέπουμε στά A,B,C,D,E,G νά παίρνουν μόνον τίς τιμές 0 καί 1 .

P12.21 Ἐξηγήσε τόν τρόπο μέ τόν ὁποῖο τυπώνεται ὁ πί-

νακας στό P12.3 , ιδιαίτέρως τήν σημασία τών I0,I1,I2,I3 καθώς και τήν λειτουργία τών 33- και 44-DO-κύκλων.

*P12.22 : Θά μπορούσαμε νά γράψωμε τό P12.3 χωρίς νά χρησιμοποιήσωμε τά διανύσματα X(5000), Y(5000) ;

P12.23 'Η λεγόμενη "μέθοδος του Newton" γιά τόν προσδιορισμό τής ρίζας ξ τής εξισώσεως $f(x)=0$, π.χ. $3x-e^x=0$, στηρίζεται στην επαναληπτική μέθοδο (P12.2). Συγκεκριμένα εφαρμόζεται ή επαναληπτική μέθοδος στην συνάρτηση

$$\varphi(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}$$

όπου $f'(x)$ ή παράγωγος τής $f(x)$. Εάν ξ είναι σταθερό σημείο τής φ τότε

$$\xi = \varphi(\xi) = \xi - \frac{f(\xi)}{f'(\xi)} \quad \text{άρα} \quad f(\xi) = 0 .$$

Στό παράδειγμά μας $f'(x) = 3 - e^x$ άρα $\varphi(x) = x - \frac{3x - e^x}{3 - e^x}$

Προσδιόρισε μέ τήν μέθοδο του Newton μία ρίζα τής εξισώσεως

- | | | | |
|------|-------------------------------------|----------------|-----------------|
| 1ον) | $x^3 - x - 1 = 0, X(1) = 1.32,$ | $E = 10^{-6},$ | $FRAGMA = 10^6$ |
| 2ον) | $x^3 + x - 1001 = 0, X(1) = 10.,$ | " | " |
| 3ον) | $x^2 + 4\sin(x) = 0, X(1) = 2.,$ | " | " |
| 4ον) | $x^2 - \cos(x) = 0, X(1) = 0.5$ | " | " |
| 5ον) | $x \tan(x) - 1.28 = 0, X(1) = 0.25$ | " | " |
| 6ον) | $2x - \log(x) - 7 = 0, X(1) = 10.$ | " | " |
| 7ον) | $e^x + e^{-3x} - 4 = 0, X(1) = 0.5$ | " | " |

P12.24 Βάσει τής μεθόδου του Newton δέν είναι δύσκολο νά αποδειχθῆ, ότι δοθέντος $A > 0$ ή ακολουθία

$$X(1) = A$$

$$X(2) = \frac{1}{2} \left(X(1) + \frac{A}{X(1)} \right) \quad \text{και έν γενέει}$$

$$X(N+1) = \frac{1}{2} \left(X(N) + \frac{A}{X(N)} \right)$$

συγκλίνει πρός τήν \sqrt{A} .

Υπολόγισε μέ τήν μέθοδο αυτή, βάσει του P12.2 τίς τετραγωνικές ρίζες τών αριθμών 2,3,5,7,9,10,16,100 μέ σφάλμα $E = 10^{-6}, FRAGMA = 10^6$.

P12.25 Μιά γενίκευση τής P12.24 δίδει ἡ ἑξῆς ἀκολουθία
 $X(1)=A>0$

$$X(2)=X(1) - \frac{X(1)^K - A}{K \cdot X(1)^{K-1}} \quad \text{καί ἔν γένει}$$

$$X(N+1)=X(N) - \frac{X(N)^K - A}{K \cdot X(N)^{K-1}}$$

ὅπου $K>1$ φυσικός ἀριθμός.

Ἡ ἀκολουθία αὐτή συγκλίνει πρὸς τὴν K -στή ρίζα τοῦ A , $\sqrt[K]{A}$.
 Ὑπολόγισε μέ τὴν μέθοδο αὐτὴν καί τὴν βοήθεια τοῦ P12.2 τὴν 3-η, 4-η, 5-η καί 6-η ρίζα τοῦ 2 μέ σφάλμα $E=10^{-6}$,
 FRAGMA= 10^6 .

P12.26 Ἡ ἀκολουθία τῶν ἀριθμῶν

$$X(1)=C$$

$$X(2)=X(1)(2-A \cdot X(1)) \quad \text{μέ } A>0 \quad \text{καί ἔν γένει}$$

$$X(N+1)=X(N)(2-A \cdot X(N))$$

συγκλίνει πρὸς τὸν ἀριθμὸ $\frac{1}{A}$ ὅταν διαλέξουμε C πού νά πληροῖ $0 < C < \frac{2}{A}$.

Κατασκεύασε πρόγραμμα τό ὁποῖο δοθέντος τοῦ A εὐρίσκει ἓνα C τό ὁποῖο πληροῖ τὴν παραπάνω ἀνισότητα καί μέ τὴν βοήθεια τῆς παραπάνω ἀκολουθίας καί τοῦ P12.2 προσδιορίζει τὸν ἀντίστροφο $\frac{1}{A}$ τοῦ A , χρησιμοποίησε τὰ E , FRAGMA τοῦ P12.2.

P12.27 Μέ τὴν βοήθεια τοῦ P12.3 μπορεῖ κανεῖς νά ἐξετάσῃ τὴν συμπεριφορά μιᾶς ἀκολουθίας π.χ.

$$a_n = \cos\left(\frac{1}{\sqrt{n}}\right)$$

τυπώνοντας π.χ. τοὺς πρώτους 200 ὄρους τῆς ἀκολουθίας.

Ἄν ἀπὸ ἓνα ὠρισμένο a_n καί πέρα οἱ ἀριθμοὶ πού τυπώνονται εἶναι ἴσοι μεταξὺ τους καί μέ τὸν ἀριθμὸ A , τότε εἶναι πιθανόν τό A νά προσεγγίξῃ τό ὄριο τῆς ἀκολουθίας.

Ἐξέτασε μέ τὸν τρόπο αὐτό τὴν συμπεριφορά τῶν ἀκολουθιῶν
 $a_n = n^{-1}$, $a_n = \ln(n)/n$, $a_n = \sqrt[n]{n}$, $a_n = \cos(n)$,

$$a_n = n(e^{1/n} - 1)$$
, $a_n = \left(\frac{\cos(n)}{\cos(2n)}\right)^{1/n^2}$, $a_n = \frac{\ln(e^n + 1)}{n}$

$$a_n = n \cdot \ln\left(\tan\left(\frac{\pi}{4} + \frac{\pi}{n}\right)\right).$$

P12.28 Τό P12.3 μπορεί επίσης να χρησιμοποιηθῆ για τόν προσδιορισμό τῆς ρίζας ξ μιᾶς ἐξισώσεως $f(x)=0$. Κατ' ἀρχήν κατασκευάζουμε ἕνα πῖνακα τιμῶν τῆς f σ' ἕνα διάστημα (α, β) ὅπου ὑποθέτουμε τήν ὑπαρξη μιᾶς ρίζας. Ἀπό τόν πῖνακα τιμῶν εὐρίσκομε μία πρώτη προσέγγιση τῆς ρίζας τήν ὁποία χρησιμοποιοῦμε σάν ἀρχική τιμή $X(1)$ τῆς μεθόδου τοῦ Newton (δέξ P12.23). Προσδιόρισε μέ τόν τρόπο αὐτό μερικές ἀπό τίς ρίζες τῶν ἐξισώσεων

1ον) $e^x - 2 + x = 0$

2ον) $x \tan(x) - 1 = 0$

3ον) $\tan(x) - x^2 \cos(x) = 0$

13

Μεταβλητές και συναρτήσεις των τύπων

DOUBLE PRECISION (=διπλής ακριβείας)

COMPLEX (=μιγαδικός)

LOGICAL (=λογικός)

Ἡ ἀκρίβεια μέ τήν ὁποία ὑπολογίζει ἐσωτερικά ὁ ὑπολογιστής χρησιμοποιῶντας ἀριθμούς τοῦ τύπου REAL εἶναι περιορισμένη. Μία ἀκριβέστερη εἰκόνα δίδει τό ἐπόμενο πρόγραμμα τό ὁποῖο διαβάζει ἀπό τίς 40 πρῶτες στήλες μιᾶς κάρτας δεδομένων τόν ἀριθμό

0.123456789012345678901234567890

Πρόγραμμα :

```
C P13.1  ESOTERIKH AKRIBEIA TOY YPOLOGISTH
C          GIA REAL METABLHTES
C
      READ(5,100) A
      A=A*10.
      WRITE(6,200) A
100  FORMAT(E40.30)
200  FORMAT(1H0,E40.30)
      STOP
      END
```

(σχ. 1)

Ἀποτελέσματα :

0.12345670000000000000000000000000E 01

α) Κάθε υπολογιστής εκτελεί έσωτερικά τις πράξεις με άριθμούς γράφοντάς τους ως προς μία βάση B (δες P9.2) υπό μορφήν

$$a = \pm \left(\frac{\alpha_1}{B} + \frac{\alpha_2}{B^2} + \frac{\alpha_3}{B^3} + \dots + \frac{\alpha_n}{B^n} \right) \times B^e \quad (*)$$

$\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3, \dots, \alpha_n$ είναι τά ψηφία του άριθμού a ως προς τήν βάση B για τά όποια ίσχύει $0 \leq \alpha_i \leq B-1$. e λέγεται ό έκθέτης του άριθμού καί κανονίζεται έτσι ώστε τό α_1 νά είναι πάντα $\alpha_1 \neq 0$ (έφ' όσον $a \neq 0$).

Γιά κάθε υπολογιστή τό B τό n καθώς καί τά όρια στά όποια μεταβάλλεται τό e καθορίζονται από τόν κατασκευαστή του καί άναγράφονται στις όδηγίες χρήσεως του υπολογιστή.

Τό n είναι τό πλήθος τών ψηφίων (ως προς βάση B) μέ τό όποιο υπολογίζει έσωτερικά ό υπολογιστής. Έάν ένας REAL άριθμός έχει περισσότερα από n ψηφία τότε στρογγυλεύεται, σύμφωνα μέ όρισμένους κανόνες πού διαφέρουν από υπολογιστή σέ υπολογιστή.

Οι παραπάνω περιορισμοί έχουν δύο συνέπειες :

- 1ον) Ό υπολογιστής συγκρατεί μόνο ένα όρισμένο πλήθος ψηφίων ενός REAL άριθμού (δες P13.1).
- 2ον) Λόγω τής μετατροπής στό σύστημα μέ βάση B καί του 1ον) υπεισέρχονται σφάλματα στις πράξεις μέ REAL άριθμούς.

Έτσι λ.χ. για τόν IBM-370 είναι

$$B=16$$

$$n=6$$

$$-65 < e < 63$$

β) Για υπολογισμούς μέ μεγαλύτερη ακρίβεια χρησιμοποιούμε στήν FORTRAN μεταβλητές του τύπου DOUBLE PRECISION. Τούτες παριστούν πάλι πραγματικούς άριθμούς τούς όποιους φέρνει ό υπολογιστής στήν κανονική μορφή (*), μέ τή διαφορά ότι τώρα χρησιμοποιεί ένα μεγαλύτερο n. Έτσι λ.χ. ό IBM-370 χρησιμοποιεί για τούς DOUBLE PRECISION άριθμούς $n=14$. Τά άποτελέσματα τής χρήσεως άριθμών του τύπου DOUBLE PRECISION είναι δύο :

- 1ον) Ό υπολογιστής συγκρατεί περισσότερα ψηφία ενός πραγματικού άριθμού.
- 2ον) Λόγω του 1ον) ή ακρίβεια τών πράξεων είναι μεγαλύτερη.

Πρόγραμμα :

```

C P13.2 SYGRISH TOY REAL KAI DOUBLE PRECISION TYPOY
C
    DOUBLE PRECISION Y
    READ(5,100) X,Y
    100 FORMAT(E40.30,D40.30)
        X=X*10.
        Y=Y*10.D0
C
    WRITE(6,100) X, Y
    STOP
    END
  
```

(σχ. 2)

Αποτελέσματα :

0.123456700000000000000000000000E 01 0.123456789012345500000000000000D 01

Τά Χ καί Υ πού διαβάζονται από μία κάρτα δεδομένων ισοϋνται καί τά δύο μέ τόν αριθμό

0.123456789012345678901234567890

γ) Ἡ πρώτη ἐντολή τοῦ προγράμματος P13.2 καθορίζει ὅτι ἡ μεταβλητή Υ εἶναι τοῦ τύπου DOUBLE PRECISION .

Τέτοιοι ἀριθμοί διαβάζονται καί γράφονται μέ τόν D-κώδικα ἡ γενική μορφή τοῦ ὁποῖου εἶναι

$$aDw.d$$

ἡ δέ λειτουργία του, εἶναι ἀκριβῶς ἡ ἴδια μέ τήν τοῦ E-κώδικα, προκύπτει δέ ἀπό τά 6.ε - 6.η δι' ἀντικαταστάσεως τοῦ γράμματος E μέ τό D .

Ἀναλόγως ἐρμηνεύεται ἀπ' τό 6.ν καί ὁ κώδικας

$$nPaDw.d$$

δ) Πράξεις μεταξύ REAL καί DOUBLE PRECISION ἀριθμῶν ἐπιτρέπονται στήν FORTRAN, τό ἀποτέλεσμα καί οἱ ἐνδιάμεσοι ὑπολογισμοί δίδονται πάλι μέ DOUBLE PRECISION.

Τό ἐπόμενο πρόγραμμα προσεγγίζει τό μήκος τῆς περιφέρειας ἑνός κύκλου (ἀκτίνας 1) μέ τήν βοήθεια ἐγγεγραμμένων καί περιγεγραμμένων κανονικῶν πολυγώνων, τά ὁποῖα προκύπτουν μέσω κατ' ἐπανάληψην διπλασιασμοῦ τοῦ πλήθους τῶν πλευρῶν των. Ἀρχίζουμε μέ τό περιγεγραμμένο ἀντ. ἐγγεγραμμένο τετράγωνο πλευρᾶς = 2, ἀντ. πλευρᾶς = $\sqrt{2}$. Γιά περισσότερη ἀκρίβεια χρησιμοποιοῦμε DOUBLE PRECISION ἀριθμούς.

Ἐάν p_n ἀντ. q_n συμβολίζει τήν περίμετρο (ἢ ἡμιπερίμε-

τρο) τοῦ ἐγγεγραμμένου ἀντ. περιγεγραμμένου κανονικοῦ n -γώνου τότε γιά τό κανονικό $2n$ -γωνο ἰσχύουν οἱ ἐπαγωγικοί τύποι

$$q_{2n} = \frac{2p_n q_n}{p_n + q_n}, \quad p_{2n} = \sqrt{p_n q_{2n}}.$$

Πρόγραμμα :

```

C P13.3 ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΤΟΥ ΠΙ ΚΑΤ ΑΡΧΙΜΗΔΗ
C
C PESO = ΗΜΙΠΕΡΙΜΕΤΡΟΣ ΤΟΥ ΕΓΓΕΓΡΑΜΜΕΝΟΥ POLYGONΟΥ
C PEXO = ΗΜΙΠΕΡΙΜΕΤΡΟΣ ΤΟΥ ΠΕΡΙΓΕΓΡΑΜΜΕΝΟΥ POLYGONΟΥ
C NPLEYR = ΠΛΗΘΟΣ ΠΛΕΥΡΟΝ ΤΟΥ POLYGONΟΥ
C E = ΑΚΡΙΒΕΙΑ ΤΗΣ ΠΡΟΣΕΓΓΙΣΗΣ
      DOUBLE PRECISION PESO,PEXO,E
      E=1.D-16
      NPLEYR=4
      PESO=2.D0*DSQRT(2.D0)
      PEXO = 4.D0
C ΕΠΙΚΕΦΑΛΙΔΑ
      WRITE(6,100)
100 FORMAT(1H0,5X,17HΑΡΙΘΜΟΣ ΠΛΕΥΡΟΝ ,14H ΗΜΙΠΕΡΙΜΕΤΡΟΣ
      1 ,47H ΕΓΓΕΓΡΑΜΜΕΝΟΥ ΗΜΙΠΕΡΙΜΕΤΡΟΣ ΠΕΡΙΓΕΓΡΑΜΜΕΝΟΥ/)
      WRITE(6,200) NPLEYR, PESO, PEXO
200 FORMAT(1H ,8X,110,4X,1P2D28.18)
C
C ΔΙΠΛΑΣΙΑΣΜΟΣ ΤΟΝ ΠΛΕΥΡΟΝ, ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΤΟΝ ΝΕΟΝ PESO, PEXO
33 NPLEYR = NPLEYR*2
      PEXO = (2.*PESO*PEXO)/(PESO+PEXO)
      PESO = DSQRT(PESO*PEXO)
      WRITE(6,200) NPLEYR, PESO, PEXO
C
C ΤΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΣΤΑΜΑΤΑ ΟΤΑΝ ΟΙ ΠΕΡΙΜΕΤΡΟΙ ΤΟΥ ΕΓΓΕΓΡΑΜΜΕΝΟΥ
C ΚΑΙ ΠΕΡΙΓΕΓΡΑΜΜΕΝΟΥ ΔΙΑΦΕΡΟΥΝ ΛΙΓΟΤΕΡΟ ΑΠΟ 1.D-16
      IF (PEXO-PESO.LT.E) STOP
      GO TO 33
      END

```

(σχ. 3)

Αποτελέσματα :

Δές σχ. 4 στην επόμενη σελίδα.

ε) Ἡ συνάρτηση DSQRT(X) τῆς FORTRAN πού χρησιμοποιεῖται στό πρόγραμμα εἶναι ἡ συνάρτηση SQRT(X) τροποποιημένη ἔτσι ὥστε νά ὑπολογίζη μέ DOUBLE PRECISION ἀριθμούς. Στόν πίνακα 1 περιέχονται καί οἱ ὑπόλοιπες συναρτήσεις τῆς FORTRAN οἱ ὁποῖες ὑπολογίζου μέ DOUBLE PRECISION ἀριθμούς. Τά ὀνόματα τῶν περισσότερων ἐξ' αὐτῶν τῶν συναρτήσεων προκύπτουν μέσω προσθήκης ἑνός D στό ὄνομα τῆς ἀντιστοίχου συναρτήσεως γιά REAL μεταβλητές π.χ.

ARITHMOS PLEYRON	HMIPERIMETROS EGEGRAMMENOY	HMIPERIMETROS PERIGEGRAMMENOY
4	2.8284271247461900000 00	4.000000000000000000 00
8	3.0614674589207180000 00	3.3137084989847600000 00
16	3.1214451522580520000 00	3.1825978780745270000 00
32	3.1365484905459380000 00	3.1517249074292550000 00
64	3.1403311569547520000 00	3.1441183852459030000 00
128	3.1412772509327710000 00	3.1422236299424550000 00
256	3.1415138011442990000 00	3.1417503691689640000 00
512	3.1415729403670890000 00	3.1416320807031790000 00
1024	3.1415877252771570000 00	3.1416025102568060000 00
2048	3.1415914215111970000 00	3.1415951177495860000 00
4096	3.1415923455701150000 00	3.1415932696293040000 00
8192	3.1415925765848690000 00	3.1415928075996410000 00
16384	3.1415926343385590000 00	3.1415926920922500000 00
32768	3.1415926487769820000 00	3.1415926632154040000 00
65536	3.1415926523865870000 00	3.1415926559961920000 00
131072	3.1415926532889880000 00	3.1415926541913890000 00
262144	3.1415926535145880000 00	3.1415926537401880000 00
524288	3.1415926535709880000 00	3.1415926536273880000 00
1048576	3.1415926535850880000 00	3.1415926535991870000 00
2097152	3.1415926535886120000 00	3.1415926535921370000 00
4194304	3.1415926535894930000 00	3.1415926535903740000 00
8388608	3.1415926535897130000 00	3.1415926535899330000 00
16777216	3.1415926535897680000 00	3.1415926535898230000 00
33554432	3.1415926535897810000 00	3.1415926535897950000 00
67108864	3.1415926535897840000 00	3.1415926535897880000 00
134217728	3.1415926535897850000 00	3.1415926535897860000 00
268435456	3.1415926535897850000 00	3.1415926535897850000 00

REAL X	DOUBLE PRECISION X
SIN(X)	DSIN(X)
COS(X)	DCOS(X)
EXP(X)	DEXP(X)
ABS(X)	DABS(X)
ALOG(X)	DLOG(X)
SQRT(X)	DSQRT(X)

κ.ο.κ.

ζ) DOUBLE PRECISION σταθερές γράφονται με προσθήκη του γράμματος D και έκθετη π.χ.

REAL	DOUBLE PRECISION
1.	1.D0
10.	10.D0
1.E-6	1.D-6
0.12345	0.12345D0

(δές και τις πρώτες έντολές του P13.3).

Τό επόμενο πρόγραμμα δίδει ένα παράδειγμα χρήσεως μιγαδικών αριθμών στην FORTRAN . Τό πρόγραμμα λύνει τήν δευτεροβάθμιο εξίσωση $ax^2+bx+c=0$ μέ μιγαδικούς a, b, c .

Πρόγραμμα :

```

C P13.4 DEYTEROBATHMIOS EXISOSH ME MIGADIKOYS SYNTELESTES
C
C DIDONTAI OI SYNTLESTES A, B,C
  COMPLEX A, B, C, X1,X2,D
  A=(1.,0.)
  B=(2.,1.)
  C=(1.,1.)
  IF(CABS(A).EQ.0.) GO TO 11
C
C D = DIAKRINOYSA TOY POLYONYMOY
  D=CSQRT(B**2-4.*A*C)
C OTAN A .NE. 0
  X1=(-B+ D)/2./A
  X2=(-B-D)/2./A
  WRITE(6,200) A, B, C, X1, X2
  GO TO 33
11 IF (CABS(B).EQ.0.) GO TO 22
C
C OTAN A = 0, B .NE. 0
  X1=C/B
  WRITE(6,200) A, B, C, X1
  GO TO 33
C

```

```

C  ΟΤΑΝ Α=Β=0
  22 WRITE(6,200) Α, Β, C
  33 STOP
  200 FORMAT(1H0,5X,2HA=,2E15.7//6X,2HB=,2E15.7//6X,2HC=,
  1      2E15.7//5X,3HX1=,2E15.7//5X,3HX2=,2E15.7)
      END

```

(σχ. 5 συνέχεια)

Αποτελέσματα :

```

Α=  0.10000000E 01  0.00000000E 00
Β=  0.20000000E 01  0.10000000E 01
C=  0.10000000E 01  0.10000000E 01
Χ1= -0.10000000E 01  0.00000000E 00
Χ2= -0.10000000E 01 -0.10000000E 01

```

(σχ. 6)

η) Η έντολή COMPLEX Α,Β,С,Χ1,Χ2, D καθορίζει ότι οι μεταβλητές με όνόματα Α, Β, κ.τ.λ. παριστούν μιγαδικούς (=COMPLEX) αριθμούς. Μιγαδικοί αριθμοί γράφονται στην FORTRAN υπό μορφήν ζευγών π.χ.

(2.,3.), (1.456,0.956), (0.,1.) κ.τ.λ.

θ) Οι αριθμητικές πράξεις +, *, -, /, και η ύψωση μιγαδικού σε άκεραία δύναμη n επιτρέπονται στην FORTRAN .

Επί πλέον επιτρέπεται πολλαπλασιασμός μιγαδικού π.χ. (3.1,2.5) με πραγματικό αριθμό π.χ. 2.3

$$A=2.3*(3.1,2.5)$$

Μετά την εκτέλεση της έντολής αυτής η τιμή του Α είναι (7.13,5.75) (δές 3.β).

ι) CSQRT(X) είναι μία μιγαδική συνάρτηση της FORTRAN "Άλλες μιγαδικές συναρτήσεις της FORTRAN είναι η CSIN(X) (μιγαδικό ημίτονο), η CCOS(X) (μιγαδικό συνημίτονο), η CEXP(X) (μιγαδική έκθετική). Ο πλήρης κατάλογος των μιγαδικών συναρτήσεων της FORTRAN δίδεται στον πίνακα 1.

κ) Μιγαδικοί αριθμοί διαβάζονται και γράφονται σαν να πρόκειτο για δύο REAL αριθμούς π.χ. οι έντολές

```

COMPLEX Z
READ(5,100) Z
100 FORMAT(2F16.7)

```

καί η κάρτα δεδομένων

3.7																2.7																					
1	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
0.0000000000000000																0.0000000000000000																					

έφοδιάζουν τή μιγαδική μεταβλητή Z με τήν τιμή (3.7,2.7) (δές καί τό 200 FORMAT του P13.4) .

Γιά μιγαδικούς αριθμούς τής μορφής $Z=(\cos(\varphi), \sin(\varphi))$ ίσχύει ο λεγόμενος τύπος του de Moivre

$$Z = (\cos(\varphi), \sin(\varphi))^n = (\cos(n\varphi), \sin(n\varphi)) \quad (**)$$

Τό επόμενο πρόγραμμα διαβάζει ένα φ καί ένα n καί εύρίσκει μέ τήν βοήθεια του (**) τό $\cos(n\varphi)$ καί $\sin(n\varphi)$.

Πρόγραμμα :

```

C P13.5 Ο ΤΥΠΟΣ ΤΟΥ DE MOIVRE
C
      COMPLEX Z, ZN
      READ(5,100) FI, N
C
C ORISMOS THS Z=(COS(FI), SIN(FI))
      X=COS(FI)
      Y=SIN(FI)
C
      Z=CMPLX(X,Y)
C
C ΕΥΡΕΣΗ ΤΩΝ COS(N*FI), SIN(N*FI)
      ZN=Z**N
      COSNF=REAL(ZN)
      SINNF=AIMAG(ZN)
C
      WRITE(6,200) FI, X, Y, N, COSNF, SINNF
C
      WRITE(6,200) FI, Z, N, ZN
100 FORMAT(1E16.7,I4)
200 FORMAT(1H ,5X,3HF1=,E14.7,3H Z=,2E15.7,3H N=,I4/
1      5X,4H ZN=,2E15.7)
      STOP
      END

```

(σχ. 7)

Αποτελέσματα :

```

FI= 0.5000000E 00 Z= 0.8775826E 00 0.4794255E 00 N= 9
ZN= -0.2107961E 00 -0.9775297E 00
FI= 0.5000000E 00 Z= 0.8775826E 00 0.4794255E 00 N= 9
ZN= -0.2107961E 00 -0.9775297E 00

```

(σχ. 8)

λ) CMPLX(X,Y) είναι η συνάρτηση τής FORTRAN η οποία για δύο πραγματικούς x,y π.χ. 10.3, 72.31 κατασκευάζει τον μιγαδικό (x,y) (εδώ (10.3,72.31)).

REAL(Z) αντιστοιχεῖ στον μιγαδικό $Z=(x,y)$ τό πραγματικό μέρος του x

AIMAG(Z) αντιστοιχεῖ στον μιγαδικό $Z=(x,y)$ τό φανταστικό

μέρος του

Έτσι λ.χ. $\text{REAL}((3.5,2.6))=3.5$, $\text{AIMAG}((3.5,2.6))=2.6$

Ένας ακόμη τύπος μεταβλητών που περιέχει ή FORTRAN είναι οι λογικές (=LOGICAL) μεταβλητές οι οποίες μπορούν να λάβουν δύο τιμές .TRUE. (=άληθής) και .FALSE. (=ψευδής). Τέτοιες μεταβλητές υπεισέρχονται συχνά στα προγράμματα π.χ. τό περιεχόμενο των παρενθέσεων ενός IF μπορεί να θεωρηθῆ σαν μία λογική μεταβλητή (δες 4.θ, 4.κ, 5.β, 5.γ). Μεταξύ των μεταβλητών αυτών ορίζονται οι πράξεις .AND. .OR. και .NOT. .

Τό ἐπόμενο πρόγραμμα εὐρίσκει τούς φυσικούς ἀριθμούς n τῶν ὁποίων τό ὑπόλοιπον τῆς διαιρέσεως μέ τό 3 εἶναι 1 ($\text{MOD}(N,3)=1$) καί τό ὑπόλοιπο τῆς διαιρέσεως τοῦ n^2 μέ τό 11 εἶναι 5 ($\text{MOD}(N^2,11)=5$).

Τό πρόγραμμα χρησιμοποιεῖ τό διάνυσμα τῶν λογικῶν μεταβλητῶν C(10000). Στό C(I) δίδεται ἡ τιμή .TRUE. ἐάν γιά τόν ἀκέραιο I ἀληθεύουν οἱ δύο συνθήκες παραπάνω.

Ἄλλως παίρνει τό C(I) τήν τιμή .FALSE. . Τό πρόγραμμα τυπώνει στό τέλος τά ζεύγη (I,C(I)) .

Πρόγραμμα :

```

C P13.6 LOGIKES METABLHTES
C
      LOGICAL A,B,C,DEN
      DIMENSION C(10000)
      DEN=.TRUE.
C
C ME TON 11-DO KYKLO EFODIASOME TO C(10000) ME TIMES
DO 11 N=1,10000
  A=MOD(N,3).EQ.1
  B=MOD(N*N,11).EQ.5
  C(N)=A.AND.B
  IF(.NOT.C(N)) GO TO 11
C
C EAN GIA OLA TA N TO C(N) DEN ALHTHEYEI TOTE H EPOMENH
C ENTOLH DEN THA EKTELESTH POTE
      DEN=.FALSE.
      11 CONTINUE
      IF(DEN) GO TO 22
      WRITE(6,100) (I,C(I),I=1,10000)
100 FORMAT(5(3H (,I5,1H,,L1,1H)))
      STOP
      22 WRITE(6,200)
200 FORMAT(30H DEN YPARXEI TETOIOS ARITHMOS)
      STOP
      END

```

(σχ. 9)

Αποτελέσματα :

(1,F)	(2,F)	(3,F)	(4,T)	(5,F)
(6,F)	(7,T)	(8,F)	(9,F)	(10,F)
(11,F)	(12,F)	(13,F)	(14,F)	(15,F)
(16,F)	(17,F)	(18,F)	(19,F)	(20,F)
(21,F)	(22,F)	(23,F)	(24,F)	(25,F)
(26,F)	(27,F)	(28,F)	(29,F)	(30,F)
(31,F)	(32,F)	(33,F)	(34,F)	(35,F)
(36,F)	(37,T)	(38,F)	(39,F)	(40,T)
(41,F)	(42,F)	(43,F)	(44,F)	(45,F)
(46,F)	(47,F)	(48,F)	(49,F)	(50,F)
(51,F)	(52,F)	(53,F)	(54,F)	(55,F)
(56,F)	(57,F)	(58,F)	(59,F)	(60,F)
(61,F)	(62,F)	(63,F)	(64,F)	(65,F)
(66,F)	(67,F)	(68,F)	(69,F)	(70,T)
(71,F)	(72,F)	(73,T)	(74,F)	(75,F)
(76,F)	(77,F)	(78,F)	(79,F)	(80,F)
(81,F)	(82,F)	(83,F)	(84,F)	(85,F)
(86,F)	(87,F)	(88,F)	(89,F)	(90,F)
(91,F)	(92,F)	(93,F)	(94,F)	(95,F)
(96,F)	(97,F)	(98,F)	(99,F)	(100,F)
(101,F)	(102,F)	(103,T)	(104,F)	(105,F)
(106,T)	(107,F)	(108,F)	(109,F)	(110,F)
(111,F)	(112,F)	(113,F)	(114,F)	(115,F)
(116,F)	(117,F)	(118,F)	(119,F)	(120,F)
(121,F)	(122,F)	(123,F)	(124,F)	(125,F)
(126,F)	(127,F)	(128,F)	(129,F)	(130,F)
(131,F)	(132,F)	(133,F)	(134,F)	(135,F)
(136,T)	(137,F)	(138,F)	(139,T)	(140,F)
(141,F)	(142,F)	(143,F)	(144,F)	(145,F)
(146,F)	(147,F)	(148,F)	(149,F)	(150,F)
(151,F)	(152,F)	(153,F)	(154,F)	(155,F)
(156,F)	(157,F)	(158,F)	(159,F)	(160,F)
(161,F)	(162,F)	(163,F)	(164,F)	(165,F)
(166,F)	(167,F)	(168,F)	(169,T)	(170,F)
(171,F)	(172,T)	(173,F)	(174,F)	(175,F)
(176,F)	(177,F)	(178,F)	(179,F)	(180,F)
(181,F)	(182,F)	(183,F)	(184,F)	(185,F)
(186,F)	(187,F)	(188,F)	(189,F)	(190,F)

...

...

...

...

(σχ. 10)

μ) Ένδιαφέρον παρουσιάζουν οι έντολές του 11-DO-κύκλου οι οποίες έφοδιάζουν τό C(I) μέ τήν κατάλληλη τιμή (.TRUE. ή .FALSE.) για I=1,2,...,10000 . Όπως έσημειώσαμε και στό 5.γ παραστάσεις τής μορφής E.EQ.F ή E.GT.F κ.τ.λ. όπου E,F και τά δύο άνέραιοι ή και τά δύο πραγματικοί, παίρνουν πάντα μία από τίς τιμές .TRUE. ή .FALSE. Μέ τήν έντολή G =E.EQ.F δίδεται στήν λογική μεταβλητή G ή τιμή τής παραστάσεως E.EQ.F .

ν) Μεταξύ τῶν λογικῶν μεταβλητῶν A,B ὀρίζονται στὴν FORTRAN οἱ τρεῖς πράξεις .AND. , .OR. καί .NOT. Οἱ τιμές τοῦ C=A.AND.B ἀντ. C=A.OR.B ἀντ. C=.NOT.A ὑπολογίζονται βάσει τῶν τιμῶν τῶν A καί B μέσω τῶν ἐπομέ- νων πινάκων :

A.AND.B		B		A.OR.B		B	
		.TRUE.	.FALSE.			.TRUE.	.FALSE.
A	.TRUE.	.TRUE.	.FALSE.	A	.TRUE.	.TRUE.	.TRUE.
	.FALSE.	.FALSE.	.FALSE.		.FALSE.	.TRUE.	.FALSE.

A	.TRUE.	.FALSE.
.NOT.A	.FALSE.	.TRUE.

ξ) Λογικές μεταβλητές γράφουμε καί διαβάζουμε μέ τόν L-κώδικα, ἡ γενική μορφή τοῦ ὁποίου εἶναι

$$aLw$$

καί σημαίνει διάβασε/τύπωσε a-τό πλήθος λογικές μεταβλη- τές πού καταλαμβάνουν w τυπογραφικά διαστήματα ἢ κάθε μία. Ἡ τιμή τῆς λογικῆς μεταβλητῆς πού διαβάζεται/γρά- φεται εἶναι ἓνα γράμμα T (γιά τό .TRUE.) ἢ F (γιά τό .FALSE.) τά ὑπόλοιπα w-1 τυπογραφικά διαστήματα παραμέ- νουν κενά. Ἔτσι λ.χ. ἐάν οἱ τιμές τῶν λογικῶν μεταβλη- τῶν X,Y,Z εἶναι ἀντιστοίχως .TRUE. , .TRUE. , .FALSE. τότε τυπώνονται μέ τίς ἐπόμενες ἐντολές :

```
WRITE(6,100) X,Y,Z
```

```
100 FORMAT(L3,2X,L4,3X,L6)
```

```
bbTbbbbbbTbbbbbbbbbF
```

(Τό b συμβολίζει τό κενό τυπογραφικό διάστημα).

ο) Συνοπτικά διαθέτει ἡ FORTRAN τούς ἐξῆς 5 τύπους μετα- βλητῶν :

REAL

INTEGER

DOUBLE PRECISION

COMPLEX

LOGICAL

Γιά τούς δύο πρώτους τύπους χρησιμοποιοῦμε συνήθως ὀνόμα- τα πού ἀκολουθοῦν τόν κανόνα 3.ζ .

π) Ἡ FORTRAN ἐπιτρέπει τήν χρήση συναρτήσεων-ἐντολῶν

οι όποϊες παίρνουν τιμές ένός έκ τών 5 τύπων που άναφέρα-
με. Για μία τέτοια συνάρτηση πρέπει στην άρχή του προ-
γράμματος νά καθορίσωμε τόν τύπο της , π.χ.

```
LOGICAL APEIK
COMPLEX Z, SYNART
APEIK(N) = (N**2+1) .GT. 153
SYNART(Z) = 1./Z**2
```

Άσκήσεις

P13.7 "Εστω ότι ό υπολογιστής χρησιμοποιεί $B=16$, $v=6$
(δες 13.α), 1ον) Πώς παρίστανται ως προς τή βάση αύτή
οι άριθμοί 1., 0.1, 0.2 (δες P9.20).
2ον) Άφού προσδιορίσεις τήν παράσταση του
0.1 για $B=16$, $v=6$, υπολόγισε τήν τιμή
τής παραστάσεως στό δεκαδικό σύστημα.
3ον) Ποιός είναι ό επόμενος άριθμός του 1.
ό όποϊος παρίσταται χωρίς νά στρογγυ-
λεύεται ;

P13.8 Κατασιεύασε πρόγραμμα τό όποϊο προσθέτει
 $0.1+0.1+\dots+0.1$ (10 φορές),
καί τυπώνει τό άποτέλεσμα μέ τόν E20.10 κώδικα. Έξηγή-
σε τό άποτέλεσμα.

P13.9 Τά ίδια έρωτηματικά μέ του P13.7 για $B=16$, $v=14$.

P13.10 Τροποποίησε τό P13.3, έτσι ώστε νά υπολογίση μέ
REAL άριθμούς καί νά σταματᾶ όταν τό $NPLEYR > 2^{31} - 1$.

P13.11 Έπανάλαβε τό P7.1 μέ DOUBLE PRECISION άριθμούς.

P13.12 Τροποποίησε τά P12.1 - P12.3 έτσι ώστε νά λειτουργοϋν μέ DOUBLE PRECISION άριθμούς.

P13.13 Έπανάλαβε τήν P12.23 μέ DOUBLE PRECISION άριθμούς.

P13.14 Η μέθοδος "regula falsi" προσεγγίζει τήν ρίζα ξ μιās έξισώσεως $f(x)=0$ μέσω μιās άκολουθίας άριθμών x_n ή όποία κατασκευάζεται ως έξής :

x_1 = δίδεται έκ τών προτέρων

x_2 = " " " "

$$x_3 = x_2 - \frac{x_2 - x_1}{f(x_2) - f(x_1)} \cdot f(x_2) \quad \text{καί έν γένει}$$

$$x_{n+1} = x_n - \frac{x_n - x_{n-1}}{f(x_n) - f(x_{n-1})} \cdot f(x_n)$$

Κατασκεύασε πρόγραμμα τό όποιο λειτουργεί μέ DOUBLE PRECISION άριθμούς καί τό όποιο για δοθείσα συνάρτηση $f(x)$ καί x_1, x_2 υπολογίζει καί τυπώνει τούς πρώτους 100 όρους τής παραπάνω άκολουθίας . Τό πρόγραμμα θέλουμε νά σταματά όταν συμβή $|f(x_n)| < \epsilon$ ή $|f(x_n) - f(x_{n-1})| < d$ ή $|f(x_n) - f(x_{n-1})| > M$. Σέ κάθε περίπτωση θέλομε νά τυπώνεται σχετικό σχόλιο. Τά ϵ, d καί M δίδονται στό πρόγραμμα μέ μιá κάρτα δεδομένων.

P13.15 Κατασκεύασε πρόγραμμα τό όποιο

1ον) Διαβάζει από μιá κάρτα δεδομένων μιá γωνία φ καί έναν άκέραιο n .

2ον) Προσδιορίζει παρόμοια μέ τό P13.5 τά άθροίσματα $CN = \cos(\varphi) + \cos(2\varphi) + \dots + \cos(n\varphi)$
 $SN = \sin(\varphi) + \sin(2\varphi) + \dots + \sin(n\varphi)$

3ον) Τυπώνει τά φ, n, CN καί SN .

P13.16 Κατασκεύασε πρόγραμμα τό όποιο διαβάζει 80 μονοψήφιους άριθμούς από μιá κάρτα καί δίδει σέ μιá λογική μεταβλητή A τήν τιμή .TRUE. όταν ανάμεσα στους άριθμούς αύτούς περιέχεται περισσότερες από 9 φορές ή 1, άλλως δίδει στό A τήν τιμή .FALSE. .

*P13.17 Κατασκεύασε πρόγραμμα τό οποῖο δοθέντος n εὐρίσκει τίς (μιγαδικές) ρίζες τῆς ἐξισώσεως $x^n - 1 = 0$. Συμπλήρωσε κατόπιν τό πρόγραμμα ἔτσι ὥστε νά προσδιορίζη τίς ρίζες τῆς ἐξισώσεως $x^n - a = 0$, ὅπου a μιγαδικός ἀριθμός.

P13.18 Κατασκεύασε μία λογική (LOGICAL) συνάρτηση-έντολή δύο πραγματικῶν μεταβλητῶν X, Y , ἡ ὁποία παίρνει τήν τιμή `.TRUE.` ὅταν $r < X^2 + Y^2 < R$ ἄλλως παίρνει τήν τιμή `.FALSE.`

14

Συναρτήσεις-υποπρογράμματα

(=function subprograms)

Συχνά σε διάφορες εφαρμογές χρειάζεται να υπολογίσουμε την τιμή $f(x)$ μιᾶς συναρτήσεως ἢ ὁποία δέν δίδεται μέ κάποιο ἐνιαῖο τύπο γιά ὅλα τά x π.χ.

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{x} & \text{γιά } x \geq 1 \\ x^2 & \text{γιά } |x| < 1 \\ -x - \ln(-x) & \text{γιά } x \leq -1 \end{cases}$$

Προφανῶς μία τέτοια συνάρτηση δέν μπορεῖ νά ὀρισθῆ σε ἕνα πρόγραμμα μέ μία καί μόνο συνάρτηση-ἐντολή. Ὁ καθορισμός τῆς τιμῆς τοῦ $f(x)$ γιά δοθέν x ἀπαιτεῖ μία ὀλόκληρη διαδικασία κατά τήν ὁποία ἐξετάζεται ἡ θέση τοῦ x ὡς πρὸς τό διάστημα $(-1,1)$. Τέτοιες (ἀλλά καί πιό πολύπλοκες ὅπως θά δοῦμε ἀργότερα) συναρτήσεις προγραμματίζόνται στήν FORTRAN ὑπό μορφήν ἀνεξαρτήτων αὐτοτελῶν προγραμμάτων πού τοποθετοῦνται μετά τό κύριο πρόγραμμα καί λέγονται ὑποπρογράμματα .

Τό ἐπόμενο πρόγραμμα ὑπολογίζει τήν τιμή τῆς συναρτήσεως f πού δίδεται παραπάνω γιά 101 ἰσαπέχοντα σημεῖα τοῦ διαστήματος $(-5,5)$.

Πρόγραμμα :

C P14.1 SYNARTHSEIS ΥΠΟΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ, PARADEIGMA
C

```

      DIMENSION X(101),Y(101)
      DO 11 I=1,101
      X(I)=-5.+FLOAT(I-1)*0.1
      Y(I)=F(X(I))
      WRITE(6,100) I, X(I),Y(I)
11 CONTINUE
100 FORMAT(1H ,5X,I4,1P2E16.7)
      STOP
      END
      REAL FUNCTION F(X)
      IF (ABS(X).GT.1.) GO TO 33
      F=X*X
      RETURN
33 IF(X.LT.0.) GO TO 44
      F=1./X
      RETURN
44 F=-X-ALOG(-X)
      RETURN
      END

```

(*)

(σχ. 1)

Αποτελέσματα :

1	-5.0000000E 00	3.3905630E 00
2	-4.8999990E 00	3.3107650E 00

49	-1.9999880E-01	3.9999540E-02
50	-9.9999420E-02	9.9998820E-03
51	9.5367430E-07	9.0949470E-13
52	1.0000030E-01	1.0000070E-02

100	4.9000010E 00	2.0408150E-01
101	5.0000010E 00	1.9999980E-01

(σχ. 2)

α) Τό (*) μέρος του προγράμματος λέγεται συνάρτηση-υπο-πρόγραμμα (=function subprogram) αποτελεί δέ ένα αυτότε-λές πρόγραμμα τό οποίο χρησιμοποιείται από τό "κύριο" πρόγραμμα όσάκις χρειασθῆ ἡ τιμή τῆς F γιά δοθέν x .

β) Οἱ έντολές ενός υποπρογράμματος περικλείονται με-ταξύ τῆς πρώτης έντολῆς του υποπρογράμματος πού ἔχει τήν γενική μορφή

τυπος FUNCTION ονομα(x₁,x₂,...,x_n)

καί του END του υποπρογράμματος.

τυπος εἶναι μία ἀπ' τίς λέξεις REAL, INTEGER, COMPLEX, DOUBLE PRECISION καί LOGICAL .

ονομα εἶναι τό ὄνομα τῆς συναρτήσεως καί ἀκολουθεῖ τούς

κανόνες 1.δ και 1.ε.

x_1, x_2, \dots, x_n είναι οι λεγόμενες τυπικές μεταβλητές της συναρτήσεως και ακολουθούν τον κανόνα 12.γ (δές και 12.α).

γ) Ἡ λειτουργία τοῦ ὑποπρογράμματος ἔχει ὡς ἐξῆς:

Ἐάν κάπου στό πρόγραμμα χρειασθῆ ἡ τιμή τῆς συναρτήσεως F γιά δοθέν X τότε "πηδᾷ" ὁ ὑπολογιστής στό ὑποπρόγραμμα, ὑπολογίζει μ' αὐτό τήν τιμή τῆς F καί "ἐπιστρέφει" στό κύριο πρόγραμμα στό σημεῖο ἀκριβῶς πού τό ἐγκατέλειψε. Ἡ ἐπιστροφή ἀπό τό ὑποπρόγραμμα στό κύριο πρόγραμμα γίνεται μέσω τῆς ἐντολῆς RETURN (=γύρνα πίσω).

Τό ἐπόμενο πρόγραμμα δίδει ἕνα παράδειγμα μιᾶς ἀκόμη πιό πολύπλοκης συναρτήσεως μ τῆς ὁποίας ἡ τιμή καθορίζεται μέ σφάλμα $\epsilon=10^{-5}$ κατόπιν ἐκτελέσεως ἑνός ὁλόκληρου ἀλγορίθμου.

Συγκεκριμένα ἡ συνάρτηση $\mu(a,b,\epsilon)$ ὑπολογίζεται δοθέντων τῶν $a>0$, $b>0$ καί $\epsilon>0$ ὡς ἐξῆς:

Κατασκευάζονται οἱ δύο ἀκολουθίες

$$\begin{aligned} a_1 &= a & b_1 &= b \\ a_2 &= \sqrt{a_1 b_1} & b_2 &= (a_1 + b_1) / 2 \\ a_{n+1} &= \sqrt{a_n b_n} & b_{n+1} &= (a_n + b_n) / 2 \end{aligned}$$

Ἀποδεικνύεται ὅτι οἱ δύο ἀκολουθίες αὐτές συγκλίνουν πρὸς τό αὐτό ὄριο A

$$A = \lim a_n = \lim b_n$$

Τό A λέγεται ἀριθμητικογεωμετρικός μέσος τῶν a , b .

Τό ὑποπρόγραμμα ὑπολογίζει τούς ὄρους τῶν ἀκολουθιῶν μέχρις ὅτου συμβεῖ $|a_n - b_n| < \epsilon$ καί παίρνει $\mu(a,b,\epsilon) = a_n$

Πρόγραμμα :

```
C P14.2 SYNARTHSEIS TON OPOION H TIMH EYRISKETAI ME TH
C BOHTHIA ALGORITHMΟΥ
C
REAL MI
EPS=1.E-5
A=10.
B=100.
Y=MI(A,B,EPS)
WRITE(6,100) A,B,Y
100 FORMAT(6H0 MI(,G13.5,1H, ,G13.5,2H)=,G13.5)
STOP
END
```

(σχ. 3)

```

REAL FUNCTION MI(A,B,E)
AR=(A+B)*0.5
GE=SQRT(A*B)
11 H=AR
AR=(AR+GE)*0.5
GE=SQRT(H*GE)
IF(ABS(AR-GE).GT.E) GO TO 11
MI=AR
RETURN
END

```

(σχ. 3 συνέχεια)

Αποτελέσματα :

```
MI( 10.000 , 100.00 ) = 42.504
```

δ) Οι τυπικές μεταβλητές x_1, x_2, \dots, x_n ενός υποπρογράμματος είναι δυνατόν να είναι όνόματα μεταβλητών με δείκτες.

Τό επόμενο πρόγραμμα δίδει ένα παράδειγμα τέτοιας συναρτήσεως υποπρογράμματος της οποίας ή μία εκ των μεταβλητών (MITRA) παριστά μιὰ μεταβλητή με δύο δείκτες . Η συνάρτηση IXNOS υπολογίζει για δοθείσα μήτρα $A(10,10)$ τό άθροισμα των διαγωνίων στοιχείων της

$$A(1,1)+A(2,2)+\dots+A(10,10)$$

Πρόγραμμα :

```

C P14.3 TO IXNOS MIAS MHTRAS
C
REAL IXNOS
DIMENSION A(10,10)
READ(5,100) ((A(I,J),J=1,10),I=1,10)
100 FORMAT(10G8.0)
T=IXNOS(A,10)
WRITE(6,200) ((A(I,J),J=1,10),I=1,10)
200 FORMAT(3H , 10F6.2)
WRITE(6,200) T
STOP
END

REAL FUNCTION IXNOS(MITRA,DIASTA)
REAL MITRA
INTEGER DIASTA
DIMENSION MITRA(DIASTA,DIASTA)
IXNOS=0.
DO 11 I=1,DIASTA
11 IXNOS = IXNOS+MITRA(I,I)
RETURN
END

```

(σχ. 4)

Αποτελέσματα :

0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
0.10	2.53	6.20-20.30	3.24-23.20	-5.50	0.00	0.10	0.12		
0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
0.10	2.53	6.20-20.30	3.24-23.20	-5.50	0.00	0.10	0.12		
0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
0.10	2.53	6.20-20.30	3.24-23.20	-5.50	0.00	0.10	0.12		
0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
0.10	2.53	6.20-20.30	3.24-23.20	-5.50	0.00	0.10	0.12		
0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

-23.17

(σχ. 5)

ε) Ένδιαφέρον έδω είναι καί ο τρόπος μέ τον οποίτο διαβά-
ζεται καί γράφεται ή μήτρα. Οί έντολές READ(5,100) καί
WRITE(6,200) περιέχουν κιβωτισμό αποτελούμενο από δύο πε-
πλεγμένα DO . Ένας κιβωτισμός πεπλεγμένων DO-κύκλων
λειτουργεί όπως καί ένας κιβωτισμός συνήθων DO-κύκλων
(δέξ σχετικά στό 9.θ,9.ι,9.κ).

ζ) Σέ ένα "κύριο" πρόγραμμα δέν έπιτρέπονται μεταβλητές
διαστάσεις. Σέ ένα υποπρόγραμμα έπιτρέπονται. Έτσι λ.χ.
στά προγράμματα πού έξετάσαμε μέχρι τώρα ή έντολή DIMENSION
είχε πάντα τήν μορφή

```
DIMENSION A(100),B(13),X(5)...κ.τ.λ.
```

```
DIMENSION XI(32),YPSIL(75),RO(32,45) ...κ.τ.λ
```

Πάντοτε δηλαδή οί διαστάσεις έντός τών παρενθέσεων ήταν
σταθεροί αριθμοί. Η έντολή

```
DIMENSION MITRA(DIASTA,DIASTA)
```

στό υποπρόγραμμα του P13.3 υποδεικνύει ότι σέ ένα υποπρό-
γραμμα οί διαστάσεις έντός τών παρενθέσεων μπορεί νά
είναι μεταβλητές (πάντως του τύπου INTEGER). Τουτός ο
κανόνας ίσχύει έν γένει για όλα τά υποπρογράμματα. Ο
μόνος περιορισμός είναι ο έξης :

η) Σέ κάθε τυπική μεταβλητή μέ δείκτες, ενός υποπρογράμματος
πρέπει νά αντιστοιχίη μιά μεταβλητή μέ δείκτες στό κύριο πρό-
γραμμα. Οί διαστάσεις μιās τυπικής μεταβλητής του υποπρο-
γράμματος πρέπει νά είναι μικρότερες ή ίσες τών διαστάσεων
της αντιστοίχου μεταβλητής του κυρίου προγράμματος.

Τό έπόμενο πρόγραμμα πού υπολογίζει τό έσωτερικό γινό-
μενο διανυσμάτων (δέξ καί τό P9.3) μέχρι 100 διαστάσεων
δίδει ένα παράδειγμα έφαρμογής τών κανόνων ζ καί η .

Πρόγραμμα :

```

C P14.4 ESOTERIKO GINOMENO DIANYSMATON MEXRI TO POLY
C 100 DIASTASEON
C
C DIMENSION A(100), B(100)
C
C DIABASE THN DIASTASH = N TON DIANYSMATON A, B
C READ(5,100) N
100 FORMAT(I4)
C
C DIABASE TA A(1),...,A(N), B(1),...,B(N) KAI TYPOSE TA
C READ(5,200) (A(I),I=1,N)
C WRITE(6,300) (A(I),I=1,N)
C READ(5,200) (B(I),I=1,N)
C WRITE(6,300) (B(I),I=1,N)
200 FORMAT(10G8.0)
300 FORMAT(1H0, 4G15.7 )
C
C YPOLOGISE TO ESOTERIKO GINOMENO KAI TYPOSE TO
C E=ESOGIN(A,B,N)
C WRITE(6,300) E
C STOP
C END
C REAL FUNCTION ESGIN(X,Y,NDIM)
C DIMENSION X(NDIM),Y(NDIM)
C YPOLOGISMOS TOY ESOTERIKOY GINOMENOU
C ESGIN=0.
C DO 100 I=1,NDIM
C ESGIN=ESGIN+X(I)*Y(I)
100 CONTINUE
C RETURN
C END

```

(σχ. 6)

Αποτελέσματα :

1234500.	3.003000	-23000.00	3563.230
123456.0			
0.2345000E-02	5.555500	-3.000030	0.5600000
6.993500			
937297.1			

θ) Στίς μεταβλητές X,Y τοῦ ὑποπρογράμματος (τυπικές μεταβλητές τοῦ ὑποπρογράμματος) μέ διαστάσεις NDIM, ἀντιστοιχοῦν οἱ μεταβλητές A καί B τοῦ κυρίου προγράμματος μέ διάσταση 100 . Τό NDIM δέν ἐπιτρέπεται νά πάρη τιμές μεγαλύτερες τοῦ 100 .

ι) Παρατήρησε ὅτι ἡ μάρκα 100 τοῦ CONTINUE τοῦ ὑποπρογράμματος ὑπεισέρχεται καί στό κύριο πρόγραμμα. Τοῦτο ἐπιτρέπεται διότι ὁ ὑπολογιστής θεωρεῖ τό κύριο- καί τό

υπό-πρόγραμμα σάν δύο ανεξάρτητα προγράμματα , έπομένως μάρκες και όνόματα μεταβλητών πού υπεισέρχονται στό ένα πρόγραμμα μποροϋν νά έμφανίζονται και στό άλλο χωρίς κίνδυνο συγχύσεως.

κ) 'Η χρήση υποπρογραμμάτων συνεισφέρει στα έξής δύο βασικά προσόντα ενός προγράμματος :

1ον) Κάνει τό πρόγραμμα πιά εύανάγνωστο.

2ον) Κάνει τό πρόγραμμα πιά εύπροσάρμοστο.

"Έτσι λ.χ. ένώ τά προγράμματα P9.3 και P14.4 κάνουν κατ' ούσίαν τήν ίδια δουλειά, τό μέν πρώτο υπολογίζει τό έσωτερικό γινόμενο διανυσμάτων 6 διαστάσεων και μόνον ένώ τό δεύτερο υπολογίζει τό έσωτερικό γινόμενο για διανύσματα οιασδήποτε διαστάσεως ≤ 100 .

Άσκήσεις

P14.5 Τροποποίησε τά P14.1 και P14.2 έτσι ώστε νά λειτουργοϋν μέ DOUBLE PRECISION αριθμούς.

P14.6 Κατασκεύασε συνάρτηση υποπρόγραμμα ή όποία δοθεί-

σης τής μήτρας $A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & a_{1,3} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & a_{2,3} \\ a_{3,1} & a_{3,2} & a_{3,3} \end{pmatrix}$

εύρίσκει τήν όρίζουσα τής μήτρας OR :

$$OR = (a_{1,1}a_{2,2}a_{3,3}) + (a_{1,2}a_{2,3}a_{3,1}) + (a_{1,3}a_{2,1}a_{3,2}) - (a_{3,1}a_{2,2}a_{1,3}) - (a_{3,2}a_{2,3}a_{1,1}) - (a_{2,1}a_{1,2}a_{3,3})$$

P14.7 Βάσει του P5.1 κατασκεύασε συνάρτηση υποπρόγραμμα ή όποία για δοθέντας θετικούς άκεραίους M, N εύρίσκει τόν μέγιστο κοινό διαιρέτη τους.

P14.8 'Η άπόσταση δύο σημείων (x_1, x_2, \dots, x_n) , (y_1, \dots, y_n) του n-διάστατου χώρου δίδεται άπό τόν αριθμό :

$$((y_1 - x_1)^2 + (y_2 - x_2)^2 + \dots + (y_n - x_n)^2)^{\frac{1}{2}}$$

Κατασκευάσε πρόγραμμα τό οποῖο διαβάζει ἕνα n , διαβάζει κατόπιν δύο διανύσματα $A=(a_1, \dots, a_n)$, $B=(b_1, \dots, b_n)$ καί ὑπολογίζει τήν ἀπόσταση τῶν A καί B μέ τήν βοήθεια μιᾶς κατάλληλης συναρτήσεως-ὑποπρογράμματος.

P14.9 Κατασκευάσε συνάρτηση ὑποπρόγραμμα ἡ ὁποία γιά δοθέντας ἀκεραίους θετικούς n καί p εὐρίσκει τόν πραγματικό ἀριθμό

$$\alpha(n, p) = 1 + \frac{1}{1^p} + \frac{1}{2^p} + \frac{1}{3^p} + \dots + \frac{1}{n^p}$$

μέ DOUBLE PRECISION ἀριθμούς .

P14.10 Τό σχῆμα τοῦ Horner ὅπως λέγεται εἶναι μία ἀπλή μέθοδος ὑπολογισμοῦ τῆς τιμῆς $P(x)$ ἑνός πολυωνύμου

$$P(x) = a_1 x^{n-1} + a_2 x^{n-2} + a_3 x^{n-3} + \dots + a_{n-1} x + a_n$$

γιά δοθέν x . Ὁ ὑπολογισμός γίνεται σέ n διαδοχικά βήματα :

$$\begin{aligned} S_1 &= a_1 \\ S_2 &= S_1 x + a_2 \\ S_3 &= S_2 x + a_3 \quad \text{κ.ο.κ.} \quad \text{τελικῶς} \\ S_n &= S_{n-1} x + a_n \\ P(x) &= S_n \end{aligned}$$

Ἡ μέθοδος αὐτή ἰσοδυναμεῖ μέ τό νά ὑπολογίσωμε τό $P(x)$ ἐκτελώντας τίς πράξεις μέ τήν σειρά πού ὑποδεικνύουν οἱ παρενθέσεις στήν ἐπόμενη ἰσότητα :

$$P(x) = (\dots ((a_1 x + a_2) x + a_3) x + a_4) x + \dots + a_{n-1} x + a_n .$$

Κατασκευάσε συνάρτηση ὑποπρόγραμμα HORNER(A, N, X) ἡ ὁποία δοθέντων τῶν συντελεστῶν τοῦ πολυωνύμου $A(1), \dots, A(N)$ καί τοῦ X ὑπολογίζει τήν τιμή τοῦ πολυωνύμου γιά τό X αὐτό μέ τό σχῆμα τοῦ Horner πού περιγράψαμε παραπάνω.

P14.11 Ἐάν ἕνας ἀριθμός γράφεται $(a_1 a_2 a_3 \dots a_n)_B$ ὡς πρὸς βάση B (δέξ τά προλεγόμενα τοῦ P9.2), τότε ἰσοῦται μέ τόν ἀριθμό y τοῦ δεκαδικοῦ συστήματος πού δίδεται ἀπ' τόν τύπο :

$$y = a_1 B^{n-1} + a_2 B^{n-2} + a_3 B^{n-3} + \dots + a_{n-1} B + a_n$$

Κατασκευάσε συνάρτηση υποπρόγραμμα DEKA(A,N,B) ή οποία δοθέντων τών ψηφίων $A(1), \dots, A(N)$ του αριθμού Y ως προς βάση B υπολογίζει τον Y μέσω του προηγούμενου τύπου χρησιμοποιώντας τό σχήμα του Horner.

P14.12 Κατασκευάσε συνάρτηση υποπρόγραμμα XMAX(X,N) ή οποία δοθέντος του διανύσματος $X(1), \dots, X(N)$ εύρισκε τό μέγιστο τών $X(1), \dots, X(N)$.

P14.13 Κατασκευάσε συνάρτηση υποπρόγραμμα ATHP(X,N) ή οποία δοθέντος του διανύσματος $X(1), \dots, X(N)$ υπολογίζει τό άθροισμα $X(1)+X(2)+\dots+X(N)$.

P14.14 Είναι ή επόμενη συνάρτηση υποπρόγραμμα σωστή;
 REAL FUNCTION XMESO2(A,B)
 A=A**2
 B=B**2
 XMESO2=(A-B)/2.
 RETURN
 END

P14.15 Κατασκευάσε συνάρτηση υποπρόγραμμα KAI(A,N) ή οποία δοθέντος του LOGICAL A(N) παίρνει τήν τιμή .TRUE. εάν όλα τά $A(1), \dots, A(N)$ έχουν τήν τιμή .TRUE. άλλως παίρνει τήν τιμή .FALSE. .

P14.16 Κατασκευάσε συνάρτηση υποπρόγραμμα H(A,N) ή οποία δοθέντος του LOGICAL A(N) παίρνει τήν τιμή .TRUE. εάν ένα τουλάχιστον εκ τών $A(1), \dots, A(N)$ έχει τήν τιμή .TRUE. άλλως παίρνει τήν τιμή .FALSE. .

P14.17 Κατασκευάσε μία συνάρτηση υποπρόγραμμα
 MERES(ETOS1,ETOS2)

ή οποία εύρισκε πόσες μέρες μεσολαβοϋν μεταξύ τών ημερομηνιών 1.1.ETOS1 και 1.1.ETOS2 π.χ. μεταξύ τής 1.1.1950 και 1.1.1981 . Τό πρόγραμμα πρέπει νά υπολογίξη και τίς επί πλέον ήμέρες για τά δίσεκτα έτη πού μεσολαβοϋν ανάμεσα στίς δύο ημερομηνίες. Τό αποτέλεσμα θέλουμε νά είναι θετικό ανεξαρτήτως του αν $ETOS1 < ETOS2$ ή όχι.

*P14.18 Κατασκευάσε συνάρτηση υποπρόγραμμα

MER(HMERA1,ΜΗNAS1,ΕΤΟΣ1,ΗΜΕΡΑ2,ΜΗNAS2,ΕΤΟΣ2)

ή οποία υπολογίζει τις μέρες που μεσολαβοῦν ανάμεσα στις

δύο ημερομηνίες HMERA1.ΜΗNAS1.ΕΤΟΣ1 και HMERA2.ΜΗNAS2.ΕΤΟΣ2

Τό αποτέλεσμα νά εἶναι θετικό ανεξαρτήτως τοῦ ἂν ΕΤΟΣ1>ΕΤΟΣ2

ἢ ὄχι .

15

Ἡ ἐντολή EXTERNAL (=ἐξωτερικός)

ἌΟ λεγόμενος κανόνας τοῦ τραπεζίου, προσεγγίζει τό ὀλοκλήρωμα

$$\int_a^{\beta} f(x) dx$$

μιᾶς συναρτήσεως f μέ συνεχή δεύτερη παράγωγο στό διάστημα: (α, β) μέ τήν ἐξῆς μέθοδο :

1ον) Τό (α, β) διαιρεῖται σέ N ἴσα διαστήματα μήκους $h = (\beta - \alpha) / N$ μέσω τῶν σημείων $x_0 = \alpha, x_1 = \alpha + h, \dots, x_{N-1} = \alpha + (N-1)h, x_N = \beta$.

2ον) Ἡ καμπύλη τῆς συναρτήσεως $y = f(x)$ ἀντικαθίσταται μέσω τῆς τεθλασμένης εὐθείας πού ἐνώνει τά σημεία $(x_0, f(x_0)), \dots, (x_N, f(x_N))$ (δές σχ.1).

3ον) Σέ κάθε ὑποδιάστημα (x_i, x_{i+1}) ἀντικαθίσταται τό ὀλοκλήρωμα $\int_{x_i}^{x_{i+1}} f(x) dx$

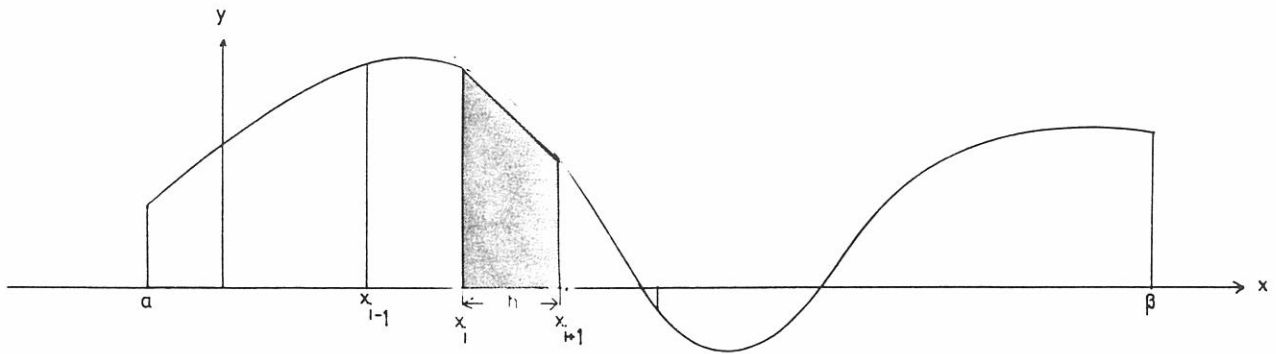
μέ τό ἐμβαδόν τοῦ ἀντιστοίχου τραπεζίου (δές σχ. 1) $(f(x_i) + f(x_{i+1}))h/2$.

Ἡ προσέγγιση πού προκύπτει γιά τό ὀλοκλήρωμα δίδεται ἀπ' τόν τύπο

$$\int_a^{\beta} f(x) dx \sim \frac{1}{2}h(f(\alpha) + f(\beta) + 2\{f(x_1) + f(x_2) + \dots + f(x_{N-1})\})$$

Τό σφάλμα κατά τήν προσέγγιση εἶναι $-\frac{\beta - \alpha}{12}h^2 f''(\eta)$ ὅπου

$f''(\eta)$ ή δεύτερη παράγωγος της f σε κάποιο σημείο η του διαστήματος (α, β) .



(σχ. 1)

Τό επόμενο πρόγραμμα υπολογίζει τό ολοκλήρωμα της συναρτήσεως

$$y=x^2$$

στό διάστημα $(-1,1)$ υποδιαιρώντας τό διάστημα σε 100, 200, ..., 9900, 10000 υποδιαστήματα. Ἡ ἀκριβής τιμή τοῦ ολοκληρώματος εἶναι $2/3=0.666666666...$

Πρόγραμμα :

```

C P15.1  ORISMENA OLOKLHROMATA
C          O KANONAS TOY TRAPEZIOY
C
C          EXTERNAL F
C
C          READ(5,200)  A,B,N
200  FORMAT(2G8.0,I8)
      DO 33 N=100,10000,100
      OLOKLH=TRAP(F,A,B,N)
      WRITE(6,100) N, OLOKLH
33  CONTINUE
C
100  FORMAT(1H ,5X,2HN=,I6,13H  OLOKLHROMA=,1PE16.8)
      STOP
      END

      REAL FUNCTION TRAP(F,A,B,N)
      H=(B-A)/FLOAT(N)
      S=0.
      N1=N-1
      DO 33 I=1,N1
33  S=S+F(A+H*FLOAT(I))
      TRAP=H*(0.5*(F(A)+F(B))+S)
      RETURN
      END
      REAL FUNCTION F(X)
      F=X*X
      RETURN
      END

```

(σχ. 2)

Αποτελέσματα :

N= 100	OLOKLHROMA=	6.66789100E-01
N= 200	OLOKLHROMA=	6.66683900E-01
N= 300	OLOKLHROMA=	6.66665000E-01
N= 400	OLOKLHROMA=	6.66659000E-01
N= 500	OLOKLHROMA=	6.66655300E-01
N= 600	OLOKLHROMA=	6.66654800E-01
N= 700	OLOKLHROMA=	6.66654100E-01
N= 800	OLOKLHROMA=	6.66650300E-01
N= 900	OLOKLHROMA=	6.66640500E-01
N= 1000	OLOKLHROMA=	6.66629700E-01
N= 1100	OLOKLHROMA=	6.66623200E-01
N= 1200	OLOKLHROMA=	6.66611600E-01
N= 1300	OLOKLHROMA=	6.66599900E-01
N= 1400	OLOKLHROMA=	6.66589600E-01
N= 1500	OLOKLHROMA=	6.66568900E-01
N= 1600	OLOKLHROMA=	6.66495000E-01
N= 1700	OLOKLHROMA=	6.66485600E-01
N= 1800	OLOKLHROMA=	6.66485800E-01
N= 1900	OLOKLHROMA=	6.66470400E-01
N= 2000	OLOKLHROMA=	6.66465900E-01
N= 2100	OLOKLHROMA=	6.66457500E-01
N= 2200	OLOKLHROMA=	6.66460400E-01
N= 2300	OLOKLHROMA=	6.66461500E-01
N= 2400	OLOKLHROMA=	6.66458800E-01
N= 2500	OLOKLHROMA=	6.66448600E-01
N= 2600	OLOKLHROMA=	6.66442800E-01
N= 2700	OLOKLHROMA=	6.66453500E-01
N= 2800	OLOKLHROMA=	6.66451300E-01
N= 2900	OLOKLHROMA=	6.66448800E-01
N= 3000	OLOKLHROMA=	6.66446800E-01
N= 3100	OLOKLHROMA=	6.66447300E-01
N= 3200	OLOKLHROMA=	6.66443700E-01
N= 3300	OLOKLHROMA=	6.66443700E-01
...
N= 8100	OLOKLHROMA=	6.66428500E-01
N= 8200	OLOKLHROMA=	6.66437900E-01
N= 8300	OLOKLHROMA=	6.66429700E-01
N= 8400	OLOKLHROMA=	6.66431000E-01
N= 8500	OLOKLHROMA=	6.66430200E-01
N= 8600	OLOKLHROMA=	6.66427100E-01
N= 8700	OLOKLHROMA=	6.66435300E-01
N= 8800	OLOKLHROMA=	6.66430700E-01
N= 8900	OLOKLHROMA=	6.66432400E-01
N= 9000	OLOKLHROMA=	6.66436400E-01
N= 9100	OLOKLHROMA=	6.66430400E-01
N= 9200	OLOKLHROMA=	6.66430800E-01
N= 9300	OLOKLHROMA=	6.66433200E-01
N= 9400	OLOKLHROMA=	6.66428000E-01
N= 9500	OLOKLHROMA=	6.66430300E-01
N= 9600	OLOKLHROMA=	6.66429400E-01
N= 9700	OLOKLHROMA=	6.66430200E-01
N= 9800	OLOKLHROMA=	6.66428500E-01
N= 9900	OLOKLHROMA=	6.66430100E-01
N= 10000	OLOKLHROMA=	6.66431600E-01

α) Στο υποπρόγραμμα TRAP τό όποιο υπολογίζει τό άθροισμα στή δεξιά πλευρά του (*) έμφανίζεται σαν τυπική μεταβλητή τής συναρτήσεως τό όνομα μιας άλλης συναρτήσεως, τής F . Τουτό είναι δυνατόν όταν στο κύριο πρόγραμμα ή συνάρτηση αύτή ανακοινώνεται μέ τό EXTERNAL (=έξωτερική). Κάθε συνάρτηση που ανακοινώνεται μέ τό EXTERNAL πρέπει νά δίδεται στο πρόγραμμα υπό μορφήν συναρτήσεως υποπρογράμματος. Έτσι λ.χ. στο προηγούμενο πρόγραμμα έδώσαμε τήν F υπό μορφήν συναρτήσεως υποπρογράμματος ενώ θα μπορούσαμε νά τήν δώσουμε και σαν συνάρτηση έντολή

$$F(X) = X**2$$

Ο κανόνας του Romberg που θα έξετάσουμε παρακάτω απαιτεί τήν κατασκευή μιας μήτρας τής μορφής

$$\begin{array}{cccccc} \alpha_{1,1} & 0 & 0 & 0 & 0 & \dots \\ \alpha_{2,1} & \alpha_{2,2} & 0 & 0 & 0 & \dots \\ \alpha_{3,1} & \alpha_{3,2} & \alpha_{3,3} & 0 & 0 & \dots \\ \alpha_{4,1} & \alpha_{4,2} & \alpha_{4,3} & \alpha_{4,4} & 0 & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \end{array}$$

βάσει τών έξής κανόνων :

- 1ον) $\alpha_{1,1}$ δίδεται έκ τών προτέρων
- 2ον) Τά στοιχεΐα τής πρώτης στήλης κατασκευάζονται έπαγωγικά, έκαστο από τό προηγούμενο μέσω ενός τύπου τής μορφής :

$$\alpha_{n+1,1} = \varphi(\alpha_{n,1}, n)$$

όπου φ δοθείσα συνάρτηση.

- 3ον) Τά υπόλοιπα μή μηδενικά στοιχεΐα

$$\alpha_{n+1,2}, \alpha_{n+1,3}, \dots, \alpha_{n+1,n+1}$$

τής (n+1)-γραμμής κατασκευάζονται έπαγωγικά μέσω του τύπου

$$\alpha_{n+1,j} = \frac{1}{4^{j-1}-1} (4^{j-1} \alpha_{n+1,j-1} - \alpha_{n,j-1})$$

για $j=2,3,\dots,n+1$

- 4ον) Η κατασκευή τής μήτρας σταματά όταν πληροϋται για κάποιο n τό ε-κριτήριο

$$|\alpha_{n,n} - \alpha_{n,n-1}| < \varepsilon$$

Τό ἐπόμεινο πρόγραμμα κατασκευάζει τήν μήτρα A μέ τούς πα-
ραπάνω κανόνες ξεκινῶντας ἀπό τό $a_{1,1}=5$ καί τήν συνάρτη-
ση $\varphi(x,n) = \frac{x}{2} + \frac{3}{2n}$. Ἐάν τό ϵ -κριτήριο δέν πληροῦται
μετά τήν κατασκευή τῶν 10 πρώτων γραμμῶν καί στηλῶν τῆς
μήτρας, τότε σταματᾷ ἡ κατασκευή καί τυπώνεται τό πάνω
ἀριστερά τμήμα τῆς μήτρας ἀποτελούμενο ἀπ' τίς 10 πρώτες
στήλες καί 10 πρώτες σειρές. Ἐάν τό ϵ -κριτήριο πληροῦ-
ται μετά $n \leq 10$ βήματα, τότε τυπώνεται τό πάνω δεξιά $n \times n$
μέρος τῆς μήτρας.

Πρόγραμμα :

```

C  P15.2  DIADOXIKH KATASKEYH TON GRAMMON MIAS MHTRAS,
C        PROETOIMASIA GIA TON KANONA TOY ROMBERG
C
C        DIMENSION  A(10,10)
C        FI(X,N)=0.5*X+1.5/FLOAT(N)
C        E=0.001
C        M=10
C
C  TO RPTO STOIXEIO THS MHTRAS A(1,1) DIDETAI
C    A(1,1)=5.
C
C  SYMPLHROSH THS PROTHS GRAMMHS ME 0:
C    DO 11 I1=2,M
C    11 A(1,I1)=0.
C
C  DIADOXIKH KATASKEYH TON YPOLOIPON GRAMMON THS A :
C    DO 33 I=2,M
C
C  TO PROTO STOIXEIO THS EPOMENHS GRAMMHS
C    A(I,1)=FI(A(I-1,1),I)
C
C  TA YPOLOIPA STOIXEIA THS EPOMENHS GRAMMHS
C    DO 44 J=2,I
C    F4=4.**(J-1)
C    44  A(I,J)=(F4*A(I,J-1)-A(I-1,J-1))/(F4-1.)
C
C  SYMPLHROSH THS GRAMMHS ME 0
C    IF(I.EQ.M) GO TO 66
C    I2=I+1
C    DO 55 J=I2,M
C    55  A(I,J)=0.
C
C  KRITHRIO DIAKOPHS
C    66 IF(ABS(A(I,I)-A(I,I-1)).LT.E) GO TO 77
C    33 CONTINUE
C
C  EKTYPOSH

```

```

WRITE (6,100) M
K=M
GO TO 88
77 WRITE(6,200) I
K=I
88 DO 888 I8=1,K
888 WRITE(6,300) (A(I8,J8),J8=1,K)
100 FORMAT(1H0,5X,'ΜΕΤΑ',I4,' ΒΗΜΑΤΑ Ο ALGORITHMOS',
1      ' DEN SYGLINEI')
200 FORMAT(1H0,5X,'ΜΕΤΑ',I4,' ΒΗΜΑΤΑ ΠΛΗΡΟΥΤΑΙ ΤΟ '
2      ', 'Ε-ΚΡΙΤΗΡΙΟ')
300 FORMAT(1H0,10F10.7)
STOP
END

```

(σχ. 4 συνέχεια)

Αποτελέσματα :

```

ΜΕΤΑ      6 ΒΗΜΑΤΑ ΠΛΗΡΟΥΤΑΙ ΤΟ Ε-ΚΡΙΤΗΡΙΟ
5.0000000 0.0          0.0          0.0          0.0          0.0
3.2500000 2.6666660 0.0          0.0          0.0          0.0
2.1250000 1.7500000 1.6888885 0.0          0.0          0.0
1.4375000 1.2083330 1.1722212 1.1640196 0.0          0.0
1.0187492 0.8791656 0.8572211 0.8522210 0.8509982 0.0
0.7593746 0.6729164 0.6591665 0.6560225 0.6552531 0.6550615

```

(σχ. 5)

Ο λεγόμενος "κανόνας ολοκλήρωσεως του Romberg " βασίζεται στην προηγούμενη κατασκευή της μήτρας $(\alpha_{i,j})$ και τον κανόνα του τραπεζίου ο οποίος αντικαθιστά την φ του προηγούμενου προγράμματος. Συγκεκριμένα παίρνουμε

1ον) Τό $\alpha_{1,1} = \text{TRAP}(F,A,B,N)$ για ένα N που δίδεται εκ των προτέρων

2ον) Ο επαγωγικός τύπος κατασκευής της πρώτης στήλης (δές φ του P15.2) είναι

$$\alpha_{K+1,1} = \text{TRAP}(F,A,B,N*2^{*(K-1)})$$

3ον) Κατασκευή της μήτρας $\alpha_{i,j}$ όπως στο P15.2 .

Εάν πληροῦται τό ε-κριτήριο για κάποιο n τότε παίρνουμε σαν προσέγγιση του ολοκληρώματος

$$\int_{\alpha}^{\beta} f(x) dx \sim \alpha_{n,n}$$

Στό επόμενο πρόγραμμα υπολογίζουμε με τον κανόνα του Romberg τό ολοκλήρωμα τής συναρτήσεως $2\sqrt{1-x^2}$ στό διάστημα $(-1,1)$ ξεκινώντας με $N=100$.

Πρόγραμμα :

```

C P15.3 ORISMENA OLOKLHROMATA
C H METHODOS TOY ROMBERG
C
C DIMENSION A(10,10)
C EXTERNAL F
C
C READ(5,400) ALPHA, BHTA, E, N
400 FORMAT(3G10.0,I10)
M=10
A(1,1) = TRAP(F,ALPHA, BHTA,N)
C
C SYMPLHROSH THS PROTHS GRAMMHS ME 0:
DO 11 I1=2,M
11 A(1,I1)=0.
C
C DIADOXIKH KATASKEYH TON YPOLOIPON GRAMMON THS A :
DO 33 I=2,M
C
C TO PROTO STOIXEIO THS EPOMENHS GRAMMHS
II=2** (I-1)*N
A(I,1)=TRAP(F,ALPHA,BHTA,II)
C
C TA YPOLOIPA STOIXEIA THS EPOMENHS GRAMMHS
DO 44 J=2,I
F4=4.** (J-1)
44 A(I,J)=(F4*A(I,J-1)-A(I-1,J-1))/(F4-1.)
C
C SYMPLHROSH THS GRAMMHS ME 0
IF(I.EQ.M) GO TO 66
I2=I+1
DO 55 J=I2,M
55 A(I,J)=0.
C
C KRITHRIO DIAKOPHS
66 IF (ABS(A(I,I)-A(I,I-1)).LT.E) GO TO 77
33 CONTINUE
WRITE (6,100) M
K=M
GO TO 88
77 WRITE(6,200) I
K=I
88 DO 888 I8=1,K
888 WRITE(6,300) (A(I8,J8),J8=1,K)
100 FORMAT(1H0,5X,'META',I4,' BHMATA O ALGORITHMOS',
1 ' DEN SYGLINEI')
200 FORMAT(1H0,5X,'META',I4,' BHMATA PLHROYTAI TO '
2 ',E-KRITHRIO')
300 FORMAT(1H0,10F10.7)
STOP
END

```

```

REAL FUNCTION TRAP(F,A,B,N)
H=(B-A)/FLOAT(N)
S=0.
N1=N-1
DO 33 I=1,N1
33 S=S+F(A+H*FLOAT(I))
TRAP=H*(0.5*(F(A)+F(B))+S)
RETURN
END

```

```

REAL FUNCTION F(X)
F=2.*SQRT(1.-X*X)
RETURN
END

```

(σχ. 6 συνέχεια)

Αποτελέσματα :

```

      ΜΕΤΑ    4 ΒΗΜΑΤΑ ΠΛΗΡΟΥΤΑΙ ΤΟ Ε-ΚΡΙΤΗΡΙΟ
3.1382561 0.0          0.0          0.0
3.1403484 3.1410456 0.0          0.0
3.1410265 3.1412525 3.1412659 0.0
3.1412544 3.1413298 3.1413336 3.1413345

```

(σχ. 7)

β) Στά FORMAT του προηγούμενου προγράμματος βλέπουμε ένα διαφορετικό τρόπο να τυπώνωμε κείμενο. Τό κείμενο που θέλομε να τυπώσωμε τό περικλείουμε μέ δύο άνω κόμματα (δές τά FORMAT του P15.3). Τούτη ή δυνατότης δέν ανήκει στά στοιχεία τής ANSI-FORTRAN παρέχεται έν τούτοις σέ πολλούς υπολογιστές μεταξύ τών οποίων καί ο IBM-370. Μέ τουτο τόν τρόπο αποφεύγουμε τό μέτρημα τών στοιχείων που θέλομε να τυπώσωμε, πράγμα άναγκαίο όταν χρησιμοποιούμε τόν Η-κώδικα. Στο έξης θά χρησιμοποιούμε καί τούς δύο τρόπους. Ο άναγνώστης θά πρέπει να πληροφορηθῆ αν ο υπολογιστής μέ τόν όποιο εργάζεται παρέχει τήν παραπάνω δυνατότητα γραφής κειμένου. Εάν όχι, τότε θά πρέπει να τυπώνη τό κείμενο μέ τόν τρόπο που χρησιμοποιούσαμε μέχρι τώρα (μέ τή βοήθεια του Η-κώδικα).

Άσκησης

P15.4 Γιατί στο P15.3 δεν χρειάζεται να ανακοινώσωμε με τό EXTERNAL τήν SQRT συνάρτηση πού εμφανίζεται στήν F;

P15.5 Βρές με τό P15.1 τό $\int_0^1 1 \cdot dx = 1$.

P15.6 Βρές με τό P15.3 τό προηγούμενο ολοκλήρωμα (P15.5) παίρνοντας $E=1.E-6$ καί $N=10, 50, 100$ καί 1000 .

P15.7 Ποιό είναι τό μεγαλύτερο N με τό οποιο μπορεί να λειτουργήση τό P15.3 ;

P15.8 Βάσει του προγράμματος P15.3 κατασκεύασε μία συνάρτηση υποπρόγραμμα

DOUBLE PRECISION ROMBERG (F, ALPH, BHT, N, E)

ή οποία υπολογίζει τό ολοκλήρωμα της F στο διάστημα (ALPH, BHT) με τόν κανόνα του Romberg έφ' όσον πληροϋται τό ε-κριτήριο, άλλως επιστρέφει στο κύριο πρόγραμμα τήν τιμή 0.

P15.9 'Ο λεγόμενος "κανόνας του Simpson" προσεγγίζει τό ολοκλήρωμα της συναρτήσεως f στο διάστημα (α, β) βάσει του τύπου

$$\int_a^b f(x) dx \sim \frac{h}{3} \left\{ f(\alpha) + f(\beta) + 4 \sum_{k=0}^{N-1} f(\alpha + (2k+1)h) + 2 \sum_{k=1}^{N-1} f(\alpha + 2kh) \right\}$$

με $h = \frac{(\beta - \alpha)}{2N}$. Κατασκεύασε ένα αντίστοιχο υποπρόγραμμα SIMPS (F, A, B, N)

P15.10 'Ο λεγόμενος "κανόνας των 3/8" προσεγγίζει τό ολοκλήρωμα της συναρτήσεως f στο διάστημα (α, β) βάσει του τύπου

$$\int_a^b f(x) dx \sim \frac{3}{8} h \left\{ f(\alpha) + f(\beta) + 3 \sum_{k=1}^N f(\alpha + (3k-2)h) + 3 \sum_{k=1}^N f(\alpha + (3k-1)h) + 2 \sum_{k=1}^{N-1} f(\alpha + 3kh) \right\}$$

όπου $h = \frac{\beta - \alpha}{3N}$. Κατασκευάσε αντίστοιχο συνάρτηση υποπρόγραμμα
CN38 (F, A, B, N)

*P15.11 Τροποποίησε τό πρόγραμμα P15.2 έτσι ώστε να κατασκευάζη διαδοχικά τις γραμμές της μήτρας $a_{i,j}$ χωρίς να χρησιμοποιή μεταβλητές με δύο δείκτες παρά μόνο μεταβλητές με ένα δείκτη.

P15.12 Μπορούμε χρησιμοποιώντας μία συνάρτηση υποπρόγραμμα να περιγράψουμε τόν μετασχηματισμό από κυλινδρικές συντεταγμένες ;

$$Y_1 = x_1 \cos(x_2)$$

$$Y_2 = x_1 \sin(x_2)$$

$$Y_3 = x_3$$

*P15.13 Για την μήτρα $a_{i,j}$ που χρησιμοποιει ο κανόνας του Romberg ισχύει η έξης έπαγωγική σχέση για τά στοιχεία της πρώτης στήλης :

$$a_{n,1} = \frac{1}{2} a_{n-1,1} + \frac{\beta - \alpha}{M} \sum_{k=0}^{\frac{M}{2} - 1} f\left(\alpha + (2k+1) \frac{\beta - \alpha}{M}\right) \quad \text{όπου } M = N2^{n-1}$$

Τροποποίησε τό P15.3 έτσι ώστε να υπολογίζη τό ολοκλήρωμα με τή βοήθεια μεταβλητών ενός δείκτη μόνον (δες P15.11) χρησιμοποιώντας ταυτόχρονα τόν παραπάνω τύπο.

16

SUBROUTINE (=υπορουτίνα)

Έκτός τών συναρτήσεων υποπρογραμμάτων πού γνωρίσαμε διαθέτει ή FORTRAN καί ένα άλλο είδος υποπρογραμμάτων τίς λεγόμενες υπορουτίνες. Η λειτουργία τους έξηγεΐται βάσει του έπομένου παραδείγματος, τό όποΐο για δοθέν $n \leq 100$ διαβάζει δύο διανύσματα (a_1, a_2, \dots, a_n) , (b_1, b_2, \dots, b_n) καί εύρίσκει τό άθροισμά τους $(c_1 = a_1 + b_1, \dots, c_n = a_n + b_n)$

Πρόγραμμα :

```
C P16.1 ATHROISMA DIANYSMATON TO POLY 100 DIASTASEON
C
C     DIMENSION A(100),B(100),C(100)
C
C DIABASE TA N, A(1),...,A(N), B(1),...,B(N)
C     READ(5,100)  N
C     READ(5,200)  (A(I),I=1,N)
C     READ(5,200)  (B(I),I=1,N)
C
C BRES TO ATHROISMA C(1),...,C(N) TON A, B
C     CALL ATHROI(A,B,C,N)
C
C TYPOSE TA A,B,C
C     WRITE(6,300) (A(I),I=1,N)
C     WRITE(6,300) (B(I),I=1,N)
C     WRITE(6,300) (C(I),I=1,N)
C
C TA FORMAT TOY PROGRAMMATOS
C 100 FORMAT(I4)
C 200 FORMAT(10G8.0)
C 300 FORMAT(1H0, 4G15.7 )
C     STOP
C     END
```

```

SUBROUTINE ATHROI(X,Y,Z,M)
DIMENSION X(M),Y(M),Z(M)
DO 11 I=1,M
11 Z(I)=X(I)+Y(I)
RETURN
END

```

(σχ. 1 συνέχεια)

Αποτελέσματα :

1.000000	2.000000	3.000000	4.000000
6.000000	-7.000000	-9.000000	3.000000
6.000000	-0.2300000		
3.560000	3.240000	0.0000000	2.200000
3.400000	-45.55000	0.1000000E-03	0.2000000E-02
6.520000	1.000000		
4.560000	5.240000	3.000000	6.200000
9.400000	-52.55000	-8.999900	3.002000
12.52000	0.7700000		

(σχ. 2)

α) Ἡ SUBROUTINE ATHROI προσθέτει δύο διανύσματα X, Y καί ἐπιστρέφει στό κύριο πρόγραμμα τό ἄθροισμά τους $Z = X + Y$.

β) Ἡ λειτουργία μιᾶς SUBROUTINE εἶναι ἀνάλογη μέ ἐκείνη τῶν συναρτήσεων ὑποπρογραμμάτων (δές 14.γ).

Μόλις συναντήση ὁ ὑπολογιστής τήν ἐντολή

```
CALL ATHROI(A,B,C,N)
```

"πηδᾶ" στό ὑποπρόγραμμα SUBROUTINE ATHROI(X,Y,Z,M) ἀντικαθιστᾶ τά X, Y, Z, M (τυπικές μεταβλητές τοῦ ὑποπρογράμματος) μέ τά A, B, C, N ἐκτελεῖ τούς ὑπολογισμούς πού περιέχονται στήν SUBROUTINE καί ἐπιστρέφει τά ἀποτελέσματα στό κύριο πρόγραμμα, μέ τό πρῶτο RETURN πού θά συναντήση.

γ) Σέ μία SUBROUTINE τόσο τά διδόμενα μεγέθη (στό P16.1 τά A,B,N) ὅσο καί τά ζητούμενα ἀπ' τό κύριο πρόγραμμα (στό P16.1 τό C) περιλαμβάνονται ἐντός τῶν παρενθέσεων. Μετά τήν ἐκτέλεση τοῦ CALL τά ἀποτελέσματα πού ὑπολογίστηκαν μέ τήν SUBROUTINE μποροῦν νά χρησιμοποιηθοῦν σέ

ὁποιοδήποτε μέρος τοῦ ὑπολοίπου προγράμματος (στό P16.1 στό τελευταῖο WRITE τοῦ προγράμματος).

δ) Τό ὄνομα μιᾶς SUBROUTINE ἀκολουθεῖ τούς κανόνες 1.δ, 1.ε ὄχι ὁμως τόν 3.ζ .

ε) Παρατηροῦμε ὅτι οἱ μέν συναρτήσεις ὑποπρογράμματα ἐπιστρέφουν στό κύριο πρόγραμμα ἕναν καί μόνον ἀριθμό, ἐνῶ μία SUBROUTINE μπορεῖ νά ἐπιστρέφῃ ὁλόκληρο διάνυσμα (τό $(C(1), C(2), \dots, C(N))$ στό προηγούμενο πρόγραμμα) ἢ μήτρα κ.τ.λ.

Τό ἐπόμενο πρόγραμμα διαβάζει δύο διανύσματα (a_1, a_2, a_3) (b_1, b_2, b_3) καί εὐρίσκει τό ἐξωτερικό γινόμενο πού ὀρίζεται σάν τό διάνυσμα μέ συνιστώσες (c_1, c_2, c_3) ὅπου

$$c_1 = a_2 b_3 - b_2 a_3$$

$$c_2 = a_3 b_1 - b_3 a_1$$

$$c_3 = a_1 b_2 - b_1 a_2$$

Πρόγραμμα :

C P16.2 ΤΟ ΕΧΟΤΕΡΙΚΟ ΓΙΝΟΜΕΝΟ ΔΥΟ ΔΙΑΝΥΣΜΑΤΩΝ
C

```

    DIMENSION  A(3),B(3),C(3)
    READ(5,100) (A(I),I=1,3),(B(I),I=1,3)
    CALL EXOGIN(A,B,C)
    WRITE(6,200) (A(I),I=1,3),(B(I),I=1,3),(C(I),I=1,3)
100 FORMAT(10G8.0)
200 FORMAT(1H0,3G15.7/)
    STOP
    END

```

```

    SUBROUTINE EXOGIN(X,Y,Z)
    DIMENSION X(3),Y(3),Z(3)
    Z(1)=X(2)*Y(3)-Y(2)*X(3)
    Z(2)=X(3)*Y(1)-Y(3)*X(1)
    Z(3)=X(1)*Y(2)-Y(1)*X(2)
    RETURN
    END

```

(σχ. 3)

Αποτελέσματα :

10.00000	50.00000	30.00000
2.000000	0.6000000	0.9000000
26.99998	51.00000	-94.00000

(σχ. 4)

Τό ἐπόμeνο πρόγραμμα διαβάζει μία μήτρα τό πολύ 20 διαστάσεων καί εὐρίσκει τούς δείκτες MEG1, MEG2 γιά τούς ὁποίους τό $A(\text{MEG1}, \text{MEG2})$ εἶναι τό μέγιστο κατ' ἀπόλυτο τιμή στοιχεῖο τῆς μήτρας A .

Πρόγραμμα :

```

C  P16.3  TO APOLYTOS MEGISTO STOIXEIO MIAS MHTRAS
C
      DIMENSION  A(20,20)
      READ(5,100)  N
C  DIABASE KAI TYPOSE THN A(N,N) GRAMMH PROS GRAMMH
      DO 11 I=1,N
      READ(5,200)  (A(I,J),J=1,N)
      11 WRITE(6,300) (A(I,J),J=1,N)
C
      CALL  MEGIST(A,20,N,MEG1,MEG2)
      WRITE(6,400)  MEG1,MEG2,A(MEG1,MEG2)
100 FORMAT(I4)
200 FORMAT(10G8.0)
300 FORMAT(1H0,10G13.5)
400 FORMAT(/5H0  A(,I2,1H,,I2,2H)=,G12.5,
*          35H , TO APOLYTOS MEGISTO THS MHTRAS A  )
      STOP
      END
      SUBROUTINE MEGIST(ALPHA,NKYRIO,NYPO,M1,M2)
      DIMENSION  ALPHA(NKYRIO,NKYRIO)
      M1=1
      M2=1
      DO 11 I=1,NYPO
          DO 11 J=1,NYPO
              IF(ABS(ALPHA(I,J)).LE.ABS(ALPHA(M1,M2)))  GO TO 11
              M1=I
              M2=J
      11 CONTINUE
      RETURN
      END

```

(σχ. 5)

Αποτελέσματα :

100.00	456.00	.23540	32.000
.20000	32.000	9000.0	37.000
222.00	.33333E+06	6666.0	.86300E+07
1.0000	3.0000	9999.0	.90001E+06

$A(3, 4) = .86300E+07$, TO APOLYTOS MEGISTO THS MHTRAS A

(σχ. 6)

ζ) Τό NKYRIO στήν SUBROUTINE MEGIST παίρνει τήν τιμή 20 ἔτσι ὥστε ἡ μήτρα ALPHA τοῦ ὑποπρογράμματος καί ἡ ἀντίστοιχος A τοῦ κυρίου προγράμματος νά ἔχουν τίς ἴδιες διαστάσεις (δές 14.ζ καί 14.η). Ἐάν ὀρίζαμε κατ' εὐθείαν

```
DIMENSION ALPHA(NYPO,NYPO)
```

στό ὑποπρόγραμμα, θά προέκυπταν λάθη. Ἰσχύει ὁ κανόνας: Κάθε μήτρα τοῦ ὑποπρογράμματος πρέπει νά παίρνη μέ τήν ἐντολή DIMENSION τοῦ ὑποπρογράμματος τίς ἴδιες διαστάσεις πού ἔχει ἡ ἀντίστοιχή της μήτρα στό κύριο πρόγραμμα (θά ἀρκοῦσε ἀκόμη νά πάρωμε στό ὑποπρόγραμμα

```
DIMENSION ALPHA(NKYRIO,NYPO)
```

ὁ κανόνας πού ἀναφέραμε ἐν τούτοις γενικεύεται κατά προφανή τρόπο καί γιά μεταβλητές μέ περισσότερους δείκτες).

Ὁ ἴδιος κανόνας ἰσχύει καί γιά τυπικές μεταβλητές μέ περισσότερους τῶν 2 δείκτες.

η) Ἄν παρατηρήσωμε τό P16.1 θά δοῦμε ὅτι στό ὑποπρόγραμμα ATHROI τά X, Y, Z ἔχουν M διαστάσεις ἐνῶ τά ἀντίστοιχά τους A, B, C στό κύριο πρόγραμμα ἔχουν 100 διαστάσεις.

Τό ζ) λοιπόν δέν ἰσχύει γιά μεταβλητές μέ ἕνα μόνο δείκτη. Πάντως καί γιά τά διανύσματα πρέπει οἱ διαστάσεις στό ὑποπρόγραμμα νά μὴν ὑπερβαίνουν τίς διαστάσεις τοῦ ἀντιστοίχου διανύσματος τοῦ κυρίου προγράμματος (δές πάλι 14.ζ, 14.η).

Ἐνα ἀκόμη παράδειγμα ἐφαρμογῆς τῶν παραπάνω κανόνων δίδει καί τό ἐπόμενο πρόγραμμα, τό ὁποῖο προσθέτει δύο μῆτρες A, B τό πολύ 10×10 διαστάσεων.

Πρόγραμμα :

```
C P16.4 PROSTHESH MHTRON
C
      DIMENSION      A(10,10),B(10,10),C(10,10)
      MA=10
      NA=10
C
C DIABASE A(N,M), B(N,M)
100 FORMAT(2I4)
      READ(5,100) N,M
      DO 11 I=1,N
11 READ(5,200) (A(I,J),J=1,M)
```

(σχ. 7)

```

      DO 22 I=1,N
22  READ(5,200)  (B(I,J),J=1,M)
C
C  TYPOSE A(N,M), B(N,M)
      DO 33 I=1,N
33  WRITE(6,300) (A(I,J),J=1,M)
      WRITE(6,99999)
      DO 44 I=1,N
44  WRITE(6,300) (B(I,J),J=1,M)
      WRITE(6,99999)
99999 FORMAT(1H0)
C
C  PROSTHESE
      CALL SYN(A,B,C,NA,MA,N,M)
C
      DO 55 I=1,N
55  WRITE(6,300) (C(I,J),J=1,M)
200  FORMAT(10F8.1)
300  FORMAT(1H ,10(1X,F9.3))
      STOP
      END

      SUBROUTINE SYN(X,Y,Z,NA,MA,NS,MS)
C
C  NA, MA = MEGISTES DIASTASEIS ANTISTOIXON MHTRON
C          TOY KYRIOY PROGRAMMATOS
C  NS, MS = DIASTASEIS MHTRON POY DIDONTAI
C  TA NS, MS PREPEI NA EINAI MIKROTERA TON NA, MA
      DIMENSION X(NA,MA),Y(NA,MA),Z(NA,MA)
      DO 1 I1=1,NS
      DO 1 J1=1,MS
1  Z(I1,J1)=X(I1,J1)+Y(I1,J1)
      RETURN
      END

```

(σχ. 7 συνέχεια)

Αποτελέσματα :

5.000	1.000	2.000	0.0	1.000
6.000	0.0	0.0	0.0	3.000
0.0	1.000	2.000	6.000	6.000
1.000	1.000	1.000	1.000	1.000
3.000	1.000	3.000	0.0	1.000
1.000	5.000	3.000	3.000	3.000
6.000	2.000	3.000	1.000	2.000
9.000	1.000	3.000	0.0	4.000
1.000	6.000	5.000	9.000	9.000

(σχ. 8)

Τό επόμενο πρόγραμμα εύρίσκει τό γινόμενο δύο μητρών
 $A(K,L)$, $B(L,M)$, $C(K,M)=A(K,L) \cdot B(L,M)$ (δές τά προλε-

γόμενα του P9.4) με $K, L, M \leq 10$

Πρόγραμμα :

```

C P16.5 POLLAPLASIASMOS MHTRON
  DIMENSION A(10,10),B(10,10),C(10,10)
C
C DIABASE TIS MHTRES A KAI B KAI TYPOSE TIS
  KA=10
  LA=10
  MA=10
  READ(5,100) K, L, M
  DO 11 I=1,K
  READ(5,200) (A(I,J),J=1,L)
  11 WRITE(6,300) (A(I,J),J=1,L)
  WRITE(6,99999)
  DO 22 I=1,L
  READ(5,200) (B(I,J),J=1,M)
  22 WRITE(6,300) (B(I,J),J=1,M)
  WRITE(6,99999)
C
C POLLAPLASIASE TIS MHTRES, TYPOSE TO GINOMENO C
  CALL EPI(A,B,C,KA,LA,MA,K,L,M)
  DO 33 I=1,K
  33 WRITE(6,300) (C(I,J),J=1,M)
C
C TA FORMAT TOY PROGRAMMATOS
  100 FORMAT(3I4)
  200 FORMAT(10G8.0)
  300 FORMAT(1H ,10G13.5)
'99999 FORMAT(1H0)
  STOP
  END

```

SUBROUTINE EPI(ENA,DYO,TRIA,K1,L1,M1,K2,L2,M2)

```

C
C EYRISKEI TO GINOMENO TRIA(K2,M2) TON MHTRON ENA(K2,L2)
C EPI DYO(L2,M2)
C K1, L1, M1 EINAI OI MEGISTES DIASTASEIS TON ANTISTOIXON
C MHTRON TOY KYRIOY PROGRAMMATOS
C K2, L2, M2 EINAI OI DIASTASEIS TON MHTRON POY DIDONTAI
C PREPEI NA EINAI MIKROTERES TON K1,L1,M1
  DIMENSION ENA(K1,L1), DYO(L1,M1), TRIA(K1,M1)
  DO 11 I=1,K2
  DO 11 J=1,M2
  S=0.
  DO 22 N=1,L2
  22 S=S+ENA(I,N)*DYO(N,J)
  11 TRIA(I,J)=S
  RETURN
  END

```

(σχ. 9)

Αποτελέσματα :

.10000	.20000	.30000E+07	
23.230	30.500	.10000E-02	
3.2000	-500.20	5.5000	
-100.56	33.002	1.1230	
-.12300	-7.8900	99.990	
10.000	11.000	.12000E+08	13.000
-11.000	-15.000	16.000	19.000
.99900	23.560	9999.0	.10000E-03
.29970E+07	.70680E+08	.29998E+11	305.10
-103.20	-201.95	.27876E+09	881.49
5539.7	7667.8	.38447E+08	-9462.2
-1367.5	-1574.7	-.12067E+10	-680.24
185.45	2472.8	-.47633E+06	-151.50

(σχ. 10)

Άσκησης

P16.6 Από πόσες κάρτες δεδομένων διαβάζονται τα A,B διανύσματα του P16.2 ;
Μέ ποιό τρόπο τυπώνονται τα αποτελέσματά του ;

P16.7 Τροποποίησε τό P16.1 έτσι ώστε να τυπώνη τα A,B,C σε τρεις στήλες αντίστοιχως αφού προηγουμένως στην κορυφή κάθε στήλης γράψει τα γράμματα A,B και C αντίστοιχως.

P16.8 Αναλόγως προς τα P16.1 και P16.4 κατασκεύασε υποπρογράμματα τα οποία δοθέντων των διανυσμάτων/μητρών A,B εύρισκουν τη διαφορά A-B .

P16.9 Κατασκεύασε πρόγραμμα τό οποιο μέ τη βοήθεια μιās SUBROUTINE κατασκευάζει και τυπώνει για δοθέντα $n < 10$ και πραγματικό αριθμό D την μήτρα $n \times n$ διαστάσεων, της οποίας τα διαγώνια στοιχεία είναι όλα ίσα μέ τό

D τά δέ έκτός τῆς διαγωνίου στοιχεῖα εἶναι ὅλα 0 .

P16.10 Κατασκευάσε πρόγραμμα τό ὁποῖο μέ τήν βοήθεια ἑνός ὑποπρογράμματος EPI2 ὑπολογίζει τό (y_1, y_2, \dots, y_k)

βάσει τῶν διδομένων $A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,m} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \dots & a_{2,m} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{k,1} & a_{k,2} & \dots & a_{k,m} \end{pmatrix}$
καί $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix}$

σύμφωνα μέ τόν τύπο $y_i = a_{i,1}x_1 + a_{i,2}x_2 + \dots + a_{i,m}x_m$

γιά $k, m \leq 10$

P16.11 Κατασκευάσε SUBROUTINE TYPH(X,N,A) ἡ ὁποία δοθέντος περιττοῦ θετικοῦ ἀκεραίου $X < 32768$ καί $N \leq 1000$ εὐρίσκει μέ τήν μέθοδο τοῦ P8.4 N τό πλήθος τυχαίους ἀριθμούς $A(1), A(2), \dots, A(N)$.

P16.12 Κατασκευάσε ὑποπρόγραμμα TAPH(X,Y,N) τό ὁποῖο δοθέντος διανύσματος $(X(1), \dots, X(N))$ τό διατάσσει κατ' αὐξοντα μεγέθη μέ τή μέθοδο τοῦ P10.3 καί ἐπιστρέφει στό κύριο πρόγραμμα τό διατεταγμένο διάνυσμα $(Y(1), Y(2), \dots, Y(N))$.

P16.13 Κατασκευάσε συνάρτηση ὑποπρόγραμμα ἡ ὁποία εὐρίσκει τό ἐλάχιστο ἑνός διανύσματος $(X(1), \dots, X(N))$. Κατασκευάσε κατόπιν μιά SUBROUTINE ἡ ὁποία κάνει τήν ἴδια δουλειά.

*P16.14 Κατασκευάσε ἕνα ὑποπρόγραμμα POLPOL

τό ὁποῖο δοθέντων τῶν πολωνύμων

$$A(x) = a_1x^{n-1} + a_2x^{n-2} + \dots + a_{n-1}x + a_n$$

$$B(x) = b_1x^{m-1} + b_2x^{m-2} + \dots + b_{m-1}x + b_m$$

εὐρίσκει τούς συντελεστές $c_1, c_2, c_3, c_4, \dots, c_k$ τοῦ πολωνύμου-γινόμενον.

P16.15 Κατασκευάσε ὑποπρόγραμμα τό ὁποῖο δοθείσης τετρα-

γωνιικής μήτρας $n \times n$ διαστάσεων υπολογίζει τό μέγιστο κατ' απόλυτο τιμή έκ τών στοιχείων τής μήτρας πού εϋρίσκονται υπεράνω τής διαγωνίου.

P16.16 Όπως αναφέραμε καί σέ άλλο σημείο (δές 14.κ) ή χρήση υποπρογραμμάτων κάνει ένα πρόγραμμα πιό εύανάγνωστο καί ταυτόχρονα πιό εύπροσάρμοστο στίς άπαιτήσεις ενός είδικού προβλήματος. Ξαναγράψε τά προγράμματα τής §12 χρησιμοποιώντας κατάλληλα υποπρογράμματα .

17

Ο Α-κώδικας

Έπεξεργασία κειμένου με την FORTRAN

Μεταβλητό FORMAT (=object time FORMAT)

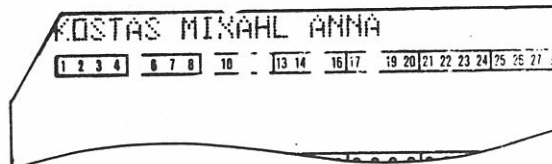
Με τον Α-κώδικα του FORMAT μπορούμε να εφοδιάσουμε μία μεταβλητή όχι με μία συγκεκριμένη αριθμητική τιμή αλλά με κείμενο. Τό επόμενο πρόγραμμα δίδει ένα παράδειγμα.

Πρόγραμμα :

```
C P17.1 0 A-KODIKAS
C
      READ(5,100) A,B,C,N,M
      WRITE(6,200) A,B,C,N,M
100 FORMAT(5A4)
200 FORMAT(1H ,5A4)
      STOP
      END
```

(σχ. 1)

Η κάρτα δεδομένων που διαβάζει τό πρόγραμμα είναι :



Αποτελέσματα :

KOSTAS MIKHAHL ANNA

(σχ. 2)

α) Μετά τήν έκτέλεση του READ(5,100) περιέχουν τά A,B,C, N,M τό εξής κείμενο :

τό	A	περιέχει	τό	KOST
"	B	" "	"	ASbM
"	C	" "	"	IXAH
"	N	" "	"	LbAN
"	M	" "	"	NAbb

(b=κενό τυπογραφικό διάστημα) .

Τό ότι κάθε μεταβλητή άπ' τίς A,B,C,N,M περιέχει τέσσε-
ρεις τυπογραφικούς χαρακτήρες καθορίζεται άπό τό A4 του
100 FORMAT (τό κενό πού συμβολίζουμε μέ τό b θεωρείται
έπίσης σάν τυπογραφικός χαρακτήρας στήν FORTRAN) .

β) 'Η γενική μορφή του A-κώδικα είναι

aAw

καί σημαίνει τύπωσε/διάβασε a-τό πλήθος μεταβλητές πού
περιέχουν κάθε μιά w-τυπογραφικούς χαρακτήρες.

γ) Κάθε ύπολογιστής θέτει όρισμένους περιορισμούς ώς πρός
τό μέγιστο πλήθος (w) τών χαρακτήρων πού μπορούν νά περιέ-
χονται έντός μιάς μεταβλητής. 'Ο IBM-370 λ.χ. μέ τόν
όποιο έκτελέστηκαν τά προγράμματα του βιβλίου, έπιτρέπει
τό πολύ 4 τυπογραφικούς χαρακτήρες σέ κάθε μεταβλητή του
τύπου INTEGER ή REAL καί 8 τυπογραφικούς χαρακτήρες γιά
μιά μεταβλητή του τύπου DOUBLE PRECISION . Τό μέγιστο
πλήθος τυπογραφικών χαρακτήρων πού "χωρούν" σέ μιά μετα-
βλητή ένός ώρισμένου τύπου (συνήθως χρησιμοποιούνται
INTEGER μεταβλητές) τό μαθαίνει ό προγραμματιστής άπό τίς
πληροφορίες του ύπολογιστικού του κέντρου ή ρωτᾶ έναν πε-
πειραμένο του ίδιου ύπολογιστικού κέντρου.

Μιά έφαρμογή του A κώδικα είναι τό λεγόμενο "μεταβλητό
FORMAT " (=object time FORMAT) στό όποιο οι κώδικες μέ
τούς όποιους διαβάζουμε/τυπώνουμε τά άποτελέσματα καθο-
ρίζονται κατά τήν διάρκεια έκτελέσεως του προγράμματος.
Τό έπόμενο πρόγραμμα δίδει ένα παράδειγμα.

Πρόγραμμα :

```

C P17.2 OBJECT TIME FORMAT
C
C TO DIANYSMA FORMA(15) PERIEXEI KODIKES ENOS FORMAT
C TO DIANYSMA FORMB(15) PERIEXEI KODIKES ENOS ALLOY FORMAT
C TO DIANYSMA FORMC(15) PERIEXEI KODIKES ENOS TRITOUY FORMAT

```

```

DIMENSION  FORMA(15), FORMB(15), FORMC(15)
READ(5,100) FORMA
READ(5,100) FORMB
READ(5,100) FORMC
100 FORMAT(15A4)
X=12.34567
Y=0.000001
Z=123.456

C
C  ΤΥΠΟΣΕ ΤΑ Χ, Υ, Ζ ΜΕ ΤΟΥΣ ΚΩΔΙΚΕΣ ΠΟΥ ΠΕΡΙΕΧΟΝΤΑΙ ΣΤΑ
C  FORMA, FORMB, FORMC
      WRITE(6,FORMA) X,Y,Z
      WRITE(6,FORMB) X,Y,Z
      WRITE(6,FORMC) X,Y,Z

C
      STOP
      END

```

(σχ. 3 συνέχεια)

Οι κάρτες δεδομένων πού διαβάζει τό πρόγραμμα είναι :

```

(1H0,3(G11.4,5X))
| 2 | 4 | 5 | 6 | 9 | 10 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |

```

```

(1H0,F8.5,2X,F8.5,2X,F6.2)
| 2 | 4 | 5 | 7 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 15 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 23 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 32 |

```

```

(1H0,3E15.7)
| 2 | 4 | 5 | 6 | 8 | 9 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |

```

Αποτελέσματα :

```

12.35          0.1000E-05          123.5
12.34567      0.00000      123.46
0.1234567E 02  0.1000000E-05  0.1234560E 03

```

(σχ. 4)

δ) Ἡ ἐντολή `WRITE(6,FORMA) X,Y,Z` εἶναι ἰσοδύναμη μέ
 τίς ἐντολές `WRITE(6,300) X,Y,Z`

```

300 FORMAT(1H0,3(G11.4,5X))

```

43 κενοί χαρακτήρ.

περιέχεται στό FORMA

Ἀναλόγως λειτουργεῖ καί ἡ ἐντολή

```

READ(5,DIA) X,Y,Z,...,κ.τ.λ.

```

ὅπου DIA εἶναι ἓνα διάνυσμα πού περιέχει τούς κώδικες
 μέ τούς ὁποίους θέλουμε νά διαβάσωμε τά X,Y,Z,...κ.τ.λ.

ε) Στήν FORTRAN δέν ἐπιτρέπεται νά ἐφοδιάζωμε μεταβλη-

τές μέ κείμενο χρησιμοποιώντας τό = . Έτσι λ.χ. εάν στην μεταβλητή ALPHA θέλουμε νά δώσωμε τό κείμενο

,bA=

τότε δέν γράφουμε ALPHA=,bA= (δέν έπιτρέπεται)

άλλά χρησιμοποιούμε τίς έντολές

READ(5,100) ALPHA

100 FORMAT(A4)

καί διαβάζουμε τήν κάρτα

1	2	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Έπίσης ένας άλλος τρόπος πού έπιτρέπει ή FORTRAN είναι νά χρησιμοποιήσωμε τήν DATA-έντολή (δες §10).

DATA ALPHA/,bA=

ζ) Έάν οι μεταβλητές A,B περιέχουν ήδη κείμενο π.χ.

τό A περιέχει τό ////
" B " " " *12*

τότε ή έντολή

A=B

έπιτρέπεται στην FORTRAN καί προκαλεί μεταβίβαση του περιεχομένου της B στο A. Τό παλιό περιεχόμενο της A χάνεται. Έτσι λ.χ. στο προηγούμενο παράδειγμα μετά τήν έκτέλεση της έντολής A=B τό περιεχόμενο καί τών δύο θα είναι *12*

Τά A καί B πρέπει νά είναι του ίδιου τύπου π.χ. INTEGER καί τά δύο άλλως προκύπτουν σφάλματα. Έν γένει χρειάζεται προσοχή ώστε όλες οι μεταβλητές πού υπεισέρχονται σε μιά έπεξεργασία κειμένου νά είναι του ίδιου τύπου.

Τό έπόμενο πρόγραμμα κατασκευάζει μιά πρόχειρη γραφική παράσταση της συναρτήσεως f . Η μέθοδος έχει ως έξης: Πρώτα κατασκευάζεται ένας πίνακας τιμών της $y = f(x)$ $((X(1),Y(1)),(X(2),Y(2)),\dots,(X(N),Y(N)))$. Κατόπιν υπολογίζεται τό έλάχιστο YMIN καί μέγιστο YMAX τών $Y(1),Y(2),\dots,Y(N)$. Τό διάστημα (YMIN,YMAX) κατανέμεται στους 100 άκεραίους 1,2,3,4,...,98,99,100 έτσι ώστε

στό Y (YMIN,YMAX) νά αντίστοιχῆ

ο άκέραιος $K=INT((99/(YMAX-YMIN))*(Y-YMIN)+1.5)$

Γιά κάθε Y(I) του πίνακα υπολογίζεται μέ τόν προηγούμενο

τύπο τό αντίστοιχο K_i και τυπώνεται μέ τήν βοήθεια τοῦ διανύσματος TYPOS(100) ἕνα ἀστέρι στήν K_i -στή θέση μιᾶς γραμμῆς 100 τυπογραφικῶν θέσεων, οἱ ὑπόλοιπες θέσεις τοῦ TYPOS παραμένουν κενές. Ἡ μεταβλητή KENO περιέχει ἕνα κενό τυπογραφικό διάστημα. Μέ τήν ἐντολή

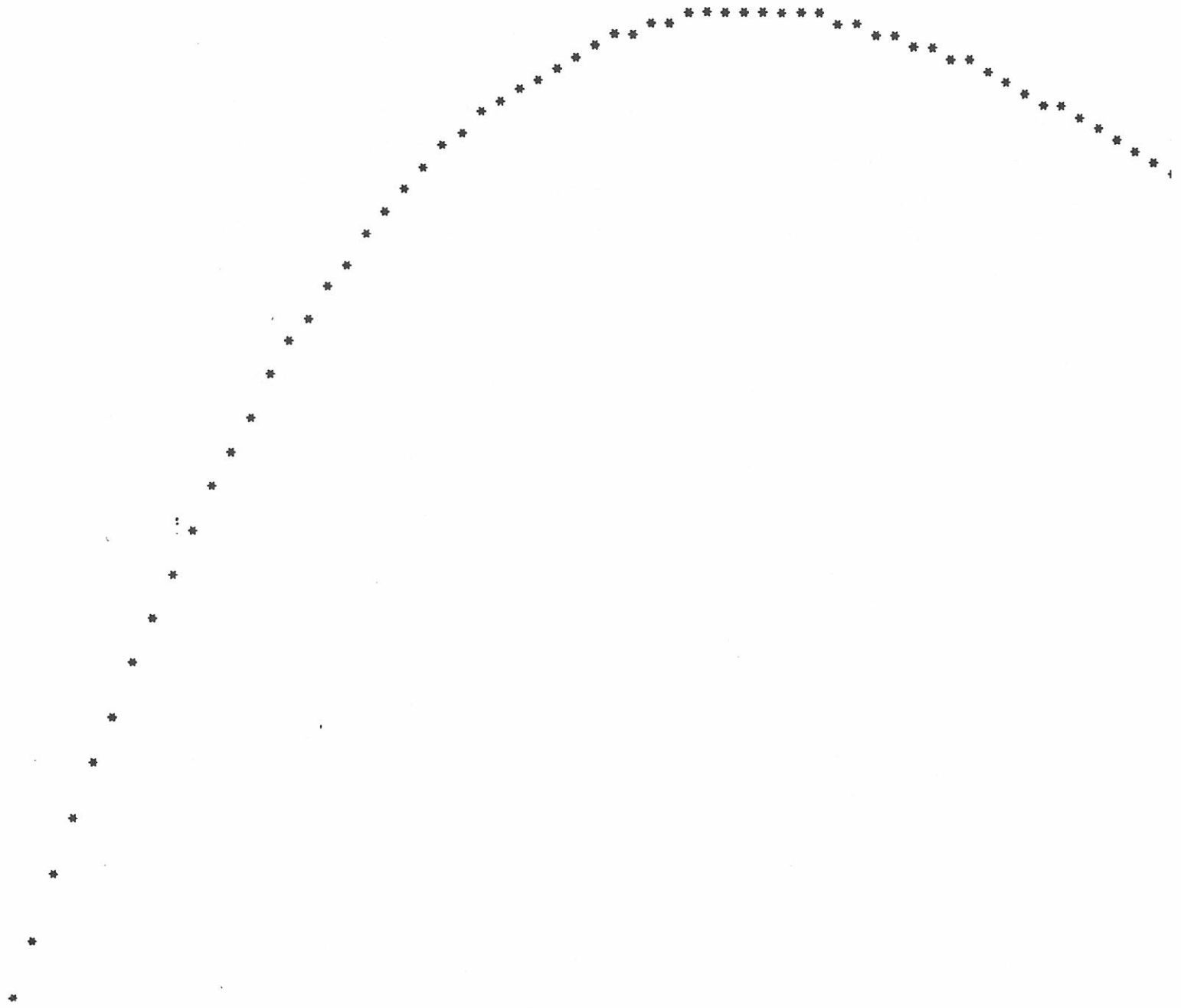
```
TYPOS(K)=KENO
```

σβύνουμε τό ἀστέρι ἀπ' τήν K-στή θέση και προετοιμάζουμε τό διάνυσμα TYPOS γιά τήν ἐκτύπωση τῆς ἐπομένης γραμμῆς πού ἀντιστοιχεῖ στό $Y(I+1)$. Στό ἐπόμενο πρόγραμμα ἡ συνάρτηση τῆς ὁποίας κατασκευάζεται ἡ γραφική παράσταση εἶναι ἡ $F(z)=e^{-z}\sin(z)$.

Πρόγραμμα :

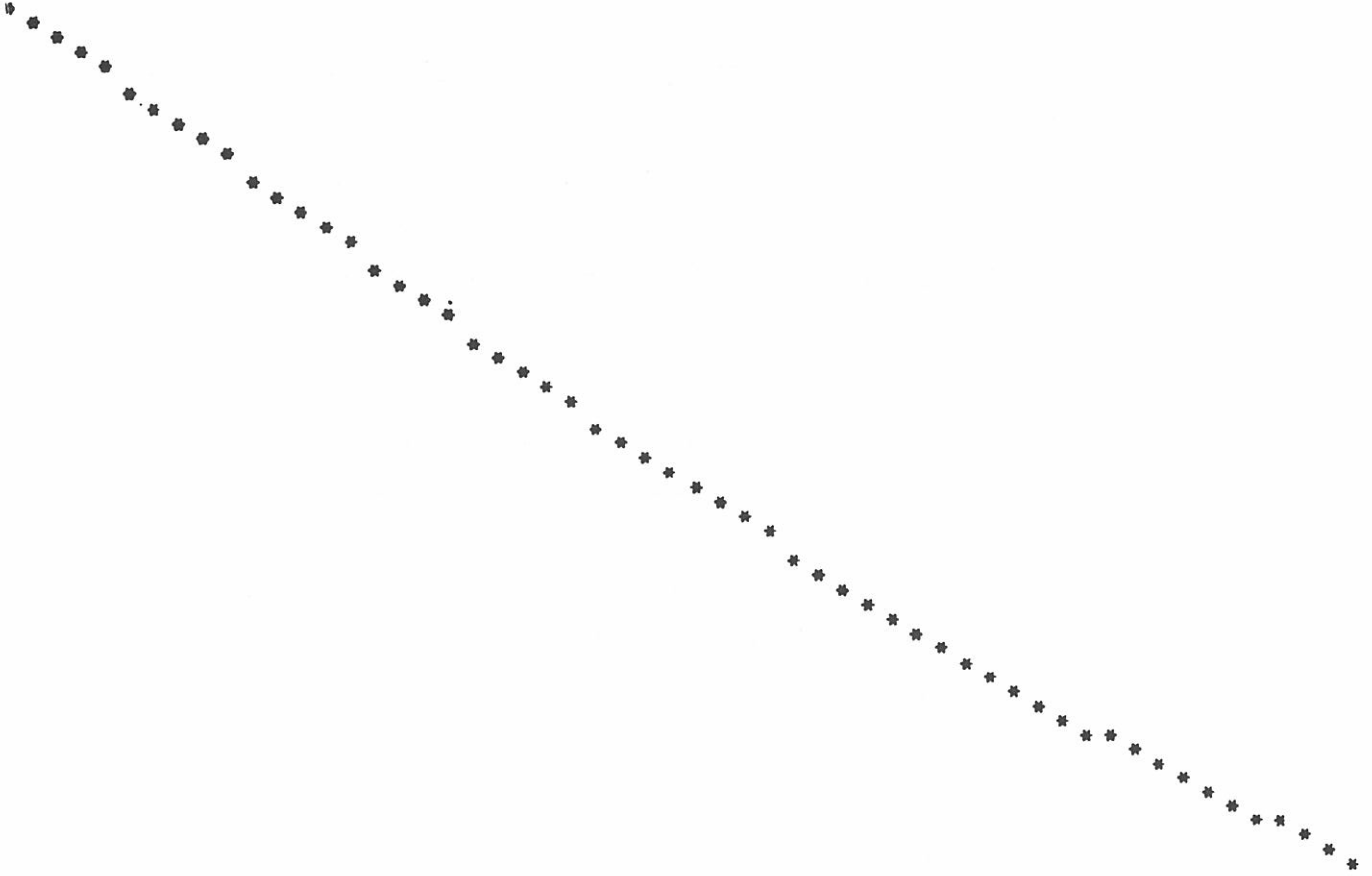
```
C P17.3 GRAFIKES PARASTASEIS SYNARTHSEON MESO TOY EKTYPOTH
C
      REAL KENO
      DIMENSION TYPOS(100), X(200), Y(200)
      DATA TYPOS / 100*1H / , KENO /1H /, ASTERI /1H*/
      F(Z)=EXP(-Z)*SIN(Z)
C
C YPOLOGISE TA ZEYGH (X(I),Y(I))
      DO 33 I=1,200
      X(I)=FLOAT(I)*0.02
      Y(I)=F(X(I))
      33 CONTINUE
C
C YPOLOGISE TO MIN KAI TO MAX TON Y(1),...,Y(200).
      YMAX=Y(1)
      YMIN=Y(1)
      DO 44 I=1,200
      IF(Y(I).GT.YMAX) YMAX=Y(I)
      IF(Y(I).LT.YMIN) YMIN=Y(I)
      44 CONTINUE
C
C KATANOMH TOY (YMIN,YMAX) SE 100 AKERAIES TIMES
C KAI EKTYPOSH
      SYNT=99./(YMAX-YMIN)
C
      DO 55 I=1,200
      K = INT(SYNT*(Y(I)-YMIN)+1.5)
C
C BALE STHN THESH K TOY DIANYSMATOS TYPOS ENA
      TYPOS(K)=ASTERI
      WRITE(6,100) X(I),Y(I),TYPOS
      TYPOS(K)=KENO
      55 CONTINUE
100 FORMAT(1H ,2HX=,F7.2,3H Y=,F8.3,1X,100A1)
      STOP
      END
```

(σχ. 5)



X=	0.02	Y=	0.020
X=	0.04	Y=	0.038
X=	0.06	Y=	0.056
X=	0.08	Y=	0.074
X=	0.10	Y=	0.090
X=	0.12	Y=	0.106
X=	0.14	Y=	0.121
X=	0.16	Y=	0.136
X=	0.18	Y=	0.150
X=	0.20	Y=	0.163
X=	0.22	Y=	0.175
X=	0.24	Y=	0.187
X=	0.26	Y=	0.198
X=	0.28	Y=	0.209
X=	0.30	Y=	0.219
X=	0.32	Y=	0.228
X=	0.34	Y=	0.237
X=	0.36	Y=	0.246
X=	0.38	Y=	0.254
X=	0.40	Y=	0.261
X=	0.42	Y=	0.268
X=	0.44	Y=	0.274
X=	0.46	Y=	0.280
X=	0.48	Y=	0.286
X=	0.50	Y=	0.291
X=	0.52	Y=	0.295
X=	0.54	Y=	0.300
X=	0.56	Y=	0.303
X=	0.58	Y=	0.307
X=	0.60	Y=	0.310
X=	0.62	Y=	0.313
X=	0.64	Y=	0.315
X=	0.66	Y=	0.317
X=	0.68	Y=	0.319
X=	0.70	Y=	0.320
X=	0.72	Y=	0.321
X=	0.74	Y=	0.322
X=	0.76	Y=	0.322
X=	0.78	Y=	0.322
X=	0.80	Y=	0.322
X=	0.82	Y=	0.322
X=	0.84	Y=	0.321
X=	0.86	Y=	0.321
X=	0.88	Y=	0.320
X=	0.90	Y=	0.318
X=	0.92	Y=	0.317
X=	0.94	Y=	0.315
X=	0.96	Y=	0.314
X=	0.98	Y=	0.312
X=	1.00	Y=	0.310
X=	1.02	Y=	0.307
X=	1.04	Y=	0.305
X=	1.06	Y=	0.302
X=	1.08	Y=	0.300
X=	1.10	Y=	0.297
X=	1.12	Y=	0.294
X=	1.14	Y=	0.291
X=	1.16	Y=	0.287
X=	1.18	Y=	0.284
X=	1.20	Y=	0.281
X=	1.22	Y=	0.277
X=	1.24	Y=	0.274

X= 1.26 Y= 0.270
X= 1.28 Y= 0.266
X= 1.30 Y= 0.263
X= 1.32 Y= 0.259
X= 1.34 Y= 0.255
X= 1.36 Y= 0.251
X= 1.38 Y= 0.247
X= 1.40 Y= 0.243
X= 1.42 Y= 0.239
X= 1.44 Y= 0.235
X= 1.46 Y= 0.231
X= 1.48 Y= 0.227
X= 1.50 Y= 0.223
X= 1.52 Y= 0.218
X= 1.54 Y= 0.214
X= 1.56 Y= 0.210
X= 1.58 Y= 0.206
X= 1.60 Y= 0.202
X= 1.62 Y= 0.198
X= 1.64 Y= 0.194
X= 1.66 Y= 0.189
X= 1.68 Y= 0.185
X= 1.70 Y= 0.181
X= 1.72 Y= 0.177
X= 1.74 Y= 0.173
X= 1.76 Y= 0.169
X= 1.78 Y= 0.165
X= 1.80 Y= 0.161
X= 1.82 Y= 0.157
X= 1.84 Y= 0.153
X= 1.86 Y= 0.149
X= 1.88 Y= 0.145
X= 1.90 Y= 0.142
X= 1.92 Y= 0.138
X= 1.94 Y= 0.134
X= 1.96 Y= 0.130
X= 1.98 Y= 0.127
X= 2.00 Y= 0.123
X= 2.02 Y= 0.119
X= 2.04 Y= 0.116
X= 2.06 Y= 0.113
X= 2.08 Y= 0.109
X= 2.10 Y= 0.106
X= 2.12 Y= 0.102
X= 2.14 Y= 0.099
X= 2.16 Y= 0.096
X= 2.18 Y= 0.093
X= 2.20 Y= 0.090
X= 2.22 Y= 0.087
X= 2.24 Y= 0.083
X= 2.26 Y= 0.081
X= 2.28 Y= 0.078
X= 2.30 Y= 0.075
X= 2.32 Y= 0.072
X= 2.34 Y= 0.069
X= 2.36 Y= 0.067
X= 2.38 Y= 0.064
X= 2.40 Y= 0.061
X= 2.42 Y= 0.059



η) Μέ τήν έντολή

DATA TYPOS/100*1Hb/,KENO/1Hb/,ASTERI/1H*/

έφοδιάζουμε τρίς μεταβλητές TYPOS(1),...,TYPOS(100),KENO μέ τό κενό τυπογραφικό διάστημα (b) καί τήν ASTERI μέ τό * Τό TYPOS/100*1Hb/ σημαίνει : έφοδίασε καί τρίς 100 μεταβλητές TYPOS(1),...,TYPOS(100) μέ τόν κενό χαρακτήρα. Τήν ίδια έντολή θά μπορούσαμε νά γράψουμε (δες §10)

DATA TYPOS,KENO,ASTERI/101*1Hb,1H*/

Τό επόμενο πρόγραμμα κατασκευάζει τό ήμερολόγιο ενός οί- ουδήποτε έτους ($1901 \leq \text{ETOS} \leq 2099$) ως εξής :

1ον) Δίδεται ότι ή 1.1.1980 είναι μιá Τρίτη.

Βάσει αύτου του δεδομένου μπορούμε νά υπολογίσω- με τό όνομα της 1.1.ETOS εύρισκοντας πόσες μέρες μεσολαβοϋν ανάμεσα στην 1.1.1980 καί 1.1.ETOS ως εξής.

2ον) Τό πλήθος (=NHM) των ήμερών που μεσολαβοϋν μεταξύ των 1.1.ETOS καί 1.1.1980 δίδεται άπ' τους τύ- πους

$\text{NHM} = (\text{ETOS} - 1980) * 365 + (\text{ETOS} - 1980 - 1) / 4 + 1$, $\text{ETOS} > 1980$

$\text{NHM} = (1980 - \text{ETOS}) * 365 + (1980 - \text{ETOS}) / 4$, $\text{ETOS} \leq 1980$

3ον) Στά 7 όνόματα των ήμερών Δευτέρα, Τρίτη, ..., Κυρια- κή αντιστοιχοϋμε τους αριθμούς 0,1,2,3,4,5,6 (τά δυνατά υπόλοιπα της διαιρέσεως μέ τό 7).

4ον) Έπειδή ή 1.1.1980 είναι μιá Τρίτη (=1), τό όνομα (=N11) της 1.1.ETOS θά είναι

$\text{N11} = \text{MAD}(1 + \text{NHM}, 7)$ εάν $\text{ETOS} > 1980$

$\text{N11} = \text{MAD}(1 - \text{NHM}, 7)$ εάν $\text{ETOS} \leq 1980$

Έδώ είναι $M = \text{MAD}(N1, N2)$ ή συνάρτηση υποπρόγραμ- μα, ή όποία για δύο αριθμούς $N1, N2$ (θετικούς) δί- δει τό θετικό υπόλοιπο της διαιρέσεως του $N1$ διά του $N2$, έτσι λ.χ.

$\text{MAD}(5, 3) = 2$, $5 = 1 \cdot 3 + \underline{2}$

$\text{MAD}(12, 3) = 0$, $12 = 4 \cdot 3 + \underline{0}$

$\text{MAD}(-7, 3) = 2$, $-7 = (-3) \cdot 3 + \underline{2}$

$\text{MAD}(-2, 3) = 1$, $-2 = (-1) \cdot 3 + \underline{1}$

$\text{MAD}(-31, 3) = 2$, $-31 = (-11) \cdot 3 + \underline{2}$

5ον) Ἀφοῦ βροῦμε τό ὄνομα τῆς 1.1.ETOS εὐρίσκουμε τά ὀνόματα τῶν ἡμερῶν, τῶν διαφόρων μηνῶν. Σημαντικό ἐδώ εἶναι νά ξέρουμε τί μέρα εἶναι ἡ πρώτη κάθε μηνός (=NA) . Γιά τόν Ἰανουάριο λ.χ. ξέρουμε ὅτι $NA=N11$. Ἀφοῦ ὑπολογίσουμε τά ὀνόματα τῶν ἡμερῶν τοῦ Ἰανουαρίου, πού δίδονται μέ τόν τύπο:

$$MAD(NA+I1-1,7) , \text{ γιά } I1=1,2,\dots,31 \quad (**)$$

ὑπολογίζουμε τό NA τοῦ Φεβρουαρίου μέ τόν τύπο:

$$NA=MAD(NA+31,7)$$

κατόπιν τά ὀνόματα τῶν ἡμερῶν τοῦ Φεβρουαρίου μέ τόν τύπο (**) κ.ο.κ.

6ον) Κάθε μήνα τόν ὑπολογίζουμε μέ τόν 33-DO-κύκλο σάν νά εἶχε 31 ἡμέρες. Μετά τόν 33-DO-κύκλο διορθώνουμε τά ἀποτελέσματα καί εὐρίσκουμε τό NA τοῦ ἐπομένου μήνα. Ἐπειδή οἱ μήνες ἔχουν 31 ἢ 30 ἢ 28-29 ἡμέρες, πρέπει νά διακρίνουμε τρεῖς περιπτώσεις, ἀναλόγως τοῦ μηνός. Ἡ διακλάδωση ἀναλόγως τοῦ πλήθους τῶν ἡμερῶν ἐνός μηνός γίνεται μέ τό λεγόμενο "ὑπολογιζόμενο GO TO".

7ον) Ἡ δυσκολία στό πρόγραμμα εἶναι νά τυπώσουμε τά ἀποτελέσματα ὑπό μορφή ἡμερολογίου. Τοῦτο ἐπιτυγχάνουμε χρησιμοποιώντας τίς μεταβλητές μέ δεξί-κτες HMEROM(32), ΜΗΝΕΣ(3,12), ΜΕΡΕΣ(3,8) καί ΜΕΡΑ(4,31,12) .

Τό HMEROM περιέχει τά νούμερα 1,2,...,31 καί τό b.

Τό ΜΗΝΕΣ περιέχει τά ὀνόματα τῶν μηνῶν.

Τό ΜΕΡΕΣ περιέχει τά ὀνόματα τῶν ἡμερῶν.

Μέ τό ΜΕΡΑ(4,31,12) τυπώνουμε ὀλόκληρο τό ἡμερολόγιο, π.χ. μέ τίς τέσσερις μεταβλητές

$$ΜΕΡΑ(1,29,7), ΜΕΡΑ(2,29,7), ΜΕΡΑ(3,29,7), ΜΕΡΑ(4,29,7)$$

τυπώνουμε στήν κατάλληλη θέση τό νούμερο 29 καί τό ὄνομα τῆς 29.7.ETOS .

Πρίν προχωρήσουμε στό πρόγραμμα ἄς ἐξετάσουμε τό ὑπολογιζόμενο GO TO .

θ) Ἡ γενική μορφή τοῦ "ὑπολογιζομένου GO TO" (=computed GO TO) εἶναι :

$$GO TO(v_1, v_2, v_3, \dots, v_k), \mu$$

ὅπου $v_1, v_2, v_3, \dots, v_k$ εἶναι μᾶρκες πού ἐμφανίζονται στό πρόγραμμα καί μ εἶναι INTEGER μεταβλητή στήν ὁποία ἔχει

δοθῆ προηγουμένως μία ἐκ τῶν τιμῶν $1, 2, 3, \dots, \kappa$.

Ὅταν κατά τήν ἐκτέλεση τοῦ GO TO αὐτοῦ εἶναι $\mu=i$ τότε ὁ ὑπολογιστής πηδᾷ στήν ἐντολή μέ μάρκα v_i .

Πρόγραμμα :

```

C P17.4 KATASKEYH HMEROLOGIOY ENOS OIOYDHPOTE ETOYS
C
C ETOS = 0 ARITHMOS TOY ETOYS POY MAS ENDIAFEREI
C 1901 .LE. ETOS .LE. 2099
C INTEGER ETOS, HMEROM, DIS
C DIMENSION HMEROM(32), MHNES(3,12), MERES(3,8), MERA(4,31,12)
C
C DATA ETOS /1981/
C DATA HMEROM/1H1,1H2,1H3,1H4,1H5,1H6,1H7,1H8,
1 1H9,2H10,2H11,2H12,2H13,2H14,2H15,2H16,
2 2H17,2H18,2H19,2H20,2H21,2H22,2H23,2H24,
3 2H25,2H26,2H27,2H28,2H29,2H30,2H31,1H /
C
C DATA MHNES/4HIANO,4HYARI,2HOS,4HFEBR,4HOYAR,
5 3HIOS,4HMART,3HIOS,1H ,
5 4HAPRI,4HLIOS,1H ,4HMAIO,1HS,1H ,
6 4HIOYN,3HIOS,1H ,4HIOYL,3HIOS,1H ,4HAYGO,
7 4HYSTO,1HS,4HSEPT,4HEMBR,3HIOS,4HOKTO,
8 4HBRI O,1HS,4HNOEM,4HBRI O,1HS,4HDEKE,4HMBRI,
9 2HOS/
C
C DATA MERES/4HDEYT,3HERA,1H ,4HTRIT,1HH,1H ,4HTETA,
B 3HRTH,1H ,4HPEMP,2HTH,1H ,4HPARA,4HSKEY,1HH,
C 4HSABB,3HATO,1H ,4HKYRI,3HAKH,1H ,1H ,1H ,1H /
C
C **** 1-ON MEROS ****
C
C EYRISKOME TO PLHTHOS TON HMERON (=NHM)
C POY MESOLABOYN ANAMESA STHN 1.1.ETOS KAI 1.1.1980
C KAI TO ONOMA THS 1.1.ETOS (=N11)
C IF (ETOS.LT.1901.OR.ETOS.GT.2099) STOP
C NHM = (ETOS-1980)*365+(ETOS-1980-1)/4+1
C IF(ETOS.LE.1980) NHM=(1980-ETOS)*365+(1980-ETOS)/4
C OI TELEYTAIOI PROSTHETATIOI EINAI EPI PLEON HMERES APO TA
C DISEKTA ETH POY MESOLABOYN.
C EAN N11 EINAI TO ONOMA THS 1.1.ETOS, TOTE EPEIDH TO
C ONOMA THS 1.1.1980 EINAI 1 (=TRITH) EXOME:
C N11=MAD(NHM+1,7)
C IF(ETOS.LE.1980) N11=MAD(1-NHM,7)
C
C EINAI TO ETOS DISEKTO, NAI=DIS=1, OXI=DIS=0
C DIS=0
C IF(MAD(ETOS,4).EQ.0) DIS=1
C

```

```

C ****                2-ON  MEROS                ****
C
C MEXRI TORA XEROME TI MERA EINAI H 1.1.ETOS (=N11), KAI
C AN TO ETOS EINAI DISEKTO.  ARXIZOME TORA TO GEMISMA TOY
C MERA(4,31,12).
C KATHE MERA TOY HMEROLOGIOY THA THN TYPOSOME ME TO MERA
C P.X. THN 22.7 THA THN TYPOSOME ME TA MERA(1,22,7),...
C MERA(4,22,7).  STO MERA(1,22,7) PERIEXETAI O ARITHMOS 22
C STA YPOLOIPA MERA(2,22,7),...,MERA(4,22,7) PERIEXETAI TO
C ONOMA THS MERAS P.X.  PARASKEYH = PARA-SKEY-H
C
C ERGAZOMASTE ANTISTOIXONTAS  0=DEYTERA,  1=TRITH,...,
C 6=KYRIAKH,  7=KENO.
C NA = TO ONOMA THS PROTHS MERAS EKASTOY MHNA
C GIA TON IANOYARIO MHNA EXOME:
      NA=N11
      DO 44 I2=1,12
          DO 33 I1=1,31
              MERA(1,I1,I2)=HMEROM(I1)
              MB1=MAD(NA+I1-1,7)+1
              DO 313 I13=2,4
313          MERA(I13,I1,I2)=MERES(I13-1,MB1)
33      CONTINUE
C MEXRI EDO EFTIAXAME TON IANOYARIO SOSTA, TORA KANONIZOYME
C TO NA TOY EPOMENOY MHNA.
C
      GO TO (31,28,31,30,31,30,31,31,30,31,30,31),I2
C
C OTAN O MHNAS EXEI 31 HMERES TO NA TOY EPOMENOY MHNA EINAI
31      NA=MAD(NA+31,7)
      GO TO 44
C
C OTAN O MHNAS EINAI O FEBROYARIOS TOTE ANALOGA AN TO ETOS
C EINAI DISEKTO  DIS=1, H OXI  DIS=0  EXOME:
28      NEPO=28+DIS
      NA=MAD(NA+NEPO,7)
C
C EKTOS AYTOY SBHNOME TIS MERES  NEPO+1,...,31 FEBROYARIOY
C NEPO=NEPO+1
      DO 5 I3=NEPO,31
          MERA(1,I3,I2)=HMEROM(32)
          DO 51 I31=2,4
51          MERA(I31,I3,I2)=MERES(I31-1,8)
5      CONTINUE
      GO TO 44
C
C OTAN O MHNAS EXEI 30 MERES TOTE TO NA TOY EPOMENOY EINAI
30      NA=MAD(NA+30,7)
C
C EPISHS SBYNOME THN 31-H MERA TOY MHNOS POY GRAPSAME ME
C TO 33-DO
      MERA(1,31,I2)=HMEROM(32)
      DO 301 I301=2,4
301      MERA(I301,31,I2)=MERES(I301-1,8)
44 CONTINUE

```

```

C ****          3-ON  MEROS          ****
C  EKTYPOSH TOY HMEROLOGIOY
C  TYPOSE SE TESSERIS SELIDES APO TREIS MHNES SE KATHE MIA.
      DO 511 I6=1,4
          I61=3*(I6-1)+1
          I62=3*(I6-1)+2
          I63=3*I6
          WRITE(6,1000)(MHNES(I,I61),I=1,3)
1          , (MHNES(I,I62),I=1,3), (MHNES(I,I63),I=1,3)
      DO 522 I8=1,31
522      WRITE(6,2000)(MERA(I,I8,I61),I=1,4)
          U          , (MERA(I,I8,I62),I=1,4)
          2          (MERA(I,I8,I63),I=1,4)
511 CONTINUE
C
1000 FORMAT(1H1,10X,3(10X,3A4,18X)//)
2000 FORMAT(1H0,10X,3(9X,A2,3X,3A4,14X))
      STOP
      END
      INTEGER FUNCTION MAD(M,N)
      MP=M/N
      IF(M.LT.0) MP=MP-1
      MAD=M-MP*N
      RETURN
      END

```

Αποτελεσματα : Δέξ σελ. 147-150 .

Άσκησης

P17.5 Κατασκεύασε πρόγραμμα τό οποῖο τυπώνει χαρτί ἀλληλογραφίας μέ τό ὄνομα καί τήν διεύθυνσή σου στό πάνω ἀριστερό ἄκρο.

P17.6 Ἐπανάλαβε τό P17.1 ἀντικαθιστώντας τό 200 FORMAT μέ τό 200 FORMAT(1H ,5A5), ἐξήγησε τό ἀποτέλεσμα.

P17.7 Ἐπανάλαβε τό P17.1 ἀντικαθιστώντας τό 100 FORMAT μέ τό 100 FORMAT(5A5) , ἐξήγησε τό ἀποτέλεσμα.

P17.8 Κατασκεύασε πρόγραμμα τό οποῖο διαβάζει μέ μεταβλητό FORMAT ἕναν τετραψήφιο τό πολύ ἀκέραιο ἀπό τίς 4 πρώτες στήλες μιᾶς κάρτας καί τόν τυπώνει.

MARTIOS

1 KYRIAKH
 2 DEYTERA
 3 TRITH
 4 TETARTH
 5 PEMPTH
 6 PARASKEYH
 7 SABBATO
 8 KYRIAKH
 9 DEYTERA
 10 TRITH
 11 TETARTH
 12 PEMPTH
 13 PARASKEYH
 14 SABBATO
 15 KYRIAKH
 16 DEYTERA
 17 TRITH
 18 TETARTH
 19 PEMPTH
 20 PARASKEYH
 21 SABBATO
 22 KYRIAKH
 23 DEYTERA
 24 TRITH
 25 TETARTH
 26 PEMPTH
 27 PARASKEYH
 28 SABBATO
 29 KYRIAKH
 30 DEYTERA
 31 TRITH

FEBROYARIOS

1 KYRIAKH
 2 DEYTERA
 3 TRITH
 4 TETARTH
 5 PEMPTH
 6 PARASKEYH
 7 SABBATO
 8 KYRIAKH
 9 DEYTERA
 10 TRITH
 11 TETARTH
 12 PEMPTH
 13 PARASKEYH
 14 SABBATO
 15 KYRIAKH
 16 DEYTERA
 17 TRITH
 18 TETARTH
 19 PEMPTH
 20 PARASKEYH
 21 SABBATO
 22 KYRIAKH
 23 DEYTERA
 24 TRITH
 25 TETARTH
 26 PEMPTH
 27 PARASKEYH
 28 SABBATO

IANOYARIOS.

1 PEMPTH
 2 PARASKEYH
 3 SABBATO
 4 KYRIAKH
 5 DEYTERA
 6 TRITH
 7 TETARTH
 8 PEMPTH
 9 PARASKEYH
 10 SABBATO
 11 KYRIAKH
 12 DEYTERA
 13 TRITH
 14 TETARTH
 15 PEMPTH
 16 PARASKEYH
 17 SABBATO
 18 KYRIAKH
 19 DEYTERA
 20 TRITH
 21 TETARTH
 22 PEMPTH
 23 PARASKEYH
 24 SABBATO
 25 KYRIAKH
 26 DEYTERA
 27 TRITH
 28 TETARTH
 29 PEMPTH
 30 PARASKEYH
 31 SABBATO

IYUNIOS

1	DEYTERA
2	TRITH
3	TETARTH
4	PEMPH
5	PAFASKEYH
6	SABBATO
7	KYRIAKH
8	DEYTERA
9	TRITH
10	TETARTH
11	FEMPTH
12	PARASKEYH
13	SABBATO
14	KYRIAKH
15	DEYTERA
16	TRITH
17	TETARTH
18	PEMPH
19	PARASKEYH
20	SABBATO
21	KYRIAKH
22	DEYTERA
23	TRITH
24	TETARTH
25	PEMPH
26	PAFASKEYH
27	SABBATO
28	KYRIAKH
29	DEYTERA
30	TRITH

MAIOS

1	PAFASKEYH
2	SABBATO
3	KYRIAKH
4	DEYTERA
5	TRITH
6	TETARTH
7	PEMPH
8	PARASKEYH
9	SABBATO
10	KYRIAKH
11	DEYTERA
12	TRITH
13	TETARTH
14	PEMPH
15	PARASKEYH
16	SABBATO
17	KYRIAKH
18	DEYTERA
19	TRITH
20	TETARTH
21	PEMPH
22	PARASKEYH
23	SABBATO
24	KYRIAKH
25	DEYTERA
26	TRITH
27	TETARTH
28	PEMPH
29	PARASKEYH
30	SABBATO
31	KYRIAKH

APRILIOS

1	TETARTH
2	PEMPH
3	PARASKEYH
4	SABBATO
5	KYRIAKH
6	DEYTERA
7	TRITH
8	TETARTH
9	PEMPH
10	PARASKEYH
11	SABBATO
12	KYRIAKH
13	DEYTERA
14	TRITH
15	TETARTH
16	PEMPH
17	PARASKEYH
18	SABBATO
19	KYRIAKH
20	DEYTERA
21	TRITH
22	TETARTH
23	PEMPH
24	PAFASKEYH
25	SABBATO
26	KYRIAKH
27	DEYTERA
28	TRITH
29	TETARTH
30	PEMPH

SEPTEMBRIOS

1	TRITH
2	TETARTH
3	PEMPH
4	PARASKEYH
5	SABBATO
6	KYRIAKH
7	DEYTERA
8	TRITH
9	TETARTH
10	PEMPH
11	PARASKEYH
12	SABBATO
13	KYFIAKH
14	DEYTERA
15	TRITH
16	TETARTH
17	PEMPH
18	PARASKEYH
19	SABBATO
20	KYRIAKH
21	DEYTERA
22	TRITH
23	TETARTH
24	PEMPH
25	PARASKEYH
26	SABBATO
27	KYRIAKH
28	DEYTERA
29	TRITH
30	TETARTH

AYGOYSTOS

1	SABBATO
2	KYFIAKH
3	DEYTERA
4	TRITH
5	TETARTH
6	PEMPH
7	PARASKEYH
8	SABBATO
9	KYRIAKH
10	DEYTERA
11	TRITH
12	TETARTH
13	PEMPH
14	PARASKEYH
15	SABBATO
16	KYRIAKH
17	DEYTERA
18	TRITH
19	TETARTH
20	PEMPH
21	PARASKEYH
22	SABBATO
23	KYRIAKH
24	DEYTERA
25	TRITH
26	TETARTH
27	PEMPH
28	PARASKEYH
29	SABBATO
30	KYRIAKH
31	DEYTERA

IOYL IOS

1	TETARTH
2	PEMPH
3	PARASKEYH
4	SABBATO
5	KYRIAKH
6	DEYTEPA
7	TRITH
8	TETARTH
9	PEMPH
10	PARASKEYH
11	SABBATO
12	KYRIAKH
13	DEYTERA
14	TRITH
15	TETARTH
16	PEMPH
17	PARASKEYH
18	SABBATO
19	KYRIAKH
20	DEYTERA
21	TRITH
22	TETARTH
23	PEMPH
24	PARASKEYH
25	SABBATO
26	KYRIAKH
27	DEYTERA
28	TRITH
29	TETARTH
30	PEMPH
31	PARASKEYH

OKTOBRIOS	NOEMBRIOS	DEKEMBRIOS
1 PEMPTh	1 KYRIAKH	1 TRITH
2 PARASKEYH	2 DEYTERA	2 TETARTH
3 SABBATO	3 TRITH	3 PEMPTh
4 KYRIAKH	4 TETARTH	4 PARASKEYH
5 DEYTERA	5 PEMPTh	5 SABBATO
6 TRITH	6 PARASKEYH	6 KYRIAKH
7 TETARTH	7 SABBATO	7 DEYTERA
8 PEMPTh	8 KYRIAKH	8 TRITH
9 PARASKEYH	9 DEYTERA	9 TETARTH
10 SABBATO	10 TRITH	10 PEMPTh
11 KYRIAKH	11 TETARTH	11 PARASKEYH
12 DEYTERA	12 PEMPTh	12 SABBATO
13 TRITH	13 PARASKEYH	13 KYRIAKH
14 TETARTH	14 SABBATO	14 DEYTERA
15 PEMPTh	15 KYRIAKH	15 TRITH
16 PARASKEYH	16 DEYTERA	16 TETARTH
17 SABBATO	17 TRITH	17 PEMPTh
18 KYRIAKH	18 TETARTH	18 PARASKEYH
19 DEYTERA	19 PEMPTh	19 SABBATO
20 TRITH	20 PARASKEYH	20 KYRIAKH
21 TETARTH	21 SABBATO	21 DEYTERA
22 PEMPTh	22 KYRIAKH	22 TRITH
23 PARASKEYH	23 DEYTERA	23 TETARTH
24 SABBATO	24 TRITH	24 PEMPTh
25 KYRIAKH	25 TETARTH	25 PARASKEYH
26 DEYTERA	26 PEMPTh	26 SABBATO
27 TRITH	27 PARASKEYH	27 KYRIAKH
28 TETARTH	28 SABBATO	28 DEYTERA
29 PEMPTh	29 KYRIAKH	29 TRITH
30 PARASKEYH	30 DEYTERA	30 TETARTH
31 SABBATO		31 PEMPTh

P17.9 Κατασκευάσε πρόγραμμα τό οποῖο διαβάζει κάρτες δεδομένων οἱ οποῖες περιέχουν ἕναν ἀκέραιο N στίς πρῶτες 4 στήλες καί κείμενο στίς ὑπόλοιπες 76 . Ἐάν ὁ ἀκέραιος $N = 1$ τότε τυπώνεται τό περιεχόμενο τῆς κάρτας καί διαβάζεται ἡ ἐπόμενη κάρτα, ἐάν $N \neq 1$ τότε διαβάζεται ἡ ἐπόμενη κάρτα, ἐάν $N \leq 0$ τότε τό πρόγραμμα σταματᾷ.

P17.10 Τό προτέρημα τοῦ μεταβλητοῦ FORMAT εἶναι ὅτι μποροῦμε νά διαβάσωμε τούς κώδικές του ἀπό κάρτες δεδομένων καί ἐν συνεχείᾳ νά διαβάσωμε μέ τίς ὁδηγίες αὐτές τίς κάρτες δεδομένων πού ἀκολουθοῦν. Κατασκευάσε πρόγραμμα τό ὁποῖον

- 1ον) Διαβάζει ἕναν ἀκέραιο N .
- 2ον) Ἐάν $N \leq 0$ σταματᾷ .
- 3ον) Ἐάν $N > 0$ ἐφοδιάζει τά διανύσματα DIABAS(15) καί GRAPSE(15) μέ κώδικες ἐνός
- 4ον) Διαβάζει μέ τό READ(5,DIABAS) καί τυπώνει μέ τό WRITE(6,GRAPSE) N κάρτες δεδομένων .
- 5ον) Πηγαίνει πάλι στό 1ον).

P17.11 Κατασκευάσε ὑποπρόγραμμα SXHMA(X,Y,N) τό οποῖο δοθέντων τῶν διανυσμάτων $X(N), Y(N)$ κατασκευάζει γραφική παράσταση γιά τόν πίνακα τῶν ζευγῶν $(X(1), Y(1)), \dots, (X(N), Y(N))$ μέ τόν τρόπο τοῦ P17.3 .

P17.12 Τροποποίησε τό P17.3 ἔτσι ὥστε νά χαράσση ταυτόχρονα μέ τήν γραφική παράσταση τῆς συναρτήσεως καί τόν ἄξονα τῶν x , στήν περίπτωση πού τό 0 περιέχεται στό διάστημα $(YMIN, YMAX)$.

P17.13 Τροποποίησε τό P17.3 ἔτσι ὥστε νά χαράσση ταυτόχρονα τίς γραφικές παραστάσεις δύο συναρτήσεων $f(x)$ καί $g(x)$. Ἡ γραφική παράσταση τῆς f θέλομε νά τυπώνεται μέ τό * , ἡ δέ γραφική τῆς g μέ τό + . Στά (ἐνδεχόμενα) σημεῖα τομῆς τῶν δύο παραστάσεων θέλομε νά τυπώνεται τό γράμμα T .

P17.14 Τροποποίησε τό πρόγραμμα P17.4 ἔτσι ὥστε νά τυπώνη πάνω ἀπό κάθε μῆνα τό ἔτος τοῦ ὁποίου κατασκευάζουμε τό ἡμερολόγιο.

P17.15 Τροποποίησε τό P17.14 ἔτσι ὥστε νά τυπώνη τά ἡμερολόγια ὅλων τῶν ἐτῶν μεταξύ τοῦ ETOS1 καί ETOS2. Τά ETOS1, ETOS2 διαβάζει ἀπό μιά κάρτα δεδομένων.

18

Η έντολή COMMON

Δοθέντων N ζευγών πραγματικών αριθμών $(x_1, y_1), \dots, (x_N, y_N)$ αποδεικνύεται ότι υπάρχει ένα και μόνο πολυώνυμο $(N-1)$ βαθμού

$$P(x) = a_1 x^{N-1} + a_2 x^{N-2} + \dots + a_{N-1} x + a_N$$

μέ την ιδιότητα

$$P(x_i) = y_i \quad \text{για } i = 1, 2, \dots, N.$$

Τό πολυώνυμο αυτό λέγεται "πολυώνυμο παρεμβολής του Lagrange που διέρχεται άπ' τά N σημεία $(x_1, y_1), \dots, (x_N, y_N)$ " και δίδεται άπ' τόν τύπο

$$P(x) = y_1 L_1(x) + y_2 L_2(x) + y_3 L_3(x) + \dots + y_N L_N(x) \quad (*)$$

όπου $L_i(x)$ για $i = 1, 2, \dots, N$ είναι τά εξής πολυώνυμα

$$L_i(x) = \frac{(x-x_1)(x-x_2)\dots(x-x_{i-1})(x-x_{i+1})\dots(x-x_N)}{(x_i-x_1)(x_i-x_2)\dots(x_i-x_{i-1})(x_i-x_{i+1})\dots(x_i-x_N)}$$

Τό υποπρόγραμμα LGRNGE(X,Y,N,Z) του έπομένου προγράμματος υπολογίζει την τιμή $P(Z)$ του πολυωνύμου παρεμβολής του Lagrange που διέρχεται άπ' τά N σημεία $(x_1, y_1), \dots, (x_N, y_N)$. Τό υποπρόγραμμα έπιστρέφει στό κύριο πρόγραμμα την τιμή του πολυωνύμου για τόν αριθμό Z .

Πρόγραμμα :

```
C P18.1 POLYONIMO PAREMBOLHS TOY LAGRANGE
```

```
C
```

```
REAL LGRNGE
```

```
DIMENSION X(10),Y(10)
```

```
C
```

```
C DIABASE TO N, TO X KAI TO Y
```

```
(σχ. 1)
```

```

      READ(5,100)  N
      READ(5,200) (X(I),I=1,N)
      READ(5,200) (Y(I),I=1,N)
      WRITE(6,300) (X(I),I=1,N)
      WRITE(6,300) (Y(I),I=1,N)
      WRITE(6,99999)
C
C  YPOLOGISE KAI TYPOSE THN TIMH TOY POLYONYMOY PAREMBOLHS
C  GIA TA  Z1= 0.03,0.06,0.09,...,3.00
      Z1=-0.03
      DO 11 I=1,101
      Z1=Z1+0.03
      Z2=LGRNGE(X,Y,N,Z1)
      WRITE(6,300)  Z1,Z2
11 CONTINUE
C
C  TA FORMAT TOY PROGRAMMATOS
100 FORMAT(I4)
200 FORMAT(10G8.4)
300 FORMAT(1H ,10G12.4)
99999 FORMAT(1H0)
      STOP
      END

      REAL FUNCTION LGRNGE(X,Y,N,Z)
      DIMENSION X(N),Y(N)
      LGRNGE=0.
C
C  0 11-DO-KYKLOS YPOLOGISEI TO ATHROISMA
C  Y(1)*L1(Z)+Y(2)*L2(Z)+...+Y(N)*LN(Z)
      DO 11 I=1,N
      GINOM=Y(I)
      DO 22 J=1,N
C  0 22-DO-KYKLOS YPOLOGISEI TO LI(Z)
      IF(J.EQ.I) GO TO 22
      GINOM=GINOM*(Z-X(J))/(X(I)-X(J))
22 CONTINUE
      LGRNGE=LGRNGE+GINOM
11 CONTINUE
      RETURN
      END

```

(σχ. 1 συνέχεια)

Αποτελέσματα :

0.0000	0.5000	2.000
-1.000	-1.250	1.000

0.0000	-1.000
0.3000E-01	-1.029
0.6000E-01	-1.056
0.9000E-01	-1.082
0.1200	-1.106
0.1500	-1.127
0.1800	-1.148
0.2100	-1.166

(σχ. 2)

1.560	-0.1264
1.590	-0.6191E-01
1.620	0.4385E-02
1.650	0.7248E-01
1.680	0.1424
1.710	0.2141
1.740	0.2876
...	...
2.880	4.414
2.910	4.558
2.940	4.704
2.970	4.851
3.000	5.000

(σχ. 2 συνέχεια)

Μιά απλή μέθοδος να προσεγγίσουμε την παράγωγο μιᾶς συναρτήσεως $y=f(x)$ στο σημείο x_1 είναι να προσεγγίσουμε την συνάρτηση f με ένα πολυώνυμο παρεμβολής του Lagrange $P(x)$ που διέρχεται απ' τὰ ίσαπέχοντα σημεία

$(x_1, y_1=f(x_1)), (x_2=x_1+h, y_2=f(x_2)), (x_3=x_1+2h, y_3=f(x_3)), \dots$
κατόπιν δέ να υπολογίσουμε αντί της παραγωγού της f την παράγωγο του $P(x)$ (που θεωρούμε σαν προσέγγιση της f) στο σημείο x_1 . Χρησιμοποιώντας τόν τύπο (*) αποδεικνύεται ότι ἡ παράγωγος του $P(x)$ στα σημεία παρεμβολής x_1, x_2, \dots δίδεται από τόν ἐξῆς πίνακα.

Πλήθος

σημείων

παρεμβολής Παράγωγος στο i -στό σημείο παρεμβολής

3	$y'_1 = (-3y_1 + 4y_2 - y_3) / (2h)$	(i=1)
	$y'_2 = (-y_1 + y_3) / (2h)$	(i=2)
	$y'_3 = (y_1 - 4y_2 + 3y_3) / (2h)$	(i=3)
4	$y'_1 = (-11y_1 + 18y_2 - 9y_3 + 2y_4) / (6h)$	(i=1)
	$y'_2 = (-2y_1 - 3y_2 + 6y_3 - y_4) / (6h)$	(i=2)
	$y'_3 = (y_1 - 6y_2 + 3y_3 + 2y_4) / (6h)$	(i=3)
	$y'_4 = (-2y_1 + 9y_2 - 18y_3 + 11y_4) / (6h)$	(i=4)
5	$y'_1 = (-25y_1 + 48y_2 - 36y_3 + 16y_4 - 3y_5) / (12h)$	(i=1)
	$y'_2 = (-3y_1 - 10y_2 + 18y_3 - 6y_4 + y_5) / (12h)$	(i=2)
	$y'_3 = (y_1 - 8y_2 + 8y_4 - y_5) / (12h)$	(i=3)
	$y'_4 = (-y_1 + 6y_2 - 18y_3 + 10y_4 + 3y_5) / (12h)$	(i=4)
	$y'_5 = (3y_1 - 16y_2 + 36y_3 - 48y_4 + 25y_5) / (12h)$	(i=5)

Στό επόμενο πρόγραμμα υπολογίζουμε με τη βοήθεια του παραπάνω πίνακα την παράγωγο της συναρτήσεως $y=x^2$ στα σημεία $x_1=0.5$, $x_2=1.0$, $x_3=1.5$, $x_4=2.0$, $x_5=2.5$

Στή συνάρτηση υποπρόγραμμα YPARAG(Y,N,H,INDEX) αντιστοιχούν

N = αριθμός σημείων παρεμβολής

YTONOS(INDEX) = y'_i

Y(I) = y_i

H = h

Πρόγραμμα :

```

C P18.2 ARITHMITIKH PARAGOGHSH
C PARAGOGOS STA SHMEIA PAREMBOLHS
C
      DIMENSION Y(5),YTONOS(5)
      DATA Y/0.25,1.,2.25,4.,6.25/,H/0.5/
      DO 11 N=3,5
      WRITE(6,100) N
      DO 22 INDEX=1,N
      YTONOS(INDEX)=YPARAG(Y,N,H,INDEX)
22 WRITE(6,200) INDEX,YTONOS(INDEX)
11 CONTINUE
100 FORMAT(1H0,5X,12HPARAGOGOS ME,13,18H SHMEIA PAREMBOLHS)
200 FORMAT(1H0,8X,7HYTONOS(,12,2H)=,1P1E15.7)
      STOP
      END

      REAL FUNCTION YPARAG(Y,NI,H,IND)
      DIMENSION Y(NI)
      N2=NI-2
C ANALOGA ME TO PLTHOS TON SHMEION PAREMBOLHS PROXORA
C STO 3 , 4 , 5
C
      GO TO (3,4,5),N2
C
C ** 3 SHMEIA PAREMBOLHS: **
      3 GO TO (11,22,33),IND
C PARAGOGOS STO PROTO SHMEIO PAREMBOLHS:
      11 YPARAG=0.5/H*(-3.*Y(1)+4.*Y(2)-Y(3))
      RETURN
C PARAGOGOS STO DEYTERO SHMEIO PAREMBOLHS
      22 YPARAG=0.5/H*(-Y(1)+Y(3))
      RETURN
C PARAGOGOS STO TRITO SHMEIO PAREMBOLHS
      33 YPARAG=0.5/H*(Y(1)-4.*Y(2)+3.*Y(3))
      RETURN
C

```

```

C  ** 4 SHMEIA PAREMBOLHS: **
  4 GO TO (111,222,333,444),IND
C  PARAGOGOS STO PROTO SHMEIO PAREMBOLHS...K.T.L....
111 YPARAG=1./6./H*(-11.*Y(1)+18.*Y(2)-9.*Y(3)+2.*Y(4))
    RETURN
222 YPARAG=1./6./H*(-2.*Y(1)-3.*Y(2)+6.*Y(3)-Y(4))
    RETURN
333 YPARAG=1./6./H*(Y(1)-6.*Y(2)+3.*Y(3)+2.*Y(4))
    RETURN
444 YPARAG=1./6./H*(-2.*Y(1)+9.*Y(2)-18.*Y(3)+11.*Y(4))
    RETURN

C
C  ** 5 SHMEIA PAREMBOLHS: **
  5 GO TO (1111,2222,3333,4444,5555),IND
1111 YPARAG=1./12./H*(-25.*Y(1)+48.*Y(2)-36.*Y(3)+16.*Y(4)-3.*Y(5))
    RETURN
2222 YPARAG=1./12./H*(-3.*Y(1)-10.*Y(2)+18.*Y(3)-6.*Y(4)+Y(5))
    RETURN
3333 YPARAG=1./12./H*(Y(1)-8.*Y(2)+8.*Y(3)-Y(5))
    RETURN
4444 YPARAG=1./12./H*(-Y(1)+6.*Y(2)-18.*Y(3)+10.*Y(4)+3.*Y(5))
    RETURN
5555 YPARAG=1./12./H*(3.*Y(1)-16.*Y(2)+36.*Y(3)-48.*Y(4)+25.*Y(5))
    RETURN
    END

```

(σχ. 3 συνέχεια)

Αποτελέσματα :

PARAGOGOS ME 3 SHMEIA PAREMBOLHS

YTONOS(1)= 1.0000000E 00

YTONOS(2)= 2.0000000E 00

YTONOS(3)= 3.0000000E 00

PARAGOGOS ME 4 SHMEIA PAREMBOLHS

YTONOS(1)= 9.9999970E-01

YTONOS(2)= 1.9999990E 00

YTONOS(3)= 2.9999990E 00

YTONOS(4)= 3.9999990E 00

PARAGOGOS ME 5 SHMEIA PAREMBOLHS

YTONOS(1)= 9.9999970E-01

YTONOS(2)= 1.9999990E 00

YTONOS(3)= 6.6666650E-01

YTONOS(4)= 3.9999990E 00

YTONOS(5)= 4.9999980E 00

Μιά "διαφορική εξίσωση" (έν συντομία Δ.Ε.) 1ου βαθμού έχει τήν γενική μορφή

$$y' = f(x, y)$$

όπου f μιὰ συνεχής συναρτήση δύο μεταβλητών π.χ.

$$y' = (x-y)^2 + 1$$

Λέμε ότι ή συνάρτηση $y=g(x)$ είναι μιὰ λύση τής Δ.Ε. όταν πληροῦται ή εξίσωση

$$g'(x) = f(x, g(x))$$

"Ένα "πρόβλημα άρχικῶν τιμῶν" μιᾶς Δ.Ε. (έν συντομία Π.Α.Τ διατυπώνεται ὡς ἔξῃς :

1ον) Δίδεται μιὰ Δ.Ε. $y' = f(x, y)$ όπου f συνεχής στό πεδίο ὁρισμοῦ της $= D$.

2ον) Δίδεται (x_0, y_0) σημεῖο τοῦ D .

3ον) Ζητεῖται μιὰ λύση $y=g(x)$ τής Δ.Ε. μέ τήν ἰδιότητα $g(x_0) = y_0$

"Έτσι λ.χ. $y' = (x-y)^2 + 1$
 $(x_0, y_0) = (1.0, 0.0)$ } (***)

παριστᾶ ἕνα Π.Α.Τ. τοῦ ὁποῖοῦ ή ἀκριβής λύση είναι

$$y = g(x) = x - \frac{1}{x}$$

Οἱ διάφορες μέθοδοι προσεγγιστικῆς λύσεως ἑνός Π.Α.Τ. στηρίζονται στήν κατασκευή ἑνός πίνακα

$x_1 = x_0$	x_2	x_3	x_4	...
$y_1 = x_0$	y_2	y_3	y_4	...

ἔτσι ὥστε τό y_n νά είναι μιὰ "καλή" προσέγγιση τοῦ $g(x_n)$ όπου $y=g(x)$ ή ἀκριβής λύση τοῦ Π.Α.Τ.

Μιὰ ἀπό τίς γνωστώτερες μεθόδους προσεγγιστικῆς λύσεως ἑνός Π.Α.Τ. είναι ή λεγομένη μέθοδος Runge-Kutta κατά τήν ὁποία :

Τό (x_{i+1}, y_{i+1}) κατασκευάζεται μέ τήν βοήθεια τοῦ προγουμένου ζεύγους (x_i, y_i) μέσω τῶν τύπων

$$x_{i+1} = x_i + h$$

$$y_{i+1} = y_i + K$$

$$\text{όπου } K = \frac{1}{6}(K_1 + 2K_2 + 2K_3 + K_4) \quad \text{μέ}$$

$$K_1 = hf(x_i, y_i)$$

$$K_2 = hf(x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{1}{2}K_1)$$

$$K_3 = hf(x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{1}{2}K_2)$$

$$K_4 = hf(x_i + h, y_i + K_3)$$

Στό επόμενο πρόγραμμα, ή συνάρτηση υποπρόγραμμα
 RUNKUT(X,Y,H,FI) υπολογίζει για $X=x_i$, $Y=y_i$ τό νέο y_{i+1}
 $y_{i+1} = \text{RUNKUT}(X,Y,H,FI)$. Με τό πρόγραμμα τυπώνουμε δίπλα
 στά ζεύγη (x_i, y_i) καί τήν τιμή $g(x_i) = x_i - \frac{1}{x_i}$ τής ακριβοῦς
 λύσεως τοῦ Π.Α.Τ. (***) .

Πρόγραμμα :

```

C P18.3 DIAFORIKES EXISOSEIS
C H KLASSIKH METHODOS RUNGE KUTTA
C
C DIMENSION X(1000),Y(1000),Y1(1000)
C EXTERNAL F
C G(X)=X-1./X
C
C Y1(I) EINAI H AKRIBHS TIMH G(X(I))
C Y(I) EINAI H PROSEGGISH MESO THS
C METHODOY RUNGE KUTTA
C
H=0.01
X(1)=1.
Y(1)=0.
Y1(1)=0.
DO 11 I = 2,1000
X(I)=X(I-1)+H
Y(I)=RUNKUT(X(I-1),Y(I-1),H,F)
Y1(I)=G(X(I))
11 CONTINUE
DO 22 J=1,500
22 WRITE(6,100) X(J),Y(J),Y1(J),X(500+J),Y(500+J),Y1(500+J)
100 FORMAT(1H ,2(3F9.5,4X))
STOP
END

REAL FUNCTION RUNKUT(X,Y,H,FI)
REAL K,K1,K2,K3,K4
K1=H*FI(X,Y)
K2=H*FI(X+H*0.5,Y+K1*0.5)
K3=H*FI(X+H*0.5,Y+K2*0.5)
K4=H*FI(X+H,Y+K3)
K=1./6.*(K1+2.*K2+2.*K3+K4)
RUNKUT = Y+K
RETURN
END
REAL FUNCTION F(X,Y)
F=(X-Y)*(X-Y)+1.
RETURN
END

```

Αποτελέσματα :

1.00000	0.00000	0.00000	5.99964	5.83302	5.83296
1.01000	0.01990	0.01990	6.00964	5.84330	5.84324
1.02000	0.03961	0.03961	6.01964	5.85357	5.85351
1.03000	0.05913	0.05912	6.02964	5.86385	5.86379
1.04000	0.07846	0.07846	6.03963	5.87412	5.87406
...
2.20991	1.75745	1.75741	7.20955	7.07091	7.07084
2.21991	1.76948	1.76944	7.21955	7.08110	7.08104
2.22991	1.78150	1.78146	7.22955	7.09130	7.09123
2.23991	1.79350	1.79346	7.23955	7.10149	7.10142
2.24991	1.80549	1.80545	7.24955	7.11168	7.11161
...
2.76987	2.40889	2.40884	7.76951	7.64087	7.64080
2.77987	2.42019	2.42014	7.77951	7.65104	7.65097
2.78987	2.43147	2.43143	7.78951	7.66120	7.66113
2.79987	2.44275	2.44271	7.79951	7.67136	7.67129
2.80987	2.45402	2.45398	7.80951	7.68153	7.68146
2.81987	2.46528	2.46524	7.81951	7.69169	7.69162
...
3.71980	3.45102	3.45097	8.71944	8.60483	8.60475
3.72980	3.46174	3.46169	8.72944	8.61496	8.61488
3.73980	3.47245	3.47241	8.73944	8.62509	8.62501
3.74980	3.48317	3.48312	8.74944	8.63522	8.63515
3.75980	3.49388	3.49383	8.75944	8.64535	8.64527
...
4.47975	4.25657	4.25652	9.47939	9.37397	9.37389
4.48975	4.26707	4.26702	9.48938	9.38409	9.38400
4.49975	4.27756	4.27751	9.49938	9.39420	9.39411
4.50975	4.28805	4.28800	9.50938	9.40431	9.40422
...
5.10970	4.91405	4.91400	10.10934	10.01051	10.01042
5.11970	4.92443	4.92438	10.11934	10.02061	10.02052
5.12970	4.93481	4.93476	10.12934	10.03070	10.03061
5.13970	4.94519	4.94514	10.13934	10.04080	10.04071
...
5.95964	5.79190	5.79184	10.95928	10.86812	10.86803
5.96964	5.80218	5.80212	10.96928	10.87821	10.87811
5.97964	5.81246	5.81240	10.97928	10.88829	10.88820
5.98964	5.82274	5.82268	10.98928	10.89837	10.89828

(σχ. 5)

Ἡ μέθοδος Runge-Kutta πού ἐξετάσαμε ἀποτελεῖ εἰδική περίπτωση μιᾶς γενικώτερης μεθόδου κατασκευῆς τῶν $(x_1, y_1), \dots, (x_i, y_i), \dots$ ἡ ὁποία ἔχει ὡς ἐξῆς :

1ον) Δίδονται δύο διανύσματα καί μιᾶ μήτρα

$$\begin{pmatrix} (a_1, a_2, \dots, a_m) \\ (b_1, b_2, \dots, b_m) \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ c_{2,1} & 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ c_{3,1} & c_{3,2} & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ c_{m,1} & c_{m,2} & c_{m,3} & c_{m,4} & \dots & c_{m,m-1} & 0 \end{pmatrix}$$

δηλ. $c_{i,j}=0$,
γιά $j \geq i$

2ον) Τό (x_{i+1}, y_{i+1}) κατασκευάζεται απ' τό προηγούμενο (x_i, y_i) μέσω τῶν τύπων

$$x_{i+1} = x_i + h$$

$$y_{i+1} = y_i + a_1 K_1 + a_2 K_2 + \dots + a_m K_m \quad \text{ὅπου } K_1 = hf(x_i, y_i),$$

$$K_j = hf(x_i + b_j h, y_i + c_{j,1} K_1 + \dots + c_{j,j-1} K_{j-1})$$

γιά $j = 2, 3, \dots, m$

Ἔτσι λ.χ. ἡ κλασσική μέθοδος Runge-Kutta τοῦ προηγούμενου προγράμματος ἀντιστοιχεῖ στίς τιμές

$$m=4$$

$$(a_1, a_2, a_3, a_4) = (1/6, 1/3, 1/3, 1/6)$$

$$(b_1, b_2, b_3, b_4) = (0, 0.5, 0.5, 1)$$

$$C = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0.5 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0.5 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Τό ἐπόμενο πρόγραμμα λύνει τό ἴδιο Π.Α.Τ. μέ τό προηγούμενο βάσει τῆς γενικώτερης μεθόδου πού περιγράψαμε.

Στήν ἀρχή διαβάζει τό πρόγραμμα τά m , (a_1, \dots, a_m) , (b_1, \dots, b_m) καί τήν μήτρα C κατόπιν δέ κατασκευάζει διαδοχικά τά $(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots$ μέ τήν βοήθεια τοῦ ὑποπρογράμματος RNKT. Ἡ ἐντολή COMMON πού χρησιμοποιεῖται μιά φορά στό κύριο πρόγραμμα καί μιά φορά στό ὑποπρόγραμμα χρησιμεύει στό νά κοινοποιηθοῦν τά (a_1, \dots, a_m) , (b_1, \dots, b_m) καί ἡ μήτρα C (τά ὁποῖα ὀρίζονται στό κύριο πρόγραμμα) στό ὑποπρόγραμμα RNKT.

Πρόγραμμα :

```

C  P18.4  DIAFORIKES EXISOSEIS
C          GENIKEYSH THS METHODOY RUNGE-KUTTA
C
C          DIMENSION A(10),B(10),C(10,10),X(1000),Y(1000),Y1(1000)
C          EXTERNAL  F
C
C  ME TO EPOMENO ** COMMON ** METABIBAZONTAI TA A, B, C
C  (POY DIABAZONTAI STO KYRIO PROGRAMMA), STO YPOPROGRAMMA
C          COMMON A,B,C
C          G(X)=X-1./X
C

```

(σχ. 6)

```

C  DIABASE KAI TYPOSE TA M, A, B, C
    READ(5,200) M
    READ(5,300)(A(I),I=1,M)
    READ(5,300)(B(I),I=1,M)
    DO 1 I=1,M
1  READ(5,300) (C(I1,J1),J1=1,M)
    WRITE(6,500) M
    WRITE(6,600)
    WRITE(6,400) (A(I),I=1,M)
    WRITE(6,700)
    WRITE(6,400) (B(I),I=1,M)
    WRITE(6,800)
    DO 33 I=1,M
33 WRITE(6,400) (C(I,J),J=1,M)
    WRITE(6,99999)

C
C  Y(I)    EINAI H PROSEGGISH MESO THS GENIKEYMENHS
C          METHODOY RUNGE KUTTA
C  Y1(I)   EINAI H AKRIBHS TIMH G(X(I))
    H=0.01
    X(1)=1.
    Y(1)=0.
    Y1(1)=0.
    DO 11 I = 2,1000
        X(I)=X(I-1)+H
        Y(I)=RNKT(X(I-1),Y(I-1),H,F,M)
        Y1(I)=G(X(I))
11 CONTINUE

C
    DO 22 J=1,500
22 WRITE(6,100)X(J),Y(J),Y1(J),X(500+J),Y(500+J),Y1(500+J)

C
100 FORMAT(1H ,2(3F9.5,4X))
200 FORMAT(I2)
300 FORMAT(10E8.1)
400 FORMAT(1H ,10G11.3)
500 FORMAT(3H M=,I3)
600 FORMAT('0 TO DIANYSMA A')
700 FORMAT('0 TO DIANYSMA B')
800 FORMAT('0 H MHTRA C')
99999 FORMAT(1H0)
    STOP
    END

    REAL FUNCTION RNKT(X,Y,H,SYNART,M)
C  DOTHENTOS TOY X(I),Y(I) YPOLOGIZEI TO Y(I+1) ME TH
C  GENIKEYMENH METHODO RUNGE KUTTA
C
    REAL K(10)
    DIMENSION A(10), B(10), C(10,10)
    COMMON A, B, C
    K(1)=H*SYNART(X,Y)
C  OTAN M=1 TOTE DEN ORIZONTAI TA K(2),K(3),...
    IF(M.EQ.1) GO TO 222

```

```

C
C YPOLOGISMOS TOY EPOMENOY Y BASEI TON K(1),K(2),...
C KAI TOY A(1),A(2),....
      DO 111 J=2,M
C YPOLOGISMOS TON K(2),K(3),... ME TON 111-DO-KYKLO
      S=Y
      J1=J-1
      DO 333 JJ=1,J1
333      S=S+C(J,JJ)*K(JJ)
      Q=X+B(J)*H
      K(J)=H*SYNART(Q,S)
111 CONTINUE
222 S=Y
      DO 444 I=1,M
444 S=S+A(I)*K(I)
      RNKT=S
      RETURN
      END

      REAL FUNCTION F(X,Y)
      F=(X-Y)*(X-Y)+1.
      RETURN
      END

```

(σχ. 6 συνέχεια)

Αποτελέσματα :

M= 2

TO DIANYSMA A
0.000 1.00

TO DIANYSMA B
0.000 0.500

H MHTRA C
0.000 0.000
0.500 0.000

1.00000	0.00000	0.00000	5.99964	5.83302	5.83296
1.01000	0.01990	0.01990	6.00964	5.84330	5.84324
1.02000	0.03961	0.03961	6.01964	5.85357	5.85351
1.03000	0.05912	0.05912	6.02964	5.86385	5.86379
1.04000	0.07846	0.07846	6.03963	5.87412	5.87406
1.05000	0.09762	0.09761	6.04963	5.88439	5.88433
1.06000	0.11660	0.11660	6.05963	5.89467	5.89461
1.06999	0.13542	0.13541	6.06963	5.90494	5.90488
...
5.94964	5.78162	5.78156	10.94928	10.85804	10.85795
5.95964	5.79190	5.79184	10.95928	10.86813	10.86803
5.96964	5.80218	5.80212	10.96928	10.87821	10.87811
5.97964	5.81246	5.81240	10.97928	10.88829	10.88820
5.98964	5.82274	5.82268	10.98928	10.89837	10.89828

α) Όπως είδαμε μέχρι τώρα, ένα πρόγραμμα αποτελείται συνήθως από διάφορες ενότητες (=modules ή program units) :

1ον) Τά υποπρογράμματα και

2ον) τό κύριο πρόγραμμα τό όποιο "καλεϊ" τά υποπρογράμματα όσάκις τά χρειασθή.

Κάθε ενότητα θεωρείται από τόν υπολογιστή σαν ένα ανεξάρτητο αυτότελές πρόγραμμα. Ακόμη και αν δύο μεταβλητές σε δύο διαφορετικές ενότητες έχουν τό ίδιο όνομα, ό υπολογιστής τίς θεωρεί άσχετες μεταξύ τους. Έάν λ.χ. έλειπε από τό υποπρόγραμμα του P18.4 ή έντολή

```
COMMON A, B, C
```

τότε τά A(10) του κυρίου και του υποπρογράμματος θά ήταν άσχετα μεταξύ τους.

β) Μέ τήν έντολή COMMON αντιστοιχεί ό υπολογιστής σε δύο ή περισσότερες μεταβλητές πού εμφανίζονται σε δύο διαφορετικές ενότητες μία κοινή μνήμη. Μέ τόν τρόπο αυτό αποκαθίσταται μία έμμεση επικοινωνία μεταξύ των δύο ενότητων. Έτσι λ.χ. εάν σε μία ενότητα αλλάξη ή τιμή μιās μεταβλητής A και ή μεταβλητή A αντιστοιχεί μέσω ενός COMMON στην μεταβλητή B μιās άλλης ενότητας, τότε θά αλλάξη ταυτόχρονα και ή τιμή της B, έτσι ώστε οι A και B νά έχουν πάντα τήν ίδια τιμή.

γ) Η γενική μορφή του COMMON είναι

```
COMMON λιστα
```

όπου λιστα μιá ακολουθία από όνόματα μεταβλητών π.χ.

```

REAL K3
COMMON A,B,INTE
.
.
.
END
}
SUBROUTINE SYS(X,Y,I)
COMMON AX,BX,MON
.
.
.
END
}

```

ένότητας-α

ένότητας-β

Μέ τήν έντολή COMMON πού εμφανίζεται στις δύο ενότητες

αντιστοιχοϋν :

ένότητας-α		ένότητας-β
A	=	AX
B	=	BX
INTE	=	MON

δ) Τό COMMON πού περιγράψαμε λέγεται λευκό (=blanc) COMMON

έκτός αυτού υπάρχει και το λεγόμενο COMMON-μέ-δνομα (=labeled COMMON) το οποίο έχει την γενική μορφή

COMMON/ονομα/λιστα

π.χ. COMMON/ST3/ X,Y,NHMA,BTA

όπου ονομα είναι επιτρεπόμενο όνομα της FORTRAN (άκολουθεϊ τους κανόνες 1.δ και 1.ε). Η λειτουργία του είναι ή ίδια με την του λευκού COMMON .

ε) Κάθε ένότης ενός προγράμματος μπορεί να περιέχη το πολύ ένα λευκό COMMON . Αντιθέτως COMMON-μέ-δνομα μπορούν να περιέχωνται περισσότερα του ενός σε κάθε ένότητα.

ζ) Και για τὰ δύο COMMON (blanc και labeled) ίσχύει ο εξής περιορισμός :

Μεταβλητές που εμφανίζονται σε ένα COMMON δεν επιτρέπεται να εμφανίζονται και σε μία έντολή DATA στην ίδια ένότητα. Έτσι λ.χ. δέν επιτρέπεται να γράψωμε πρόγραμμα της μορφής :

```
DIMENSION A(10)
COMMON A,B,X,Y
DATA A,B,D/10*1.5,3.4,7.2/
.
.
.
```

η) Στην έντολή COMMON δεν επιτρέπεται επίσης να εμφανίζονται τυπικές μεταβλητές ενός υποπρογράμματος.

θ) Για την σειρά με την οποία τοποθετούνται στην αρχή ενός προγράμματος οι έντολές DIMENSION, DATA, COMMON κ.τ.λ. δες τον πίνακα 2 στο τέλος του βιβλίου.

Άσκήσεις

P18.5 Υπολόγισε την τιμή $P(Z)$ του πολυωνύμου του Lagrange που διέρχεται απ' τὰ σημεία $(0.5,0)$, $(1,0)$, $(1.5,0)$, $(2,0)$ για τὸ $Z=3.5$.

P18.6 Λύσε με τὸ P18.3 τὸ Π.Α.Τ. $\begin{cases} y' = y & \text{καί} \\ (x_0, y_0) = (0, 1) \end{cases}$

P18.7 Μέ την βοήθεια του P18.3 λύσε τά επόμενα Π.Α.Τ.

$$1\text{ον}) \quad y' = \frac{y + \sqrt{y^2 - x^2}}{x}, \quad (x_0, y_0) = (1, 1), \\ \text{ἀκριβής λύση : } g(x) = (x^2 + 1)/2.$$

$$2\text{ον}) \quad y' = (x^2 - 3y)/x, \quad (x_0, y_0) = (1, \frac{6}{5}), \\ \text{ἀκριβής λύση : } g(x) = x^{-3} + (x^2)/5.$$

$$3\text{ον}) \quad y' = 2x \exp(-x^2) - 2xy, \quad (x_0, y_0) = (1, 1), \\ \text{ἀκριβής λύση : } g(x) = (x^2 + 1) \exp(-x^2).$$

$$4\text{ον}) \quad y' = \sin(x) \cos(x) - y \cos(x), \quad (x_0, y_0) = (0, 1) \\ \text{ἀκριβής λύση : } g(x) = 2 \exp(-\sin(x)) + \sin(x) - 1.$$

$$5\text{ον}) \quad y' = x^2 - x^2 y, \quad (x_0, y_0) = (2, 1), \\ \text{ἀκριβής λύση : } g(x) = 1.$$

$$6\text{ον}) \quad y' = -\frac{1}{4}(y^2 + 4x^{-2}), \quad (x_0, y_0) = (1, 6), \\ \text{ἀκριβής λύση : } g(x) = 2x^{-1} + 4((1 + \ln(x))x)^{-1}.$$

P18.8 Κατασκεύασε SUBROUTINE RUNKUT(X, Y, N, H, F), ή οποία για δοθέντα H, F και N υπολογίζει (και επιστρέφει στο κύριο πρόγραμμα) τά $(X(1), Y(1)), \dots, (X(N), Y(N))$ μέ την μέθοδο Runge-Kutta (ἀνάλογα μέ την συνάρτηση RUNKUT του P18.3).

P18.9 Κατασκεύασε SUBROUTINE RNKT(X, Y, N, H, F), ή οποία για δοθέντα H, F και N υπολογίζει (και επιστρέφει στο κύριο πρόγραμμα) τά $(X(1), Y(1)), \dots, (X(N), Y(N))$ μέ την γενικευμένη μέθοδο Runge Kutta (ἀνάλογα μέ την συνάρτηση RNKT του P18.4).

P18.10 Ἡ μέθοδος Kutta-Nyström είναι ἐκείνη ή γενικευμένη μέθοδος Runge-Kutta (δές προλεγόμενα του P18.4), για την οποία είναι :

$$m = 6$$

$$A = \left(\frac{23}{192}, 0, \frac{125}{192}, 0, -\frac{81}{192}, \frac{125}{192} \right), \quad B = \left(0, \frac{1}{3}, \frac{2}{5}, 1, \frac{2}{3}, \frac{4}{5} \right),$$

$$C = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \frac{1}{3} & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \frac{4}{25} & \frac{6}{25} & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \frac{1}{4} & -\frac{12}{4} & \frac{15}{4} & 0 & 0 & 0 \\ \frac{6}{81} & \frac{90}{81} & -\frac{50}{81} & \frac{8}{81} & 0 & 0 \\ \frac{6}{75} & \frac{36}{75} & \frac{10}{75} & \frac{8}{75} & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Χρησιμοποιώντας τό P18.9 λύσε μέ τήν μέθοδο αύτή τό Π.Α.Τ. τοϋ P18.4 καί σύγκρινε τά άποτελέσματα.

P18.11 Κατασκεύασε SUBROUTINE TESTL(X,Y,N,Z1,Z2,M,H,F) ή όποία για δοθέντα X(N), συνάρτηση Y=F(X) καί θετικούς άκεραίους N, M

- 1ον) 'Υπολογίζει τό πολυώνυμο παρεμβολής τοϋ Lagrange πού διέρχεται άπό τά (X(1),Y(1)=(X(1))),..., (X(N),Y(N)=(X(N))).
- 2ον) 'Υπολογίζει τίς τιμές Z1(1),...,Z1(M) τής F για τά σημεία X(1),X(1)+H,X(1)+2H,...,X(1)+(M-1)H, καθώς καί τίς τιμές Z2(1),...,Z2(M) τοϋ πολυωνύμου παρεμβολής για τά ίδια σημεία.
- 3ον) 'Επιστρέφει στό κύριο πρόγραμμα τά Z1, Z2.

P18.12 'Η "μέθοδος παραγωγήςσεως τοϋ Romberg " όπως λέγεται βασίζεται στην κατασκευή τής μήτρας A τοϋ P15.2 τής όποίας ή πρώτη στήλη δίδεται άπ' τούς τύπους:

$$\alpha_{1,1} = \frac{f(x+h) - f(x-h)}{2h} \quad \text{καί έν γένει}$$

$$\alpha_{n,1} = \frac{f(x+h_n) - f(x-h_n)}{2h_n} \quad \text{μέ } h_n = h / (2^{n-1})$$

ό άλγόριθμος διακόπτεται πάλι όταν συμβή

$$|\alpha_{n-1,n} - \alpha_{n,n}| < \epsilon$$

τό $\alpha_{n,n}$ παριστᾷ τότε μιά προσέγγιση τής παραγώγου τής συναρτήσεως f στό σημείο x.

Κατασκεύασε SUBROUTINE PRRMB(F,X,H,E) ή όποία υπολογίζει μέ τήν παραπάνω μέθοδο τήν παράγωγο. 'Η μήτρα πού χρειαζόμεθα στό υποπρόγραμμα δίδεται μέ τήν έντολή

COMMON/PARRO/ A

Κατασκεύασε καί ένα κύριο πρόγραμμα τό όποιο καλεϊ αύτή τήν SUBROUTINE.

P18.13 Κατασκεύασε υποπρόγραμμα τό όποιο δοθέντων τών N×N μητρών A,B καί ενός άκεραίου NBHM κατασκευάζει τίς δύο άκολουθίες μητρών :

$$\begin{aligned} X^1 &= B & , & \quad Y^1 = A \cdot X^1 \\ X^2 &= X^1 \cdot (2 \cdot I - Y^1) & , & \quad Y^2 = A \cdot X^2 \quad \text{καί έν γένει} \\ X^{v+1} &= X^v \cdot (2 \cdot I - Y^v) & , & \quad Y^{v+1} = A \cdot X^{v+1} \end{aligned}$$

για $v+1=1,2,3,\dots,NBHM$.

Ι συμβολίζει έδω τήν μοναδιαία μήτρα N διαστάσεων και τό γινόμενο στους παραπάνω τύπους είναι τό γινόμενο μητρών όπως τό όρίσαμε στην §9 . Σημείωσε ότι εάν ή μήτρα B έκλεγει "κατάλληλα" τότε ή άκολουθία των μητρών X^1, X^2, X^3, \dots συγκλίνει προς τήν αντίστροφο της μήτρας A (δες P19.1).

P18.14 Τό πρόγραμμα P18.2 περιέχει ένα λάθος τό όποιο εύρίσκεται άμέσως, αν παρατηρήσωμε προσεκτικά τά αποτελέσματα του και τόν πίνακα της σελ. 155. Η άσκηση αυτή υποδεικνύει τόν τρόπο μέ τόν όποιο μπορούμε νά έξετάσουμε αν ένα πρόγραμμα είναι σωστό ή λανθασμένο : Τό αφήνουμε νά υπολογίση μέ δεδομένα για τά όποια γνωρίζουμε τό σωστό αποτέλεσμα εκ των προτέρων.

19

Εφαρμογές υποπρογραμμάτων

Προβλήματα με μήτρες

Ἡ αντίστροφος μιᾶς τετραγωνικῆς μήτρας

$$A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \cdots & a_{1,n} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \cdots & a_{2,n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & \cdots & a_{n,n} \end{pmatrix}$$

εἶναι μιὰ μήτρα $B = \begin{pmatrix} b_{1,1} & b_{1,2} & \cdots & b_{1,n} \\ b_{2,1} & b_{2,2} & \cdots & b_{2,n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ b_{n,1} & b_{n,2} & \cdots & b_{n,n} \end{pmatrix}$ ἔτσι ὥστε νά ἰσχύη:

$$A \cdot B = B \cdot A = I \quad (1)$$

ὅπου $I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \cdots & 1 \end{pmatrix}$ ἡ μοναδιαία μήτρα n -διαστάσεων.

Στόν τύπο (1) τό γινόμενο εἶναι γινόμενο μητρῶν ὅπως τό ὠρίσαμε στήν §9 σελ.55 .

Ἡ αντίστροφος μιᾶς μήτρας, δέν ὑπάρχει πάντοτε (δέξ Ρ6.9)

Μιὰ σχετικᾶ ἀπλή μέθοδος νά ἐξετάσωμε ἄν ὑπάρχει, καί νά .

βροῦμε τήν αντίστροφο μιᾶς δοθείσας μήτρας A εἶναι ἡ ἐξῆς:

1ον) Στήν μήτρα A ἀντιστοιχοῦμε τό σύστημα τῶν ἐξισώσεων

$$y_1 = a_{1,1}x_1 + a_{1,2}x_2 + a_{1,3}x_3 + \cdots + a_{1,n}x_n$$

$$y_2 = a_{2,1}x_1 + a_{2,2}x_2 + a_{2,3}x_3 + \cdots + a_{2,n}x_n$$

$$\cdots \quad \cdots \quad \cdots \quad \cdots \quad \cdots \quad \cdots$$

$$y_n = a_{n,1}x_1 + a_{n,2}x_2 + a_{n,3}x_3 + \cdots + a_{n,n}x_n$$

(2)

2ον) Τό πρόβλημα τῆς εὐρέσεως τῆς ἀντιστρόφου B τῆς μήτρας A ἰσοδυναμεῖ μέ τό πρόβλημα τῆς ἐπιλύσεως τοῦ (2) "ὡς πρός τά x_1, x_2, \dots, x_n ". Ἐάν δηλαδή μπορέσουμε καί ἐναλλάξουμε τό ρόλο τῶν x καί y στό (2) καί βροῦμε μιὰ μήτρα B ἔτσι ὥστε νά ἰσχύη

$$\begin{aligned} x_1 &= b_{1,1}y_1 + b_{1,2}y_2 + b_{1,3}y_3 + \dots + b_{1,n}y_n \\ x_2 &= b_{2,1}y_1 + b_{2,2}y_2 + b_{2,3}y_3 + \dots + b_{2,n}y_n \\ &\dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots \quad \dots \\ x_n &= b_{n,1}y_1 + b_{n,2}y_2 + b_{n,3}y_3 + \dots + b_{n,n}y_n \end{aligned} \quad (3)$$

γιά κάθε (x_1, x_2, \dots, x_n) , (y_1, y_2, \dots, y_n) πού πληροῖ τήν (2), τότε ἡ μήτρα B εἶναι ἡ ἀντίστροφος τῆς δοθείσης A .

3ον) Τήν μετάβαση ἀπό τήν δοθείσα A στήν ἀντίστροφο τῆς B ἐκτελοῦμε σέ n διαδοχικά βήματα. Σέ κάθε βῆμα ἐναλλάσσουμε τόν ρόλο ἑνός x καί ἑνός y ὡς ἑξῆς (Γιά λόγους καλύτερης ἐποπτείας γράφουμε τήν (2) :

	x_1	x_2	x_3	$x_4 \dots$	$x_n \dots$	x_n
y_1	$a_{1,1}$	$a_{1,2}$	$a_{1,3}$	$a_{1,4}$	$a_{1,n}$	$a_{1,n}$
y_2	$a_{2,1}$	$a_{2,2}$	$a_{2,3}$	$a_{2,4}$	$a_{2,n}$	$a_{2,n}$
y_3	$a_{3,1}$	$a_{3,2}$	$a_{3,3}$	$a_{3,4}$	$a_{3,n}$	$a_{3,n}$
\dots	\dots	\dots	\dots	\dots	\dots	\dots
y_λ	$a_{\lambda,1}$	$a_{\lambda,2}$	$a_{\lambda,3}$	$a_{\lambda,4}$	$a_{\lambda,n}$	$a_{\lambda,n}$
\dots	\dots	\dots	\dots	\dots	\dots	\dots
y_n	$a_{n,1}$	$a_{n,2}$	$a_{n,3}$	$a_{n,4}$	$a_{n,n}$	$a_{n,n}$

ἐπίσης γιά λόγους πού θά φανοῦν ἀργότερα θεωροῦμε τά διανύσματα

$(L(1), L(2), \dots, L(n))$ καί $(K(1), K(2), \dots, K(n))$

στά ὁποῖα δίδομε ἀρχικά τήν τιμή 0 γιά ὅλες τίς συνιστώσες τους.):

4ον) Πρῶτο βῆμα : Εὐρίσκομε ἕνα ζεῦγος δεικτῶν (λ, κ) ἔτσι ὥστε

$$a_{\lambda, \kappa} \neq 0$$

καί λύνουμε τήν λ -ἐξίσωση ὡς πρός x_κ :

$$x_\kappa = \frac{1}{a_{\lambda, \kappa}} y_\lambda - \sum_{\substack{i=1 \\ i \neq \kappa}}^n \frac{a_{\lambda, i}}{a_{\lambda, \kappa}} x_i \quad (5)$$

θέτοντας ταυτόχρονα $L(\lambda) = \kappa$, $K(\kappa) = \lambda$

5ον) Ἀντικαθιστοῦμε τὸ x στὶς ἄλλες ἐξισώσεις ὁπότε τὸ (4) μετασχηματίζεται στὸ

	x_1	x_2	$\dots x_{n-1}$	y_λ	$x_{n+1} \dots x_n$
y_1	$a_{1,1} - a_{1,n} \frac{a_{\lambda,1}}{a_{\lambda,n}}$	$a_{1,2} - a_{1,n} \frac{a_{\lambda,2}}{a_{\lambda,n}}$	\dots	$\frac{a_{1,n}}{a_{\lambda,n}}$	\dots
y_2	$a_{2,1} - a_{2,n} \frac{a_{\lambda,1}}{a_{\lambda,n}}$	$a_{2,2} - a_{2,n} \frac{a_{\lambda,2}}{a_{\lambda,n}}$	\dots	$\frac{a_{2,n}}{a_{\lambda,n}}$	\dots
\vdots					
$y_{\lambda-1}$	\dots	\dots	\dots		\dots
x_n	$(-\frac{a_{\lambda,1}}{a_{\lambda,n}})$	$(-\frac{a_{\lambda,2}}{a_{\lambda,n}})$		$\frac{1}{a_{\lambda,n}}$	\dots
$y_{\lambda+1}$	\dots	\dots	\dots		\dots
\vdots					
y_n	$a_{n,1} - a_{n,n} \frac{a_{\lambda,1}}{a_{\lambda,n}}$	$a_{n,2} - a_{n,n} \frac{a_{\lambda,2}}{a_{\lambda,n}}$	\dots	$\frac{a_{n,n}}{a_{\lambda,n}}$	\dots

..... (6)

6ον) Τὰ ὑπόλοιπα βήματα : Ὅπως φαίνεται στὸ (6), μὲ τὸ πρῶτο βῆμα ἐναλλάξαμε τὸ ρόλο τῶν x_n καὶ y_λ . Τὴν μῆτρα τοῦ (6) ποὺ προέκυψε ἀπ' τὴν ἐναλλαγὴ αὐτὴ τὴν ὀνομάζουμε πάλι A . Στὴν νέα A παίρνουμε τώρα δύο δείκτες (λ, n) ἔτσι ὥστε

$$\left. \begin{array}{l} a_{\lambda,n} \neq 0 \\ \text{καὶ } L(\lambda)=0, K(n)=0 \end{array} \right\} \quad (7)$$

σημείωσε ὅτι ἡ τελευταία συνθήκη ἐξασφαλίζει ὅτι τὰ νέα λ, n εἶναι διαφορετικὰ τῶν λ, n τοῦ προηγούμενου βήματος. Ἐπαναλαμβάνουμε τώρα τὴν διαδικασία τοῦ 4ον), 5ον) μὲ τὴν νέα A , ὁπότε καταλήγουμε πάλι σὲ μιὰ μῆτρα τῆς μορφῆς (6) στὴν ὁποία ἔχουν ἐναλλαγεῖ οἱ ρόλοι δύο x μὲ δύο y . Τὴν προκύπτουσα μῆτρα ὀνομάζουμε πάλι A . Στὴν νέα A εὐρίσκουμε πάλι δύο δείκτες λ, n ποὺ πληροῦν τὶς συνθήκες (7) παραπάνω, ἐκτελοῦμε πάλι τὶς διαδικασίες τοῦ 4ον), 5ον), ὁπότε καταλήγουμε πάλι

λι σέ μιιά μήτρα τῆς μορφῆς (6) τήν ὁποία ὀνομάζου-
με πάλι A κ.ο.κ.

7ον) Ἐλεγχος : Μέ τόν τρόπο αὐτό προχωροῦμε μέχρι νά
ἐναλλάξουμε τούς ρόλους ὄλων τῶν x μέ ὄλα τά y .
Στό n -στό βῆμα ἔχουν ἐναλλαγή $(n-1)$ τό πλήθος x
μέ $(n-1)$ τό πλήθος y καί προχωροῦμε στήν ἐναλλαγή
ἐνός ἀκόμη x μέ ἕνα y . Γιά τόν σκοπό αὐτό πρέ-
πει στήν μήτρα A πού ἔχουμε ἐκείνη τήν στιγμή νά
βροῦμε ἕνα στοιχεῖο $a_{\lambda, \kappa}$ πού πληροῖ τίς συνθη-
κες τοῦ (7). Ὑπάρχουν δύο δυνατότητες :

- I) Ἐάν ὑπάρχει τέτοιο $a_{\lambda, \kappa}$ τότε προχωροῦμε πάλι
ἐκτελώντας τίς διαδικασίες τοῦ 4ον), 5ον) κ.τ.λ.
II) Ἐάν δέν ὑπάρχει $a_{\lambda, \kappa}$ τό ὁποῖο νά πληροῖ τίς
συνθήκες τοῦ (7), τότε ἡ ἀρχική μήτρα A δέν ἀντι-
στρέφεται .

8ον) Ἀποτέλεσμα : Ἐάν ὁ ἀλγόριθμος δέν σταματήσει
λόγω τοῦ 7ον)-II, τότε μετά ἀπό n -βήματα θά ἔχουν
ἐναλλαγεῖ ὄλα τά x μέ ὄλα τά y καί ἡ παρούσα μή-
τρα A θά εἶναι τῆς μορφῆς :

$$\begin{array}{l}
 x_{L(1)} \\
 x_{L(2)} \\
 \dots \\
 x_{L(n)}
 \end{array}
 \begin{array}{c}
 Y_K(1) \quad Y_K(2) \quad Y_K(3) \quad \dots \quad \dots \quad Y_K(n) \\
 \hline
 \begin{array}{cccccc}
 a_{1,1} & a_{1,2} & a_{1,3} & \dots & \dots & a_{1,n} \\
 a_{2,1} & a_{2,2} & a_{2,3} & \dots & \dots & a_{2,n} \\
 \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\
 a_{n,1} & a_{n,2} & a_{n,3} & \dots & \dots & a_{n,n}
 \end{array}
 \end{array}
 \quad (8)$$

Ἡ ἀντίστροφος τῆς ἀρχικῶς δοθείσης μήτρας A προ-
κύπτει ἀπ' τήν A τοῦ (8) δι' ἀνακατατάξεως τῶν
στοιχείων της.

$$b_{i,j} = a_{L(i),K(j)} \quad (9)$$

Πρόγραμμα :

```

C  P19.1  ANTISTROFH MHTRAS
C
      DIMENSION  A(10,10),B(10,10),L(10),K(10),AANT(10,10)
      NA=10
C
C  DIABASE THN A
      READ(5,100)  N
      DO 11 I=1,N
11  READ(5,200)  (A(I,J),J=1,N)

```

```

C
C BRES THN ANTISTROFO AANT THS A
  CALL ANTIST(A,N,L,K,B,AANT,MARKA,NA)
  IF(MARKA.EQ.0) GO TO 111
C
C TYPOSE THN A KAI THN ANTISTROFO
  WRITE(6,500)
  DO 22 I=1,N
22  WRITE(6,300) (A(I,J),J=1,N)
  WRITE(6,600)
  DO 33 I=1,N
33  WRITE(6,300) (AANT(I,J),J=1,N)
  GO TO 222
111 WRITE(6,400)
C
C TA FORMAT TOY PROGRAMMATOS
100 FORMAT(I4)
200 FORMAT(10F8.3)
300 FORMAT(1H0,2X,10G13.5)
400 FORMAT(1H0,33H****H MHTRA DEN ANTISTREFETAI****)
500 FORMAT(25H0***** H MHTRA A ***** )
600 FORMAT(41H0***** H ANTISTROFOS THS MHTRAS A ***** )
222 STOP
  END

```

```

      SUBROUTINE ANTIST(A,N,L,K,B,AANT,MARKA,NA)
C H SUBROUTINE AYTH EYRISKEI THN ANTISTROFO THS MHTRAS A
C NA = MEGISTH DIASTASH MHTRON TOY KYRIOY PROGRAMMATOS
C N = DIASTASH DIDOMENHS MHTRAS
C AANT = ANTISTROFOS THS A
C B = BOHTHITIKH MHTRA, XRHSIMEYEI GIA NA MHN DIAGRAFH
C H ARXIKH A. STHN ARXH TOY PROGRAMMATOS
C (ME TON 44-DO-KYKLO) TITHETAI B=A. STO TELOS
C META THN EKTELESH TON N BHMATON TITHETAI
C AANT= ANADIATAXH THS B (7-DO-KYKLOS)
C MARKA = PAIRNEI THN TIMH 1 OTAN H A ANTISTREFETAI,
C ALLOS MARKA=0
C L, K = BOHTHITIKA DIANYSMATA ME TA OPOIA ANADIATASSOYME
C THN B META THN EKTELESH TON N BHMATON
  DIMENSION A(NA,NA),B(NA,NA),L(N),K(N),AANT(NA,NA)
C
C ARXIKES TIMES STA L,K,B KAI MARKA
  DO 33 IMHD=1,N
    K(IMHD)=0
33  L(IMHD)=0
  MARKA=1
  DO 44 IARX=1,N
    DO 44 JARX=1,N
44  B(IARX,JARX)=A(IARX,JARX)
C
C EKTELESH TON N BHMATON:
  DO 55 NBHMA=1,N
    TMAX=0.0
C

```

```

C ME TON 22-DO-KYKLO EYRISKOME TO MEGISTO KAT APOLYTO TIMH
C STOIXEIO TON STHLON I THS A KAI TON GRAMMON J THS A GIA
C TIS OPOIES ISXYEI L(I)=0, K(J)=0. TOYTO TO MEGISTO
C SYMBOLIZOME ME TMAX, LAMDA KAPA EINAI OI DEIKTES GIA
C TOYS OPOIOYS ABS(B(LAMDA,KAPA))=TMAX
      DO 22 IGR=1,N
        IF(L(IGR).NE.0) GO TO 22
        DO 11 IKOL=1,N
          IF(K(IKOL).NE.0) GO TO 11
          IF(ABS(B(IGR,IKOL)).LE.TMAX) GO TO 11
          TMAX=ABS(B(IGR,IKOL))
          LAMDA=IGR
          KAPA=IKOL
11      CONTINUE
22      CONTINUE

C
C EAN TMAX=0 TOTE H MHTRA DEN ANTISTREFETAI
      IF(TMAX.EQ.0.0) GO TO 66

C
C ETOIMASIA TON L KAI K GIA TO EPOMENO BHMA
C ME TIS EPOMENES ENTOLES KANONIZOME ETSI OSTE STHN TELIKH B
C B(L(I),K(J)) NA DIDEI TO AANT(I,J) STOIXEIO THS ANTISTROFOY
C (DES TON 7-DO-KYKLO)
      L(LAMDA)=KAPA
      K(KAPA)=LAMDA

C
C KATASKEYH THS NEAS B APO THN PALIA B
      BOH=B(LAMDA,KAPA)
      DO 1 I=1,N
        IF(I.EQ.LAMDA) GO TO 1
        DO 3 J=1,N
          IF(J.EQ.KAPA) GO TO 3
          B(I,J)=B(I,J)-B(I,KAPA)*B(LAMDA,J)/BOH
3      CONTINUE
1      CONTINUE
      DO 2 M2=1,N
        B(LAMDA,M2)=-B(LAMDA,M2)/BOH
        IF(M2.EQ.KAPA) B(LAMDA,M2)=1./BOH
        IF(M2.EQ.LAMDA) GO TO 2
        B(M2,KAPA)=B(M2,KAPA)/BOH
2      CONTINUE
55 CONTINUE
      DO 7 I=1,N
        DO 7 J=1,N
          7 AANT(I,J)=B(L(I),K(J))
      RETURN
66 MARKA = 0
      RETURN
      END

```


Αποτελέσματα :

***** Η ΜΗΤΡΑ Α *****

7.0000	2.0000	-8.0000	3.0000	5.0000
-2.0000	1.0000	6.0000	-4.0000	1.0000
8.0000	-6.0000	2.0000	5.0000	-6.0000
-3.0000	4.0000	-5.0000	1.0000	2.0000
-5.0000	-1.0000	6.0000	-2.0000	3.0000

***** Η ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΟΣ ΤΗΣ ΜΗΤΡΑΣ Α *****

.73715E-01	.13094	.38409E-01	-.29486E-01	-.70029E-01
.22308E-01	.36857	.17478	.39108	-.71193E-01
.21338E-01	.22211	.15849	.19146	.79728E-01
.27158E-01	.10087	.25626	.38914	.17420
.10572	-.35887E-01	-.23860E-01	-.42289E-01	.14956

(σχ. 2)

Ένα πρόβλημα πού συνδέεται στενά με την αντιστροφή μιᾶς τετραγωνικῆς μήτρας εἶναι καί ἡ λύση ἑνός συστήματος n γραμμικῶν ἐξισώσεων με n ἀγνώστους. Σ' αὐτό δίδεται μιᾶ μήτρα A καί ἕνα διάνυσμα B

$$A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,n} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \dots & a_{2,n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & \dots & a_{n,n} \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \dots \\ b_n \end{pmatrix} \quad (10)$$

καί ζητεῖται ἕνα διάνυσμα (x_1, x_2, \dots, x_n) τό ὁποῖον πληροῦ τό σύστημα τῶν ἐξισώσεων

$$\begin{aligned} a_{1,1}x_1 + a_{1,2}x_2 + \dots + a_{1,n}x_n &= b_1 \\ a_{2,1}x_1 + a_{2,2}x_2 + \dots + a_{2,n}x_n &= b_2 \\ \dots & \dots \\ a_{n,1}x_1 + a_{n,2}x_2 + \dots + a_{n,n}x_n &= b_n \end{aligned} \quad (11)$$

Ἡ μέθοδος ἀπαλοιφῆς τοῦ Gauss πού περιγράφουμε παρακάτω χωρίζεται σέ δύο μέρη. Στό πρῶτο μέρος ἀνάγεται τό σύστημα (11) σέ ἕνα ἰσοδύναμο "τριγωνικό", δηλαδή σέ ἕνα

σύστημα τῆς μορφῆς

$$\begin{aligned}
 a'_{1,1}x_1 + a'_{1,2}x_2 + a'_{1,3}x_3 + a'_{1,4}x_4 + \dots + a'_{1,n}x_n &= b'_1 \\
 a'_{2,2}x_2 + a'_{2,3}x_3 + a'_{2,4}x_4 + \dots + a'_{2,n}x_n &= b'_2 \\
 a'_{3,3}x_3 + a'_{3,4}x_4 + \dots + a'_{3,n}x_n &= b'_3 \\
 a'_{4,4}x_4 + \dots + a'_{4,n}x_n &= b'_4 \\
 &\dots \quad \dots \quad \dots \\
 a'_{n,n}x_n &= b'_n \quad (12)
 \end{aligned}$$

Στό δεύτερο μέρος λύνεται τό τριγωνικό σύστημα (12) .

Ἡ μέθοδος ἀναγωγῆς τοῦ (11) στό τριγωνικό σύστημα (12) γίνεται σέ (n-1) διαδοχικά βήματα ὡς ἐξῆς :

1ον) Εὐρίσκουμε τό μέγιστο κατ' ἀπόλυτον τιμή στοιχεῖο τῆς πρώτης κολώνας τῆς A, ἔστω $a_{\lambda,1}$ καί θέτομε $n_{\rho l i n}=1$ (τό $n_{\rho l i n}$ τό χρειαζόμαστε ἀργότερα γιά τήν εὕρεση τῆς ὀρίζουσας τοῦ συστήματος). Ἐάν $a_{\lambda,1}=0$, τό σύστημα δέν λύνεται (ἔχει ὀρίζουσα 0) ἐν γένει .

2ον) Ἐναλλάσσουμε τήν 1-η μέ τήν λ-στή ἐξίσωση καί θέ-
τουμε $n_{\rho l i n} = n_{\rho l i n} \cdot (-1)$.

3ον) Στό προκύπτον σύστημα ἀντικαθιστοῦμε τήν
κ-στή ἐξίσωση μέ τήν

$$(κ-στή \text{ ἐξίσωση}) - \frac{a_{\kappa,1}}{a_{\lambda,1}}(1-τῆ \text{ ἐξίσωση})$$

γιά $\kappa = 2, 3, 4, \dots, n$.

Τό σύστημα πού προκύπτει μετά τά τρία αὐτά βήματα ἔχει τήν μορφή

$$\begin{aligned}
 a'_{1,1}x_1 + a'_{1,2}x_2 + a'_{1,3}x_3 + \dots + a'_{1,n}x_n &= b'_1 \\
 a'_{2,2}x_2 + a'_{2,3}x_3 + \dots + a'_{2,n}x_n &= b'_2 \\
 a'_{3,2}x_2 + a'_{3,3}x_3 + \dots + a'_{3,n}x_n &= b'_3 \\
 \dots \quad \dots \quad \dots &\dots \\
 a'_{n,2}x_2 + a'_{n,3}x_3 + \dots + a'_{n,n}x_n &= b'_n \quad (13)
 \end{aligned}$$

Ἐπαναλαμβάνοντας τά τρία βήματα 1ον), 2ον) καί

3ον) γιά τό σύστημα (13) παίρνουμε τό ἰσοδύναμο

πρός τό άρχικό σύστημα

$$\begin{aligned}
 a'_{1,1}x_1 + a'_{1,2}x_2 + a'_{1,3}x_3 + a'_{1,4}x_4 + \dots + a'_{1,n}x_n &= b'_1 \\
 a'_{2,2}x_2 + a'_{2,3}x_3 + a'_{2,4}x_4 + \dots + a'_{2,n}x_n &= b'_2 \\
 a'_{3,3}x_3 + a'_{3,4}x_4 + \dots + a'_{3,n}x_n &= b'_3 \\
 \dots & \dots \dots \dots \dots \\
 a'_{n,3}x_3 + a'_{n,4}x_4 + \dots + a'_{n,n}x_n &= b'_n
 \end{aligned} \tag{14}$$

Έξακολουθώντας κατά τόν ίδιο τρόπο μέ τό (14) καταλήγουμε μετά άπό n-1 συνολικά βήματα σέ ένα ίσοδύναμο τριγωνικό σύστημα τής μορφής (12) .

Τό τριγωνικό σύστημα (12) λύνεται ώς προς τά x τότε και μόνον, όταν όλα τά διαγώνια στοιχεΐα του

$$a'_{1,1}, a'_{2,2}, a'_{3,3}, \dots, a'_{n,n} \quad \text{είναι διάφορα του } 0.$$

Οι έξισώσεις του (12) λύνονται άπό κάτω προς τά πάνω

$$x_n = b_n / a_{n,n}$$

$$x_{n-1} = (b_{n-1} - a_{n-1,n}x_n) / a_{n-1,n-1}$$

$$x_{n-2} = (b_{n-2} - a_{n-2,n-1}x_{n-1} - a_{n-2,n}x_n) / a_{n-2,n-2}$$

..

$$x_k = (b_k - a_{k,k+1}x_{k+1} - \dots - a_{k,n}x_n) / a_{k,k} \tag{15}$$

Τό επόμενο πρόγραμμα λύνει ένα γραμμικό σύστημα μέ τή μέθοδο πού περιγράψαμε. Η SUBROUTINE TRIGON ανάγει τό σύστημα σέ ένα ίσοδύναμο τριγωνικό. Η SUBROUTINE LYSTR λύνει ένα τριγωνικό σύστημα μέ τήν μέθοδο τών ίσοτήτων του (15) .

Πρόγραμμα :

```

C  P19.2  ANAGOGH SYSTHMATOS SE ISODYNAMO TRIGONIKO
C
C      DIMENSION  A(10,10),B(10),ATONOS(10,10),BTONOS(10),X(10)
C      DIMENSION SXOLIO(20)
C      NA=10
C
C  TO  DOTHEN SYSTHMA
C      READ(5,9)  SXOLIO
C      WRITE(6,9)  SXOLIO
C      READ(5,100) N

```

```

DO 1 I1=1,N
1 READ(5,200) (A(I1,J1),J1=1,N)
DO 2 I2=1,N
2 WRITE(6,300) (A(I2,J2),J2=1,N)
WRITE(6,99999)
READ(5,200) (B(I),I=1,N)
WRITE(6,300) (B(I),I=1,N)
C
C ISODYNAMO TRIGONIKO
CALL TRIGON(A,B,ATONOS,BTONOS,NPLIN,N,NA)
READ(5,9) SXOLIO
WRITE(6,9) SXOLIO
DO 3 I3=1,N
3 WRITE(6,300) (ATONOS(I3,J3),J3=1,N)
WRITE(6,99999)
WRITE(6,300) (BTONOS(I),I=1,N)
C
C H ORIZOYSA TOY SYSTHMATOS
CALL ORIZ(ATONOS,NPLIN,N,DET,NA)
READ(5,9) SXOLIO
WRITE(6,9) SXOLIO
WRITE(6,300) DET
IF(DET.EQ.0.) STOP
C
C H LYSH TOY SYSTHMATOS
CALL LYSTR(ATONOS,BTONOS,X,N,NA)
READ(5,9) SXOLIO
WRITE(6,9) SXOLIO
WRITE(6,300) (X(I),I=1,N)
C
9 FORMAT(20A4)
100 FORMAT(I4)
200 FORMAT(10F8.0)
300 FORMAT(1H0,2X,10G13.5)
99999 FORMAT(1H0)
STOP
END

SUBROUTINE TRIGON(AA,BB,A,B,NPLIN,N,NA)
C ANAGEI SYSTHMA GRAMMIKON EXISOSEON SE ISODYNAMO TRIGONIKO
C
C NA = MEGISTH DIASTASH MHTRON TOY KYRIOY PROGRAMMATOS
C N = DIASTASH DIDOMENHS MHTRAS
C DEDOMENA = AA(N,N),BB(N) = ARXIKO SYSTHMA
C ZHTOYMENA = A(N,N),B(N) = TRIGONIKO ISODYNAMO SYSTHMA
C NPLIN = GINOMENO TON PROSHMON POY PROKYPTOYN LOGO
C ENALLAGHS TON GRAMMON TOY ARXIKOY SYSTHMATOS
C DIMENSION AA(NA,NA),BB(N), A(NA,NA),B(N)
C
C ARXIKES TIMES
DO 63 IK=1,N
..DO 62 JK=1,N
62 A(IK,JK)=AA(IK,JK)
63 B(IK)=BB(IK)
NPLIN=1
C

```

```

C EKTELESH TON N-1 BHMATON
  N1=N-1
  DO 1 I = 1 , N1
C
C STO I-BHMA BRES PROTA PIO STOIXEIO THS I-STHLHS
C EINAI MEGISTO KAT APOLYTO TIMH, EXETAZOME MONO
C TIS I TELEYTAIES GRAMMES:
  M=I
  I1=I+1
  DO 3 K= I1,N
    IF(ABS(A(K,I)).LE.ABS(A(M,I))) GO TO 3
    M=K
  3 CONTINUE
C
C AFOY BRHKAME TO MEGISTO TON I TELEYTAION STOIXEION
C THS I KOLONAS STHN M THESH , ENALLASOME THN I ME THN M GRAMMH
C EFOSON M.NE.I
  IF(A(M,I).NE.0.) GO TO 2
  NPLIN=0
  GO TO 1
  2 CONTINUE
  IF(I.EQ.M) GO TO 6
  DO 4 I2=I,N
    F=A(I,I2)
    A(I,I2)=A(M,I2)
  4 A(M,I2)=F
  F=B(I)
  B(I)=B(M)
  B(M)=F
  NPLIN=-NPLIN
  6 CONTINUE
C
C METASXHMATISMOS TOY SYSTHMATOS MESO GRAMMIKON
C SYNDYASMON TON SEIRON.
  DO 5 I3=I1,N
    B(I3)=B(I3)-A(I3,I)/A(I,I)*B(I)
  DO 8 I4=I1,N
    A(I3,I4)=A(I3,I4)-A(I,I4)*A(I3,I)/A(I,I)
  8 CONTINUE
  5 CONTINUE
  DO 7 I3=I1,N
  7 A(I3,I)=0.
  1 CONTINUE
  RETURN
  END

SUBROUTINE ORIZ(A,NPLIN,N,DET,NA)
DIMENSION A(NA,NA)
S=1.
DO 1 I=1,N
1 S=S*A(I,I)
  DET=S*FLOAT(NPLIN)
RETURN
END

```

```

SUBROUTINE LYSTR(A,B,X,N,NA)
  DIMENSION A(NA,NA),B(N),X(N)
  X(N)=B(N)/A(N,N)
  NI=N-1
  DO 1 I=1,NI
  NI=N-I
  S=B(NI)
  NI1=NI+1
  DO 2 J=NI1,N
2 S=S-A(NI,J)*X(J)
1 X(NI)=S/A(NI,NI)
RETURN
END

```

(σχ. 3 συνέχεια)

Αποτελέσματα :

TO ARXIKO SYSTHMA

3.0000	1.0000	2.0000	4.0000
-5.0000	2.0000	6.0000	7.0000
.0	3.0000	4.0000	1.0000
.0	.0	-5.0000	-6.0000
4.0000	-13.000	1.0000	-5.0000

TO ISODYNAMO TRIGONIKO SYSTHMA

5.0000	2.0000	6.0000	7.0000
.0	3.0000	4.0000	1.0000
.0	.0	-5.0000	-6.0000
.0	.0	.0	4.2667
-13.000	1.0000	-5.0000	-7.2000

H ORIZOYSA TOY SYSTHMATOS

-320.00

H LYSH TOY SYSTHMATOS

2.6125	-3.1375	3.0250	-1.6875
--------	---------	--------	---------

(σχ. 4)

Μιά μήτρα $A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,n} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \dots & a_{2,n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & \dots & a_{n,n} \end{pmatrix}$

λέγεται "συμμετρική" όταν έχει τήν ιδιότητα

$$a_{i,j} = a_{j,i} \quad \text{για } i, j = 1, 2, \dots, n.$$

π.χ. η μήτρα $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 0 & 7 \\ 3 & 7 & 6 \end{pmatrix}$ είναι συμμετρική.

Αποδεικνύεται ότι για κάθε συμμετρική μήτρα A n -διαστάσεων υπάρχουν n πραγματικοί αριθμοί $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \dots, \lambda_n$ (όχι άπαραιτήτως διαφορετικοί μεταξύ των), έτσι ώστε για κάθε ένα από τα λ_i , υπάρχει ένα τουλάχιστον διάνυσμα

$$\vec{X} = (x_1, x_2, x_3, \dots, x_n), \quad \vec{X} \neq \vec{0}$$

μέ τήν ιδιότητα

$$\begin{aligned} a_{1,1}x_1 + a_{1,2}x_2 + \dots + a_{1,n}x_n &= \lambda_i x_1 \\ a_{2,1}x_1 + a_{2,2}x_2 + \dots + a_{2,n}x_n &= \lambda_i x_2 \\ \dots & \dots \dots \dots \dots \\ a_{n,1}x_1 + a_{n,2}x_2 + \dots + a_{n,n}x_n &= \lambda_i x_n \end{aligned} \quad (16)$$

τήν (16) γράφουμε έν συντομία

$$A \cdot \vec{X} = \lambda_i \cdot \vec{X} \quad (17)$$

Τά $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$ λέγονται "ιδιοτιμές" τής συμμετρικής μήτρας A . Εάν ένα διάνυσμα \vec{X} πληροῖ τήν (17) τότε λέγεται τό \vec{X} "ιδιοδιάνυσμα" τής A ως πρός τήν ιδιοτιμή λ_i .

Ένα τετριμμένο παράδειγμα συμμετρικής μήτρας είναι τό

$$A = \begin{pmatrix} 5 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{pmatrix}$$

. Τούτη έχει τίς τρεῖς ιδιοτιμές : $\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 5$. Η ἐξίσωση $A \cdot \vec{X} = 5 \cdot \vec{X}$ πληροῦται για κάθε διάνυσμα $\vec{X} = (x_1, x_2, x_3)$, άρα κάθε διάνυσμα τριών διαστάσεων είναι ιδιοδιάνυσμα τής μήτρας αúτης ως πρός τήν ιδιοτιμή 5. Έν γένει τό πρόβλημα τής εύρέσεως τών ιδιοτιμών μιās γενικώτερης συμμετρικής μήτρας δέν είναι τόσο τετριμμένο. Στά επόμενα περιγράφεται μιá

προσεγγιστική μέθοδος (του Jacobi) με την οποία ξεκινώντας από την δοθείσα συμμετρική μήτρα A κατασκευάζουμε διαδοχικά μια ακολουθία $A_1=A, A_2, A_3, \dots$ μητρών οι οποίες συγκλίνουν προς μια "διαγώνιο" μήτρα δηλαδή μήτρα της μορφής

$$D = \begin{pmatrix} d_1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & d_2 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & d_3 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & d_n \end{pmatrix}$$

Τά d_1, d_2, \dots, d_n στοιχειά της οριακής αυτής διαγωνίου μήτρας, είναι ακριβώς οι ιδιοτιμές της αρχικής μήτρας.

Στήν ακολουθία A_1, A_2, A_3, \dots κατασκευάζεται κάθε μήτρα από την προηγούμενή της ως εξής :

"Εστω ότι έχουμε ήδη κατασκευάσει την $A = A_i$ και θέλουμε να κατασκευάσουμε την $B = A_{i+1}$.

1ον) Εύρισκουμε ποιό από τά στοιχειά

$a_{i,j}$ με $i < j$ (δηλ. πάνω απ' την διαγώνιο της A) της A είναι μέγιστο κατ' απόλυτο τιμή

λ.χ τό $a_{\lambda,\kappa}$.

2ον) Κατασκευάζουμε μία μήτρα U της μορφής

$$\lambda - \begin{pmatrix} & & & \lambda & & & & \kappa & & \\ & & & | & & & & | & & \\ 1 & 0 & \dots & 0 & \dots & \dots & \dots & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 & \dots & \dots & \dots & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & \cos(\varphi) & \dots & \dots & \dots & -\sin(\varphi) & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 1 & \dots & \dots & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \kappa - 0 & 0 & \dots & \sin(\varphi) & \dots & \dots & \dots & \cos(\varphi) & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & 1 \end{pmatrix} \quad (18)$$

έτσι ώστε στην μήτρα γινόμενο

$$B = U^T \cdot A \cdot U \text{ τό στοιχειό } b_{\lambda,\kappa} = 0 \quad (19)$$

Η μήτρα B είναι ο επόμενος όρος της ακολουθίας

$$A_{i+1} = B \text{ πού ζητούσαμε .}$$

3ον) Η κατασκευή της μήτρας U έτσι ώστε να πληροϋναι η συνθήκη (19) ανάγεται στην επίλυση μιας έξι-

σώσεως. Πράγματι αν υποθέσουμε ότι η U έχει την μορφή (18) και εκτελέσουμε τον πολλαπλασιασμό μητρών $B=U^T \cdot A \cdot U$ τότε εϋρίσκουμε ότι τα στοιχεία της B δίδονται συναρτήσεϊ τών στοιχείων της A καί τών $c=\cos(\varphi)$, $s=\sin(\varphi)$ μέσω τών τύπων :

I : Σημεΐα διασταυρώσεως τών λ,κ-στηλών/γραμμών της B

$$\begin{aligned} b_{\lambda, \kappa} &= c \cdot s \cdot (a_{\lambda, \lambda} - a_{\kappa, \kappa}) + (c^2 - s^2) \cdot a_{\lambda, \kappa} \\ b_{\lambda, \lambda} &= c^2 \cdot a_{\lambda, \lambda} - 2 \cdot c \cdot s \cdot a_{\lambda, \kappa} + s^2 \cdot a_{\kappa, \kappa} \\ b_{\kappa, \kappa} &= s^2 \cdot a_{\lambda, \lambda} + 2 \cdot c \cdot s \cdot a_{\lambda, \kappa} + c^2 \cdot a_{\kappa, \kappa} \end{aligned} \quad (20)$$

II : Ύπόλοιπα στοιχεία τών λ,κ-στηλών/γραμμών της B

$$\begin{aligned} b_{\mu, \kappa} &= s \cdot a_{\mu, \lambda} + c \cdot a_{\mu, \kappa} \\ b_{\mu, \lambda} &= c \cdot a_{\mu, \lambda} - s \cdot a_{\mu, \kappa} \end{aligned}$$

III : Όλα τά υπόλοιπα στοιχεία της B εΐναι τά ΐδια μέ της A.

Σημεΐωσε ότι έφ' όσον η μήτρα A εΐναι συμμετρική τότε καί η μήτρα $B=U^T \cdot A \cdot U$ εΐναι πάλι συμμετρική.

Ή άπαΐτηση του (19) $b_{\lambda, \kappa} = 0$ ισοδυναμεί λοιπόν σύμφωνα μέ την (20) μέ την

$$-\frac{1}{2}(a_{\lambda, \lambda} - a_{\kappa, \kappa})/a_{\lambda, \kappa} = \frac{1}{2}(c^2 - s^2)/c \cdot s = \cot(2\varphi)$$

παίρνοντας $\vartheta = (a_{\kappa, \kappa} - a_{\lambda, \lambda})/(2a_{\lambda, \kappa})$ καί

$$t = \begin{cases} 1 \text{ \acute{e}\acute{\alpha}\nu \vartheta=0 \\ \vartheta + \text{sign}(\vartheta) \cdot \sqrt{\vartheta^2 + 1}, \text{ \acute{e}\acute{\alpha}\nu \vartheta \neq 0,} \end{cases}$$

όπου $\text{sign}(\vartheta)$ τό πρόσημο του ϑ (δηλ. +1 η -1) εϋρίσκουμε

$$\cos(\varphi) = 1/\sqrt{1+t^2}$$

$$\sin(\varphi) = \cos(\varphi) \cdot t$$

Τό έπόμενο πρόγραμμα ξεκινά από την μήτρα A καί μέ τη βοήθεια της SUBROUTINE JACOBI κατασκευάζει μέ την μέθοδο πού περιγράψαμε την άκολουθία $A_1, A_2, A_3, A_4, \dots$ Τό πρόγραμμα σταματά όταν συμβεί για τό στοιχείο $a_{\lambda, \kappa}$ του 1ου) $|a_{\lambda, \kappa} \cdot n| < \epsilon$, για δοθέν ϵ .

Πρόγραμμα :

```

C P19.3 EYRESH IDIOTIMON SYMMETRIKON MHTRON
C ME TH METHODO TOY JACOBI
C MHTRES TO POLY IO EPI IO DIASTASEON
C
C DIMENSION A(10,10),B(10,10)
C NA=10
C
C DIABASE TA N, E KAI TH MHTRA A(N,N)
C READ(5,100) N,E
C DO 11 I=1,N
C 11 READ(5,200) (A(I,J),J=1,N)
C
C TYPOSE THN A(N,N)
C WRITE(6,400)
C DO 22 I=1,N
C 22 WRITE(6,300) (A(I,J),J=1,N)
C
C EKTELESE IO TO POLY EPANALIPTIKA BHMATA:
C DO 1 NEPAN= 1,10
C
C YPOLOGISE TON EPOMENO ORO THS AKOLOYTHIAS MHTRON
C CALL JACOBI(A,N,E,MARKA,NA)
C
C EXETASÉ AN PLHROYTAI TO E KRITHRIO
C IF (MARKA.EQ.1) STOP
C
C TYPOSE THN MHTRA
C WRITE(6,99999) NEPAN
C DO 33 I=1,N
C 33 WRITE(6,300) (A(I,J),J=1,N)
C 1 CONTINUE
C
C TA FORMAT TOY PROGRAMMATOS
C 100 FORMAT(1I4,1E16.8)
C 200 FORMAT(10F8.4)
C 300 FORMAT(1H0,3X,10G13.5)
C 400 FORMAT(4H0 ,20H H DIDOMENH MHTRA = )
C 99999 FORMAT(1H0,/4X,I2,32H-OS OROS THS AKOLOYTHIAS MHTRON )
C STOP
C END

```

SUBROUTINE JACOBI(A,N,E,MARKA,NA)

```

C
C NA = MEGISTH DIASTASH MHTRON TOY KYRIOY PROGRAMMATOS
C N = DIASTASH DIDOMENHS MHTRAS
C E = KRITHRIO DIAKOPHS KATASKEYHS AKOLOYTHIAS
C H SUBROUTINE AYTH KATASKEYAZEI TON EPOMENO ORO THS AKOLOY-
C THIAS MHTRON BASEI TOY DOTHENTOS PROHGOYMENOU A.
C O EPOMENOS OROS SYMBOLIZETAI PALI ME A
C H MARKA =0 OTAN H PALAIA A DEN PLHROI TO E-KRITHRIO.
C DIMENSION A(NA,NA)
C

```

```

C EYRESH TOY MEGISTOY KAT APOLYTON TIMHN A(L,K), ME L.LT.K
  MARKA=0
  L=1
  K=2
  H=ABS(A(1,2))
  N1=N-1
  DO 1 I=1,N1
    I1=I+1
    DO 2 J=I1,N
      IF(ABS(A(I,J)).LE.H) GO TO 2
      H=ABS(A(I,J))
      L=I
      K=J
    2 CONTINUE
  1 CONTINUE
C
C H=A(L,K) EINAI TO MEGISTO POY ZHTAME, AKOLOYTHEI H KATA
C SKEYH TON C=COS(FI),S=SIN(FI). PROHGOYMENOS ROTAME AN
C PLHROYTAI TO E-KRITHRIO.
  IF(H*N.LT.E) GO TO 8
C
  TH=(A(K,K)-A(L,L))/2./A(L,K)
  T=1.
  IF(TH.NE.0.) T=1./(TH+SIGN(SQRT(TH*TH+1.),TH))
  C=1./SQRT(1.+T*T)
  S=C*T
C AKOLOYTHEI O YPOLOGISMOS THS MHTRAS B ME TH BOHTHIA
C
C TON C,S.
C
C ALLAGH TON STOIXEION STA SHMEIA DIASTABROSEOS TON L,K
C GRAMMON KAI STHLON.
  H=C*C*A(L,L)-2.*C*S*A(L,K)+S*S*A(K,K)
  G=S*S*A(L,L)+2.*C*S*A(L,K)+C*C*A(K,K)
  A(K,L)=0.
  A(L,K)=0.
  A(L,L)=H
  A(K,K)=G
C
C ALLAGH TON STOIXEION STA YPOLOIPA SHMEIA TON L KAI K
C GRAMMON KAI STHLON.
  DO 3 J3=1,N
    IF(J3.EQ.L.OR.J3.EQ.K) GO TO 3
    H=C*A(J3,L)-S*A(J3,K)
    A(J3,K)=S*A(J3,L)+C*A(J3,K)
    A(J3,L)=H
    A(K,J3)=A(J3,K)
    A(L,J3)=A(J3,L)
  3 CONTINUE
C
C TA YPOLOIPA STOIXEIA PARAMENOYN ANALOIOTA
  RETURN
  8 MARKA=1
  RETURN
  END

```

Αποτελέσματα :

H DIDOMENH MHTRA =

0.72000	0.45000	0.38000
0.45000	0.91000	0.56000
0.38000	0.56000	0.12000

1-OS OROS THS AKOLOYTHIAS MHTRON

0.72000	0.57440	0.13027
0.57440	1.2003	0.00000
0.13027	0.00000	-0.17029

2-OS OROS THS AKOLOYTHIAS MHTRON

0.33757	0.00000	0.10843
0.00000	1.5827	0.72194E-01
0.10843	0.72194E-01	-0.17029

3-OS OROS THS AKOLOYTHIAS MHTRON

0.35975	0.14469E-01	0.00000
0.14469E-01	1.5827	0.70729E-01
0.00000	0.70729E-01	-0.19247

4-OS OROS THS AKOLOYTHIAS MHTRON

0.35975	0.14458E-01	-0.57513E-03
0.14458E-01	1.5855	0.00000
-0.57513E-03	0.00000	-0.19529

5-OS OROS THS AKOLOYTHIAS MHTRON

0.35958	0.00000	-0.57509E-03
0.00000	1.5857	-0.67821E-05
-0.57509E-03	-0.67821E-05	-0.19529

6-OS ORDS THS AKOLOYTHIAS MHTRON

0.35958	0.70293E-08	0.00000
0.70293E-08	1.5857	-0.67821E-05
0.00000	-0.67821E-05	-0.19529

7-OS ORDS THS AKOLOYTHIAS MHTRON

0.35958	0.70293E-08	0.26768E-13
0.70293E-08	1.5857	0.00000
0.26768E-13	0.00000	-0.19529

Άσκησης

P19.4 Προσδιόρισε τις αντίστροφους των μητρών :

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 4 & 9 \\ 16 & 25 & 36 \\ 49 & 64 & 81 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & -5 \\ 5 & 0 \end{pmatrix},$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & -3 \\ 0 & 3 & 0 \\ -3 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \\ 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \\ 4 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

P19.5 Τροποποίησε τό P19.1 έτσι ώστε μετά τήν εύρεση τής αντίστροφου AANT τής A νά έκτελῆ τούς πολλαπλασιασμούς $B=A \cdot AANT$ καί $B=AANT \cdot A$ καί νά τυπώνη τά αποτελέσματα.

P19.6 Τί κάνει ο 2-DO-κύκλος του P19.1 ;

P19.7 Μέσω τής αντίστροφου $B=A^{-1}$ τής μήτρας A μπορούμε νά λύσωμε τό γραμμικό σύστημα $A \cdot \vec{x} = \vec{b}$ (για τό συμβολισμό δέξ (17)). Ἡ λύση δίδεται μέσω τής $\vec{x} = A^{-1} \cdot \vec{b}$. Λύσε μέ

τόν τρόπο αυτό τις εξισώσεις $A \cdot \vec{x} = \vec{b}$ μέ

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 0.5 \\ 1.5 \\ 2.5 \\ 3.5 \end{pmatrix}, \quad A = \begin{pmatrix} 0.3 & 0.8 & 0.7 & -0.9 \\ -0.9 & 0.3 & 0.8 & 0.7 \\ 0.7 & -0.9 & 0.3 & 0.8 \\ 0.8 & 0.7 & -0.9 & 0.3 \end{pmatrix},$$

$$\vec{b} = \begin{pmatrix} 2.3 \\ 1.1 \\ 1.3 \\ 0.5 \end{pmatrix}, \quad A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 7 & 11 \\ 0 & 3 & 7 & 10 \\ 0 & 0 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix}$$

P19.8 Είναι δυνατόν μέ τήν βοήθεια του P19.2 νά βροῦμε τήν αντίστροφο δοθείσης μήτρας A ;

P19.9 Τροποποίησε τό P19.2 έτσι ὥστε ἀφοῦ βρεῖ τήν λύσι του συστήματος $A \cdot \vec{x} = \vec{b}$ νά ἐκτελῆ τόν πολλαπλασιασμό $A \cdot \vec{x}$ καί νά τυπώνη τό ἀποτέλεσμα.

P19.10 Τούς συντελεστές a_1, a_2, \dots, a_N του πολυωνύμου του Lagrange

$$P(x) = a_1 x^{N-1} + a_2 x^{N-2} + \dots + a_{N-1} x + a_N$$

πού διέρχεται ἀπ' τά σημεία $(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots, (x_N, y_N)$ (στό P18.1 εὐρίσκομε τό πολυώνυμο του Lagrange ὄχι ὅμως διατεταγμένο κατά τις κατιούσες δυνάμεις του x ὅπως συμβαίνει ἐδῶ) μπορούμε νά προσδιορίσωμε λύνοντας ὡς πρὸς τά a_1, a_2, \dots, a_N τό σύστημα τῶν ἐξισώσεων :

$$x_1^{N-1} a_1 + x_1^{N-2} a_2 + \dots + x_1 a_{N-1} + 1 \cdot a_N = y_1$$

$$x_2^{N-1} a_1 + x_2^{N-2} a_2 + \dots + x_2 a_{N-1} + 1 \cdot a_N = y_2$$

... ..

$$x_N^{N-1} a_1 + x_N^{N-2} a_2 + \dots + x_N a_{N-1} + 1 \cdot a_N = y_N$$

Κατασκεύασε ἀντίστοιχο πρόγραμμα τό ὁποῖο δοθέντων τῶν $(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots, (x_N, y_N)$ προσδιορίζει μέ τήν βοήθεια τῶν ὑποπρογραμμάτων του P19.2 τά $a_1, a_2, a_3, \dots, a_N$.

P19.11 Μέ τήν βοήθεια του P19.2 λύσε τά συστήματα $A \cdot \vec{x} = \vec{b}$

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 2 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{B} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 9 \\ 4 & 1 & 9 \\ 9 & 1 & 4 \end{pmatrix}, \quad \vec{B} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

$$A = \begin{pmatrix} 101 & 101 & 0 \\ 1 & 2 & 3 \\ 1001 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{B} = \begin{pmatrix} 5 \\ 5 \\ -67 \end{pmatrix}.$$

P19.12 Κατασκεύασε υποπρόγραμμα τό όποιο έκτελεϊ τούς όπολογισμούς καί τών τριών υποπρογραμμάτων του P19.2 .

P19.13 Κατασκεύασε υποπρόγραμμα τό όποιο δοθέντων τών κ, λ, φ (μέ $\kappa < \lambda$) κατασκευάζει τήν μήτρα U του (18) σελ.182.

P19.14 Τά ιδιοδιανύσματα μιās συμμετρικής μήτρας προσεγγίζονται άπό τίς στήλες τής άκολουθίας μητρών

$$U_1, U_1 \cdot U_2, U_1 \cdot U_2 \cdot U_3, U_1 \cdot U_2 \cdot U_3 \cdot U_4, \dots$$

όπου U_i οι μήτρες του (19) σελ. 182 για τίς όποϊες ισχύει

$$A_{i+1} = U_i^T \cdot A \cdot U_i$$

Τροποποιώντας τό P19.3 κατασκεύασε υποπρόγραμμα τό όποιο όπολογίζει τίς ιδιοτιμές καί τά ιδιοδιανύσματα μιās συμμετρικής μήτρας.

P19.15 Προσδιόρισε μέ τήν βοήθεια του P19.14 τά ιδιοδιανύσματα καί ιδιοτιμές τών συμμετρικών μητρών

$$\begin{pmatrix} 50 & 49 & 80 \\ 49 & 50 & 49 \\ 80 & 49 & 50 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 4 \\ 3 & 4 & 1 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 2 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 3 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 1 & 4 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 & 1 & 5 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 5 & 1 & 6 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 6 & 1 & 7 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 7 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 4 & 3 & 2 & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

20

Σχόλια, Παραπομπές†

Όπως σημειώσαμε και στον πρόλογο οι διάλεκτοι FORTRAN των διαφόρων υπολογιστών που κυκλοφορούν στο εμπόριο περιέχουν σχεδόν όλοι τα στοιχεία της ANSI-FORTRAN σαν γνήσιο υποσύνολο. Η πλήρης και έγχυρότερη περιγραφή των στοιχείων που αναφέραμε καθώς και ώρισμένων συμπληρωματικών στοιχείων της FORTRAN δίδεται στο έγγραφο {1} , δές επίσης και τό {2} . Διευκρινήσεις διφορουμένων και έπεξηγήσεις μπορεί ό άναγνώστης νά διαβάση στά άρθρα {3} και {4} . Σάν βιβλίο αναφοράς για τήν FORTRAN IV καθώς και τήν διάλεκτό της WATFIV ύπάρχει τό καλογραμμένο βιβλίο των Organick-Meissner {5} . Περισσότερες έφαρμογές της FORTRAN στην άριθμητική άνάλυση μπορεί νά βρη ό ένδιαφερόμενος στό έξαίρετο βιβλίο των Conte και De Boor {6} του οποίου άναμένεται ή νέα έκδοση.

Ό άναγνώστης άσφαλώς θά παρατήρησε, άπ' τήν άρχή κι' όλας του βιβλίου, ότι στις πράξεις μέ REAL άριθμούς ύπεισέρχονται σφάλματα, π.χ. τά A, B, C στά άποτελέσματα του Ρ6.3. Άντιθέτως πράξεις μέ άκεραίους έκτελούνται μέ άπόλυτη άκρίβεια έφ' όσον οι άκέραιοι αύτοί δέν ύπερβαίνουν τά όρια του ύπολογιστή. Στην §13 σημειώσαμε έν συντομία τήν αίτία που προκαλούνται αυτά τά σφάλματα : Περισσότερες λεπτομέρειες για τό σύστημα "άριθμών κινητής ύποδιαστολής" (=floating point real numbers) και τά σφάλματα λόγω παραστήσεως των REAL μέσω ένός τέτοιου συστήματος (round-off errors) μπορεί ό άνα-

† Άριθμοί έντός άγγυλών παραπέμπουν στην βιβλιογραφία που συνοψίζεται στό τέλος του βιβλίου.

γνώστης νά διαβάση στίς πρώτες σελίδες τοῦ βιβλίου {6} πού ἀναφέραμε. Τά σφάλματα αὐτά εἶναι ἀμελητέα ἢ τουλάχιστον τά κρατοῦμε εὐκόλα ὑπό ἔλεγχο ἐφ' ὅσον τό πρόγραμμα περιλαμβάνει ἕνα μικρό ἀριθμό πράξεων. Δεδομένου ὅμως ὅτι κάθε ἐνδιάμεση πράξη γίνεται μέ κάποιο σφάλμα τό ὁποῖο ἐπιρεάζει τό τελικό ἀποτέλεσμα, τίθενται τά προβλήματα τοῦ συστηματικοῦ ἐλέγχου τῶν σφαλμάτων καί τῆς δυνατότητας ἀξιολογήσεως τοῦ ἀποτελέσματος ἑνός προγράμματος. Ἰδιαίτερη σημασία ἀποκτοῦν αὐτά τά προβλήματα ὅταν τό πρόγραμμα περιλαμβάνει (ὅπως συνήθως συμβαίνει) μερικές χιλιάδες ἢ ἀκόμη ἑκατοντάδες χιλιάδων πράξεων. Τό τελικό ἀποτέλεσμα μπορεῖ τότε νά μήν ἔχη καμμιά σχέση μέ τήν πραγματικότητα. Ἐνα ἀπλό πρόγραμμα λ.χ. τό ὁποῖον προσθέτει ἀριθμούς πού δίδονται σέ κάρτες δεδομένων καί τό προϊόν τῆς προσθέσεως τό τοποθετεῖ στήν μεταβλητή SUMA εἶναι τό ἑξῆς :

```

      REAL SUMA , POSON
1     READ(5,100) POSON
100  FORMAT(F80.40)
      SUMA=SUMA+POSON
      WRITE(6,100) POSON, SUMA
      GO TO 1
      END

```

Ἐάν θελήσωμε ὡστόσο νά χρησιμοποιήσωμε τό πρόγραμμα αὐτό π.χ. σέ μιᾶ μεγάλη τράπεζα γιά τήν καταγραφή διακίνησης κεφαλαίων, τά ἀποτελέσματα θά εἶναι ὀλέθρια. Μετά μερικές πράξεις τό SUMA θά ξεπεράσῃ τούς ἑπταψήφιους ἀριθμούς κι' ἀπό κεῖ καί πέρα τά σφάλματα θά εἶναι ἀνεξέλεγκτα. Τό τελικό σφάλμα (ἐάν κάποτε διακόψουμε τήν ἐκτέλεση τοῦ προγράμματος) θά μεταφράζεται σέ δισεκατομύρια δραχμῶν.

Βλέπουμε λοιπόν ὅτι προγράμματα σάν τό προηγούμενο (καθώς καί τά ὑπόλοιπα τοῦ βιβλίου), τά ὁποῖα ἐκτελοῦν ἀπλούστατες διαδικασίες θά πρέπει νά ἐφαρμόζονται μέ μεγάλη προσοχή καί ἐν ἀνάγκη νά τροποποιοῦνται σέ βάθος, ἐάν θέλουμε νά ἔχουμε ἐμπιστοσύνη στά ἀποτελέσματά τους. Τό πρόγραμμα ἐκτός τῶν πράξεων πού ἐκτελεῖ θά πρέπει νά ἐλέγξη τά εἰσαγόμενα, νά ἐξετάζη ἂν εἶναι δυνατή ἡ ἐπεξεργασία τους, νά ἀποφεύγῃ πράξεις πού προκαλοῦν μεγάλα σφάλματα (ὅπως λ.χ. διαίρεση μέ πολύ μικρούς ἀριθμούς) καί νά δίνη ἕνα ὄριο στό ὁποῖο περιορίζεται τό σφάλμα τοῦ τελικοῦ ἀποτελέσματος.

Έδώ ακριβώς είναι η τέχνη του προγραμματιστή, ο οποίος πρέπει να κρατά στο πρόγραμμά του τη λεπτή ισορροπία μεταξύ εύκολιας χρήσεως και ακριβείας. Πέρα απ' τήν εμπιστοσύνη που πρέπει να εμπνέη ένα πρόγραμμα, πρέπει να είναι και εύχρηστο και οίκονομικό στην λειτουργία του. Διότι ένα ανεπαρκές πρόγραμμα όπως τό προηγούμενο είναι έξ' ἴσου άχρηστο μέ ένα τό οποῖο αναλίσκει χρόνο σέ έξετάσεις επί έξετάσεων τών δεδομένων και ένδιαμέσων αποτελεσμάτων και άπασχολεῖ τόν υπολογιστή επί μακρú χρονικό διάστημα πρίν έκτελέσει μία και μόνο πράξη. Έχοντας κατά νοῦ τά ὅσα άναφέραμε δέν θά πρέπει να έκπλαγή κανείς, να μάθη ὅτι η κατασκευή προγράμματος ποιότητος τό οποῖο να λύνη τήν δευτεροβάθμιο έξίσωση $ax^2+bx+c=0$ άποτελεῖ άνοικτό θέμα έρεύνης. Πάνω στό θέμα αυτό αλλά και σέ άλλα λεπτά σημεία που υπεισέρχονται στους υπολογισμούς μέ προγράμματα θά μπορούσε ὁ άναγνώστης να διαβάση τό πολύ ένδιαφέρον και εύανάγνωστο άρθρο {7} του G. Forsyth. Μερικά καλογραμμένα και χρήσιμα προγράμματα FORTRAN (προβλήματα άριθμητικῆς άναλύσεως κυρίως) που άνταποκρίνονται σέ πολλές άπαιτήσεις, καθώς και άνάλυση του τρόπου λειτουργίας των μπορεί ὁ άναγνώστης να διαβάση στό βιβλίον των Forsyth, Malcolm και Moler {8} .

Άπασχολούμενος ὁ άναγνώστης μέ τά προγράμματα του βιβλίου και τών άλλων παραπομπών που άναφέραμε σύντομα θά διαπιστώση, ὅτι ὠρισμένα προγράμματα διαβάζονται πιό εύκολα από άλλα. Συνήθως ὅσο πιό πολύπλοκο είναι ένα πρόβλημα τόσο πιό δυσανάγνωστο είναι τό αντίστοιχο πρόγραμμα. Επίσης τό εύανάγνωστο ἢ μή. ενός προγράμματος συνδέεται συχνά και μέ τήν "δομή" του δηλαδή τήν ὀργάνωση τών διαφόρων μερών του και τήν μεταξύ τους διασύνδεση. Γι' αυτό άπαιτεῖται άρκετή πείρα και έπιδεξιότητα από τόν προγραμματιστή ὡστε άποφεύγοντας ὠρισμένους τρόπους γραφῆς που δυσκολεύουν να μεταχειρίζεται άλλους που διευκολύνουν τήν άνάγνωση και τήν μεθοδική λειτουργία του προγράμματος. Πάνω σ' αυτό τό θέμα λ.χ. θεωροῦν άνεγνωρισμένοι προγραμματιστές (δες τό άρθρο {9} του E. Dijkstra) τήν ποιότητα ενός προγράμματος αντίστροφως άνάλογο του πλήθους τών GO TO που περιέχει. Ίσως φανεῖ περίεργο έκ πρώτης ὄψεως τό ὅτι η έντολή αυτή μπορεί να παραληφθῆ τελείως και τό πρόγραμμα να γραφῆ έτσι ὡστε

νά προχωρή "έκ τῶν ἄνω πρὸς τὰ κάτω" χωρὶς πηδήματα ἀπὸ δῶ κι' ἐκεῖ στὰ διάφορα σημεῖα του π.χ. τὸ P6.3 θὰ μπορούσε νά γραφῆ ὡς ἑξῆς :

```

C P20.1 LYSH DEYTEROBATHMIOY EXISOSEOS
COMMON A,B,C,D
READ(5,700) A,B,C
700 FORMAT(3F20.0)
IF(A.EQ.0. .AND. B.EQ.0. .AND. C.EQ.0. ) WRITE(6,400)
400 FORMAT(9H0 A=,1P1E15.7,3H,B=,1P1E15.7,3H,C=,1P1E15.7
1 //37H KATHE X EINAI LYSH THS EXISOSEOS)
IF(A.EQ.0. .AND. B.EQ.0. .AND. C.NE.0.) WRITE(6,300)A,B,C
300 FORMAT(9H0 A=,1P1E15.7,3H,B=,1P1E15.7,3H,C=,1P1E15.7
1 //30H H EXISOSH DEN EXEI LYSEIS)
IF(A.EQ.0. .AND. B.NE.0. ) CALL LYSH1
D=B**2-4.*A*C
IF( A.NE.0. .AND. D.GE.0. ) CALL LYSHRE
IF (A.NE.0. .AND. D.LT.0. ) CALL LYSHIM
STOP
END

SUBROUTINE LYSH1
COMMON A,B,C,D
X=-C/B
WRITE(6,200) A,B,C,X
200 FORMAT(1H0,5X,2HA=,1P1E15.7,3H,B=,1P1E15.7,3H,C=,
1 1P1E15.7//5X,4HX1R=,1PE15.7//26H H EXISOSH EXEI 1 LYSH)
RETURN
END

SUBROUTINE LYSHRE
COMMON A,B,C,D
X=-B/(2.*A)
X1=X+SQRT(D)/(2.*A)
X2=X-SQRT(D)/(2.*A)
IF ( D.EQ.0. ) WRITE(6,600) A,B,C,X
600 FORMAT(1H0,5X,2HA=,1P1E15.7,3H,B=,1P1E15.7,3H,C=,1P1E15.7
1 //6X,4HX1R=,1P1E15.7/29HH EXISOSH EXEI MIA DIPLH RIZA)
IF ( D.NE.0. ) WRITE(6,500) A,B,C,X1,X2
500 FORMAT(9H0 A=,1P1E15.7,3H,B=,1P1E15.7,3H,C=,1P1E15.7
1 //6X,4HX1R=,1P1E15.7/6X,4HX2R=,1P1E15.7//
2 6X,37HH EXISOSH EXEI DYO PRAGMATIKES LYSEIS)
RETURN
END

SUBROUTINE LYSHIM
COMMON A,B,C,D
D=SQRT(-D)
X1R=-B/2./A
X2R=X1R
X1I=D/2./A
X2I=-X1I
WRITE(6,100) A,B,C,X1R,X1I,X2R,X2I
100 FORMAT(1H0,5X,2HA=,1P1E15.7,3H,B=,1P1E15.7,3H,C=,
1 1P1E15.7//5X,10H(X1R,X1I)=,1P2E15.7/5X,10H(X2R,X2I)=,
2 1P2E15.7//5X,35HH EXISOSH EXEI DYO MIGADIKES LYSEIS)
RETURN
END

```

Παρατηρούμε εδώ τη χρήση της SUBROUTINE χωρίς τυπικές μεταβλητές. Η μεταβίβαση στοιχείων από το κύριο- στο υπό-πρόγραμμα και αντίστροφως γίνεται μέσω ενός COMMON. Οι υπορουτίνες εδώ δεν παριστούν συναρτήσεις αλλά πολύ περισσότερο "μπλόκ εντολών" οι οποίες εκτελούνται ανάλογα με τις ανάγκες του κυρίου προγράμματος. Η LYSH1 λύνει την εξίσωση $B \cdot X + C = 0$ και τυπώνει τα αποτελέσματα. Οι άλλες δύο LYSHRE, LYSHIM λύνουν την $A \cdot X^2 + B \cdot X + C = 0$ όταν $A \neq 0$ και $D \geq 0$ αντ. $D < 0$ και τυπώνουν επίσης τα αποτελέσματα.

Η κατασκευή καλώς δομημένων και εύαναγνώστων προγραμμάτων (structured programming) έχει βρῆ σήμερα μεγάλη απήχηση. Τέτοια προγράμματα επιτρέπουν εκτός των άλλων έναν πληρέστερο έλεγχο των ένδεχομένων σφαλμάτων που περιέχονται στα διάφορα μέρη τους και παρουσιάζουν μιά μεγαλύτερη "ελαστικότητα". Μ' αυτό έννοούμε προσαρμοστικότητα στο είδικό πρόβλημα που απασχολεί τόν ένδιαφερόμενο. Σέ όλα τά υπολογιστικά κέντρα καταβάλλεται σήμερα προσπάθεια κατασκευῆς βιβλιοθήκης προγραμμάτων ύψηλης ποιότητας και καλῆς δομῆσεως. Μάλιστα ἡ νεώτερη τυποποίηση της FORTRAN ἡ λεγομένη FORTRAN V ἢ FORTRAN 77 (δέξ {10}) περιέχει όλα τά στοιχεία της FORTRAN IV και πέρα απ' αυτά εισάγει ὀρισμένες νέες έντολές, ἔτσι ὥστε νά διευκολύνεται ἡ κατασκευή καλῶς δομημένων προγραμμάτων. Περισσότερες εύκολίες γιά τόν ἴδιο σκοπό ἀκόμη και ἀπό τήν FORTRAN 77 περιέχει ἡ διάλεκτος WATFIV.

Ένδιαφέροντα παραδείγματα και συγκρίσεις κακογραμμένων και καλῶς δομημένων προγραμμάτων μπορεῖ ὁ ένδιαφερόμενος νά βρῆ στό ἄρθρο {11} τῶν Kernigan και Plauger. Έπέκταση αὐτοῦ τοῦ ἄρθρου εἶναι τό βιβλίο {12} τῶν ἰδίων, τό ὁποῖο περιέχει ἕναν κατάλογο μέ πρακτικές συμβουλές χρήσιμες στήν κατασκευή καλῶς δομημένων προγραμμάτων. Έκτός αὐτῶν περιέχει επίσης τό βιβλίο αὐτό και μερικά ἀπλά προγράμματα στήν γλώσσα PL/I (ἡ ὁποία παρέχει περισσότερες δυνατότητες γιά καλῶς δομημένο προγραμματισμό απ' ὅτι ἡ FORTRAN) τά ὁποῖα ὁ γνώστης της FORTRAN IV μπορεῖ εύκολα νά διαβάσει και μέ τόν τρόπο αὐτό νά ὠφεληθῆ τήν εἰσαγωγή σ' αὐτή τήν γλώσσα. Τέλος ἕνα καλογραμμένο βιβλίο τό ὁποῖο ἀναλύει και συγκρίνει 4 ἀπό τίς γνωστότερες γλώσσες προγραμματισμοῦ (FORTRAN (77), PL/I, ALGOL 60 και ALGOL 68) εἶναι τό βιβλίο {13} τοῦ Meek τό

ὁποῖο συνίσταται σ' ἐκεῖνον τὸν ἀναγνώστη, ὁ ὁποῖος μέ βάση τήν FORTRAN θέλει νά εἰσαχθῆ σύντομα καί στίς ἄλλες 3 γλώσσες καί τίς νέες ἐντολές πού περιέχει ἡ FORTRAN 77 . Σάν ἄσκηση κατά τήν ἀνάγνωση τοῦ βιβλίου αὐτοῦ μπορεῖ νά προταθῆ ἡ μετάφραση τῶν προγραμμάτων τοῦ παρόντος βιβλίου στίς ὑπόλοιπες γλώσσες καθώς καί ἡ ἐφαρμογή τῶν ἐπιπροσθέτων εὐκολιῶν τῆς FORTRAN 77 στήν βελτίωση τῆς δομῆς τῶν προγραμμάτων αὐτῶν.

21

Λύσεις τῶν ἀσκήσεων

```
C P1.3 ARITHMITIKES PRAXEIS
C ORISMOS METABLHTON
  REAL A1,A2,A3,A4,A5,X,Y,Z
C EKTELESH TON PRAXEON
  A1=1.3724
  A2=4.6372
  A3=4.3331
  A4=0.28
  A5=0.0014
  X=(A1**2+A2**2+A3**2+A4**2+A5**2)/5.
  Y=(A1+A2+A3+A4+A5)/5.
  Z=X/Y
C EKDOGSH APOTELESMATON
  WRITE(6,100) A1,A2,A3,A4,A5,X,Y,Z
  STOP
  END

C P1.4 H RIZA KAI TO TETRAGONO ARITHMOY
C
  REAL X,Y,Z
  X=0.0009
  Y=X**0.5
  Z=X**2
  WRITE(6,100) X,Y,Z
100 FORMAT(1H ,10X,E15.6)
  STOP
  END

C P1.5 TEST GIA THN AKRIBEIA THS PROSTHESEOS
C
  REAL ARITHMON
  REAL A1,A2,A3,A4,A5,A6,A7,A8
  REAL B1,B2,B3,B4,B5,B6
  A1=1.0
  A2=1.1
  A3=1.01
  A4=1.001
  A5=1.0001
```



```

A6=1.00001
A7=1.000001
A8=1.0000001
B1=1.+1./16.
B2=1.+1./(16.**2)
B3=1.+1./(16.**3)
B4=1.+1./(16.**4)
B5=1.+1./(16.**5)
B6=1.+1./(16.**6)
WRITE(6,100) A1,A2,A3,A4,A5,A6,A7,A8
WRITE(6,100) B1,B2,B3,B4,B5,B6
100 FORMAT(1H ,10X,E15.6)
STOP
END

```

```

C P1.6 H PROSTHESH REAL ARITHMON DEN EINAI
C PROSETERISTIKH
REAL A1,A2,A3,S1,S2,S3,S4,S5,S6
A1=5.555555
A2=6.666666
A3=7.777777
C ATHRISMA TON A1,A2,A3 KATH OLES TIS DYNATES DIATAXEIS
S1=A1+A2+A3
S2=A2+A3+A1
S3=A2+A1+A3
S4=A1+A3+A2
S5=A3+A1+A2
S6=A3+A2+A1
C TYPOSE TA APOTELESMATA
WRITE(6,222) A1,A2,A3,S1,S2,S3,S4,S5,S6
222 FORMAT(1H ,10X,E15.6)
STOP
END

```

P2.3 $Y=X^{**8}+X$

P2.4

```

Y=1.+X/100.
Y=A*(1.+X/100.)**10
Z=(Y2-Y1)/(X2-X1)
Y=5.*X**2*(5.-2.*5.**0.5)**0.5
Y=X*(X/2.*3.**0.5+3.*H)
Y=2.*(X1*X2+X2*X3+X3*X1)
MC=(A**2/2.+B**2/2.+C**2/4.)**0.5
K=(4.*P*P*Q*Q-(B*B+D*D-A*A-C*C)**2)**0.5/4.
E=PI*RO*RO
MPER=2.*PI*RO
EEL=2.*PI*((A*A+B*B)/2.)**0.5
T=PI*R*(R+(R*R+H*H)**0.5)
S=(2.*R*R-R*(4.*R*R-4.)**0.5)*0.5

```


P2.9 Τά A, B, C αυτά δέν μποροῦν νά παριστοῦν πλευρές ἑνός τριγώνου, διότι δέν πληροῦται ἡ τριγωνική ἀνισότητα

$$A < B + C$$

Γιά τό λόγο αὐτό κατά τόν ὑπολογισμό τοῦ E ἡ ὑπό τήν ρίζα παράσταση γίνεται ἀρνητική καί ὁ ὑπολογιστής διακόπτει τόν ὑπολογισμό καί τυπώνει ἀντίστοιχο δήλωση πρὸς τόν προγραμματιστή.

P2.10 Τό X εἶναι πολύ μεγάλο. $X**2 = 1.E100$ ξεπερνᾷ ἤδη τό ὄριο τοῦ ὑπολογιστῆ πού εἶναι περίπου $1.E75$ (IBM 370). Τέτοια ἐνδεχόμενα μποροῦμε νά ἐλέγχουμε μέ τήν ἐντολή IF πού θά ἐξετάσουμε ἀργότερα.

P3.3 Σύμφωνα μέ τόν κανόνα $(\zeta), 100)$ μποροῦμε νά ἀφαιρέσουμε τήν ἐντολή

```
REAL A,B,C,S,E
```

P3.4 Ὃταν ὁ M διαιρεῖται ἀκριβῶς διὰ τοῦ N .

P3.5 $M1=0$ τότε καί μόνον ὅταν τό M διαιρεῖται ἀκριβῶς με το N . Γιά θετικά M, N παριστᾷ τό $M1$ τό ὑπόλοιπο τῆς διαιρέσεως τοῦ M διὰ N .

P3.6 Τό $M1=M-M/N*N$ παίρνει ἀρνητικές τιμές ὅταν $M < 0$, $N > 0$. Ὃταν $0 < M < N$ τότε $M1=M$.

C P3.7 ATHROISMATA DYNAMION AKERAION

```
INTEGER S1,S2,S3
N=20
S1=N*(N+1)/2
S2=N*(N+1)*(2*N+1)/6
S3=(N*(N+1)/2)**2
WRITE(6,100) N,S1,S2,S3
100 FORMAT(1H ,10X,I15)
STOP
END
```

P4.3 Τύπωσε σέ μιὰ σειρά 3 ἀκεραίους πού καταλαμβάνουν 15 τυπογραφικές θέσεις ὁ καθένας.

P4.4 Κάθε φορά πού ἐκτελεῖται ἡ ἐντολή αὐτή αὐξάνει ἡ τιμή τοῦ I κατά 1.

P4.5 Ἡ προηγούμενη ἐντολή ἐφοδιάζει τό $I2$ μέ τό τετράγωνο τοῦ I , $I3=I2*I$ δίδει κατόπιν στό $I3$ τήν τιμή τοῦ κύβου τοῦ I .

C P4.6 TETRAGONA KAI KYBOI FYSIKON ARITHMON

```
N1=1000
N2=1100
I=N1-1
C AYXHSH TOY I KATA 1
17 I=I+1
C TETRAGONO TOY I
I2=I*I
```

```

C KYBOS TOY I
  I3=I2*I
C TYPOSE TA I, I2, I3 SE MIA SEIRA
  WRITE(6,400) I,I2,I3
400 FORMAT(1H ,10X,3I15)
  IF(I.EQ.N2) STOP
  GO TO 17
  END

```

```

C P4.7 H SYNARTHSH S(N)=1+2+3+...+N
  INTEGER SN
  N1=1
  N2=100
  I=N1-1
  SN=0
11 I=I+1
  SN=SN+I
  WRITE(6,100) I,SN
100 FORMAT(1H ,10X,2I15)
  IF(I.EQ.N2) STOP
  GO TO 11
  END

```

P4.8 'Αντικατάστησε στο P4.7 την έντολή
 SN=SN+I με τις έντολές
 J=I**2
 SN=SN+J

```

C P4.9 YPOLOGISMOS MEXRI TO ANOTATO ORIO TOY YPOLOGISTH
  INTEGER SN
  NDYN=3
  MEGA=2**31-1
  I=0
  SN=0
13 I=I+1
  J=I**NDYN
  IF(SN.GT.MEGA-J) STOP
  SN=SN+J
  WRITE(6,100) I,SN
100 FORMAT(1H ,10X,2I15)
  GO TO 13
  END

```

P4.10 "Αλλάξε στο P4.9 την έντολή : NDYN=3
 με την : NDYN=4

```

C P4.11 YPOLOGISMOS MEXRI TO ANOTATO ORIO TOY YPOLOGISTH
  INTEGER S1,S2,S3,S4,S5
  MEGA=2**31-1
  I=0
  S1=0
  S2=0
  S3=0

```

```

S4=0
S5=0
1 I=I+1
IF(S5.GT.MEGA-I**5) STOP
S1=S1+I
S2=S2+I**2
S3=S3+I**3
S4=S4+I**4
S5=S5+I**5
WRITE(6,100) I,S1,S2,S3,S4,S5
100 FORMAT(1H ,10X,6I15)
GO TO 1
END

```

P5.4 'Εάν $Y=0$ τότε τυπώνεται τό παρόν N τό όποϊον εϊναι καί ό ζητούμενος Μ.Κ.Δ. "Άλλως προχωρούμε στό έπόμενο βήμα.

P5.5 Κάθε φορά πού έκτελεϊται τό τμήμα I τοῦ προγράμματος υπολογίζεται καί ένας αριθμός τοῦ Fibonacci. Μέ τό τμήμα II τοῦ προγράμματος υπολογίζεται δοθέντων τῶν F_1, F_2 ό έπόμενος αριθμός τοῦ Fibonacci F_1+F_2 , ή δέ τιμή του τοποθετεϊται στό F_2 . 'Η τιμή τοῦ παλαιοῦ F_2 τοποθετεϊται στό F_1 .

P5.6 'Εκτελοῦνται οϊ πολλαπλασιασμοί :

```

1.2
1.2.3
1.2.3.4
.....
1.2.3....N = N!

```

P5.7 "Όχι λόγω τοῦ 3.ζ), 2ον).

```

C P5.8 ELAXISTO KOINO POLLAPLASIO
INTEGER A,B,D,EKP,P,Y
A=21
B=108
NA=A
NB=B
WRITE(6,100) A,B
C
C DIATASSOME TA A,B ETSI OSTE A .GE. B
C EAN A .LT. B TOTE ENALLASSOME TIS TIMES TOYS
IF(A.GE.B) GO TO 1
L=A
A=B
B=L
C TORA EINAI A .GE. B , EYRISKOME TON M.K.D (=D)
1 P=A/B
Y=A-P*B
IF(Y.EQ.0) GO TO 2
A=B
B=Y
GO TO 1

```

```

C  EYRIKAME TON M.K.D. , EYRISKOME TORA KAI TO E.K.P.(=EKP)
  2 D=B
    EKP=NA/D*NB
    WRITE(6,100) EKP
100 FORMAT(1H ,10X,2I15)
    STOP
    END

```

```

C  P5.9  EYRESH TOY PLHTHOYS TON POLLAPLACION TOY M
C        POY EYRISKONTAI METAXY TON N1,N2.
    N1=1
    N2=999999
    M=5
    NPL=N2/M-N1/M
    WRITE(6,100) N1,N2,M,NPL
100 FORMAT(1H ,10X,2I15)
    STOP
    END

```

P5.10 'Εάν ένας αριθμός διαιρείται ταυτοχρόνως με τους 3, 7, 17 τότε θα διαιρείται επίσης και με τό γινόμενο τους $3 \cdot 7 \cdot 17$. Δώσε τό P5.9 με $M=357$.

```

C  P5.11 EYRESH TON PARAGONTIKON
C        MEXRI TOY MEGISTOY DYNATOY
    MEGA = 2**31-1
    N=0
    1 N=N+1
    NPAR=1
    I=0
C  ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΤΟΥ Ν-ΠΑΡΑΓΟΝΤΙΚΟΥ = NPAR
    2 I=I+1
    IF(NPAR.GT.MEGA/I) STOP
    NPAR=NPAR*I
    IF(I.NE.N) GO TO 2
    WRITE(6,100) N,NPAR
100 FORMAT(1H ,10X,2I15)
C  ΑΥΧΗΣΕ ΤΟ Ν ΚΑΤΑ 1 ΚΑΙ ΕΠΑΝΕΛΑΒΕ ΤΗΝ ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ
    GO TO 1
    END

```

```

C  P5.12 PROGRAMMA TOY EYRISKEI TO PLHTHOS (=L)
C        ΤΟΝ ΑΚΕΡΑΙΟΝ ΜΕΤΑΧΥ ΤΟΥ Ν1 ΚΑΙ Ν2 ΠΟΥ
C        ΠΕΡΙΕΧΟΥΝ ΤΟ PSHFIO Κ (=0,1,2,3,....,9)
C
    K=5
    N1=1
    N2=999
C
    L=0
    I=N1-1
    1 I=I+1
    IF(I.GT.N2) GO TO 4
C  ΕΧΕΤΑΖΟΜΕ ΤΑ PSHFIA ΤΟΥ Ι ΑΡΧΙΖΟΝΤΑΣ
C  ΜΕ ΤΟ ΤΕΛΕΥΤΑΙΟ PSHFIO ΤΟΥ (=IY)

```

```

      J=I
      2 IP=J/10
        IY=J-IP*10
        IF(IY.EQ.K) GO TO 3
C     EAN IY.NE.K PROXOROYME STO EPCMENO PSIFIO (=IY) TOY I
C     EF OSON YPARXEI TETOIO, ALLOS PROXOROYME STON EPOMENO
C     ARITHMO I+1.
        IF(IP.EQ.0) GO TO 1
        J=IP
        GO TO 2
      3 L=L+1
        WRITE(6,100) I
C     TO PARON I PERIEXEI LOIPON TO PSHFIO K
C     PROXOROYME STO I+1
        GO TO 1
      4 WRITE(6,100) L
        STOP
100 FORMAT(1H ,10X,I15)
      END

```

```

C     P5.13 ANALYSH ARITHMOY SE PROTOYS PARAGONTES
      NDIDO=1801800
      WRITE(6,100) NDIDO
      N=NDIDO
C     NDIDO = 0 ARITHMOS POY DIDETAI
C     ARXIZOME NA DIAIROYME TO N ME TA 2,3,...
      1 I=1
      2 I=I+1
        IF(I**2.GT.N) GO TO 3
        NP=N/I
        NY=N-NP*I
        IF(NY.NE.0) GO TO 2
C     EAN NY = 0 , TOTE TO I DIAIREI TO N, ARA KAI TO NDIDO
      WRITE(6,100) I
      N=NP
      GO TO 1
      3 WRITE(6,100) N
C     OTAN I*I.GT.N , TOTE TO PARON N EINAI O MEGISTOS
C     PROTOS POY DIAIREI TO NDIDO
100 FORMAT(1H ,10X,I15)
      STOP
      END

```

P5.14 Τό 18! υπερβαίνει τά όρια τοῦ ὑπολογιστῆ. Ένα καλό πρόγραμμα πρέπει νά προνοῆ ἔτσι ὥστε στίς ἐνδιάμεσες πράξεις νά μήν γίνεται ὑπέρβαση τῶν ὁρίων τοῦ ὑπολογιστῆ.

```

C     P5.15 YPOLOGISMOS TOY EMBADOU TRIGONOY KATOPIN
C     ELEGXOY THS TRIGONIKHS IDICTHTAS
      REAL A,B,C,S,E
      A=10.
      B=5.
      C=4.
      AMEG=A
      IF(B.GT.AMEG) AMEG=B
      IF(C.GT.AMEG) AMEG=C

```

```

C  ORISMOS METABLHTON
C  O TYPOS TOY HRONA
    S=0.5*(A+B+C)
    IF(S.LT.AMEG) STOP
    E=(S*(S-A)*(S-B)*(S-C))**.5
C
C  EKTYPOSH APOTELESMATON
    WRITE(6,100) A,B,C,S,E
100 FORMAT(1H ,10X,E15.6)
    STOP
    END

```

P5.16 "OxL.

```

C  P6.6  PARAGOGH LEYKON SELIDON
    N=20
    I=0
    1 I=I+1
    WRITE(6,100)
100 FORMAT(1H1)
    IF(I.NE.N) GO TO 1
    STOP
    END

```

```

C  P6.7  EKTYPOSH GRAMMOTOY XARTIOY
    N=20
    I=0
    1 I=I+1
    WRITE(6,100)
100 FORMAT(1H0,40H-----)
    $           ,40H-----)
    $           ,40H-----)
    IF(I.NE.N) GO TO 1
    STOP
    END

```

C P6.8 EKTYPOSH PROTYPON SELIDON PROGRAMMATISMOY

```

C
    N=20
    I=0
    1 I=I+1
    WRITE(6,100)
    IF(I.NE.N) GO TO 1
100 FORMAT(1H0,40H1----6-----)
    $           ,40H-----73-----)
    $           ,40H-----)
    STOP
    END

```

C P6.9 H ANTISTROFOS TETRAGONIKHS MHTRAS

```

A=1.
B=2.
C=3.
D=4.
OR=A*D-B*C
IF(OR.EQ.0.) GO TO 1
A1=D/OR
B1=-B/OR
C1=-C/OR
D1=A/OR
WRITE(6,150)
WRITE(6,200) A,B,A1,B1
WRITE(6,200) C,D,C1,D1
GO TO 2
1 WRITE(6,300)
150 FORMAT(1H0,3X,14HDEDOMENH MHTRA,18X,
*          17HANTISTROFOS MHTRA /)
200 FORMAT(3H      ,1P2E15.6,3X,1P2E15.6)
300 FORMAT(1H0,25H MHTRA DEN ANTISTREFETAI      )
2 STOP
END

```

C P6.10 EKTYPOSH POLLON ARITHMON SE MIA SEIRA

```

N=100
I=-10
1 I=I+10
IF(I.GE.N) STOP
I1=I+1
I2=I+2
I3=I+3
I4=I+4
I5=I+5
I6=I+6
I7=I+7
I8=I+8
I9=I+9
I10=I+10
WRITE(6,100)      I1,I2,I3,I4,I5,I6,I7,I8,I9,I10
100 FORMAT(1H ,10X,10I10)
GO TO 1
END

```

C P6.11 EKTYPOSH POLLON ARITHMON SE MIA SEIRA

```

M=23
N=100
I=-10
1 I=I+10
IF(I.GE.N) STOP
M1=(I+1)*M
M2=M1+M
M3=M2+M
M4=M3+M

```



```

M5=M4+M
M6=M5+M
M7=M6+M
M8=M7+M
M9=M8+M
M10=M9+M
WRITE(6,100) M1,M2,M3,M4,M5,M6,M7,M8,M9,M10
100 FORMAT(1H ,10X,10I10)
GO TO 1
END

```

```

C P6.12 PYTHAGORIOI ARITHMOI
C

```

```

INTEGER A,B,C
NORIO = 51
N1=-1

```

```

1 N1=N1+2

```

```

C EXETAZOME AN PLHROYTAI H PROTH SYNTHIKH
IF(N1.GT.NORIO) STOP
N2=N1

```

```

3 N2=N2+2

```

```

C EXETAZOME PALI AN PLHROYTAI H PROTH SYNTHIKH
IF(N2.GT.NORIO) GO TO 1

```

```

C EXETAZOME TON KOINO DIAIRETH (ALGORITHMOS TOY EYKLEIDOY)

```

```

M1=N1
M2=N2

```

```

4 MP=M2/M1

```

```

MY=M2-MP*M1
IF(MY.EQ.0) GO TO 5

```

```

M2=M1

```

```

M1=MY

```

```

GO TO 4

```

```

C EAN O KOINOS DIAIRETHS M1=1, TOTE TO ZEYGOS (N1,N2)

```

```

C EINAI AP' AYTA POY ZHTAME

```

```

5 IF(M1.NE.1) GO TO 3

```

```

C TYPOSE TA N1,N2 KAI ANTISTOIXA A,B,C

```

```

A=N1*N2

```

```

B=(N2**2-N1**2)/2

```

```

C=(N1**2+N2**2)/2

```

```

WRITE(6,100) N1,N2,A,B,C

```

```

100 FORMAT(1H0,5X,4H(N1=,I4,5H, N2=,I4,2H ),5X,2HA=,
$ I4,4H, B=,I4,4H, C=,I4)

```

```

GO TO 3

```

```

END

```

```

C P7.3 TRIGONOMETRIKOS PROSDIORISMOS APOSTASEOS APO
C EYTHIA

```

```

C YPOLOGISE TA X1,X2,PQ,E,APO

```

```

PI=3.141592

```

```

FI=3.1

```

```

OMEGA1=0.03

```

```

OMEGA2=0.02

```

```

A=50.28

```

```

B=75.32

```

```

C
C  YPOLOGISE TA X1, X2, PQ
      X1=A*SIN(OMEGA1)/SIN(PI-FI-OMEGA1)
      X2=B*SIN(OMEGA2)/SIN(PI-FI-OMEGA2)
      PQ=X1*X1+X2*X2-2.*X1*X2*COS(PI-FI)
      PQ=SQRT(PQ)
      S=(X1+X2+PQ)/2
      E=SQRT(S*(S-X1)*(S-X2)*(S-PQ))
      APO=2.*E/PQ

C
C  TYPOSE TO APOTELESMA
      WRITE(6,100) PQ
100  FORMAT(1H ,5X,3HPQ=,1PE14.7,6H METRA)
      WRITE(6,200) E, APO
200  FORMAT(1H0,6X,2HE=,1PE14.7,6H METRA//
      $      1H0,4X,4HAPO=,1PE14.7,6H METRA)
      STOP
      END

```

P7.4 Κάθε φορά που εκτελεΐται τό (I) προσδιορίζονται τά άθροίσματα :

$$\begin{aligned}
 AN &= 1 + (1/2) + (1/3) + \dots + (1/I) \\
 BN &= 1 + (1/2^2) + (1/3^2) + \dots + (1/I^2) \\
 CN &= 1 + (1/2^3) + (1/3^3) + \dots + (1/I^3) \\
 DN &= 1 + (1/2^4) + (1/3^4) + \dots + (1/I^4) \quad \text{για τήν τρέχουσα}
 \end{aligned}$$

τιμή του I.

Τό (II) ύπολογίζει κατά σειράν τά $1/I, 1/I^2, 1/I^3, 1/I^4$.

```

C  P7.5  PINAKAS TIMON SYNARTHSEOS
      N=10
      I=0
1    I=I+1
      X=FLOAT(I)
      Y=ALOG((X**2+X+1.)/ABS(SIN(X)))
      WRITE(6,100) X,Y
      IF(I.EQ.N) STOP
      GO TO 1
100  FORMAT(1P2E20.5)
      END

```

```

P7.6  Y=SIN(TAN(23.)/23.)
      Y=1./SQRT(1.+SQRT(1.-1./X/X))
      Y=TAN(2.*X)/TAN(X)
      Y=X/(2.*X+EXP(1./(X-1.)))
      Y=EXP(-2.*T)*(1.+1./(T+1.))
      Y=ALOG(ABS(ALOG(ABS(X))))
      Y=A**ALOG(X)
      Y=T*ALOG(T)-3.*T**2
      Y=ALOG((A+COTAN(X))/(A-2.*COTAN(X)))

```

```

C P7.7 XRHSY SYNARTHSEON THS FORTRAN
  NORIO=100
  I=0
  XMEGA=TAN(1.)
  1 I=I+1
  X=TAN(FLOAT(I))
  WRITE(6,100) I,X
100 FORMAT(5X,4HTAN(,I3,2H)=,1PE12.5)
C
  XMEGA=AMAX1(XMEGA,X)
  IF(I.NE.NORIO) GO TO 1
  WRITE(6,200) XMEGA
200 FORMAT(1H0,5X,6HXMEGA=,1PE12.5)
  STOP
  END

```

P7.8 Αντικατάστησε στο P7.7 την έντολή:
 XMEGA=AMAX1(XMEGA,X)
 με την IF(XMEGA.LT.X) XMEGA=X

```

C P7.9 ENALLAGH TON PERIEXOMENON DYO METABLHTON
  A=TAN(FLOAT(2**31-1))
  B=TAN(FLOAT(2**16))
  I=1
  IF(A.GE.B) GO TO 1
  I=-1
  F=A
  A=B
  B=F
  1 WRITE(6,100) I, A, B
100 FORMAT(3H I=,I1,1P2E20.7)
  STOP
  END

```

P8.5 Οι τέσσερεις πρώτοι αριθμοί A(1), A(2), A(3), A(4) τυπώνονται στη 1η γραμμή. Οι τέσσερεις επόμενοι στην δεύτερη γραμμή και ο A(9) στην τρίτη.

P8.6 Τό (*) υπολογίζει τά A(I), A(I), C(I) για I από 1 μέχρι 13. Τό (**) τυπώνει τά A(I), B(I), C(I) για I από 1 μέχρι 13.

```

C P8.7 H 10 EPI 10 MHTRA TOY HILBERT
  REAL A(10,10)
  NORIO=10
C EFODIASMOS THS A ME TIMES
  I=0
  11 I=I+1
  J=0
  22 J=J+1
  A(I,J)=1./FLOAT(I+J)
  IF(J.LT.NORIO) GO TO 22
  IF(I.LT.NORIO) GO TO 11

```

```

C  EΚΤΥΠΩΣΗ ΤΗΣ ΜΗΤΡΑΣ
    WRITE(6,270) A
270  FORMAT(1H0,5X,10E12.4)
    STOP
    END

```

Σημείωσε εδώ την έντολή REAL A(10,10) ή οποία επιτρέπεται στην ANSI-FORTRAN και ίσοδυναμεί με τις δύο έντολές:

```

    REAL A
    DIMENSION A(10,10)

```

P8.8 Κάθε φορά που εκτελείται τό (*) μέρος του προγράμματος προσδιορίζεται ένα νέο X βάσει της παλαιάς τιμής του X μέσω του τύπου

```
X=MOD(X*32581,N)
```

και ένας νέος τυχαίος αριθμός μέσω του τύπου

```
A(I)=FLOAT(X)/XN
```

Σημείωσε ότι οι αριθμοί που παράγονται κατ' αυτόν τον τρόπο δεν είναι τυχαίοι σύμφωνα ακριβώς με την έννοια που ώρισαμε αλλά πολύ περισσότερο "ψευδοτυχαίοι", δηλαδή η κατανομή τους προσεγγίζει κατά κάποιον τρόπο την ομαλή κατανομή στο διάστημα (0,1) . Περισσότερα για τυχαίους αριθμούς μπορεί ο αναγνώστης να βρή στο άρθρο {15} του Barnett, καθώς και στο τελευταίο κεφάλαιο του βιβλίου {8} τό οποίο περιέχει ένα ενδιαφέρον πρόγραμμα (URAND) FORTRAN για την παραγωγή ακολουθίας τυχαίων αριθμών.

```

C  P8.9  XRSH DIANYSMATOS, ARITHMOI TOY FIBONACCI
    INTEGER  FIB(40)
    NA=40
    FIB(1)=1
    FIB(2)=1
    I=2
1  I=I+1
    FIB(I)=FIB(I-1)+FIB(I-2)
    IF(I.LT.NA) GO TO 1
    WRITE(6,100) FIB
100  FORMAT(5X,5I11)
    STOP
    END

```

```

C  P8.10  RIPSH ZARIOY
    NFORES=100
    N=2**15
    XN=FLOAT(N)
    N1=3671

```

```

C  RIPSH TOY ZARIOY NFORES, METRHMA TON ASSON
    NASSO=0
    I=0
1  I=I+1
    N1=MOD(N1*32581,N)
    A=FLOAT(N1)/XN
    N6=INT(6.*A+1.5)
    IF(N6.EQ.1) NASSO=NASSO+1
    IF(I.LT.NFORES) GO TO 1

```

```

WRITE(6,100) NFORES, NASSO
100 FORMAT(1H0,12HRIPSH ZARIOY ,I8,8H  FORES ,
$      I8,6H FORES,7H  ASSOS )
STOP
END

```

```

C P8.11  RIPSH NOMISMATOS
C RIPSH NOMISMATOS NFORES, NKOR METRA POSES FORES
C HRTHE KORONA
  NFORES=100
  NKOR=0
  N=2**15
  XN=FLOAT(N)
  N1=3671
  I=0
1  I=I+1
  N1=MOD(N1*32581,N)
  A=FLOAT(N1)/XN
  NN=INT(2.*A+1.5)
  IF(NN.EQ.1) NKOR=NKOR+1
  IF(I.LT.NFORES) GO TO 1
  WRITE(6,100) NFORES,NKOR
100  FORMAT(1H0,5HRIPSH,11H NOMISMATOS,I8,8H  FORES,
$      I8,6H FORES,7H KORONA)
STOP
END

```

```

C P8.12  PINAKAS PROPAIDEIAS
  INTEGER PROP(10,10)
  IMAX=10
  JMAX=10
  I=0
1  I=I+1
  J=0
2  J=J+1
  PROP(I,J)=I*J
  IF(J.LT.JMAX) GO TO 2
  IF(I.LT.IMAX) GO TO 1
C
  WRITE(6,100) PROP
100  FORMAT(1H ,3X,10I6)
STOP
END

```

P8.13 Στο τάβλι υπάρχουν $4 \cdot 6 = 24$ δυνατές θέσεις για ένα πούλι, τις οποίες μπορούμε να παραστήσουμε με τις 24 συνιστώσες ενός διανύσματος άκεραίων

```
INTEGER TABLI(24)
```

"Άσπρα πούλια μπορούμε να παριστοῦμε με τό +1, μαῦρα με -1 .

Μιά τοποθέτηση ίσοδυναμεί τότε με τό να έφοδιάσωμε τό διά-
 νυσμα TABLI με τιμές άρνητικές, θετικές ή 0, πού υποδηλώ-
 νουν πόσα καί τί χρώματος πούλια εύρίσκονται σέ κάθε θέση.
 'Υποθέτουμε έδώ ότι σέ μιá θέση δέν μποροϋν νά εύρίσκονται
 ταυτόχρονα πούλια καί τών δύο χρωμάτων. 'Εάν ο περιορισμός
 αυτός δέν ίσχύει, τότε θά πρέπει νά παραστήσωμε μιá τοποθέ-
 τηση με δύο διανύσματα

INTEGER ASPRA(24), MAYRA(24)

ο ρόλος τών οποίων είναι ανάλογος με τόν του TABLI .

'Αν υποθέσουμε λ.χ. ότι ένα πρόγραμμα "παίζει πόρτες με τά
 άσπρα", τότε μετά από μιá "ζαριά" τών άσπρων τό πρόγραμμα
 αυτό θά πρέπει νά έξετάζη πώς πρέπει νά μεταβληθοϋν οι τι-
 μέσ τών ASPRA, MAYRA προς "ώφελος" τών άσπρων. "Ετσι λ.χ.
 εάν τ'άσπρα κινούονται από τό ASPRA(1) προς τό ASPRA(24)
 καί πριν τήν ζαριά τών άσπρων ήταν |MAYRA(13)| < 1, μετά τήν
 ζαριά τό πρόγραμμα θά πρέπει μεταξύ τών άλλων νά έξετάζη
 καί αν είναι δυνατόν τό ASPRA(13) νά πάρη τήν τιμή 2, πού
 σημαίνει ότι τά άσπρα κάνουν μιá "πόρτα" στήν θέση αυτή.

P8.14 Στο σκάκι υπάρχουν $8 \times 8 = 64$ δυνατές θέσεις, τίς
 όποιες μποροϋμε νά τίς παραστήσωμε με μιá μήτρα 8×8 διαστά-
 σεων

INTEGER SKAKI(8,8)

Τά πιόνια μποροϋμε νά τά συμβολίσωμε με άκέραιους άριθμούς
 π.χ. για τά λευκά :

0 = κενό
 1 = στρατιώτης
 2 = άλογο
 3 = άξιωματικός
 4 = πύργος
 5 = βασίλισσα
 6 = βασιλιάς

'Αναλόγως μποροϋμε στά μαϋρα νά άντιστοιχήσωμε τούς άρνητι-
 κούς άριθμούς (-1, -2, -3, -4, -5, -6). "Ετσι μιá τοποθέτηση
 για τά πιόνια άντιστοιχεϊ σέ ένα έφοδιασμό τής μήτρας SKAKI
 με τιμές από τό σύνολο $\{0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \pm 4, \pm 5, \pm 6\}$. Μιá κίνηση
 άντιστοιχεϊ σέ μιá άλλαγή τών τιμών τής μήτρας SKAKI σύμφω-
 να με τούς κανόνες πού έπιβάλλει τό παιχνίδι καί τίς προθέ-
 σεις του παίχτη. Για περισσότερες λεπτομέρειες καθώς καί
 περιγραφή του τρόπου λειτουργίας ενός προγράμματος πού
 παίζει σκάκι θά μποροϋσε ο άναγνώστης νά διαβάση τήν ένδια-
 φέρουσα συλλογή άρθρων στό βιβλίο {16} του Frey. Στο άρθρο
 {17} του Berliner μπορεϊ ο ένδιαφερόμενος νά βρῆ μιá σύντο-
 μη περιγραφή τής ιστορίας καί τής εξέλιξης τών προγραμμάτων
 σκακιοϋ μέχρι τό 1978 καθώς καί παραπομπές σέ άντίστοιχη
 βιβλιογραφία.

C P9.6 DIAIRESH AKERAION ME MEGALH AKRIBEIA
 C AKER = AKERAI0 MEROS TOY M/N
 C PSIFIO = TA META THN YPODIASPOLH PSIFIA TOY M/N
 C YPOL = YPOLOIPO THS DOKIMHS
 INTEGER AKER, PSIFIO, YPOL
 DIMENSION PSIFIO(500)
 M=1
 N=125000
 AKER=M/N
 YPOL=M-AKER*N

```

C
C  YPOLOGISMOS TON PSIFIO(1), PSIFIO(2),..., PSIFIO(500)
      DO 11 I=1,500
C
C  KATO TO 0...
      YPOL=YPOL*10
      IF(YPOL.EQ.0) GO TO 111
C
C  TO EPOMENO PSIFIO
      PSIFIO(I)=YPOL/N
C
C  TO YPOLOIPO THS DOKIMHS
      YPOL=YPOL-PSIFIO(I)*N
      11 CONTINUE
C
C  EKTYPOSH
111  I=I-1
      WRITE(6,200) M,N
200  FORMAT(1H ,2HM=,I8,4H, ^N=,I8)
      WRITE(6,100) AKER,(PSIFIO(J),J=1,I)
100  FORMAT(5HOM/N=,I6,1H.,50I1/9(12X,50I1/))
      STOP
      END

```

P9.7 'Ο 11-DO-κύκλος υπολογίζει τά ψηφία του X ως προς B έκ δεξιών προς τά άριστερά. Έτσι λ.χ. BOH(1) είναι τό πρώτο έκ δεξιών ψηφίο του X (ως προς βάση B) BOH(2) τό δεύτερο κ.ο.κ. 'Ο 22-DO-κύκλος αντιστρέφει τό BOH(1),...,BOH(I) καί κάνει PSIFIO(1)=BOH(I), PSIFIO(2)=BOH(I-1),...,PSIFIO(I)=BOH(1).

```

C  P9.9  ANTISTROFOI TON PROTON 1000 ARITHMON
C  AKER  = AKERAIO MEROS TOY M/N
C  PSIFIO = TA META THN YPODIASTOLH PSIFIA TOY M/N
C  YPOL  = YPOLOIPO THS DOKIMHS
      INTEGER AKER,PSIFIO,YPOL
      DIMENSION PSIFIO(500)
      M=1
      NMAX=1000
      DO 33 N=2,NMAX
      AKER=M/N
      YPOL=M-AKER*N
C
C  YPOLOGISMOS TON PSIFIO(1), PSIFIO(2),..., PSIFIO(500)
      DO 11 I=1,500
C
C  KATO TO 0...
      YPOL=YPOL*10
      IF(YPOL.EQ.0) GO TO 111
C
C  TO EPOMENO PSIFIO
      PSIFIO(I)=YPOL/N
C
C  TO YPOLOIPO THS DOKIMHS
      YPOL=YPOL-PSIFIO(I)*N
      11 CONTINUE

```

```

C
C  EKTYPOSH
111  I=I-1
      WRITE(6,200) M,N
200  FORMAT(1H ,2HM=,I8,4H, N=,I8)
      WRITE(6,100) AKER,(PSIFIO(J),J=1,I)
33   CONTINUE
100  FORMAT(5HOM/N=,I6,1H.,50I1/9(12X,50I1/))
      STOP
      END

C  P9.10  GRAFH TON 1,2,...,1000 OS PROS BASH B=9
C  PSIFIO = PSIFIA TOY X OS PROS BASH B
C  BOH    = BOHTHITIKO DIANYSMA
      INTEGER PSIFIO, BOH, PHLIKO, X, B
      DIMENSION PSIFIO(100),BOH(100)
      B=9
      NMAX=1000
      DO 44 X=1,NMAX
        PHLIKO=X

C
C  YPOLOGISMOS TON PSIFION
      DO 11 I=1,100
        BOH(I)=PHLIKO-PHLIKO/B*B
        PHLIKO=PHLIKO/B
        IF(PHLIKO.EQ.0) GO TO 22
11   CONTINUE

C
C  H PAROYSA TIMH TOY I = PLTHOS TON PSIFION TOY X OS PROS B
C  ANTISTROFH DIATAXH TOY BOH DIDEI TO PSIFIO
22  DO 33 J=1,I
      PSIFIO(J)=BOH(I+1-J)
33  CONTINUE

C
C  TYPOSE TA I PSIFIA TOY X OS PROS BASH B
      WRITE(6,713) X,B,(PSIFIO(K),K=1,I)
44  CONTINUE
713 FORMAT(1H0,2X,10H0 ARITHMOS,3H X=,I11,
1     14H  GRAFETAI STH/16H          BASH B=,
2     15 /16H          X=,100I1)
      STOP
      END

C  P9.11  GRAFH TON 200 PROTON FYSIKON SE DIAFORES
C          BASEIS B=2,3,4,5,6,7,8,9.
C  PSIFIO = PSIFIA TOY X OS PROS BASH B
C  BOH    = BOHTHITIKO DIANYSMA
      INTEGER PSIFIO, BOH, PHLIKO, X, B
      DIMENSION PSIFIO(100),BOH(100)
      NMAX=200
      DO 55 B=2,9
        DO 44 X=1,NMAX
          PHLIKO=X

```



```

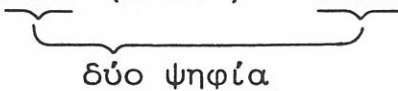
C
C YPOLOGISMOS TON PSIFION
  DO 11 I=1,100
  BOH(I)=PHLIKO-PHLIKO/B*B
  PHLIKO=PHLIKO/B
  IF(PHLIKO.EQ.0) GO TO 22
11 CONTINUE

C
C H PAROYSA TIMH TOY I = PLTHOS TON PSIFION TOY X OS PROS B
C ANTISTROFH DIATAXH TOY BOH DIDEI TO PSIFIO
22 DO 33 J=1,I
  PSIFIO(J)=BOH(I+1-J)
33 CONTINUE

C
C TYPOSE TA I PSIFIA TOY X OS PROS BASH B
  WRITE(6,713) X,B,(PSIFIO(K),K=1,I)
44 CONTINUE
55 CONTINUE
713 FORMAT(1H0,2X,10H0 ARITHMOS,3H X=,I11,
1      14H GRAFETAI STH/16H          BASH B=,
2      15 /16H          X=,100I11)
  STOP
  END

```

P9.12 B=2 , 2 ψηφία : 0,1
 B=5 , 5 ψηφία : 0,1,2,3,4
 B=16 , 16 ψηφία : 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F
 Στό δεκαδικό σύστημα A=10,B=11,C=12,D=13,E=14,F=15
 B=100000, 100000 ψηφία : 0,1,2,..., 99999
 *Ο αριθμός 375638115 έχει 2 ψηφία στο σύστημα με βάση B=10⁵
 375638115 = 3756 · (B=10⁵) + 38115 · B⁰



 δύο ψηφία

```

C P9.13 POLLAPLASIASMOS PENTAPSIFION ARITHMON STO SYSTHMA
C ME BASH B=100000
C OI PENTAPSIFIOI ARITHMOI NA, NB
  NA=78955
  NB=37653
  NC=NB
C EKTELESH POLLAPLASIASMOY KATA TO EPOMENO SXHMA
  NAB1=0
  NAB2=0
  DO 1 I=1,5
  NPSIF=MOD(NC,10)
  NC=NC/10
  NAB2=NAB2+MOD(NA*NPSIF,10**(6-I))*10**(I-1)
  NAB1=NAB1+NA*NPSIF/10**(6-I)
1 CONTINUE
  NAB1=NAB1+NAB2/10**5
  NAB2= MOD(NAB2,10**5)
  WRITE(6,100) NA,NB,NAB1,NAB2
100 FORMAT(1H0,7H NA=,I5/8H NB=,I5/
$      8H NA*NB=,2I15)
  STOP
  END

```

Τό πρόγραμμα ἐκτελεῖ τόν πολλαπλασιασμό κατά τόν συνηθισμένο τρόπο προσθέτει ὅμως τά μερικά γινόμενα χωριστά γιά κάθε στήλη, ἔτσι ὥστε τά πέντε τελευταῖα ψηφία τοῦ ἀθροίσματος τῆς δεύτερης στήλης νά δίδουν τό δεύτερο ψηφίο NAB2 τοῦ γινομένου $A*B$ τό δέ ἀθροισμα τῆς πρώτης στήλης νά δίδη μαζύ μέ τό πρώτο ψηφίο τοῦ ἀθροίσματος τῆς δεύτερης στήλης, τό πρώτο ψηφίο NAB1 τοῦ γινομένου $A*B$.

NA = 78955

NB = 37653

NA*3/10 ⁵ =	2	36865=MOD (NA*3,10 ⁵)
NA*5/10 ⁴ =	39	47750=MOD (NA*5,10 ⁴)*10
NA*6/10 ³ =	473	73000=MOD (NA*6,10 ³)*10 ²
NA*7/10 ² =	5526	85000=MOD (NA*7,10 ²)*10 ³
NA*3/10	=23686	50000=MOD (NA*3,10)*10 ⁴

2972692615

+

NAB1= 29728,92615=NAB2

P9.14 Ὁ 22-DO-κύκλος ὑπολογίζει διαδοχικά τά :

$S=X(1)*Y(1)$

$S=X(1)*Y(1)+X(2)*Y(2)$

$S=X(1)*Y(1)+X(2)*Y(2)+X(3)*Y(3)$ κ.ο.κ.

$S=X(1)*Y(1)+ \dots +X(6)*Y(6)$.

P9.15 Ἡ πρώτη γραμμή τῶν ἀποτελεσμάτων περιέχει τίς ἔξη συνιστώσες τοῦ X . Ἡ δεύτερη γραμμή περιέχει τίς συνιστώσες τοῦ Y . Ἡ τρίτη τό ἔσωτερικό γινόμενο. Παρατήρησε ὅτι οἱ δύο ἐντολές :

WRITE(6,1000) X

WRITE(6,1000) (X(I),I=1,6)

εἶναι ἰσοδύναμες. Ἄν θέλαμε ὥστόσο νά τυπώσουμε μόνο τίς τρεῖς πρώτες (ἐκ τῶν ἔξη) συνιστώσες τῶν X , Y τότε θά ἔπρεπε νά χρησιμοποιήσωμε τόν πεπλεγμένο DO-κύκλο :

WRITE(6,1000) (X(L),L=1,3)

WRITE(6,1000) (Y(L),L=1,3)

P9.16 Οἱ 11- καί 33-DO-κύκλοι ἐφοδιάζουν τίς μῆτρες A, B μέ τιμές. Ὁ 55-DO-κύκλος ἐκτελεῖ τόν πολλαπλασιασμό τῶν μητρῶν. Τό I μεταβάλλεται μέ τόν 55-DO-κύκλο, τό J μέ τόν 66- καί ὁ 77-DO-κύκλος ὑπολογίζει γιά κάθε I, J τό $C(I, J)$

$$C(I, J) = \sum_{K=1}^6 A(I, K) \cdot B(K, J)$$

P9.17 Μέ τούς τρεῖς αὐτούς DO-κύκλους τυπώνονται κατά σειράν οἱ τρεῖς μῆτρες A, B, C . Καί στους τρεῖς DO-κύκλους I εἶναι ὁ δείκτης πού καθορίζει τήν γραμμή τῆς μῆτρας καί J ὁ δείκτης πού καθορίζει τήν στήλη.

```

C P9.18 ARITHMOI TOY FINONACCI
  INTEGER FIB(100)
  FIB(1)=1
  FIB(2)=1
  MEGA = 2**31-1
  DO 11 I=3,100
    IF(FIB(I-1).GT.MEGA-FIB(I-2)) GO TO 22
11  FIB(I)=FIB(I-1)+FIB(I-2)
22  I=I-1
  WRITE(6,100) (J,FIB(J),J=1,I)
100 FORMAT(1H ,I2,29H-OS ARITHMOS TOY FIBONACCI = ,I10)
  STOP
  END

```

P9.20 'Αντικατάστησε στο P9.4 τις έντολές
 $A(I,J)=1./\text{FLOAT}(2*I+J)$
 $B(I,J)=\text{FLOAT}(2*I+J)$ μέ τις
 $A(I,J)=1./\text{FLOAT}(I+J)$
 $B(I,J)=\text{FLOAT}(I+J)$

P9.21 Για δοθέν B (π.χ. B=16), κάθε αριθμός X με $0 < X < 1$ μπορεί να γραφεί

$$X = \frac{\alpha_1}{B} + \frac{\alpha_2}{B^2} + \frac{\alpha_3}{B^3} + \frac{\alpha_4}{B^4} + \dots$$

Τά ψηφία $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$ είναι θετικοί ακέραιοι από το σύνολο $\{0, 1, 2, \dots, B-1\}$ και εύρισκονται ως εξής:

$$\alpha_1 = \text{'Ακέρ. μέρος}(X \cdot B)$$

$$\alpha_2 = \text{'Ακέρ. μέρος}((X \cdot B - \alpha_1) \cdot B)$$

$$\alpha_3 = \text{'Ακέρ. μέρος}(((X \cdot B - \alpha_1) \cdot B - \alpha_2) \cdot B) \text{ κ.ο.κ.}$$

Τό πρόγραμμα για την εύρεση των $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3, \dots$ δοθέντων των B και X έχει ως εξής (Μόνο τά λίγα πρώτα έν των ψηφίων $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3, \dots$ πού εύρίσκει έναι σωστά):

```

C P9.21 GRAFH PRAGMATIKON ARITHMON OS PROS BASH B
  INTEGER B, A(100)
  B=16
  FB=FLOAT(B)
  X=0.1
  Y=X*FB
  A(1)=INT(Y)
  DO 11 I=2,100
  Y=(Y-FLOAT(A(I-1)))*FB
11  A(I)=INT(Y)
  WRITE(6,200) X,B,A
200 FORMAT(1H0,4H TO ,E15.7,23H GRAFETAI STH BASH B= ,
  $ I2/1H ,6X,2H0.,4(25(I2,1H-)/9X))
  STOP
  END

```

P10.5 'Εάν δ x διαιρείται με τόν πρώτο $p \geq \sqrt{x}$ τότε ίσχύει $x=p \cdot q$ με $q \leq \sqrt{x}$, άρα δ x διαιρείται καί με έναν $q \leq \sqrt{x}$. 'Εάν αντίστροφως δ x δέν διαιρείται με κανέναν $p < \sqrt{x}$, τότε κατά τήν προηγούμενη πρόταση δέν θά διαιρείται καί με κανέναν $p > \sqrt{x}$.

```

C P10.6 EYRESH PROTON ARITHMON
  INTEGER P,X,RIZA
  DIMENSION P(1000)
  DATA P(1),P(2)/2,3/
  N=271

C
C O 11-DO-KYKLOS YPOLOGISEI TA P(3),...,P(1000)
  DO 11 I=3,1000
    X=P(I-1)
  22 X=X+2
    RIZA=INT(SQRT(FLOAT(X)))

C
C ELEGXOS
  M=1
  33 M=M+1
    IF(P(M).GT.RIZA) GO TO 44

C
C OTAN O X DIAIREITAI ME TO P(M), TOTE X DEN EINAI PROTOS
  IF(X-X/P(M)*P(M).EQ.0) GO TO 22
  GO TO 33

C
C PROSDIORISMOS TOY EPOMENDY PROTOY
  44 P(I)=X
    IF(P(I).GT.N) GO TO 55
  11 CONTINUE

C
C EKTYPOSH
  55 I=I-1
    WRITE(6,1000) (J,P(J),J=1,I)
  1000 FORMAT(4(5H P(,I4,2H)=,I5))
  STOP
  END

```

```

C P10.7 EXETASH ARITHMOY, AN EINAI PROTOS H OXI
  NDIDO=751
  N=NDIDO

C ARXIZOME NA DIAIROYME TO N ME TA 2,3,....
  I=1
  2 I=I+2
    IF(I.LE.4) I=I-1
    IF(I**2.GT.N) GO TO 3
  NP=N/I
  NY=N-NP*I
  IF(NY.NE.0) GO TO 2

C EAN NY=0 , TOTE IO I DIAIREI TO N
  WRITE(6,200) N
  200 FORMAT(1H ,2H 0,I5,17H DEN EINAI PROTOS)
  STOP

```

```

3 WRITE(6,300) N
300 FORMAT(1H ,2H 0,15,13H EINAI PROTOS )
STOP
END

C P10.8 EYRESH DEIKTON, MEGISTHS-ELAXISTHS SYNISTOSAS TOY
C DIANYSMATOS
DIMENSION X(100)
C EFODIASMOS TOY X ME TIMES
N=3675
XN=FLOAT(32768)
DO 11 I=1,100
N=MOD(N*32581,32768)
X(I)=FLOAT(N)/XN
11 CONTINUE
WRITE(6,300) X
300 FORMAT(1H ,5E13.5)
WRITE(6,99999)
99999 FORMAT(1H0)
NX=100
IMAX=1
IMIN=1
DO 1 I=2,NX
IF(X(I).GT.X(IMAX)) IMAX=I
IF(X(I).LT.X(IMIN)) IMIN=I
1 CONTINUE
WRITE(6,100) IMIN,X(IMIN)
WRITE(6,200) IMAX,X(IMAX)
100 FORMAT(1H ,3H X(,I3,2H)=,E12.5,15H ELAXISTO TON X )
200 FORMAT(1H ,3H X(,I3,2H)=,E12.5,15H MEGISTO TON X )
STOP
END

C P10.9 EYRESH DEIKTON SYNISTOSON DIANYSMATOS
C POY EYRISKONTAI ENTOS DOTHISHS PERIOXHS
DIMENSION X(1000)
C EFODIASMOS TOY X ME TIMES
NX=200
N=3671
XN=FLOAT(32768)
DO 11 I=1,NX
N=MOD(N*32581,32768)
X(I)=FLOAT(N)/XN
11 CONTINUE
C ORISMOS PERIOXHS
Y=0.33333333333333333333333333333333
E=0.02000000000000000000000000000000
WRITE(6,100) Y,E
DO 22 I=1,NX
IF(ABS(X(I)-Y).LT.E) WRITE(6,200) I,X(I)
22 CONTINUE
100 FORMAT(1H ,2HY=,E15.7,4H, E=,E15.7/
$ 12HO TA EPOMENA , 14H X EYRISKONTAI ,
$ 29H ENTOS THS PERIOXHS (Y-E,Y+E) )
200 FORMAT(1H ,2HX(,I4,2H)=,E14.7)
STOP
END

```

```

C P10.10 KATASKEYH TAYTOTIKHS MHTRAS
C
      INTEGER A(10,10)
      DATA A /100*0/
      NDIA=1
      DO 1 I=1,10
        A(I,I)=NDIA
      1 WRITE(6,100) (A(I,J),J=1,10)
      NDIA=1
100  FORMAT(1H0,10I4)
      STOP
      END

C P10.11 TO TRIGONO TOY PASCAL
      INTEGER C(100)
      DATA C(1),C(2)/2*1/
C OI DYO PROTES SEIRES
      WRITE(6,100) C(1)
      WRITE(6,100) C(1),C(2)
100  FORMAT(3H ,20I6)
C OI YPOLOIPES SEIRES
      N=16
      DO 11 I=3,N
        K=I-1
        H1=1
        DO 22 L=2,K
          H2=H1+C(L)
          H1=C(L)
          C(L)=H2
        22 CONTINUE
        C(I)=1
        WRITE(6,100) (C(J),J=1,I)
      11 CONTINUE
      STOP
      END

C P10.12 DIATAXH DIANYSMATOS
      DIMENSION X(10)
      DATA X/-3.,-7.,-11.,2*5.,-20.,1.,3.,1.5,0./
      N=10
C DIATAXH TOY X
      DO 1 I=2,N
        P=X(I)
        I1=I-1
        DO 2 J=1,I1
C SYGRISH TOY P=X(I), ME TA X(1),...,X(I-1).
          IF(P.LT.X(I-J)) GO TO 3
          X(I-J+1)=P
          GO TO 1
        3 X(I-J+1)=X(I-J)
        2 CONTINUE
        X(1)=P
      1 CONTINUE

C
C EKYPOSH
      WRITE(6,200) (X(I),I=1,N)
200  FORMAT(1H ,4E15.7)
      STOP
      END

```

P11.2 (I) 'Η πρώτη κάρτα δεδομένων του προγράμματος, πρέπει να περιέχει τό πλήθος των B(I) που θά διαβασθούν. Οι επόμενες κάρτες περιέχουν τά B(I). Κάθε αριθμός καταλαμβάνει στην κάρτα 8 τυπογραφικές θέσεις (κολώνες).

(II) Τυπώνονται τά B(I) από 5 σέ κάθε γραμμή καταλαμβάνοντας 10 τυπογραφικές θέσεις τό καθένα.

P11.4 'Υπάρχουν πολλές δυνατότητες, μία έξ' αυτών είναι ή
100 FORMAT(E5.0,F7.1,F3.0,I5,I7,G8.0,E7.4)

P11.5 'Αντικατάστησε τά FORMAT του P11.1 μέ τά
200 FORMAT(10G8.3)
300 FORMAT(5G11.3)

P11.6 Διάβασμα : 0.0000001
Γράψιμο : 0.001

P11.7 Διάβασμα : -0.0000001
Γράψιμο : -0.001

P11.8 Διάβασμα : -999999.
Γράψιμο : -999.999

C P11.9

```
X=12345.67
I=-12345
WRITE(6,100) X,I
100 FORMAT(3H X=,F8.3/3H I=,I5)
STOP
END
```

'Αντί των αριθμών τυπώνονται στην θέση τους 8 άντ. 5 άστεράκια που σημαίνει ότι οι αριθμοί υπερβαίνουν τίς δυνατότητες του κώδικα μέ τον όποιο γράφονται.

C P11.10

```
REAL X(15)
READ(5,100) (X(I),I=1,15)
100 FORMAT(5F11.0)
DO 1 I=1,15
1 WRITE(6,200) X(I),X(I),X(I)
200 FORMAT(5X,F11.4,5X,E11.4,5X,G11.4)
STOP
END
```

P11.11 'Αντί των τεσσάρων πρώτων έντολών του P2.2 βάλε τίς :
READ(5,200) A,B,C
200 FORMAT(3F10.0)
άναλόγως τροποποίησε καί τά P3.1 καί P3.2 .

P11.12 Στο P4.6 αντικατάστησε τά N1=1000,N2=1100 μέ τά :
READ(5,800) N1,N2
800 FORMAT(2I10)

P11.13 Στο P6.3 αντικατάστησε τις τρεις πρώτες εντολές με τις εξής :

```

      READ(5,800) N
      800 FORMAT(I10)
          DO 1111 IEX=1,N
              READ(5,900) A,B,C
          900 FORMAT(3F10.0)

```

καί μετά την έντολή WRITE(6,600) A,B,C,X1R πρόσθεσε την
1111 CONTINUE

C P11.15 ESOTERIKO GINOMENO DIANYSMATON

```

      DIMENSION X(1000),Y(1000)
      READ(5,100) N
      READ(5,200) (X(I),I=1,N)
      READ(5,200) (Y(I),I=1,N)
      WRITE(6,300) (X(I),I=1,N)
      WRITE(6,400) (Y(I),I=1,N)
      S=0.
      DO 1 I=1,N
1      S=S+X(I)*Y(I)
      WRITE(6,500) S
200  FORMAT(8F10.0)
100  FORMAT(I10)
300  FORMAT(16HOTO DIANYSMA X= /,(3X,5F10.3/))
400  FORMAT(16HOTO DIANYSMA Y= /,(3X,5F10.3/))
500  FORMAT(24HOTO ESOTERIKO GINOMENO = ,F15.4)
      STOP
      END

```

C P11.16 POLLAPLASIASMOS MHTRON

```

      REAL A(10,10), B(10,10) , C(10,10)
      READ(5,100) N1,N2,N3

```

C DIABASE / TYPOSE TIS MHTRES A KAI B

```

      DO 11 I=1,N1
      READ(5,200) (A(I,J),J=1,N2)
11  WRITE(6,300) (A(I,J),J=1,N2)
      WRITE(6,2000)
      DO 22 I=1,N2
      READ(5,200) (B(I,J),J=1,N3)
22  WRITE(6,300) (B(I,J),J=1,N3)
      WRITE(6,2000)

```

C POLLAPLASIASE KAI TYPOSE C=A*B

```

      DO 33 I=1,N1
          DO 44 J=1,N3
              S=0.
              DO 55 K=1,N2
55  S=S+A(I,K)*B(K,J)
44  C(I,J)=S
33  WRITE(6,300) (C(I,L),L=1,N3)
100  FORMAT(3I10)
200  FORMAT(8F10.0)
300  FORMAT(10F10.3)
2000  FORMAT(1H0,///)
      STOP
      END

```

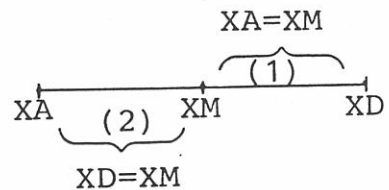


```

C P11.17 ANAGNOSH KAI DIATAXH ARITHMON
  DIMENSION X(1000)
  READ(5,100) N
  READ(5,300) (X(I),I=1,N)
  WRITE(6,200) (X(I),I=1,N)
100  FORMAT(I10)
300  FORMAT(8F10.0)
  WRITE(6,99999)
C
C DIATAXH TOY X
  N1=N-1
  DO 1 I=1,N1
  M=I+1
      DO 2 J=M,N
      IF (X(I).LE.X(J)) GO TO 2
      H=X(J)
      X(J)=X(I)
      X(I)=H
  2   CONTINUE
  1   CONTINUE
C
C EKTYPOSH
  WRITE(6,200)(X(I),I=1,N)
200  FORMAT(1H ,5G12.4)
99999 FORMAT(1H0)
  STOP
  END

```

P12.4 'Εάν $F(XM) \cdot F(XA) > 0$ τότε τό νέο διάστημα είναι τό (1). 'Εάν $F(XM) \cdot F(XA) \leq 0$ τότε τό νέο διάστημα είναι τό (2).



P12.5 Μόνο τήν συνάρτηση $F(X)$,
 $F(X) = (X^2 - 2.5) \cdot X - 6$.

P12.6 'Αντικατάστησε τίς 3 πρώτες έντολές τοῦ P12.1 μέ τίς ἐπόμενες :

```

F(X) = ((A1*X+A2)*X+A3)*X+A4
READ(5,100) A1,A2,A3,A4,A,B,E
100 FORMAT(8F10.0)

```

P12.7 Χρησιμοποιῶντας τό P12.6 μέ $A1=1., A2=A3=0., A4=-C$ ὅπου C ὁ ἀριθμός τοῦ ὁποῖου ζητεῖται ἡ τρίτη ρίζα. 'Εάν $C > 0$ μπορούμε νά πάρουμε $A=0., B=1.+C$.

P12.8 'Εάν χρησιμοποιήσουμε τό ὄνομα MI τότε πρέπει στήν ἀρχή τοῦ προγράμματος νά προσθέσουμε τίς έντολές :

```

REAL MI
MI(X) = X - COS(X)

```

P12.9 'Εάν C ὁ θετικός ἀριθμός, τότε ἀντικαθιστῶντας στό P12.1 τήν F μέ τήν
 $F(X) = X^2 - C$
καί παίρνοντας $A=0., B=C+1$. εὐρίσκουμε τήν θετική ρίζα \sqrt{C} .

P12.10 Για έκεϊνες για τίς όποϊες ίσχύει $F(A)*F(B)>0$.

P12.11 Χρησιμοποίησε τό P12.1 μέ
 $F(X)=\text{TAN}(X)-2.*X$
 καί $A=0.1, B=1.567$.

P12.12 Πρόσθεσε στό P12.1 τίς έξής έντολές :
 1ον) μετά τό πρώτο READ :
 IF(F(A)*F(B).GT.0.) GO TO 44
 2ον) μετά τό STOP τοϋ προγράμματος :
 44 WRITE(6,300)
 300 FORMAT(1H0,16H**** H SYNARTHSH,
 \$ 26H F DEN PLHROI THN SYNTHIKH,
 \$ 16H F(A)*F(B).LE.0.)

P12.13 Χρησιμοποίησε τό P12.1 αντικαθιστώντας τήν F μέ
 τήν : $F(X)=(X*X*X*X+10.)*X+1.$
 άντ.: $F(X)=X**X+2.*X-6.$
 άντ.: $F(X)=X**7-X-1.$
 καί για τίς τρεΐς χρησιμοποίησε $A=1., B=2.$

P12.14 Στό P12.12 αντικατάστησε τήν F μέ τήν
 $F(X)=\text{ALOG}(X)-1./X$
 άντιστ. $F(X)=4.*X-7.*\text{SIN}(X)$
 καί για τίς δυό πάρε $A=1., B=2.$

P12.15 Έάν τό ξ πληροΐ τήν $\xi^3-\xi-1=0$ ($f(\xi)=0$) , τότε
 τό $\eta = \xi^3$ πληροΐ προφανώς τήν $\eta = \sqrt[3]{\eta+1}$ ($\eta = \varphi(\eta)$).
 Άντιστρόφως, έάν τό η πληροΐ τήν $\eta = \varphi(\eta)$ τότε $\sqrt[3]{\eta}$ είναι
 ρίζα τής f .

P12.17 Χρησιμοποιοϋμε τό P12.2 καί εύρίσκουμε τό σταθερό
 σημεΐο $\eta=\varphi(\eta)$ τής

$$\varphi(x) = \frac{2n+1}{\sqrt[n]{x}} + 1$$
 ,
 κατόπιν παίρνουμε τό

$$\xi = \frac{2n+1}{\sqrt[n]{\eta}}$$
 .
 Τούτο είναι ρίζα τής

$$x^{2n+1} - x - 1 = 0$$
 .

P12.18 Άντικατάστησε τήν F(X) τοϋ P12.3 μέ τήν
 $F(X)=\text{ALOG}(X)$
 καί πάρε: $AR=1. , DE=1001., N=1001$

P12.19 Άντικατάστησε στό P12.3 τήν F μέ τήν
 $F(X)=X*X/X$
 $AR=1., DE=11., N=1001$
 Τοϋτος καί ό προηγούμενος πίνακας δίδει μιá ιδέα για τά
 σφάλματα τοϋ ύπολογιστῆ.

P12.20 Έάν έξαιρέσουμε τήν μηδενική συνάρτηση $2^6-1=63$
 συναρτησεις.

P12.21 Τά I_0, I_1, I_2, I_3 ὀρίζονται πρὶν τὴν ἐκτύπωση μιᾶς νέας σελίδας. Κάθε σελίδα περιέχει 200 ζεύγη τὸ πολὺ. Ἡ τελευταία σελίδα μπορεῖ νὰ περιέχη λιγώτερα τῶν 200 ζευγῶν (ἀνάλογα μὲ τὸ δοθέν N). Τοῦτο ἀκριβῶς εἶναι τὸ λεπτό σημεῖο στὴν κατασκευὴ τοῦ πίνακα. Κάθε σελίδα τοῦ πίνακα περιέχει 4 τὸ πολὺ στήλες. Μιὰ πλήρης στήλη περιέχει 50 ζεύγη γιὰ 50 διαδοχικὲς τιμὲς τοῦ X . Γιὰ τὴν ἐκτύπωση τῆς τελευταίας σελίδας παίζουσι τὰ I_2, I_3 σημαντικὸ ρόλο. Πρῶτα ἐκτυπῶνται οἱ πρῶτες I_3 τὸ πλῆθος γραμμῆς οἱ ὁποῖες περιέχουν καὶ τὰ ζεύγη τῆς μὴ πλήρους στήλης (μὴν ξεχνᾶς ὅτι μὲ κάθε WRITE τυπῶνται ὁ ἐκτυπωτὴς μιὰ ὁλόκληρη γραμμὴ) κατόπιν τυπῶνται οἱ ὑπόλοιπες γραμμῆς τῆς σελίδος.

```

C P12.22 PINAKAS TIMON SYNARTHSEON
  DIMENSION X(4),Y(4)
  F(X)=A*X+B*X**2+C*ALOG(X**2+1.)+D*TAN(X)+E*SIN(X)+G*X*COS(X)
C
C GIA NA URISOYME PLHROS THN SYNARTHSH PREPEI NA DOSOYME
C TIMES STIS PARAMETROYS A,B,C,D,E,G
  READ(5,100) A,B,C,D,E,G
  100 FORMAT(6G10.0)
C
C DIABASE TO DIASTHMA (AR,DE) , TO PLHTHOS TON ISAPEXONTON
C SHMEION = N, BHMA= TO BHMA ME TO OPOIC AYXANEI TO X
  200 FORMAT(2G10.3,I5)
  READ(5,200) AR,DE,N
  BHMA=(DE-AR)/FLOAT(N-1)
C
C TYPOSE TA A,B,C,D,E,G,AR,DE,N
  WRITE(6,300) A,B,C,D,E,G
  WRITE(6,400) AR,DE,N
  300 FORMAT(5X,2HA=,G14.7/5X,2HB=,G14.7/5X,2HC=,G14.7/5X,
  * 2HD=,G14.7/5X,2HE=,G14.7/5X,2HG=,G14.7)
  400 FORMAT(14H0 (AR,DE)=(,G14.7,1H,,G14.7,6H), N=,I5)
C
C TYPOSE TON PINAKA : TESSEREIS KOLONES ZEYGON (X,Y),
C 50 GRAMMES SE KATHE SELIDA, ARA 200 ZEYGH ANA SELIDA.
C M =OLIKOS ARITHMOS SELIDON PROS EKTYPOSH
  M=(N-1)/200+1
  DO 22 I=1,M
    WRITE(6,500)
C
C I0 =PLHTHOS ZEYGON POY EXOYN HDH TYPOTHEI
C I1 =PLHTHOS ZEYGON PROS EKTYPOSH STHN I-SELIDA
C I2 =PLHTHOS PLHRON STHLON (50 GRAMMES) THS I-SELIDAS
C I3 =PLHTHOS STOIXEION MH PLHROYS STHLHS STHN I-SELIDA
  I0=(I-1)*200
  I1=MIN0(200,N-I0)
  I2=I1/50
  I3=I1-I2*50
  IF(I3.EQ.0) GO TO 32
C OI I3 PROTES GRAMMES THS I-SELIDAS
C

```

```

DO 33 J=1,I3
  J1=I0+J
  I2SYN1=I2+1
  DO 34 K=1,I2SYN1
    X(K)=AR+FLOAT(J1+(K-1)*50-1)*BHMA
34    Y(K)=F(X(K))
    WRITE(6,600) (X(K),Y(K),K=1,I2SYN1)
33  CONTINUE
C
  32  IF(I2.EQ.0) STOP
      I3=I3+1
C
C  01 ΥΠΟΛΟΙΠΕΣ ΓΡΑΜΜΕΣ ΤΗΣ Ι ΣΕΛΙΔΑΣ
DO 44 J=I3,50
  J1=I0+J
  DO 45 K=1,I2
    X(K)=AR+FLOAT(J1+(K-1)*50-1)*BHMA
45    Y(K)=F(X(K))
    WRITE(6,600) (X(K),Y(K),K=1,I2)
44  CONTINUE
  22 CONTINUE
C
500 FORMAT(1H1,4(10X,1HX,14X,1HY,7X))
600 FORMAT(4(3X,2G15.7))
STOP
END

```

P12.23 'Αντικατάστησε την $FI(X)=X^{**}(1./3.)+1$. του P12.2 με τις έντολές :

$$\left. \begin{aligned} F(X) &= 3.*X-EXP(X) \\ FTONOS &= 3.-EXP(X) \\ FI(X) &= X-F(X)/FTONOS(X) \end{aligned} \right\} (*)$$

έπίσης στην κάρτα δεδομένων πάρε $X(1)=1.5$.

Γιά τις υπόλοιπες ασκήσεις αρκει να αλλάξωμε τις δύο κάρτες (*) και τό $X(1)$ στην κάρτα δεδομένων.

P12.24 'Εφάρμοσε τό P12.2 για την συνάρτηση $FI(X)=0.5*(X+A/X)$

αντικαθιστώντας τό READ με τις έντολές :

```

READ(5,100) A,E,FRAGMA
X(1)=A

```

P12.25 'Εφάρμοσε τό P12.2 για την συνάρτηση $FI(X)=X-(X**K-A)/FLOAT(K)*X**(K-1)$

αντικαθιστώντας τό READ με τις έντολές :

```

READ(5,100) A,E,FRAGMA,K
100 FORMAT(3G10.3,I10)
X(1)=A

```

P12.26 'Εφάρμοσε τό P12.2 για την συνάρτηση $FI(X)=X*(2.-A*X)$

αντικαθιστώντας τό READ του P12.2 με τις έντολές :

```

READ(5,100) A,E,FRAGMA

```

100 FORMAT(3G10.3)
 X(1)= 1./FLOAT(INT(A)+1)

P12.27 Για τήν ακολουθία $a_n = \cos\left(\frac{1}{\sqrt{n}}\right)$ χρησιμοποίησε τό
 P12.3 αντικαθιστώντας τήν F μέ τήν
 $F(X)=\text{COS}(1./\text{SQRT}(X))$

ἀφαιρώντας τό READ(5,100) καί παίρνοντας AR=1.,DE=200.,N=200
 'Αναλόγως τροποποίησε καί για τίς άλλες άσκήσεις.

P13.7

'Εάν $B=16$, $v=6$, τότε κάθε άριθμός θά παρίσταται
 σύμφωνα μέ τόν τύπο (*) τής σελ.92 υπό μορφήν :

$$\alpha = \pm \left(\frac{\alpha_1}{16} + \frac{\alpha_2}{16^2} + \frac{\alpha_3}{16^3} + \frac{\alpha_4}{16^4} + \frac{\alpha_5}{16^5} + \frac{\alpha_6}{16^6} \right) \times 16^e$$

όπου α_i είναι στοιχεΐα τοϋ συνόλου $\{0,1,2,3,\dots,14,15\}$.

1ον) Για $\alpha=1.$, είναι $\alpha_1=1$, $\alpha_2=\alpha_3=\alpha_4=\alpha_5=\alpha_6=0$, $e=1$

Για $\alpha=0.1$ είναι $\alpha_1='Ακερ. \text{ μέρος}(0.1 \times 16)=1$

$\alpha_2='Ακερ. \text{ μέρος}((0.1 \times 16 - \alpha_1) \times 16)=9$

$\alpha_3='Ακερ. \text{ μέρος}(((0.1 \times 16 - \alpha_1) \times 16 - \alpha_2) \times 16)=9$

κ.ο.κ.

συνεπώς για $\alpha=0.1$ είναι $\alpha_1=1, \alpha_2=\alpha_3=\alpha_4=\alpha_5=\alpha_6=9$, $e=0$

'Αναλόγως υπολογίζεται ή παράσταση τοϋ 0.2 .

2ον) Για $\alpha=0.1$ υπολογίσαμε τήν παράσταση τοϋ

$$\alpha \sim \frac{1}{16} + \frac{9}{16^2} + \frac{9}{16^3} + \frac{9}{16^4} + \frac{9}{16^5} + \frac{9}{16^6} =$$

3ον) Σύμφωνα μέ τό 1ον) τό 1 παρίσταται μέ

$$1 \sim \left(\frac{1}{16} + \frac{0}{16^2} + \frac{0}{16^3} + \frac{0}{16^4} + \frac{0}{16^5} + \frac{0}{16^6} \right) \times 16$$

ò επόμενος άριθμός τοϋ 1, ò οποϊος δέν στρογγυλεύεται κατά
 τήν γραφή του στό σύστημα αυτό είναι ò

$$\left(\frac{1}{16} + \frac{0}{16^2} + \frac{0}{16^3} + \frac{0}{16^4} + \frac{0}{16^5} + \frac{1}{16^6} \right) \times 16 = 1 + \frac{1}{16^5}$$

'Ο άριθμός $1 + \frac{1}{16^5} + \frac{1}{16^6}$ στρογγυλεύεται στόν $1 + \frac{1}{16^5}$.

P13.8 Όπως είδαμε στό P13.7 ò 0.1 γράφεται στό σύστημα
 μέ βάση 16 :

$$0.1 = \frac{1}{16} + \sum_{n=2}^{\infty} \frac{9}{16^n}$$

κρατώντας μόνο τά 6 πρώτα ψηφία ως πρός τό 16-δικό σύστημα
 παίρνουμε

$$0.1 = \frac{1}{16} + \frac{9}{16^2} + \frac{9}{16^3} + \frac{9}{16^4} + \frac{9}{16^5} + \frac{9}{16^6} + \epsilon$$

όπου $\epsilon = \sum_{n=7}^{\infty} \frac{9}{16^n} = \frac{9}{16^7} \times \frac{1}{1 - \frac{1}{16}}$. ϵ είναι τό σφάλμα λόγω τής

ἀποκοπής τών υπολοίπων ψηφίων. Κατά τήν πρόσθεση $0.1+0.1+0.1$
 $+0.1\dots$ (10 φορές) τό òλικό σφάλμα θά είναι τουλάχιστον $10 \times \epsilon$.

```

C P13.8 SFALMA METATROPHS STO 16-DIKO SYSTHMA
C ME SYGRATHSH 6 PSIFION
DO 1 I = 1 , 10
1 S=S+0.1
WRITE(6,100) S
100 FORMAT(E20.10)
STOP
END

```

P13.10 'Αφαίρεσε άπ' τό P13.3 τίς 2 πρώτες έντολές
καί άντικατάστησε μέ τίς

PESO=2.*SQRT(2.)

PEXO=4.

PESO=SQRT(PESO*PEXO)

Στό 200 FORMAT άντικατάστησε τό D μέ E , άφαίρεσε τό IF
καί πρόσθεσε άμέσως μετά τήν έντολή μέ μάρκια 33 τήν

IF(NPLEYR.EQ.2**30) STOP

'Ανάλογες είναι οι άλλαγές πού πρέπει νά γίνουν καί για
τίς άσκήσεις P13.11 - P13.13 .

```

C P13.14 REGULA FALSI

```

```

C

```

```

DOUBLE PRECISION X(30), F, E, D, FMEGA, Y1, Y2

```

```

F(X)=X-DCOS(X)

```

```

NMAX=30

```

```

READ(5,100) X(1),X(2),E,D,FMEGA

```

```

I=1

```

```

Y1=F(X(1))

```

```

Y2=F(X(2))

```

```

WRITE(6,200) I,X(1),I,Y1,E,D,FMEGA

```

```

I = 2

```

```

WRITE(6,300) I,X(2),I,Y2

```

```

C YPOLCGISMOS KAI EKTYPOSH TON X(3),X(4),...

```

```

DO 11 I = 3 , NMAX

```

```

IF(DABS(Y2-Y1).LT.D) GO TO 22

```

```

X(I)=X(I-1)-(X(I-1)-X(I-2))/(Y2-Y1)*Y2

```

```

Y1=Y2

```

```

Y2=F(X(I))

```

```

WRITE(6,300) I,X(I),I,Y2

```

```

IF(DABS(Y2).LT.E) GO TO 33

```

```

IF(DABS(Y2-Y1).GT.FMEGA) GO TO 44

```

```

11 CONTINUE

```

```

WRITE(6,400) NMAX

```

```

400 FORMAT(1H0,9H**** META,I3,10H BHMATA O ,

```

```

$ 36HALGORITHMOS DEN PLHROI TO E-KRITHRIO )

```

```

STOP

```

```

22 I1=I-1

```

```

I2=I-2

```

```

WRITE(6,500) I1,I2

```

```

500 FORMAT(1H0,14H**** DABS(F(X(I1,7H))-F(X(I2,

```

```

$ 8H))).LT.D )

```

```

STOP

```

```

33 WRITE(6,600) I

```

```

600 FORMAT(1H0, 7H**** X(I,12,23H) PLHROI TO E-KRITHRIO )

```

```

STOP

```

```

44  WRITE(6,700) I,I-1
700  FORMAT(1H0,14H**** DABS(F(X(,I2,7H))-F(X(,I2,7H))).GT.,
$      5HFMEGA)
100  FORMAT(5D15.0)
200  FORMAT(1H ,2HX(,I2,2H)=,D20.10,4H Y(,I2,2H)=,
$      D20.10,4H E=,D20.10,4H D=,D20.10,8H FMEGA=,D20.10)
300  FORMAT(1H ,2HX(,I2,2H)=,D20.10,4H Y(,I2,2H)=,D20.10)
STOP
END

```

C P13.15 ASKSH ME MIGADIKOYS ARITHMOYS

```

COMPLEX Z,ZN
READ(5,100) FI,N
Z=CMPLX(COS(FI),SIN(FI))
ZN=CMPLX(0.,0.)
DO 1 I=1,N
1 ZN=ZN+Z**I
CN=REAL(ZN)
SN=AIMAG(ZN)
WRITE(6,200) FI,N,CN,SN
100  FORMAT(1F10.0,I10)
200  FORMAT(1H ,3HFI=,1P1E15.7,3H N=,I4/1X,3HCN=,1P1E15.7,
*      4H SN=,1P1E15.7)
STOP
END

```

C P13.16 LOGIKES EKFRASEIS KAI METABLHTES

C

```

LOGICAL A
DIMENSION IN(80)
READ(5,100) IN
100  FORMAT(80I1)
J=0
DO 1 I =1,80
IF(IN(I).EQ.1) J=J+1
1 CONTINUE
A=.FALSE.
IF(J.GT.9) A=.TRUE.
WRITE(6,200) A
200  FORMAT(1L30)
STOP
END

```

C P13.17 MIGADIKES N-STES RIZES ENOS MIGADIKOY

```

COMPLEX Z(99),AI(99),A
PI=3.1415926
N=4
A=(16.,0.)
OMEGA=2.*PI/FLOAT(N)
RO=CABS(A)
RORIZN=RO**(1./FLOAT(N))
WRITE(6,100) N,N,A

```

```

DO 11 I=1,N
  FI=OMEGA*FLOAT(I-1)
  Z(I)=CMPLX(COS(FI),SIN(FI))
  AI(I)=RORIZN*Z(I)
  WRITE(6,200) I,Z(I),I,AI(I)
11 CONTINUE
100 FORMAT(1H0,3X,I2,21H-STES RIZES TOY 1. , ,3X,
$      I2,19H-STES RIZES TOY A=(,F5.2,1H,,F5.2,1H)//)
200 FORMAT(3H ,2HZ(,I2,3H)=(,F8.5,1H,,F8.5,1H),2X,
$      3HAI(,I2,3H)=(,F12.5,1H,,F12.5,1H))
  STOP
  END

```

P13.18 LOGICAL RING
RING(X,Y)=RMIKRO.LT.X*X+Y*Y.AND.X*X+Y*Y.LT.RMEGA

P14.5 Πρόσθεσε στην αρχή του προγράμματος P14.1 την
DOUBLE PRECISION X,Y,F
αντικατάστησε με την
X(I)=-5.D0+DFLOAT(I-1)*0.1D0
καί τό γράμμα D αντί του E στο 100 FORMAT , επίσης στο υπο-
πρόγραμμα αντικατάστησε τις πρώτες έντολές με τις :
DOUBLE PRECISION FUNCTION F(X)
DOUBLE PRECISION X
IF(DABS(X).GT.1.D0) GO TO 33
επίσης τις :
33 IF(X.LT.0.D0) GO TO 44
F=1.D0/X
44 F=-X-DLOG(-X)
Ανάλογες είναι και οι μετατροπές για τό P14.2 .

C P14.6 H ORIZOYSA MIAS TRIA EPI TRIA MHTRAS
DIMENSION A(3,3)
DO 1 I =1,3
READ(5,100)(A(I,J),J=1,3)
1 WRITE(6,200)(A(I,J),J=1,3)
X=OR(A)
WRITE(6,200) X
100 FORMAT(3F10.0)
200 FORMAT(1H0,3F15.5)
STOP
END
REAL FUNCTION OR(A)
DIMENSION A(3,3)
OR=A(1,1)*A(2,2)*A(3,3)+A(1,2)*A(2,3)*A(3,1)+A(1,3)*A(2,1)
\$ *A(3,2)-A(3,1)*A(2,2)*A(1,3)-A(3,2)*A(2,3)*A(1,1)-
\$ A(2,1)*A(1,2)*A(3,3)
RETURN
END


```

C P14.7 O MEGISTOS KOINOS DIAIRETHS
  INTEGER FUNCTION MKD(MA,NA)
  INTEGER P,Y
  M=MA
  N=NA
33 P=M/N
  Y=M-P*N
C EAN Y=0, TOTE N=M.K.D TUN M,N
C ALLOS PARE M=N, N=Y KAI EPANELABE THN DIADIKASIA
  IF(Y.EQ.0) GO TO 77
  M=N
  N=Y
  GO TO 33
77 CONTINUE
  MKD=N
  RETURN
  END

```

```

C P14.8 METABLHTES DIASTASEIS STIS
C SYNARTHSEIS YPOPROGRAMMATA
C
C
  DIMENSION A(3),B(3)
  READ(5,100) A,B
100 FORMAT(10E8.0)
  APOSAB=APO(A,B,3)
  WRITE(6,200) A, B, APOSAB
200 FORMAT(1H ,5X,3X,3HA=(,1P3E15.7,1H)/6X,3HB=(,
1 1P3E15.7,1H)/9X,9HAPOSTASH=,1P1E15.7)
  STOP
  END
  REAL FUNCTION APO(X,Y,N)
  DIMENSION X(N),Y(N)
  APO=0.
  DO 11 I=1,N
11 APO=APO+(X(I)-Y(I))*(X(I)-Y(I))
  APO=SQRT(APO)
  RETURN
  END

```

```

C P14.9 H ZHTA SYNARTHSH
  DOUBLE PRECISION FUNCTION ZETA(N,P)
  DOUBLE PRECISION SS,PI,PP
  INTEGER P
  SS=1.
  DO 1 I=1,N
  PI=1./DFLOAT(I)
  PP=1.
  DO 2 J=1,P
2 PP=PP*PI
1 SS=SS+PP
  ZETA=SS
  RETURN
  END

```

```

C P14.10
  REAL FUNCTION HORNER(A,N,X)
  DIMENSION      A(N)
  H=A(1)
  DO 1 I=2,N
1 H=H*X+A(I)
  HORNER=H
  RETURN
  END

```

```

C P14.11
  INTEGER FUNCTION DEKA(A,N,B)
  INTEGER A,B,H
  DIMENSION      A(N)
  H=A(1)
  DO 1 I=2,N
1 H=H*B+A(I)
  DEKA = H
  RETURN
  END

```

```

C P14.12
  REAL FUNCTION XMAX(X,N)
  DIMENSION X(N)
  XMAX=X(1)
  DO 1 I=2,N
  IF(X(I).GT.XMAX) XMAX=X(I)
1 CONTINUE
  RETURN
  END

```

```

C P14.13
  REAL FUNCTION ATHR(X,N)
  DIMENSION X(N)
  ATHR=0.
  DO 1 I=1,N
1 ATHR=ATHR+X(I)
  RETURN
  END

```

P14.14 Όχι. Όταν ο υπολογιστής αντικαταστήσει τα A,B (τυπικές μεταβλητές του υποπρογράμματος) με τις τιμές που δίδονται από το κύριο πρόγραμμα π.χ. A=2., B=3. τότε θα προκύψουν αντιφάσεις λόγω των

$$A=A**2 \quad (2.=4.)$$

$$B=B**2 \quad (3.=9.)$$

Γενικότερα προκύπτει το ίδιο σφάλμα όταν καί στα δύο σκέλη μιας ισότητας ενός υποπρογράμματος εμφανίζονται τυπικές μεταβλητές του υποπρογράμματος. Το σωστό πρόγραμμα θα έπρεπε να χρησιμοποιηθ^η δύο βοηθητικές μεταβλητές λ.χ. QA,QB καί θα είχε τήν μορφή :

```

REAL FUNCTION XMESO2(A,B)
QA=A**2
QB=B**2
XMESO2=(QA-QB)/2.
RETURN
END

```

```

C P14.15
LOGICAL FUNCTION KAI(A,N)
LOGICAL A(N)
KAI=.TRUE.
DO 1 I=1,N
1 KAI = KAI.AND.A(I)
RETURN
END

```

```

C P14.16
LOGICAL FUNCTION H(A,N)
LOGICAL A(N)
H=.FALSE.
DO 1 I=1,N
1 H=H.OR.A(I)
RETURN
END

```

P14.17 Στο επόμενο υποπρόγραμμα χρησιμοποιούμε την συνάρτηση :

$$NMER(NET) = (NET-1) * 365 + (NET-1) / 4 - (NET-1) / 100 + (NET-1) / 400$$

ή οποία υπολογίζει πόσες μέρες μεσολαβούν μεταξύ των ημερομηνιών: 1.1.1 και 1.1.NET. Οι τελευταίοι τρεις προσθεταίοι υπολογίζουν επί πλέον ημέρες από τα δίσεκτα έτη που μεσολαβούν. Ένα έτος είναι δίσεκτο όταν :

1ον) Διαιρείται με τό 4 και

2ον) Έάν διαιρείται με τό 100, τότε διαιρείται και με τό 400.

Έτσι λ.χ. τά 1980, 1600, 2000 είναι δίσεκτα. Τά 1700, 1800, 1900 έν τούτοις δέν είναι δίσεκτα (Σημείωσε ότι κάθε 3333 έτη πρέπει νά προστίθεται και μιά ημέρα, τούτο όμως δέν τό λαμβάνουμε υπ' όψιν).

```

C P14.17
INTEGER FUNCTION MERES(ETOS1,ETOS2)
C ΥΠΟΛΟΓΙΖΕΙ ΤΟ ΠΛΗΘΟΣ ΗΜΕΡΩΝ ΜΕΤΑΧΥ ΤΗΣ
C 1.1.ΕΤΟΣ1 ΚΑΙ 1.1.ΕΤΟΣ2
INTEGER ETOS1 , ETOS2
C NMER(NET) ΔΙΔΕΙ ΤΟ ΠΛΗΘΟΣ ΤΩΝ ΗΜΕΡΩΝ ΜΕΤΑΧΥ 1.1.1 ΚΑΙ 1.1.NET
NMER(NET)=(NET-1)*365+(NET-1)/4-(NET-1)/100+(NET-1)/400
N1=NMER(ETOS1)
N2=NMER(ETOS2)
MERES=IABS(N1-N2)
RETURN
END

```

P14.18 Πρίν προχωρήσουμε στην κατασκευή του MER κατασκευάζουμε τό υποπρόγραμμα NHM(MERA,MHNA,ETOS) τό όποιο όπολογίζει πόσες μέρες μεσολαβούν μεταξύ τής 1.1.ETOS και τής ήμερομηνίας : MERA.MHNA.ETOS .

```

      INTEGER FUNCTION NHM(MERA,MHNA,ETOS)
      INTEGER ETOS
      DIMENSION NMHN(12)
      DATA NMHN/0,31,59,90,120,151,181,212,243,273,304,334/
C   TO NMHN(M) PERIEXEI TO PLHTHOS TON HMERON POY MESOLABOYN
C   METAXY THS 1.IANOYARIOY KAI THS 1.M. ENOS ETOYS.
C   ANALOGOS ME TO MHNA EXOME
      DO 1 I=1,12
1    IF(MHNA.EQ.I) NHM=NMHN(I)+MERA-1
C   EAN TO ETOS EINAI DISEKTO PREPEI NA PROSTHESOME MIA MERA
C   EF' OSON MHNA.GT.2
C   H METABLHTH NDIS=1,0 ANALOGA AN TO ETOS EINAI DISEKTO H OXI
      NDIS=1
      IF(MOD(ETOS,4).NE.0) NDIS=0
      IF(MOD(ETOS,100).EQ.0.AND.MOD(ETOS,400).NE.0) NDIS=0
      IF(MHNA.GT.2) NHM=NHM+NDIS
      RETURN
      END

```

```

C   P14.18
      INTEGER FUNCTION MER(ME1,MH1,ET1,ME2,MH2,ET2)
C   YPOLOGIZEI POSES MERES MESOLABOYN METAXY TON HMEROMHNION
C   ME1.MH1.ET1 KAI ME2.MH2.ET2
C
C   ***** PROSOXH *****
C   TO PARON YPOPROGRAMMA XRHSIMOPOIEI TO YPOPROGRAMMA
C   NHM(MERA,MHNA,ETOS)
C   *****
C
      INTEGER ET1,ET2
      NMER(NET)=(NET-1)*365+(NET-1)/4-(NET-1)/100+(NET-1)/400
      N1=NMER(ET1)
      N1=N1+NHM(ME1,MH1,ET1)
      N2=NMER(ET2)
      N2=N2+NHM(ME2,MH2,ET2)
      MER=IABS(N2-N1)
      RETURN
      END

```

Τόσο αύτή όσο και ή προηγούμενη άσκηση θά μπορούσαν νά προγραμματισθοϋν σέ δυό σειρές μόνον, υπό μορφήν μιās συναρτήσεως έντολής. 'Ωστόσο ό δρόμος πού άκολουθήσαμε είναι πιό φυσιολογικός και εύκολονόητος (δές και σελ. 220 στό {5}). Μερικές τέτοιες συναρτήσεις έντολής μπορεί νά δή ό ένδιαφερόμενος στό άρθρο {14} του Robertson. Ένα σχετικό μέ τά δύο τελευταία προβλήματα είναι και τό P17.4, τό όποιο τυπώνει τό ήμερολόγιο ενός οίουδήποτε έτους 1901<ETOS<2099 . Σημείωσε άκόμη ότι, τόσο σ' αύτά τά προγράμματα όσο και στό άναφερθέν P17.4 , δέν λαμβάνουμε ύπ' όψιν τίς διαφορές Γρηγοριανού - 'Ιουλιανού ήμερολογίου (τοϋτο άπλουστεύει τούς όπολογισμούς) .

P15.4 Μέ τό EXTERNAL χαρακτηρίζουμε μόνο τίς συναρτήσεις πού υπεισέρχονται σάν τυπικές μεταβλητές σέ άλλες συναρτήσεις υποπρογράμματα. Έδώ ή F δέν περιέχει τήν SQRT σάν τυπική μεταβλητή.

```
P15.5      'Εφάρμοσε τήν P15.1 μέ τήν συνάρτηση υποπρόγραμμα
REAL FUNCTION F(X)
F=1.
RETURN
END
```

P15.6 Τούτη καί ή προηγούμενη άσκηση άποσκοπούν, στό νά δώσουν μιá ιδέα για τήν συσσώρευση σφαλμάτων λόγω μεγάλου πλήθους πράξεων. Τέτοια σφάλματα παρουσιάζονται επίσης στά άποτελέσματα τών P15.1 - P15.3 (δες καί §20).

P15.7 'Εάν MEGA (έδώ $=2^{31}$) συμβολίζει τήν μεγίστη δύναμη τοῦ 2 πού συγκαταεῖ ὁ ὑπολογιστής, θά πρέπει ή μεταβλητή II \leq MEGA άρα καί για τό μέγιστο II πού λαμβάνεται για I=M θά πρέπει $2^{**}(M-1)*N \leq 2^{**}31$ άρα $N \leq 2^{**}22=4194304$.

```
C P15.8
DOUBLE PRECISION FUNCTION ROMBRG(F,ALPHA,BHTA,N,E)
DOUBLE PRECISION F,ALPHA,BHTA,E,A(10,10),TRAP,F4
EXTERNAL F
M=10
A(1,1) = TRAP(F,ALPHA, BHTA,N)
C SYMPLHROSH THS PROTHS GRAMMHS ME 0:
DO 11 I1=2,M
11 A(1,I1)=0.
C
C DIADOXIKH KATASKEYH TON YPOLOIPON GRAMMON THS A :
DO 33 I=2,M
C TO PROTO STOIXEIO THS EPOMENHS GRAMMHS
II=2***(I-1)*N
A(I,1)=TRAP(F,ALPHA,BHTA,II)
C TA YPOLOIPA STOIXEIA THS EPOMENHS GRAMMHS
DO 44 J=2,I
F4=4.DO***(J-1)
44 A(I,J)=(F4*A(I,J-1)-A(I-1,J-1))/(F4-1.)
C SYMPLHROSH THS GRAMMHS ME 0
IF(I.EQ.M) GO TO 66
I2=I+1
DO 55 J=I2,M
55 A(I,J)=0.
C KRITHRIO DIAKOPHS
66 IF(DABS(A(I,I)-A(I,I-1)).LT.E) GO TO 77
33 CONTINUE
WRITE (6,100) M
K=M
ROMBRG=0.
GO TO 88
77 WRITE(6,200) I
K=I
ROMBRG=A(K,K)
```

```

88 DO 888 I8=1,K
888 WRITE(6,300) (A(I8,J8),J8=1,K)
RETURN
100 FORMAT(1H0,5X,'META',I4,' BHMATA O ALGORITHMOS',
1      ' DEN SYGLINEI')
200 FORMAT(1H0,5X,'META',I4,' BHMATA PLHROYTAI TO '
2      ',E-KRITHRIO')
300 FORMAT(1H0,10F10.7)
END

```

```

DOUBLE PRECISION FUNCTION TRAP(F,A,B,N)
DOUBLE PRECISION A,B,H,S
H=(B-A)/DFLOAT(N)
S=0.DO
N1=N-1
DO 33 I=1,N1
33 S=S+F(A+H*FLOAT(I))
TRAP=H*(0.5DO*(F(A)+F(B))+S)
RETURN
END

```

```

C P15.9 O KANONAS TOY SIMPSON
REAL FUNCTION SIMPS(F,A,B,N)
H=(B-A)/FLOAT(N)/2.
S1=F(A+H)
S2=0.
N1=N-1
DO 1 I=1,N1
S1=S1+F(A+FLOAT(2*I+1)*H)
1 S2=S2+F(A+FLOAT(2*I)*H)
SIMPS=(4.*S1+2.*S2+F(A)+F(B))*H/3.
RETURN
END

```

```

C P15.10 O KANONAS TON 3/8
REAL FUNCTION CN38(F,A,B,N)
H=(B-A)/3./FLOAT(N)
S1=F(B-2.*H)
S2=F(B-H)
S3=0.
N1=N-1
DO 1 I=1,N1
S1=S1+F(A+FLOAT(3*I-2)*H)
S2=S2+F(A+FLOAT(3*I-1)*H)
1 S3=S3+F(A+FLOAT(3*I)*H)
CN38=3./8.*H*(F(A)+F(B)+3.*S1+3.*S2+2.*S3)
RETURN
END

```

```

C P15.11
  DIMENSION A(10)
  FI(X,N)=0.5*X+1.5/FLOAT(N)
  E=0.001
  M=10
  A(1)=5.
C SYMPLHROSH THS PROTHS GRAMMHS ME 0:
  DO 11 I1=2,M
  11 A(I1)=0.
  WRITE(6,300) A
C DIADOXIKH KATASKEYH TON YPOLOIPON GRAMMON THS A :
  DO 33 I=2,M
C TO PROTO STOIXEIO THS EPOMENHS GRAMMHS
  BOH1=A(1)
  A(1)=FI(A(1),I)
C TA YPOLOIPA STOIXEIA THS EPOMENHS GRAMMHS
  DO 44 J=2,I
  F4=4.**(J-1)
  BOH2=(F4*A(J-1)-BOH1)/(F4-1.)
  BOH1=A(J)
  A(J)=BOH2
  44 CONTINUE
C SYMPLHROSH THS GRAMMHS ME 0
  IF(I.EQ.M) GO TO 66
  I2=I+1
  DO 55 J=I2,M
  55 A(J)=0.
  WRITE(6,300) A
C KRITHRIO DIAKOPHS
  66 IF(ABS(A(I) -A(I-1)).LT.E) GO TO 77
  33 CONTINUE
C EKTYPOSH
  WRITE (6,100) M
  STOP
  77 WRITE(6,200) I
  STOP
  100 FORMAT(1H0,5X,'META',I4,' BHMATA O ALGORITHMOS',
  1 ' DEN SYGLINEI')
  200 FORMAT(1H0,5X,'META',I4,' BHMATA PLHROYTAI TO '
  2 ', 'E-KRITHRIO')
  300 FORMAT(1H0,10F10.7)
  STOP
  END

C P15.12 METABASH APO KYLINDRIKES SE KARTESIANES
C SYNTETAGMENES
  DIMENSION X(3),Y(3)
  DATA X/1.,2.,3./
  DO 11 I=1,3
  11 Y(I)=F(X,3,I)
  WRITE(6,100) X
  WRITE(6,100) Y
  100 FORMAT(1H0,2(1H(,2P3E16.7,1H)))
  STOP
  END

```

```

REAL FUNCTION F(X,N,I)
DIMENSION X(N)
IF(I.EQ.1) F=X(1)*COS(X(2))
IF(I.EQ.2) F=X(1)*SIN(X(2))
IF(I.EQ.3) F=X(3)
RETURN
END

```

C P15.13 SYNARTHSH YPOPROGRAMMA EYRISKEI TO OLOKLHROMA
C THS F ME TH METHODO TOY ROMBERG
C

```

REAL FUNCTION RMBRG(F,ALPHA,BHTA,E,N)
EXTERNAL F
C PROSOXH MHN PARALIPSEIS TA YPOPROGRAMMATA F,TRAP
DIMENSION A(20)
M=20
H=(BHTA-ALPHA)/FLOAT(N)
A(1)=TRAP(F,ALPHA,BHTA,N)
C DIADOXIKH KATASKEYH 2AS,3HS,...,K.T.L GRAMMHS
DO 1 I=2,M
C YPOLOGISMOS TOY NEOY A(1)
H=H/2.
S1=F(ALPHA+H)
N1=N-1
DO 2 K=1,N1
2 S1=S1+F(ALPHA+FLOAT(2*K+1)*H)
C KRATHMA THS PALAIAS TIMHS TOY A(1)
BOH1=A(1)
C TO NEO A(1) :
A(1)=A(1)*0.5+H*S1
C ETOIMASIA TOY N GIA THN EPOMENH GRAMMH
N=2*N
C YPOLOGISMOS TON STOIXEION THS NEAS GRAMMHS
DO 3 J=2,I
BOH2=(4.**((J-1)*A(J-1)-BOH1)/(4.**((J-1)-1.))
IF(J.EQ.I) GO TO 4
BOH1=A(J)
4 A(J)=BOH2
3 CONTINUE
C TELOS THS KATASKEYHS THS NEAS GRAMMHS
IF(ABS(A(I)-A(I-1)).GE.E) GO TO 1
RMBRG=A(I)
RETURN
1 CONTINUE
RMBRG=-1.
RETURN
END

```

P16.6 α) 'Από μία.
β) 'Η πρώτη γραμμή περιέχει τό Α, ή δεύτερη τό Β
καί ή τρίτη τό C.

P16.7 'Αντικατάστησε τίς έντολές WRITE μέ τίς :
WRITE(6,400)
400 FORMAT(6X,1HA,14X,1HB,14X,1HC//)


```

      DO 1 I=1,N
    1  WRITE(6,300)  A(I),B(I),C(I)
    300 FORMAT(1H ,3G15.7)

```

P16.8 Στά αντίστοιχα υποπρογράμματα ATHROI, SYN αντικατά-
στησε με τις έντολές

```

      11 Z(I)=X(I)-Y(I)
άντ.      1 Z(I1,J1)=X(I1,J1)-Y(I1,J1)

```

C P16.9

```

      SUBROUTINE DIAG(A,NA,NS,D)
C KATASKEYAZEI THN DIAGONIO MHTRA A ME A(I,I)=D
C NA = APOLYTES DIASTASEIS (MEGISTES DIASTASEIS KYRIOY PROGRAM.)
C NS = SXETIKES DIASTASEIS
      DIMENSION A(NA,NA)
      DO 1 I=1,NS
      DO 1 J=1,NS
      A(I,J) = 0.
1  A(I,I) = D
      RETURN
      END

```

C P16.10 POLLAPLASIASMOS MHTRAS EPI DIANYSMA

```

      DIMENSION A(10,10),X(10),Y(10)
      NA=10
      READ (5,100)M,N
      READ(5,200)((A(I,J),J=1,N),I=1,M)
      READ(5,200)(X(I),I=1,N)
1  DO 1 I=1,M
      WRITE(6,300) (A(I,J),J=1,N)
      WRITE(6,99999)
      WRITE(6,300) (X(I),I=1,N)
      WRITE(6,99999)
      CALL EPI2(A,X,Y,NA,N,M)
      WRITE(6,300) (Y(J),J=1,M)
99999 FORMAT(1H0)
100 FORMAT(2I8)
200 FORMAT(10F8.0)
300 FORMAT(1H0,10F8.3)
      STOP
      END

```

```

      SUBROUTINE EPI2(A,X,Y,NA,N,M)
      DIMENSION A(NA,NA),X(N),Y(M)
      DO 1 K=1,M
      S=0.
      DO 2 L=1,N
      S=S+A(K,L)*X(L)
2  Y(K)=S
1  CONTINUE
      RETURN
      END

```

```

C P16.11
  SUBROUTINE TYXH(Y,M,A)
  INTEGER X,Y
  DIMENSION A(M)
  X=Y
  IF(X.LE.0.OR.X.GT.32768) STOP
  N=2**15
  XN=FLOAT(N)
C KATASKEYH THS AKOLOYTHIAS
  DO 1 I=1,M
  X=MOD(X*32581,N)
  A(I)=FLOAT(X)/XN
1 CONTINUE
  RETURN
  END

C P16.12
  SUBROUTINE TAXH(Y,X,N)
  DIMENSION X(N),Y(N)
  DO 11 I=1,N
11 X(N)=Y(N)
  N1=N-1
  DO 1 I=1,N1
  M=I+1
    DO 2 J=M,N
    IF (X(I).LE.X(J)) GO TO 2
    H=X(J)
    X(J)=X(I)
    X(I)=H
2 CONTINUE
1 CONTINUE
  RETURN
  END

C P16.13
  REAL FUNCTION XMIN(X,N)
  DIMENSION X(N)
  XMIN=X(1)
  DO 1 I=2,N
  IF(X(I).LT.XMIN) XMIN=X(I)
1 CONTINUE
  RETURN
  END

C
C
  SUBROUTINE XMIN(X,N,XMIKRO)
  DIMENSION X(N)
  XMIKRO=X(1)
  DO 1 I=2,N
  IF(X(I).LT.XMIKRO) XMIKRO=X(I)
1 CONTINUE
  RETURN
  END

```

P16.14 Τό γινόμενο τῶν πολυωνύμων $A(x) B(x)$ εἶναι βαθμοῦ $n+m-2$ ἔχει λοιπόν $n+m-1$ συντελεστές $c_1, c_2, \dots, c_{n+m-1}$, οἱ ὁποῖοι δίδονται ἀπ' τοὺς τύπους

$$c_{n+m-1} = a_n \cdot b_m$$

$$c_{n+m-2} = a_n \cdot b_{m-1} + a_{n-1} \cdot b_m$$

$$c_{n+m-3} = a_n \cdot b_{m-2} + a_{n-1} \cdot b_{m-1} + a_{n-2} \cdot b_m \quad \text{καί ἐν γένει}$$

$$c_{n+m-k} = \sum_{\substack{i+j=n+m-k+1 \\ 1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq m}} a_i \cdot b_j \quad \text{γιά } k=1, 2, \dots, n+m-1 \quad (*)$$

Τό ἐπόμενο πρόγραμμα ὑπολογίζει τοὺς συντελεστές c_{n+m-k} βάσει τοῦ τύπου (*). Τό NSMM1 πού δίδεται στό ὑποπρόγραμμα ἔχει τήν τιμή $NSMM1=N+M-1$ καί εἶναι ἡ διάσταση τοῦ διανύσματος C τό ὁποῖον περιέχει τοὺς συντελεστές $c_1, c_2, \dots, c_{n+m-1}$ τοῦ πολυωνύμου-γινόμενον :

$$c_1 x^{n+m-2} + c_2 x^{n+m-3} + \dots + c_{n+m-1}$$

```
C P16.14 POLLAPLASIASMOS POLYONYMON
  SUBROUTINE POLPOL(A,B,C,N,M,NSMM1)
  DIMENSION A(N),B(M),C(NSMM1)
  NSM=NSMM1+1
  NSMS1=NSM+1
  DO 1 K = 1 , NSMM1
    S=0.
    DO 2 I = 1 , N
      DO 2 J = 1 , M
        IF(I+J.NE.NSMS1-K) GO TO 2
        S=S+A(I)*B(J)
  2 CONTINUE
  1 C(NSM-K)=S
  RETURN
  END
```

```
C P16.15
  SUBROUTINE MAXD(A,NA,NS,AMEGA)
  C ΥΠΟΛΟΓΙΖΕΙ ΤΟ ΜΕΓΙΣΤΟ ΚΑΤ' ΑΠΟΛΥΤΟ ΤΙΜΗ ΣΤΟΙΧΕΙΟ
  C ΤΗΣ ΜΗΤΡΑΣ A(NS,NS) ΜΕΤΑΧΥ ΤΟΝ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ ΥΠΕΡΑΝΩ
  C ΤΗΣ ΔΙΑΓΩΝΙΟΥ ΔΗΛ. J.GT.I
  DIMENSION A(NA,NA)
  AMEGA=ABS(A(1,2))
  NS1=NS-1
  DO 1 I=1,NS1
    I1=I+1
    DO 1 J=I1,NS
      IF(ABS(A(I,J)).GT.AMEGA) AMEGA=ABS(A(I,J))
  1 CONTINUE
  RETURN
  END
```

```

C P16.16
  EXTERNAL F
C DIABASE ARXIKO DIASTHMA (A,B) KAI SFALMA E
  READ(5,100) A,B,E
100 FORMAT(3F10.4)
  CALL DIXO(A,B,E,F,XM)
  STOP
  END
  SUBROUTINE DIXO(A,B,E,F,XM)
  XA=A
  XD=B
C XA = ARISTERO AKRO TOY DIASTHMATOS
C XD = DEXIO AKRO TOY DIASTHMATOS
C XM = MESO TOY DIASTHMATOS
C DIXOTOMHSH DIASTHMATOS
  1 XM=(XA+XD)*0.5
  Y=F(XM)
  WRITE(6,300) XA,XD,Y
300 FORMAT(1H0,3HXA=,G15.7,5H, XD=,G15.7,4X,6HF(XM)=,G15.7)
  IF(XD-XA.LT.E) RETURN
  IF(F(XM)*F(XA).GT.0.) XA=XM
  IF(F(XM)*F(XA).LT.0.) XD=XM
  IF(F(XM).EQ.0.) RETURN
  GO TO 1
  END
  REAL FUNCTION F(X)
  F=X-COS(X)
  RETURN
  END

```

```

C P17.5 XARTI ALLHLOGRAFIAS
  DIMENSION NTEXT(4,20)
  DO 1 I=1,4
  1 READ(5,100) (NTEXT(I,J),J=1,20)
  READ(5,200) NPOSO
100 FORMAT(20A4)
200 FORMAT(I10)
  DO 2 I=1,NPOSO
  WRITE(6,300)
300 FORMAT(1H1////////)
  DO 3 K1 =1,4
  3 WRITE(6,400) (NTEXT(K1,K2),K2=1,20)
  2 CONTINUE
400 FORMAT(1H0 , 20A4)
  STOP
  END

```

```

C P17.8
  READ(5,100) NFORM
100 FORMAT(1A4)
  READ(5,NFORM) I
  WRITE(6,NFORM) I
  STOP
  END

```

Τό προηγούμενο πρόγραμμα είναι λανθασμένο όταν τό NFORM περιέχει τό κείμενο (I4) . Στο μεταβλητό FORMAT πρέπει πάντα ή μεταβλητή (έδώ NFORM) πού περιέχει τούς κώδικες του FORMAT νά είναι διάνυσμα, έστω καί μιās διαστάσεως. Τό πρόγραμμα διορθώνεται αν προσθέσωμε στην άρχή του τήν έντολή
 DIMENSION NFORM(1)

C P17.9

```

DIMENSION NTEXT(20)
INDEX =1
  1 READ(5,100) NTEXT
100 FORMAT(1I4,19A4)
    IF(NTEXT(1).EQ.INDEX) WRITE(6,200) (NTEXT(I),I=2,20)
200 FORMAT(4X,19A4)
    IF(NTEXT(1).LE.0) STOP
    GO TO 1
    END
  
```

C P17.10

```

REAL ARITH(10)
INTEGER DIABAS(15), GRAPSE(15)
  1 READ(5,100) N
100 FORMAT( I10 )
    IF (N.LE.0) STOP
    READ(5,200) DIABAS
    READ(5,200) GRAPSE
200 FORMAT(20A4)
    DO 2 I=1,N
      READ(5,DIABAS) ARITH
  2   WRITE(6,GRAPSE) ARITH
    GO TO 1
    END
  
```

C P17.11

```

SUBROUTINE SXHMA(X,Y,N)
REAL KENO
DIMENSION X(N),Y(N)
DIMENSION TYPOS(100)
DATA TYPOS / 100*1H / , KENO /1H /, ASTERI /1H*/
C YPOLOGISE TO MIN KAI TO MAX TON Y(1),...,Y(200).
  YMAX=Y(1)
  YMIN=Y(1)
  DO 44 I=1,N
    IF(Y(I).GT.YMAX) YMAX=Y(I)
    IF(Y(I).LT.YMIN) YMIN=Y(I)
44 CONTINUE
C KATANOMH TOY (YMIN,YMAX) SE 100 AKERAIES TIMES
C KAI EKTYPOSH
  SYNT=99./(YMAX-YMIN)
  DO 55 I=1,N
    K = INT(SYNT*(Y(I)-YMIN)+1.5)
C BALE STHN THESH K TOY DIANYSMATOS TYPOS ENA *
    TYPOS(K)=ASTERI
    WRITE(6,100) X(I),Y(I),TYPOS
    TYPOS(K)=KENO
55 CONTINUE
  
```

```

100 FORMAT(1H ,2HX=,F7.2,3H Y=,F8.3,1X,100A1)
RETURN
END

```

```

C P17.12 EKTYPOSH GRAFIKHS PARASTASEOS
REAL KENO MHDEN
DIMENSION TYPOS(101),X(200),Y1(200)
DATA TYPOS /101*1H /,ASTERI/1H*/ ,KENO/1H /
DATA MHDEN/1H0/
F1(Z)=SIN(Z)
A=-2.
H=0.05
DO 11 I=1,200
X(I)=FLOAT(I)*H+A
Y1(I)=F1(X(I))
11 CONTINUE
C YPOLOGISE TO MIN KAI TO MAX TON Y1
YMAX=Y1(1)
YMIN=Y1(1)
DO 22 J=1,200
IF(Y1(J).GT.YMAX) YMAX=Y1(J)
IF(Y1(J).LT.YMIN) YMIN=Y1(J)
22 CONTINUE
C EKTYPOSH THS GRAFIKHS PARASTASEOS
SYNT=100./ (YMAX-YMIN)
K1=INT(SYNT*(-YMIN)+1.5)
IF(YMAX*YMIN.LE.0.) TYPOS(K1)=MHDEN
DO 44 I=1,200
K2=INT(SYNT*(Y1(I)-YMIN)+1.5)
PROSOR=TYPOS(K2)
TYPOS(K2)=ASTERI
WRITE(6,100) X(I),Y1(I) ,TYPOS
TYPOS(K2)=PROSOR
44 CONTINUE
100 FORMAT(1H ,2(F7.3,1X),101A1)
STOP
END

```

```

C P17.13 TAYTOXRONH XARAXH DYO GRAFIKON PARASTASEON
C
REAL KENO
DIMENSION TYPOS(101),X(200),Y1(200),Y2(200)
DATA TYPOS/101*1H /,KENO/1H /,ASTERI/1H*/ ,TAF,SYN/1HT,1H+/
F1(Z)=SIN(Z)
F2(Z)=EXP(-Z)*SIN(Z)*0.5
A=-2.
H=0.05
DO 11 I=1,200
X(I)=FLOAT(I)*H+A
Y1(I)=F1(X(I))
Y2(I)=F2(X(I))
11 CONTINUE
C

```

```

C YPOLOGISE TO MIN KAI TO MAX TON Y1,Y2
  YMAX=Y1(1)
  YMIN=Y1(1)
  DO 22 J=1,200
  IF(Y1(J).GT.YMAX) YMAX=Y1(J)
  IF(Y2(J).GT.YMAX) YMAX=Y2(J)
  IF(Y1(J).LT.YMIN) YMIN=Y1(J)
  IF(Y2(J).LT.YMIN) YMIN=Y2(J)
22 CONTINUE

C
C EKTYPOSH THS GRAFIKHS PARASTASEOS
  SYNT=100./(YMAX-YMIN)
  DO 44 I=1,200
  K1=INT(SYNT*(Y1(I)-YMIN)+1.5)
  K2=INT(SYNT*(Y2(I)-YMIN)+1.5)
  TYPOS(K1)=ASTERI
  TYPOS(K2)=SYN
  IF(K1.EQ.K2) TYPOS(K1)=TAF
  WRITE(6,100) X(I),Y1(I),Y2(I),TYPOS
  TYPOS(K1)=KEND
  TYPOS(K2)=KEND
44 CONTINUE
100 FORMAT(1H ,3(F7.3,1X),101A1)
  STOP
  END

```

P17.14 Πρόσθεσε στο P17.4 τις έντολές :

```

  πριν τό WRITE(6,1000) :
  WRITE(6,3000) ETOS,ETOS,ETOS
  3000 FORMAT(1H1,10X,3(12X,I4,24X))

```

και αντικατάστησε τό 1000 FORMAT με τό

```

  1000 FORMAT(1H ,10X,3(10X,3A4,18X))

```

P17.15 Στο P17.14 αντί της DATA ETOS /1981/ πρόσθεσε μετά τις έντολές DATA τις :

```

  READ(5,100) NETOS1,NETOS2
  100 FORMAT(2I10)
  DO 1 ETOS=NETOS1,NETOS2

```

και την έντολή :

```

  1 CONTINUE

```

πρίν τό END του κυρίου προγράμματος.

C P18.8

```

  SUBROUTINE RUNKUT(XA,YA,NA,H,FI)
  REAL K,K1,K2,K3,K4
C YPOLOGIZEI ME THN KLASSIKH METHODO RUNGE-KUTTA
C THN PROSEGGISTIKH LYSH TOY P.A.T.
C YTONOS=FI(X,Y) ME ARXIKES TIMES
C (XA(1),YA(1))
C DIDONTAI = XA(1),YA(1),NA,H,FI
C NA= PLHTHOS SHMEION
C H = BHMA AYXHSEOS TOY XA
C DIMENSION XA(NA),YA(NA)

```

```

DO 11 I=2,NA
XA(I)=XA(1)+FLOAT(I-1)*H
X=XA(I-1)
Y=YA(I-1)
K1=H*FI(X,Y)
K2=H*FI(X+H*0.5,Y+K1*0.5)
K3=H*FI(X+H*0.5,Y+K2*0.5)
K4=H*FI(X+H,Y+K3)
K=1./6.*(K1+2.*K2+2.*K3+K4)
YA(I)=Y+K
11 CONTINUE
RETURN
END

```

```

C P18.9
C SUBROUTINE RNKT(XA,YA,NA,H,SYNART,M)
C YPOLOGIZEI ME THN GENIKEYMENH METHODO RUNGE-KUTTA
C M - TAXEOS
C THN PROSEGGISTIKH LYSH TOY P.A.T.
C YTONOS=SYNART(X,Y) ME ARXIKES TIMES
C (XA(1),YA(1))
C DIDONTAI = XA(1),YA(1),NA,H,SYNART
C NA= PLHTHOS SHMEION
C H = BHMA AYXHSEOS TOY XA
REAL K(10)
DIMENSION A(10), B(10), C(10,10)
DIMENSION XA(NA),YA(NA)
COMMON A, B, C
DO 11 I=2,NA
XA(I)=XA(1)+FLOAT(I-1)*H
X=XA(I-1)
Y=YA(I-1)
K(1)=H*SYNART(X,Y)
C OTAN M=1 TOTE DEN ORIZONTAI TA K(2),K(3),...
IF(M.EQ.1) GO TO 222
C
C YPOLOGISMOS TOY EPOMENOU Y BASEI TON K(1),K(2),...
C KAI TOY A(1),A(2),...
DO 111 J=2,M
C YPOLOGISMOS TON K(2),K(3),... ME TON 111-DO-KYKLO
S=Y
J1=J-1
DO 333 JJ=1,J1
333 S=S+C(J,JJ)*K(JJ)
Q=X+B(J)*H
K(J)=H*SYNART(Q,S)
111 CONTINUE
222 S=Y
DO 444 L=1,M
444 S=S+A(L)*K(L)
YA(I)=S
11 CONTINUE
RETURN
END

```


C P18.11

```

SUBROUTINE TESTL(X,Y,N,Z1,Z2,M,H,F)
REAL LGRNGE
DIMENSION Z1(M),Z2(M),X(N),Y(N)
DO 1 I=1,N
1 Y(I)=F(X(I))
DO 2 I2=1,M
Z=X(1)+FLOAT(I2-1)*H
Z1(I2)=F(Z)
Z2(I2)=LGRNGE(X,Y,N,Z)
2 CONTINUE
RETURN
END

```

C P18.12 PARAGOGHSH SYNARTHSEOS ME TON KANONA TOY ROMBERG

```

DIMENSION A(10,10)
COMMON /PARRO/A
EXTERNAL F
X=3.141529/3.
H=0.1
E=0.00001
CALL PRRMB(F,X,H,E)
STOP
END

```

```

REAL FUNCTION F(X)
F=SIN(X)
RETURN
END

```

```

SUBROUTINE PRRMB(F,X,H,E)
DIMENSION A(10,10)
COMMON /PARRO/ A
M=10

```

```

A(1,1)=(F(X+H)-F(X-H))/2./H

```

C SYMPLHROSH THS PROTHS GRAMMHS ME 0:

```

DO 11 I1=2,M

```

```

11 A(1,I1)=0.

```

C DIADOXIKH KATASKEYH TON YPOLOIPON GRAMMON THS A :

```

DO 33 I=2,M

```

C TO PROTO STOIXEIO THS EPOMENHS GRAMMHS

```

H=H/2.

```

```

A(I,1)=(F(X+H)-F(X-H))/2./H

```

C TA YPOLOIPA STOIXEIA THS EPOMENHS GRAMMHS

```

DO 44 J=2,I

```

```

F4=4.**(J-1)

```

```

44 A(I,J)=(F4*A(I,J-1)-A(I-1,J-1))/(F4-1.)

```

C SYMPLHROSH THS GRAMMHS ME 0

```

IF(I.EQ.M) GO TO 66

```

```

I2=I+1

```

```

DO 55 J=I2,M

```

```

55 A(I,J)=0.

```

C KRITHRIO DIAKOPHS

```

66 IF(ABS(A(I,I)-A(I,I-1)).LT.E) GO TO 77

```

```

33 CONTINUE

```

```

WRITE (6,100) M
K=M
GO TO 88
77 WRITE(6,200) I
K=I
88 DO 888 I8=1,K
888 WRITE(6,300) (A(I8,J8),J8=1,K)
RETURN
100 FORMAT(1H0,5X,'META',I4,' BHMATA O ALGORITHMOS',
1 ' DEN SYGLINEI')
200 FORMAT(1H0,5X,'META',I4,' BHMATA PLHROYTAI TO '
2 ', 'E-KRITHRIO')
300 FORMAT(1H0,10F10.7)
END

```

```

C P18.13 EYRESH ANTISTROFOY ME EPANALHPTIKH METHODO
DIMENSION A(3,3),B(3,3),X(3,3),Y(3,3)
DATA NA,NS,NBHM/ 3,3,25/
DATA A/1.,0.,0.,1.,1.,0.,1.,1.,1./
DATA B/1.,0.,0.,-1.,0.999,0.,0.,-0.95,1.1/
CALL ANTIST(A,B,X,Y,NA,NS,NBHM)
STOP
END

```

```

SUBROUTINE ANTIIST (A,B,X,Y,NA,NS,NBHM)
C KATASKEYAZEI KAI TYPONEI TIS AKOLOYTHIES MHTRON X, Y
DIMENSION A(NA,NA),B(NA,NA),X(NA,NA),Y(NA,NA)
DO 1 I=1,NBHM
IF(I.NE.1) CALL POLX(X,Y,B,NA,NS)
CALL COPY(X,B,NA,NS)
CALL EPI (A,X,Y,NA,NS)
CALL TYPOSE(X,Y,NA,NS)
1 CONTINUE
RETURN
END

```

```

SUBROUTINE COPY (A1,A2,NAP,NSX)
C ANTIGRAFEI THN A2 STHN A1
DIMENSION A1(NAP,NAP),A2(NAP,NAP)
DO 1 I=1,NSX
DO 1 J=1,NSX
1 A1(I,J)=A2(I,J)
RETURN
END

```

```

SUBROUTINE EPI(A1,A2,A3,NAP,NSX)
C POLLAPLASIAZEI A3=A1*A2
DIMENSION A1(NAP,NAP),A2(NAP,NAP),A3(NAP,NAP)
DO 1 I=1,NSX
DO 1 J=1,NSX
S=0.
DO 2 L=1,NSX
2 S=S+A1(I,L)*A2(L,J)
1 A3(I,J)=S
RETURN
END

```

```

SUBROUTINE POLX(X,Y,B,NA,NS)
C  DOTHENDON TON MHTRON X, Y KATASKEYAZEI THN MHTRA
C      B= 2*X-X*Y
      DIMENSION X(NA,NA),Y(NA,NA),B(NA,NA)
      DO 1 I=1,NS
      DO 1 J=1,NS
        S=2.*X(I,J)
        DO 2 L=1,NS
          2   S=S-X(I,L)*Y(L,J)
          1   B(I,J)=S
      RETURN
      END

```

```

SUBROUTINE TYPOSE(A1,A2,NA,NS)
C  TYPONEI TIS MHTRES A1, A2 TH MIA DIPLA STHN ALLH
      DIMENSION A1(NA,NA),A2(NA,NA)
      DO 1 L=1,NS
        1  WRITE(6,200) (A1(L,M),M=1,NS),(A2(L,M),M=1,NS)
      200  FORMAT( 5X,7F8.3,5X,7F8.3)
      WRITE(6,222)
      222  FORMAT(1H0)
      RETURN
      END

```

P19.6 Μέ την έντολή :
 $B(LAMDA,M2) = -B(LAMDA,M2) / BOH$
 αλλάζουν τά στοιχεία της LAMDA γραμμής (δές (6),σελ.171).
 Μέ την έντολή :
 $B(M2,KAPA) = B(M2,KAPA) / BOH$
 αλλάζουν τά στοιχεία της KAPA-στήλης.

P19.7 Κατασκεύασε πρόγραμμα πού χρησιμοποιει τις ύπορου-
 τίνες ANTIST του P19.1 καί EPI2 του P16.10

P19.8 'Εάν $\vec{X}_1, \dots, \vec{X}_N$ είναι οι λύσεις τών N-τό πλήθος
 συστημάτων :

$$A \cdot \vec{X} = \vec{E}_i, \quad i=1,2,\dots,N$$
 όπου $\vec{E}^T = (0,0,\dots,1,\dots,0)$ (1 στην i-στή θέση),
 τότε η μήτρα B τής οποίας οι στήλες δίδονται από τά $\vec{X}_1, \dots, \vec{X}_N$
 είναι η αντίστροφος τής A.

P19.10 Χρησιμοποίησε τό P19.2 παίρνοντας σάν μήτρα A τήν
 $A(I,J) = x_i^{N-j}$ καί $B(I) = y_i$.

```

C  P19.12  LYSH GRAMMIKOU SYSTHMATOS
      DIMENSION  A(10,10),B(10),ATUNOS(10,10),BTUNOS(10),X(10)
      DIMENSION SXOLIO(20)
      NA=10
C  TO DOTHEN SYSTHMA
      READ(5,9)  SXOLIO
      WRITE(6,9)  SXOLIO
      READ(5,100) N
      DO 1 I1=1,N
        1  READ(5,200) (A(I1,J1),J1=1,N)

```

```

DO 2 I2=1,N
2 WRITE(6,300) (A(I2,J2),J2=1,N)
WRITE(6,99999)
READ(5,200) (B(I),I=1,N)
WRITE(6,300) (B(I),I=1,N)
CALL GAUSS(A,B,ATONOS,BTONOS,DET,N,NA,X)
C ISODYNAMO TRIGONIKO
READ(5,9) SXOLIO
WRITE(6,9) SXOLIO
DO 3 I3=1,N
3 WRITE(6,300) (ATONOS(I3,J3),J3=1,N)
WRITE(6,99999)
WRITE(6,300) (BTONOS(I),I=1,N)
C H ORIZOYSA TOY SYSTHMATOS
READ(5,9) SXOLIO
WRITE(6,9) SXOLIO
WRITE(6,300) DET
IF(DET.EQ.0.) STOP
C H LYSH TOY SYSTHMATOS
READ(5,9) SXOLIO
WRITE(6,9) SXOLIO
WRITE(6,300) (X(I),I=1,N)
9 FORMAT(20A4)
100 FORMAT(I4)
200 FORMAT(10F8.0)
300 FORMAT(1H0,2X,10G13.5)
99999 FORMAT(1H0)
STOP
END
SUBROUTINE GAUSS(AA,BB,A,B,DET,N,NA,X)
C ANAGEI SYSTHMA GRAMMIKON EXISOSEON SE ISODYNAMO TRIGONIKO
C KAI TO EPILYNEI ME TH METHODO TOY GAUSS
C NA = MEGISTH DIASTASH MHTRON TOY KYRIOY PROGRAMMATOS
C N = DIASTASH DIDOMENHS MHTRAS
C DEDOMENA = AA(N,N),BB(N) = ARXIKO SYSTHMA
C ZHTOYMENA = A(N,N),B(N) = TRIGONIKO ISODYNAMO SYSTHMA
C NPLIN = GINOMENO TON PROSHMON POY PROKYPLOYN LOGO
C ENALLAGHS TON GRAMMON TOY ARXIKOY SYSTHMATOS
DIMENSION AA(NA,NA),BB(N), A(NA,NA),B(N)
DIMENSION X(N)
C ARXIKES TIMES
DO 63 IK=1,N
DO 62 JK=1,N
62 A(IK,JK)=AA(IK,JK)
63 B(IK)=BB(IK)
NPLIN=1
C EKTELESH TON N-1 BHMATON
C GIA THN ANAGOGH SE ISODYNAMO TRIGONIKO
N1=N-1
DO 1 I = 1 , N1
C STO I-BHMA BRES PROTA PIO STOIXEIO THS I-STHLHS
C EINAI MEGISTO KAT APOLYTO TIMH, EXETAZOME MONO
C TIS I TELEYTAIES GRAMMES:
M=I

```

```

      I1=I+1
      DO 3 K= I1,N
        IF(ABS(A(K,I)).LE.ABS(A(M,I))) GO TO 3
        M=K
3     CONTINUE
C     AFOY BRHKAME TO MEGISTO TON I TELEYTAION STOIXEION
C     THS I KOLONAS STHN M THESH , ENALLASGME THN I ME THN M GRAMMH
C     EFOSON M.NE.I
      IF(A(M,I).NE.0.) GO TO 2
      NPLIN=0
      GO TO 1
2     CONTINUE
      IF(I.EQ.M) GO TO 6
      DO 4 I2=I,N
        F=A(I,I2)
        A(I,I2)=A(M,I2)
4     A(M,I2)=F
      F=B(I)
      B(I)=B(M)
      B(M)=F
      NPLIN=-NPLIN
6     CONTINUE
C     METASXHMATISMOS TOY SYSTHMATOS MESO GRAMMIKON
C     SYNDYASMON TON SEIRON.
      DO 5 I3=I1,N
        B(I3)=B(I3)-A(I3,I)/A(I,I)*B(I)
      DO 8 I4=I1,N
        A(I3,I4)=A(I3,I4)-A(I,I4)*A(I3,I)/A(I,I)
8     CONTINUE
5     CONTINUE
      DO 7 I3=I1,N
7     A(I3,I)=0.
1     CONTINUE
C     EYRESH THS ORIZOYSAS
      S=1.
      DO 111 I=1,N
111  S=S*A(I,I)
      DET=S*FLOAT(NPLIN)
      IF(DET.EQ.0.) WRITE(6,400)
400  FORMAT(1H0 , '**** ORIZOYSA TOY SYSTHMATOS = 0 ****')
      IF(DET.EQ.0.) RETURN
C     LYSH SYSTHMATOS OTAN DET .NE. 0
      X(N)=B(N)/A(N,N)
      N1=N-1
      DO 11 I=1,N1
      NI=N-I
      S=B(NI)
      NI1=NI+1
      DO 22 J=NI1,N
22  S=S-A(NI,J)*X(J)
11  X(NI)=S/A(NI,NI)
      RETURN
      END

```

```

C P19.13
  SUBROUTINE STROFH(U,NA,N,K,L,FI)
  DIMENSION U(NA,NA)
  DO 1 I=1,N
  DO 1 J=1,N
  A(I,J)=0.
  1 A(I,I)=1.
  A(K,K)=COS(FI)
  A(K,L)=-SIN(FI)
  A(L,L)=A(K,K)
  A(L,K)=-A(K,L)
  RETURN
  END

C P19.14 PROSDIORISMOS TON IDIOTIMON KAI TON IDIODIANYSMATON
C MIAS SYMMETRIKHS MHTRAS ME THN METHODO TOY JACOBI
C MHTRES TO POLY 10 EPI 10 DIASTASEON
  DIMENSION A(10,10),B(10,10)
  NA=10
C DIABASE TA N, E KAI TH MHTRA A(N,N)
  READ(5,100) N,E
  DO 11 I=1,N
  11 READ(5,200) (A(I,J),J=1,N)
C KAT ARXHN B=I
  DO 2 I2=1,N
  DO 2 J2=1,N
  B(I2,J2)=0.
  IF(I2.EQ.J2) B(I2,J2)=1.
  2 CONTINUE
  WRITE(6,400)
C TYPOSE TIS ARXIKES A, B
  DO 22 I=1,N
  22 WRITE(6,300) (A(I,J),J=1,N),(B(I,J),J=1,N)
C EKTELESE 10 TO POLY EPANALIPTIKA BHMATA:
  DO 1 NEPAN= 1,10
C YPOLOGISE TON EPOMENO ORO THS AKOLOYTHIAS MHTRON
  CALL JACOB2(A,N,B,E,MARKA,NA)
C EXETASE AN PLHROYTAI TO E KRITHRIO
  IF (MARKA.EQ.1) STOP
C TYPOSE TIS MHTRES A, B
  WRITE(6,99999) NEPAN
  DO 33 I=1,N
  33 WRITE(6,300) (A(I,J),J=1,N),(B(I,J),J=1,N)
  1 CONTINUE
  100 FORMAT(1I4,1E16.8)
  200 FORMAT(10F8.4)
  300 FORMAT(1H0,2(3X,4G13.5))
  400 FORMAT(4H0 ,20H H DIDOMENH MHTRA = )
99999 FORMAT(1H0,/4X,I2,32H-OS OROS THS AKOLOYTHIAS MHTRON )
  STOP
  END
  SUBROUTINE JACOB2(A,N,B,E,MARKA,NA)
C NA = MEGISTH DIASTASH MHTRON TOY KYRIOY PROGRAMMATOS
C N = DIASTASH DIDOMENHS MHTRAS
C E = KRITHRIO DIAKOPHS KATASKEYHS AKOLOYTHIAS

```

```

C H SUBROUTINE AYTH KATASKEYAZEI TON EPOMENO ORO THS AKOLOY-
C THIAS MHTRON BASEI TOY DOTHENTOS PROHGOYMENOU A.
C O EPOMENOS OROS SYMBOLIZETAI PALI ME A
C EPISHS KATASKEYAZETAI H MHTRA B THS OPOIAS OI STHLES
C SYGLINOYN PROS TA IDIODIANYSMATA THS A (ARXIKOS DOTHEISHS)
C H MARKA =0 OTAN H PALAIA A DEN PLHROI TO E-KRITHRIO.
      DIMENSION A(NA,NA)
      DIMENSION B(NA,NA)
C EYRESH TOY MEGISTOY KAT APOLYTON TIMHN A(L,K), ME L.LT.K
      MARKA=0
      L=1
      K=2
      H=ABS(A(1,2))
      N1=N-1
      DO 1 I=1,N1
      I1=I+1
          DO 2 J=I1,N
          IF(ABS(A(I,J)).LE.H) GO TO 2
          H=ABS(A(I,J))
          L=I
          K=J
      2      CONTINUE
      1 CONTINUE

C
C H=A(L,K) EINAI TO MEGISTO POY ZHTAME, AKOLOYTHEI H KATA
C SKEYH TON C=COS(FI),S=SIN(FI). PROHGOYMENOS ROTAME AN
C PLHROYTAI TO E-KRITHRIO.
      IF(H*N.LT.E) GO TO 8
C
      TH=(A(K,K)-A(L,L))/2./A(L,K)
      T=1.
      IF(TH.NE.0.) T=1./((TH+SIGN(SQRT(TH*TH+1.),TH))
      C=1./SQRT(1.+T*T)
      S=C*T
C AKOLOYTHEI O YPOLOGISMOS THS NEAS MHTRAS A ME THN
C BOHTHEIA TON C, S
C
C ALLAGH TON STOIXEION STA SHMEIA DIASTABROSEOS TON L,K
C GRAMMON KAI STHLON.
      H=C*C*A(L,L)-2.*C*S*A(L,K)+S*S*A(K,K)
      G=S*S*A(L,L)+2.*C*S*A(L,K)+C*C*A(K,K)
      A(K,L)=0.
      A(L,K)=0.
      A(L,L)=H
      A(K,K)=G
C
C ALLAGH TON STOIXEION STA YPOLOIPA SHMEIA TON L KAI K
C GRAMMON KAI STHLON.
      DO 3 J3=1,N
      IF(J3.EQ.L.OR.J3.EQ.K) GO TO 3
      H=C*A(J3,L)-S*A(J3,K)
      A(J3,K)=S*A(J3,L)+C*A(J3,K)
      A(J3,L)=H
      A(K,J3)=A(J3,K)
      A(L,J3)=A(J3,L)
      3 CONTINUE

```

```
C
C TA YPOLOIPA STOIXEIA PARAMENOYN ANALOIGTA
C
C ALLAGH THS B STIS L,K-STHLES
  DO 4 J4=1,N
    H=B(J4,L)*C+B(J4,K)*S
    B(J4,K)=-B(J4,L)*S+B(J4,K)*C
  4 B(J4,L)=H
  RETURN
8 MARKA=1
  RETURN
  END
```


Π Ι Ν Α Κ Α Σ 1
ΣΥΝΑΡΤΗΣΕΙΣ ΤΗΣ FORTRAN

Όνομα της συναρτήσεως	Όρισμός συναρτήσεως	Όνομα FORTRAN	Τύπος της : άνεξ. μετ.	έξηρτ. μετ.
φυσικός λογάριθμος	$y = \ln(x)$	ALOG (X)	REAL	REAL
		DLOG (X)	DOUBLE PR.	DOUBLE PR.
		CLOG (X)	COMPLEX	COMPLEX
δεκαδικός λογάριθμος	$y = \log(x)$	ALOG10 (X)	REAL	REAL
		DLOG10 (X)	DOUBLE PR.	DOUBLE PR.
έκθετική συνάρτηση	$y = \exp(x)$	EXP (X)	REAL	REAL
		DEXP (X)	DOUBLE PR.	DOUBLE PR.
		CEXP (X)	COMPLEX	COMPLEX
τετραγωνική ρίζα	$y = \sqrt{x}$	SQRT (X)	REAL	REAL
		DSQRT (X)	DOUBLE PR.	DOUBLE PR.
		CSQRT (X)	COMPLEX	COMPLEX
ήμιτονο	$y = \sin(x)$	SIN (X)	REAL	REAL
		DSIN (X)	DOUBLE PR.	DOUBLE PR.
		CSIN (X)	COMPLEX	COMPLEX
συνημίτονο	$y = \cos(x)$	COS (X)	REAL	REAL
		DCOS (X)	DOUBLE PR.	DOUBLE PR.
		CCOS (X)	COMPLEX	COMPLEX
έφαπτομένη	$y = \tan(x)$	TAN (X)	REAL	REAL
		DTAN (X)	DOUBLE PR.	DOUBLE PR.
συνεφαπτο- μένη	$y = \cotan(x)$	COTAN (X)	REAL	REAL
		DCOTAN (X)	DOUBLE PR.	DOUBLE PR.
τόξο ήμιτό- νου	$y = \arcsin(x)$	ARSIN (X)	REAL	REAL
		DARSIN (X)	DOUBLE PR.	DOUBLE PR.
τόξο συνη- μιτόνου	$y = \arccos(x)$	ARCOS (X)	REAL	REAL
		DARCOS (X)	DOUBLE PR.	DOUBLE PR.
τόξο έφαπ- τομένης	$y = \arctan(x)$	ATAN (X)	REAL	REAL
		DATAN (X)	DOUBLE PR.	DOUBLE PR.
υπερβολικό ήμιτονο	$y = \sinh(x)$	SINH (X)	REAL	REAL
		DSINH (X)	DOUBLE PR.	DOUBLE PR.
υπερβολικό συνημίτονο	$y = \cosh(x)$	COSH (X)	REAL	REAL
		DCOSH (X)	DOUBLE PR.	DOUBLE PR.
υπερβολική έφαπτομένη	$y = \tanh(x)$	TANH (X)	REAL	REAL
		DTANH (X)	DOUBLE PR.	DOUBLE PR.
απόλυτος τιμή	$y = x $	ABS (X)	REAL	REAL
		DABS (X)	DOUBLE PR.	DOUBLE PR.
		IABS (X)	INTEGER	INTEGER
		CABS (X)	COMPLEX	COMPLEX
μέγιστο n-άριθμών	$y = \max(x_1, x_2, \dots, x_n)$	MAX0 (X1..XN)	INTEGER	INTEGER
		AMAX0 (X1...)	INTEGER	REAL
		AMAX1 (X1...)	REAL	REAL
		DMAX1 (X1...)	DOUBLE PR.	DOUBLE PR.
ελάχιστο n-άριθμών	$y = \min(x_1, x_2, \dots, x_n)$	MIN (X1..XN)	INTEGER	INTEGER
		AMIN (X1...)	INTEGER	REAL
		AMIN1 (X1...)	REAL	REAL
		DMIN1 (X1...)	DOUBLE PR.	DOUBLE PR.
άποκοπή δεκαδικών ψηφίων		AINT (X)	REAL	REAL
		DINT (X)	DOUBLE PR.	DOUBLE PR.
		INT (X)	REAL	INTEGER
		IDINT (X)	DOUBLE PR.	INTEGER

Όνομα της συναρτήσεως	Όρισμός συναρτήσεως	Όνομα FORTRAN	Τύπος της : άνεξ. μετ.	έξηρτ. μετ.
υπόλοιπο διαιρέσεως	$y = X1 - (\text{ἀποκοπή δεικαδικῶν τοῦ } X1/X2) \times X2$	MOD (X1, X2) AMOD (X1, X2) DMOD (X1, X2)	INTEGER REAL DOUBLE PR.	INTEGER REAL DOUBLE PR.
μετατροπή ἀπό ἀκέραιο σέ πραγματικό		FLOAT (X) DFLOAT (X)	INTEGER INTEGER	REAL DOUBLE PR.
μετατροπή πραγματικοῦ σέ ἀκέραιο δι' ἀποκοπῆς τῶν δεκαδικῶν τοῦ ψηφίῶν		IFIX (X)	REAL	INTEGER
μεταφορά προσήμου	$y = X1 \times \text{πρόσημο τοῦ } X2$	ISIGN (X1, X2) SIGN (X1, X2) DSIGN (X1, X2)	INTEGER REAL DOUBLE PR.	INTEGER REAL DOUBLE PR.
πραγματικό μέρος μιγαδικοῦ		REAL (X)	COMPLEX	REAL
φανταστικό μέρος μιγαδικοῦ		AIMAG (X)	COMPLEX	REAL
συζυγῆς μιγαδικοῦ	$y = z$	CONJG (Z)	COMPLEX	COMPLEX
μιγαδικός (X1, X2)	$y = X1 + iX2$	CMPLX (X1, X2)	REAL	COMPLEX
μετατροπή REAL σέ DOUBLE PRECISION		DBLE (X)	REAL	DOUBLE PR.

Π Ι Ν Α Κ Α Σ 2

Σειρά τοποθετήσεως ἐντολῶν

- 1ον) Καθορισμός τύπου ἐνότητας (SUBROUTINE, FUNCTION, ...)
- 2ον) Ἀναλυτικός καθορισμός μεταβλητῶν (REAL, INTEGER, ...)
- 3ον) DIMENSION
- 4ον) COMMON
- 5ον) EQUIVALENCE
- 6ον) DATA
- 7ον) Συναρτήσεις ἐντολές
- 8ον) EXTERNAL
- 9ον) Ὅλες οἱ ἄλλες ἐντολές
- 10ον) END

B I B Λ I O Γ P A Φ I A

- {1} American National Standard FORTRAN (ANS X3.9-1966)
American National Standards Institute, New York 1966.
- {2} Heising W., History and Symmary of Fortran Standardi-
zation development for the ASA, Comm. ACM 7(1964),590-625.
- {3} Clarification of Fortran standards - initial progress,
Comm. ACM 12(1969),282-294.
- {4} Clarification of Fortran standards - second report,
Comm. ACM 14(1971),628-642.
- {5} Organick - Meissner, Fortran IV, Addison-Wesley Publi-
shing Company, Reading, Massachusetts, 2nd Edition 1974.
- {6} Conte S.D., De Boor C., Elementary Numerical Analysis,
an algorithmic approach, McGraw-Hill Book Company,
New York 1972 (2nd edition).
- {7} Forsythe G.E., Pitfalls in computation, or why a math
book isn' t enough, Amer. Math. Monthly 77(1970) 931-956.
- {8} Forsythe G.E, Malcolm M.A., Moler C.B., Computer methods
for mathematical computations, Prentice-Hall Inc.
Englewood Cliffs, New Jersey 1977.
- {9} Dijkstra E.W., Go To Statement Considered Harmful,
Comm. ACM 11(1968), 147-148.
- {10} Brained W. (editor), FORTRAN-77, Comm. ACM 21(1978) 806-820.
- {11} Kernigan B.W., Plauger P.J., Programming Style, Examples
and Counterexamples, Computing Surveys 6(1974) 303-316.
- {12} Kernigan B.W., Plauger P.J., The elements of programming
style, Bell telephone laboratories 1974.
- {13} Meek B., FORTRAN, PL/I and the ALGOL's , Macmillan Press
London 1978.
- {14} Robertson D., Tableless Date Conversion, Comm. ACM
15(1972) 918.
- {15} Barnett V.D., The Behavior of Pseudo-Random Sequences
Generated on Computers By The Multiplicative Congruen-
tial Method, Math. Comp. 16(1962) 63-69.
- {16} Frey P.W. (editor), Chess Skill In Man And Machine,
Springer Verlag 1977.
- {17} Berliner H.J., A chronology of computer chess and its
literature, Artificial Inteligence 10(1978), 201-214.

Στό βιβλίο αυτό ο αναγνώστης έρχεται από την πρώτη κι' όλες σελίδα σ' έπαφή με προγράμματα. Με την βοήθεια προγραμμάτων-παραδειγμάτων και ασκήσεων (λυμένων) δίδεται ή εύκαιρία στον αναγνώστη να έμβασθύνη και να σχηματίση δική του πρακτική πείρα των προβλημάτων και δυνατοτήτων του προγραμματισμού δίχως να περιπλανιέται σε άοριστες περιγραφές και θεωρίες. Τό βιβλίο μπορεί να χρησιμεύση σαν βοήθημα ενός μαθήματος προγραμματισμού, σαν συλλογή ασκήσεων (περιέχει 270 λυμένες ασκήσεις) ή ακόμη σαν μέθοδος για αυτοδίδακτους πού έχουν δυνατότητα εργασίας με κάποιο υπολογιστή.

